|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1a | **Alkalmazás indítása** | GIVEN | Az alkalmazás telepítve van. |
| WHEN | Futtatjuk az alkalmazást. |
| THEN | Az alkalmazás elindul, megjelenik a felhasználó felület. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1b | **Kilépés** | GIVEN | Az alkalmazás fut. |
| WHEN | Az alkalmazás felületének lezáró ikonjára  kattintunk. |
| THEN | Az alkalmazás bezárul. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1c | **Alkalmazás elindult** | GIVEN | Az alkalmazás megnyílt. |
| WHEN | Oktatóanyag szekció megjelenik. |
| THEN | Elolvassuk az instrukciókat. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2a | **Oktatóanyag szekció megjelenése** | GIVEN | Oktatóanyag szekció aktív. |
| WHEN | Rákattintunk a „Next” gombra. |
| THEN | Megjelenik a következő oktató anyag. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2b | **Oktatóanyag szekció megjelenése** | GIVEN | Oktatóanyag szekció aktív. |
| WHEN | Rákattintunk a „X” gombra. |
| THEN | Oktatóanyag szekció bezárul. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 3a | **Vizualizáció** | GIVEN | Az Oktatóanyag szekció bevan zárva |
| WHEN | Amikor interkacióba lépünk „Visualize” gombbal. |
| THEN | Hiba üzenet, nincs kiválasztva algoritmus. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 3b | **Vizualizáció** | GIVEN | Hiba üzenet megjelenik. |
| WHEN | Várok 5 másodpercet/kikapcsolom/elhúzom jobbra-balra. |
| THEN | Hiba üzenet eltűnik. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 3c | **Vizualizáció** | GIVEN | Algoritmus ki van választva, szimuláció nem fut. |
| WHEN | Amikor interkacióba lépünk „Visualize” gombbal. |
| THEN | Elindul a táblán a vizualizáció, letiltódnak az időtartamra a gombok. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 4 | **„Algorithms” menüpont kiválasztása** | GIVEN | Szimuláció nem fut. |
| WHEN | Interakcióba lépünk „Algorithms” gombbal. |
| THEN | Legördülő menü megjelenik. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 4a | **„Algorithms” menüpont** | GIVEN | Legördülő menü aktív. |
| WHEN | Kiválasztunk egy algoritmust. |
| THEN | Legördülő menü bezárul, „Visualize” gomb rendelkezik az adott algoritmus nevével. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 4b | **„Algorithms” menüpont** | GIVEN | Szimuláció fut. |
| WHEN | Interakcióba lépünk az „Algorithms” gombbal. |
| THEN | Nincs változás. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 4b | **„Algorithms” menüpont Legenddel való kapcsolata** | GIVEN | Szimuláció nem fut. |
| WHEN | Interakcióba lépünk az „Algorithms” gombbal. |
| THEN | Legends rövid leírás az algoritmusról. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 5 | **„Maze” menüpont kiválasztása** | GIVEN | Szimuláció nem fut. |
| WHEN | Interakcióba lépünk a „Maze” gombbal. |
| THEN | Legördülő menü megjelenik. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 5a | **„Maze” menüpont** | GIVEN | Legördülő menü aktív. |
| WHEN | Kiválasztunk egy algoritmust. |
| THEN | Legördülő menü bezárul, vizualizáció elindul |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 5b | **„Maze” menüpont** | GIVEN | Szimuláció fut. |
| WHEN | Interakcióba lépünk a „Maze” gombbal. |
| THEN | Nincs változás. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 6 | **„Speed” menüpont kiválasztása** | GIVEN | Szimuláció nem fut. |
| WHEN | Interakcióba lépünk a „Speed” gombbal. |
| THEN | Legördülő menü megjelenik. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 6a | **„Speed” menüpont** | GIVEN | Legördülő menü aktív. |
| WHEN | Kiválasztunk egy sebességet. |
| THEN | Legördülő menü bezárul, sebesség beállításra került |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 6b | **„Speed” menüpont** | GIVEN | Szimuláció fut. |
| WHEN | Interakcióba lépünk a „Speed” gombbal. |
| THEN | Nincs változás. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 7 | **„Type” menüpont kiválasztása** | GIVEN | Szimuláció nem fut. |
| WHEN | Interakcióba lépünk a „Type” gombbal. |
| THEN | Legördülő menü megjelenik. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 7a | **„Type” menüpont** | GIVEN | Legördülő menü aktív. |
| WHEN | Kiválasztunk egy súlyozott típust. |
| THEN | Legördülő menü bezárul, aktív súlyozott típus lehelyezhető, beállításra került |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 7b | **„Type” menüpont** | GIVEN | Szimuláció fut. |
| WHEN | Interakcióba lépünk a „Type” gombbal. |
| THEN | Nincs változás. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 7 | **„Distance Formula” menüpont kiválasztása** | GIVEN | Szimuláció nem fut. |
| WHEN | Interakcióba lépünk a „Distance Formula” gombbal. |
| THEN | Legördülő menü megjelenik. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 7a | **„Distance Formula” menüpont** | GIVEN | Legördülő menü aktív. |
| WHEN | Kiválasztunk egy heurisztikát. |
| THEN | Legördülő menü bezárul, heurisztika beállításra került |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 7b | **„Distance Formula” menüpont** | GIVEN | Szimuláció fut. |
| WHEN | Interakcióba lépünk a „Distance Formula” gombbal. |
| THEN | Nincs változás. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 8 | **„Clear Board” menüpont** | GIVEN | Szimuláció nem fut. |
| WHEN | Interakcióba lépünk „Clear Board” gombbal |
| THEN | Pálya alaphelyzetbe kerül |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 8a | **„Clear Board” menüpont** | GIVEN | Szimuláció fut. |
| WHEN | Interakcióba lépünk „Clear Board” gombbal |
| THEN | Nem történik változás |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 9 | **„Questions” menüpont** | GIVEN | Szimuláció nem fut. |
| WHEN | Interakcióba lépünk „Questions” gombbal |
| THEN | Modal megjelenik |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 9a | **„Questions” menüpont** | GIVEN | Szimuláció fut. |
| WHEN | Interakcióba lépünk „Questions” gombbal |
| THEN | Nem történik változás |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 9b | **„Questions” menüpont interakciói** | GIVEN | Modal megjelent |
| WHEN | Kérdések megjelentek |
| THEN | Kitölthetőek a kvízek |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 9c | **„Questions” kvíz kérdés kitöltése** | GIVEN | Modal megjelent |
| WHEN | Kérdésre válasz adva |
| THEN | „Submit” gomb lenyomása |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 9d | **„Questions” kvíz kérdés eredménye** | GIVEN | „Submit” gomb lenyomva |
| WHEN | Megjelenik az eredmény |
| THEN | „Next” gomb megjelenik |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 9d | **„Questions” Next** | GIVEN | „Next” gomb megjelent |
| WHEN | Interakcióba lépünk „Next” gombbal |
| THEN | Új kérdés jelenik meg |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 9e | **„Questions” Vége** | GIVEN | Kvíz vége |
| WHEN | Maximális teljesítmény |
| THEN | Konfetti zápor |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 10 | **Falak lehelyezése** | GIVEN | Szimuláció nem fut. |
| WHEN | Egér lenyomva, pálya felett |
| THEN | Falak lehelyezése |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 10a | **Falak törlése** | GIVEN | Szimuláció nem fut. |
| WHEN | Egér lenyomva, fal felett elhúzva |
| THEN | Fal eltűnik |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 10b | **Falakkal való interakció szimuláció közben** | GIVEN | Szimuláció fut. |
| WHEN | Egér lenyomva, fal felett elhúzva |
| THEN | Nem történik változás |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 11 | **Súlyozott típusok lehelyezése** | GIVEN | Szimuláció nem fut. |
| WHEN | Egér + Ctrl lenyomva, pálya felett elhúzva |
| THEN | Típus lehelyezése |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 11a | **Súlyozott típusok törlése** | GIVEN | Szimuláció nem fut. |
| WHEN | Egér + Ctrl lenyomva, típus felett elhúzva |
| THEN | Típus eltűnik |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 12 | **Megjelenik a weboldal** | GIVEN | Bejelentkezési mező megjelenik |
| WHEN | Regisztrálva |
| THEN | Bejelentkezünk |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 12a | **Megjelenik a weboldal** | GIVEN | Bejelentkezési mező megjelenik |
| WHEN | Nincs regisztrálva |
| THEN | Regisztrálunk |