

# Al su .NET senza Cloud

LLM locali con Foundry Local e .NET Aspire

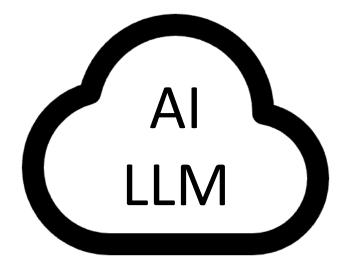






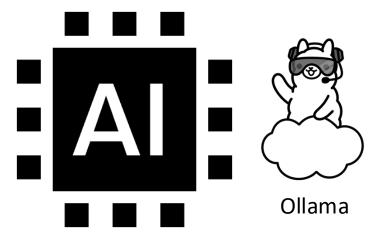
























### LLM in Locale: Motivi

### **\$** Costo

• Esegui l'Al sul dispositivo locale gratuitamente.

### Privacy e Residenza dei Dati

Mantieni i dati sul dispositivo per garantire la conformità.

### 👉 Latenza e Reattività in Tempo Reale

• Ad esempio, le applicazioni di gaming richiedono inferenze a bassa latenza.

#### Funzionalità Offline

• L'Al locale consente il funzionamento in ambienti con connettività limitata o isolati.

### Esperienza per gli Sviluppatori

• Nessun problema di quote o limitazioni, il che consente iterazioni più rapide.







### Sfide dei LLM Locali

#### Vincoli Hardware

• L'Al locale richiede spesso CPU/GPU ad alte prestazioni. I dispositivi di fascia bassa faticano con la dimensione dei modelli e la velocità di inferenza.

### Dimensione e Compatibilità dei Modelli

- Molti modelli all'avanguardia sono troppo grandi per essere eseguiti efficientemente in locale senza tecniche come la quantizzazione o la distillazione.
- C'è un compromesso tra prestazioni e qualità del modello.

#### 🖸 Aggiornamenti e Manutenzione

- Distribuire modelli in un ecosistema hardware eterogeneo significa fornire il modello migliore per l'hardware dell'utente finale.
- Gli sviluppatori devono gestire manualmente aggiornamenti dei modelli, conflitti di dipendenze e ambienti di runtime.









### LLM Locali



















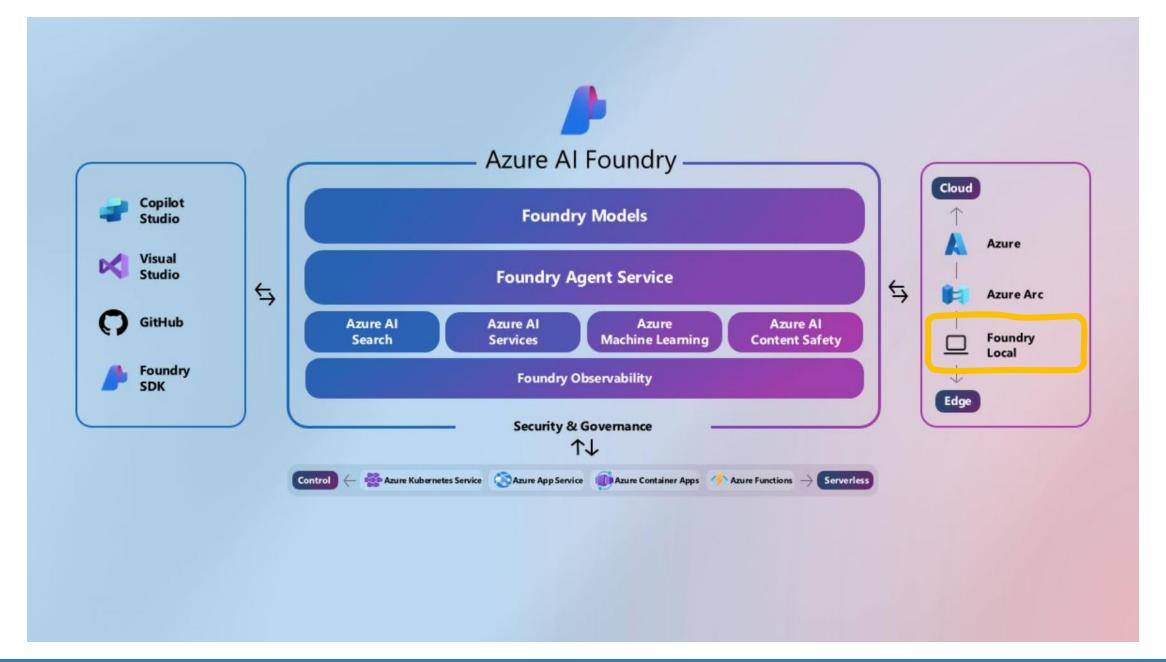














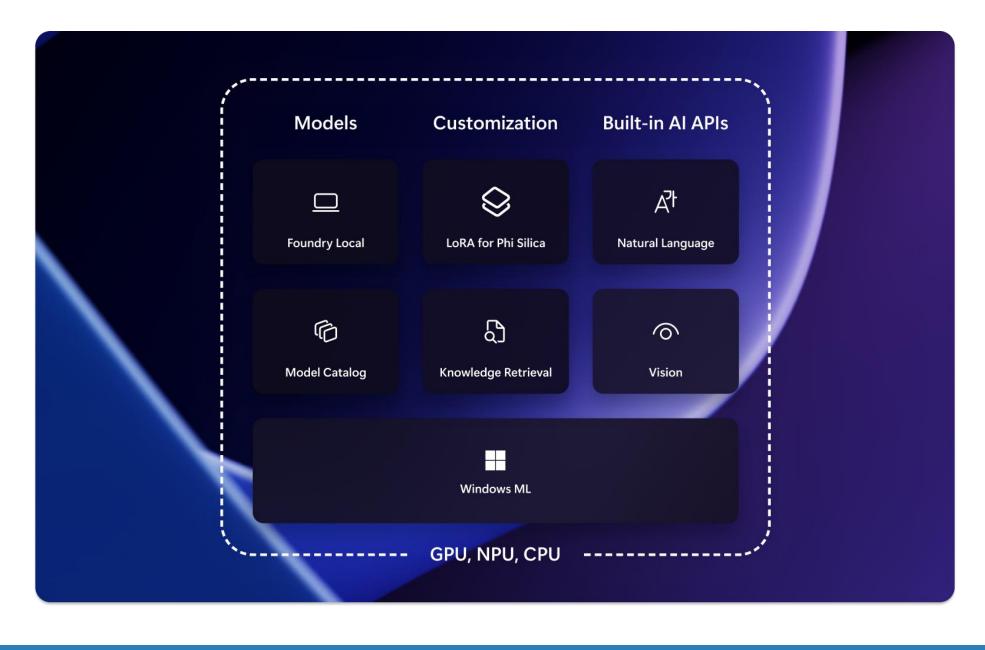






















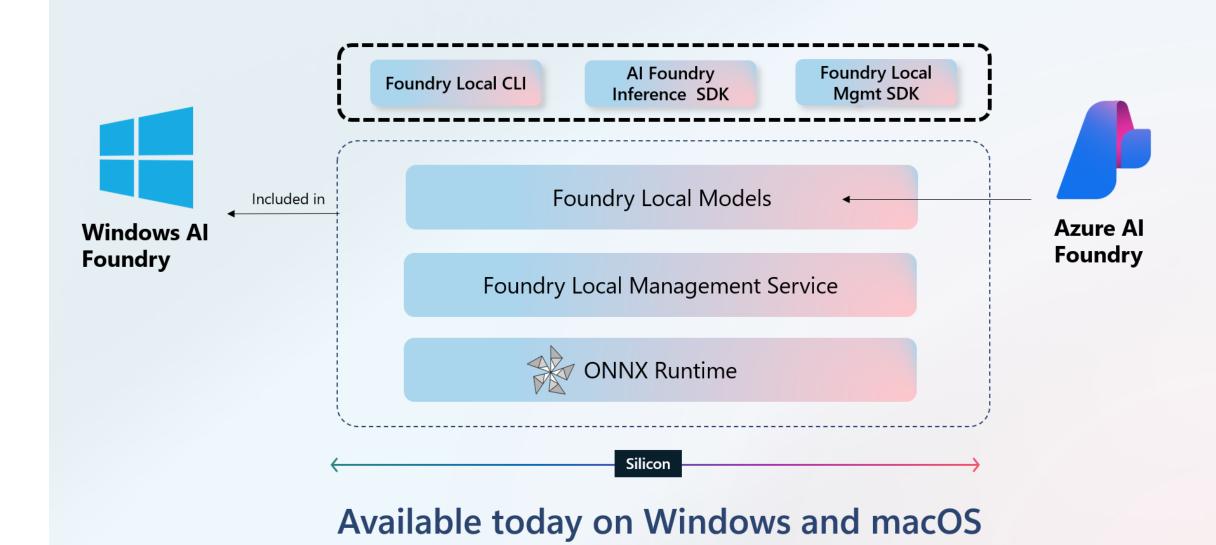
# Foundry AI / Foundry Local / Ollama

















## Foundry Local

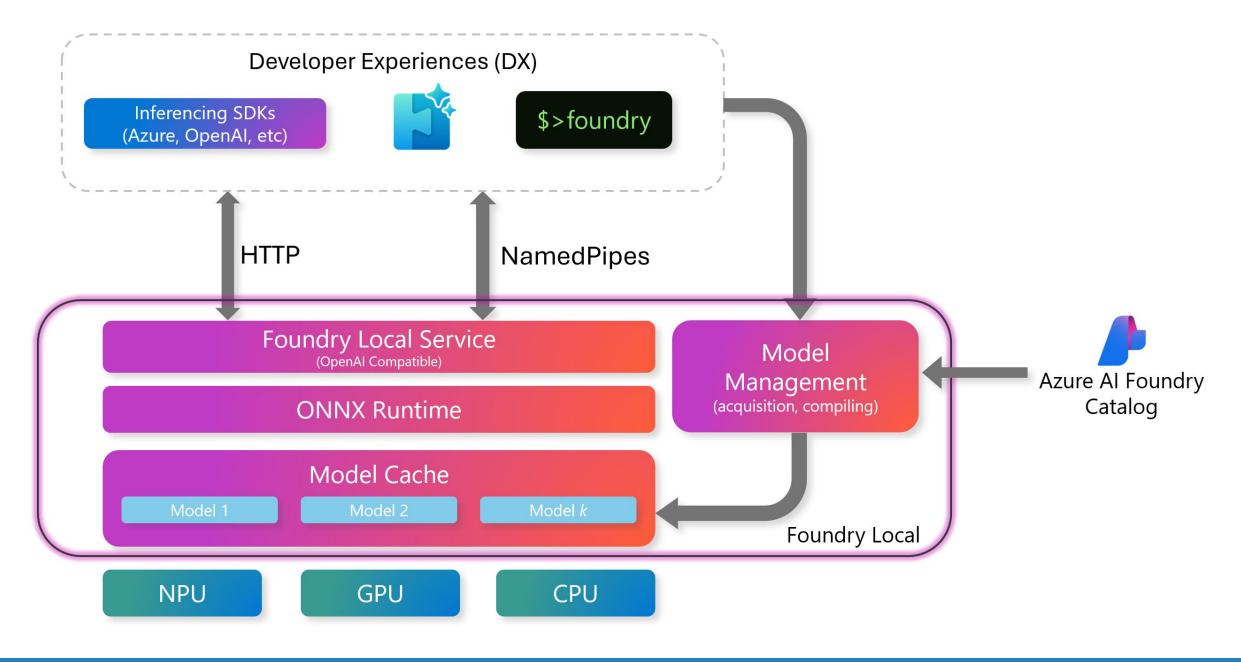
#### Offre il modello migliore per l'hardware dell'utente

- Foundry Local seleziona automaticamente la variante di modello più adatta (CPU, GPU, NPU) in base al dispositivo dell'utente.
- Runtime ottimizzati (ONNX, WebGPU) garantiscono performance elevate anche su hardware modesto.
- Modelli ottimizzati per prestazioni e qualità.
- Supporta modelli ONNX quantizzati avanzati e LLM ottimizzati per dispositivo (es. Phe4, Mitral).
- I modelli vengono scaricati dinamicamente dal catalogo Azure AI Foundry, senza bisogno di bundling.
- Gestione integrata di modelli e servizi
- Il servizio di gestione modelli si occupa di download, versionamento e caricamento a runtime.
- CLI e SDK semplificano integrazione e gestione del ciclo di vita.
- Si integra con i tuoi strumenti preferiti
- Compatibile con .NET Aspire, Azure OpenAI, Semantic Kernel, LangChain e altri.
- API compatibili OpenAI per chat e generazione facilitano l'adozione.











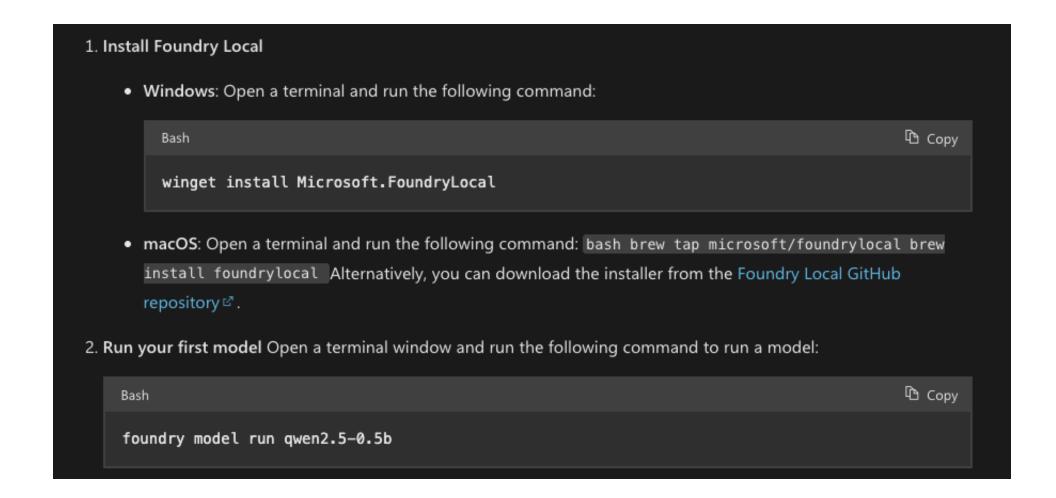








### Come installare













## Dove gira

- Sistema operativo:
  - Windows 10 (x64), Windows 11 (x64/ARM), Windows Server 2025, macOS.
- Hardware:
  - almeno 8 GB di RAM. Consigliato 16 GB di RAM.
- Accelerazione (facoltativa):
  - GPU NVIDIA (serie 2.000 o successive), GPU AMD (serie 6.000 o successive), AMD NPU, Intel iGPU, Intel NPU (32 GB o più di memoria), Qualcomm Eseguion X Elite (8 GB o più memoria), Qualcomm NPU o Apple silicon.





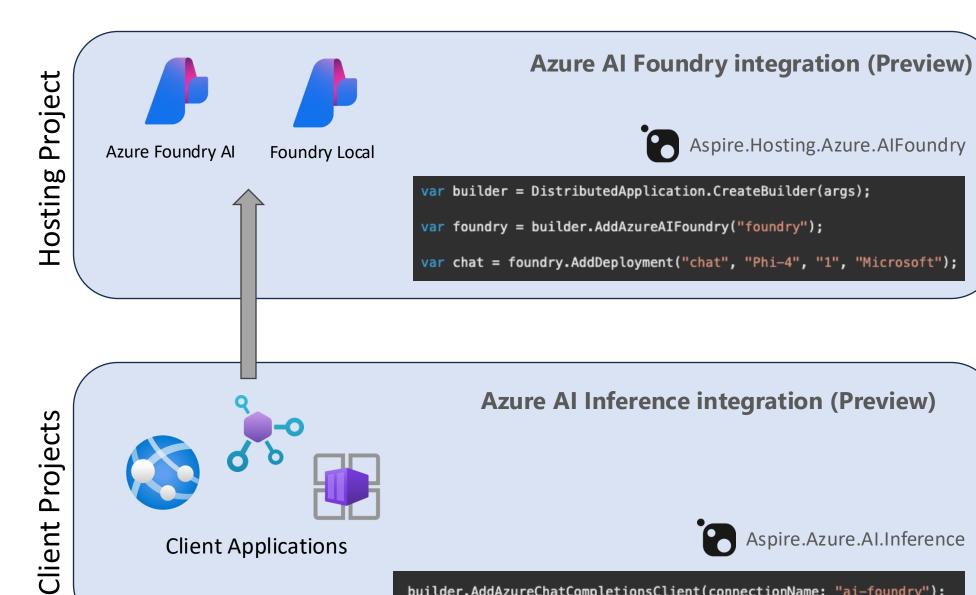




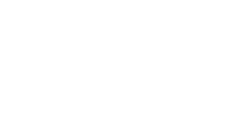
# DEMO













**Client Applications** 





Aspire.Azure.Al.Inference

builder.AddAzureChatCompletionsClient(connectionName: "ai-foundry");



# DEMO





# Vantaggi di Aspire e Foundry Local per gli sviluppatori





- Automazione del download e aggiornamento dei modelli semplificata.
- Applicazione client che attende il caricamento dei modelli.
- Gestione automatica delle reference per semplificare l'integrazione.
- Telemetria e log integrati per monitorare le prestazioni in tempo reale e fare debug.
- Transizione facile dallo sviluppo locale ai modelli cloud con Azure Al Foundry in produzione.



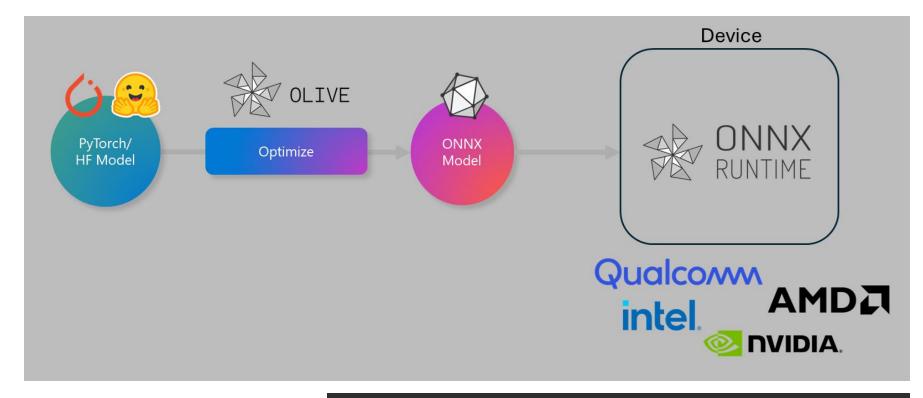












```
olive auto-opt `
--model_name_or_path meta-llama/Llama-3.2-1B-Instruct `
--trust_remote_code `
--output_path models/llama `
--device cpu `
--provider CPUExecutionProvider `
--use_ort_genai `
--precision int4 `
--log_level 1
```

https://learn.microsoft.com/it-it/azure/ai-foundry/foundry-local/how-to/how-to-compile-hugging-face-models?tabs=Bash







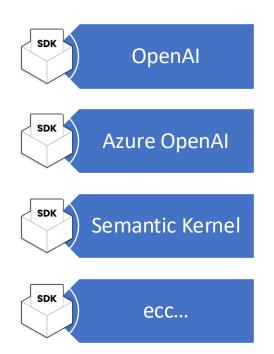


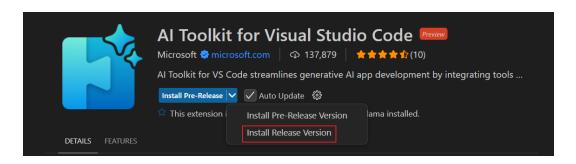


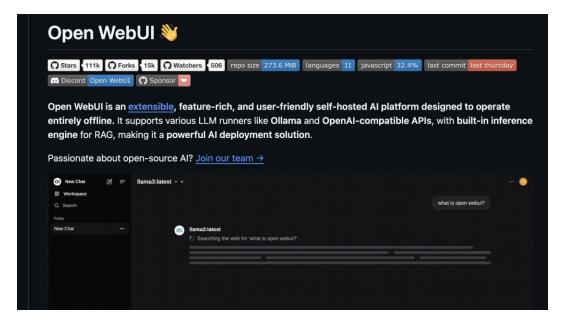


### Use with ....

#### **Foundry Local**



















### Risorse utili

- https://learn.microsoft.com/en-us/azure/ai-foundry/foundry-local/
- https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/aspire/azureai/azureai-foundry-integration?tabs=dotnet-cli
- https://github.com/bortolin/AspireFoundryLocalExample
- https://github.com/bortolin/FoundryLocalExample
- https://www.youtube.com/watch?v=K4rOILCzkI4
- https://www.youtube.com/watch?v=TLcyybeF2to&t=1795s
- https://www.youtube.com/watch?v=HNRrHyq GP8















#### Marco Bortolin

email: m.bortolin@hunext.com

twitter: @marcobortolin

https://github.com/bortolin

https://www.linkedin.com/in/marcobortolin











