

Tarea 3

Introducción a Ciencias de la Computación

Bonilla Ruiz Roberto Adrián

25 de marzo de 2020

⌚ Preguntas: (Primera sección)

- a) ¿Por que si sabemos que las cadenas, una vez creadas, no pueden ser modificadas, podemos realizar cada una de las operaciones anteriores y en particular la asignacion en la linea 6?

Porque tras haberse creado el objeto de tipo **String**, en la linea 6, vemos que la variable puede modificar su estado conforme la ejecución del programa, a menos que desde un principio se declare como constante con la palabra reservada **final**, esta solo puede cambiar de valor, si desde un inicio también se hace de tipo estatica.

- (b) ¿Por que las lineas 9 y 10 regresan el mismo valor si son dos objetos diferentes?

Porque **cadenaOriginal** es estática, lo cual quiere decir que si cambiamos su valor, entonces todos los objetos creados por esa clase tambien cambian.

- (c) Si en la impresion 9 y 10 da el mismo resultado, ¿Por que en la impresion de la linea 11 y 12 no son iguales?

Porque como el estado de la cadena "Soy una cadena del objeto"no es estático, quiere decir que si cambia para el, no afecta a todos.

(d) Descomenta la linea 0, debe imprimir en consola un error, ¿Que significa ese error? ¿Como se soluciona?

El error es por el rango que cada método usa, en el caso del *metodo.length()* contamos desde 1, mientras que *charAt()* corre desde cero). Aún así este problema se corrige con restarle 1 a la longitud de la cadena:

$$(cadena.length()-1)$$

De esta forma ambos "parten en cero".

❖ Preguntas: (Segunda sección)

(a) Escribe tres formas de creacion de una cadena:

```
System.out.println("Primer forma de crear una cadena");
String cadena = new String("Segunda forma de crear una cadena");
String nuevacadena = "Tercer forma de crear una cadena";
```

(b) ¿Cuál es el valor por defecto de un objeto **String**?

null

¿Y el valor por defecto de un **char**?

'\u0000'

(c) Escribe dos formas de concatenar cadenas en java:

La primer forma es la más sencilla (A través de una impresión).

```
System.out.println("Primer forma " + "de concatenar cadenas");
```

La segunda forma requiere crear nuestras cadenas y después imprimirlas con el operador de concatenación.

```
String oracion1 = "Segunda forma ";
String oracion2 = "de concatenar cadenas";
System.out.println(oracion1 + oracion2);
```

(d) ¿Que es "CAST" en java?

Es un procedimiento para transformar una variable primitiva de un tipo a otro.

(e) ¿Que hace la siguiente linea de codigo?

```
int i = Integer.parseInt(myString);
```

Convierte una cadena de texto a un número entero.

(f) ¿Cual es la diferencia entre argumento y parametro?

Un argumento es el valor que se pasa a un parámetro del método cuando se le llama.

El parámetro es el tipo de dato que va a recibir, proveniente del método, además es este quién define si tiene o no parámetros y de ser el caso, especifica su tipo.