

Tarea 2

Introducción a Ciencias de la Computación

Roberto Adrián Bonilla Ruiz

5 de Marzo 2020

Basado en la especificación, encuentre las clases, objetos y responsabilidades

▷ **SUSTANTIVOS:** *Cliente, sistema, calculadora, operaciones, universidad, resultado, números, estilo, alumno, logo, director.*

▷ **CLASE:** *Calculadora*

▷ **OBJETO:** *Calculadora*

▷ **RESPONSABILIDADES:** *sumar, restar, multiplicar, dividir, módulo, sumarBinaria, sumarPostfijo, sumarSufijo, ordenar, restarBinaria, restarSufija, restaPostfija.*

Realiza el análisis y diseño, el sistema incluye además las tarjetas de responsabilidades y los diagramas de Warner-Orr.

CLASE: Calculadora	
Privados	
Publicos	<ol style="list-style-type: none"> 1. sumarBinaria: Recibe dos números enteros, los suma y devuelve su resultado 2. restarBinaria: Recibe dos números enteros, los resta y devuelve su resultado 3. multiplicar: Recibe dos números enteros, los multiplica y devuelve su producto 4. dividir: Recibe dos números enteros, los divide y devuelve su resultado 5. modular: Recibe dos números enteros, los divide y devuelve su devuelve el residuo de la división 6. sumarPostfijo: Recibe dos números enteros y realiza la suma de manera postfija. 7. restarPostfijo: Recibe dos números enteros y realiza la resta de manera postfija 8. sumarSufijo: Recibe dos números enteros y realiza la suma de manera sufija 9. restarSufijo: Recibe dos números enteros y realiza la resta de manera sufija 10. orden: Recibe tres números enteros, busca el mayor, menor y compara si dos o más números son iguales.

Table 1: Tarjeta de responsabilidades de la clase Calculadora.

DIAGRAMA DE WARNER - ORR

Operaciones Aritméticas y Lógicas

