

# Tarea 2

## Introducción a Ciencias de la Computación

Roberto Adrián Bonilla Ruiz

5 de Marzo 2020

**Basado en la especificación, encuentre las clases, objetos y responsabilidades**

- ▷ **SUSTANTIVOS:** *Cliente, sistema, calculadora, operaciones, universidad, resultado, números, estilo, alumno, logo, director.*
- ▷ **CLASE:** *Calculadora*
- ▷ **OBJETO:** *Calculadora*
- ▷ **RESPONSABILIDADES:** *sumar, restar, multiplicar, dividir, módulo, sumarBinaria, sumarPostfijo, sumarSufijo, ordenar, restarBinaria, restarSufija, restaPostfija.*

Realiza el análisis y diseño, el sistema incluye además las tarjetas de responsabilidades y los diagramas de Warner-Orr.

CLASE: Calculadora	
Privados	
Publicos	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <b>sumarBinaria:</b> Recibe dos números enteros, los suma y devuelve su resultado</li> <li>2. <b>restarBinaria:</b> Recibe dos números enteros, los resta y devuelve su resultado</li> <li>3. <b>multiplicar:</b> Recibe dos números enteros, los multiplica y devuelve su producto</li> <li>4. <b>dividir:</b> Recibe dos números enteros, los divide y devuelve su resultado</li> <li>5. <b>modular:</b> Recibe dos números enteros, los divide y devuelve el residuo de la división</li> <li>6. <b>sumarPostfijo:</b> Recibe dos números enteros y realiza la suma de manera postfija.</li> <li>7. <b>restarPostfijo:</b> Recibe dos números enteros y realiza la resta de manera postfija</li> <li>8. <b>sumarSufijo:</b> Recibe dos números enteros y realiza la suma de manera sufija</li> <li>9. <b>restarSufijo:</b> Recibe dos números enteros y realiza la resta de manera sufija</li> <li>10. <b>orden:</b> Recibe tres números enteros, busca el mayor, menor y compara si dos o más números son iguales.</li> </ol>

Table 1: Tarjeta de responsabilidades de la clase Calculadora.

## DIAGRAMA DE WARNER - ORR

### Operaciones Aritméticas y Lógicas

