

Introducción a las Ciencias de la Computación

Lineamientos de entrega de prácticas

Pedro Ulises Cervantes González
confundeme@ciencias.unam.mx

Emmanuel Cruz Hernández
emmanuel_cruzh@ciencias.unam.mx

Adriana Sánchez del Moral
adrisanchez@ciencias.unam.mx

30 de Enero de 2020

- Las prácticas tienen como fecha y hora límite de entrega la especificada en el documento de cada práctica. Por cada día de retraso se restará un punto a la calificación final obtenida en la práctica en cuestión.
- Las prácticas y proyectos son individuales, a menos que en la práctica o proyecto se permita hacer equipos.
- Si se detecta copia parcial o total en alguna de las prácticas, se confirmará con los involucrados. En caso de confirmar copia, los involucrados tendrán cero de calificación en la práctica en cuestión.
- Si se solicita prórroga por la mayoría de los alumnos, la decisión dependerá del avance y desempeño de la práctica en cuestión. La prórroga consistirá de máximo tres días.
- Las prácticas se entregarán en la plataforma *Classroom* del grupo. De no ser así, NO se calificará la práctica, a excepción de situaciones ajenas a los alumnos, tal como problemas con la plataforma.
- Formato de entrega:
 - Se entregará una carpeta comprimida con el formato *PracticaXX<ApellidoPaterno><Nombre>.zip* en el espacio correspondiente en Classroom a la práctica, donde XX es el número de práctica. Por ejemplo *Practica01CruzEmmanuel.zip*.
 - Dentro de la carpeta comprimida debe haber un archivo llamado *Readme.txt* con una breve descripción de cómo resolvieron los problemas, el funcionamiento, los inconvenientes que se presentaron (si hubieron) y cómo compilar la práctica.
 - Al mismo nivel del archivo *Readme* se incluirá una carpeta llamada *src* con todos los archivos con extensión *.java* de código.