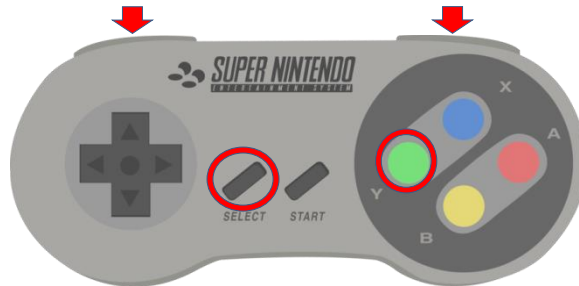


Super Nintendo – InGameReset Kurzanleitung

Region 50Hz (PAL) (LED Grün)

L + R + Select + Y



Region 60Hz (NTSC) (LED Rot)

L + R + Select + A



Region des Moduls (LED Gelb)

L + R + Select + B



Umschalten zum Modus des SCIC (für kommendes Feature des sd2snes)

L + R + Select + Pfeil nach links oder rechts



Normaler Reset der Konsole

L + R + Select + Start



Doppel-Reset der Konsole (Zurück ins sd2snes-Hauptmenü)

L + R + Select + X



Regionentimeout ein-/ausschalten

- Regionentimeout: Bei Start der Konsole, nach Reset und nach dem Long-Reset wird 9s die Region des Moduls genommen, danach auf den zuletzt eingestellten Modus gewechselt
- LED bestätigt bei Einschalten mit: aus -> rot -> gelb -> grün -> aus -> "LED Farbe vom aktuellen Modus"
- LED bestätigt bei Ausschalten mit: aus -> grün -> gelb -> rot -> aus -> "LED Farbe vom aktuellen Modus"

L + R + Select + Pfeil nach oben



Regionenpatch ein-/ausschalten

- Regionenpatch, auch \$213f-D4-Patch: verhindert, dass „This Gamepack is not designed for [...]“ angezeigt wird, wenn das Register \$213f vom eingestecktem Modul gelesen wird
- LED bestätigt mit bei Einschalten: aus -> grün -> aus -> grün -> aus -> "LED Farbe vom aktuellen Modus"
- LED bestätigt mit bei Ausschalten: aus -> rot -> aus -> rot -> aus -> "LED Farbe vom aktuellen Modus"

L + R + Select + Pfeil nach unten



Sperre (Typ 1) ein-/ausschalten

- Sperre (Typ 1): Alle anderen Kombinationen werden gesperrt. Entsperren ist nur durch die gleiche Tastenkombi möglich. Die Sperre (Typ 1) wird gespeichert und ist auch nach Neustart oder Reset der Konsole vorhanden.
- LED bestätigt bei Einschalten mit schnellem Auf- und Abblinken von **rot**
- LED bestätigt bei Ausschalten mit schnellem Auf- und Abblinken von **grün**

Pfeil nach links + Pfeil nach oben + L + R + X + A



Sperre (Typ 2) einschalten

- Sperre (Typ 2): Alle Tastenkombinationen werden gesperrt. Ein Wechsel des Modis ist damit nur noch über den SuperCIC möglich (Resetknopf oder sd2snes-Menü). Entsperren ist nur durch Reset (über Resetknopf, nicht durch sd2snes-IGRs) oder durch Aus- und wieder Einschalten der Konsole möglich
- LED bestätigt bei Einschalten mit schnellem Auf- und Abblinken von **rot**

Pfeil nach unten + Pfeil nach links + L + R + A + B



(Die Sperrkombinationen sind nur vorhanden, wenn das entsprechende *with_lock.hex-file auf den PIC-Microcontroller geflasht wurde)

Support von drahtlosen Controller Retro-Bit ein-/ausschalten

- Der drahtlose Controller von Retro-Bit hat eine große Verzögerung beim Umschalten der Daten. Also muss der PIC im allgemeinen ‚langsamer‘ auslesen. Bei Spielen, die nicht das AJR (Auto Joypad Read) Feature des SNES nutzen, könnte es zu Problemen kommen, wenn der PIC immer so langsam ausliest (muss nicht). Deswegen ist der Support von diesen Controllern optional.
- LED bestätigt bei Einschalten mit: aus -> **grün** -> **gelb** -> **grün** -> aus -> "LED Farbe vom aktuellen Modus"
- LED bestätigt bei Ausschalten mit: aus -> **rot** -> **gelb** -> **rot** -> aus -> "LED Farbe vom aktuellen Modus"

L + R + Start + A + B + Y + X



Defaultwerte: 60Hz, Regiontimeout: aus, Regionpatch: an, Sperren: aus, Support von WRBC: aus