

## TEST 1

Zad.1 b

Zad. 2 b

Zad. 3 a

Zad. 4 a

Zad. 5 b

### Zadanie 1

Wada takiego rozwiązania jest wolniejsze ładowanie strony przy zaczytywaniu kodu z pliku zewnętrznego. Ma to szczególne znaczenie dla stron mobilnych.

Korzystanie z plików zewnętrznych ma podstawową zaletę. Wiele stron można korzystać z tego samego kodu, a konieczność zmiany programu nie pociąga za sobą konieczności zmiany kodu wielu Stron.

### Zadanie 2

```
Untitled-1.html - V
C: > Users > student > <> Untitled-1.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset=" UTF-8">
5      <meta name=" viewport" content=" width=device, initial-scale=1.0">
6      <title>Document</title>
7      <script></script>
8  </head>
9  <body>
10     Borys Król
11 </body>
12 </html>
```

### Zadanie 3

```
C: > Users > student > <> Untitled-1.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset=" UTF-8">
5      <meta name=" viewport" content=" width=device, initial-scale=1.0">
6      <title>Document</title>
7  </head>
8  <body>
9      <script>
10
11      </script>
12      Borys Król
13  </body>
14  </html>
```

#### Zadanie 4

```
C: > Users > student > <> Untitled-1.html > html > head > head > body > h1
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset=" UTF-8">
5      <meta name=" viewport" content=" width=device, initial-scale=1.0">
6      <title>Document</title>
7  <script src="zad1.js"></script>
8  <head>
9  <body>
10  <h1>Borys Król</h1>
11  </body>
12  </head>
13
```

```
1  const numberFromUser = prompt("Podaj liczbę: ");
2
3  if(numberFromUser % 2 == 0)
4  {
5      alert("Liczba jest parzysta")
6  }
7  else {
8      alert("Liczba nie jest parzysta")
9  }
```

#### Zadanie 5