



Coding Dojo TDD – Squad de Movimentações

Matheus Felipe Bosa, setembro/2020





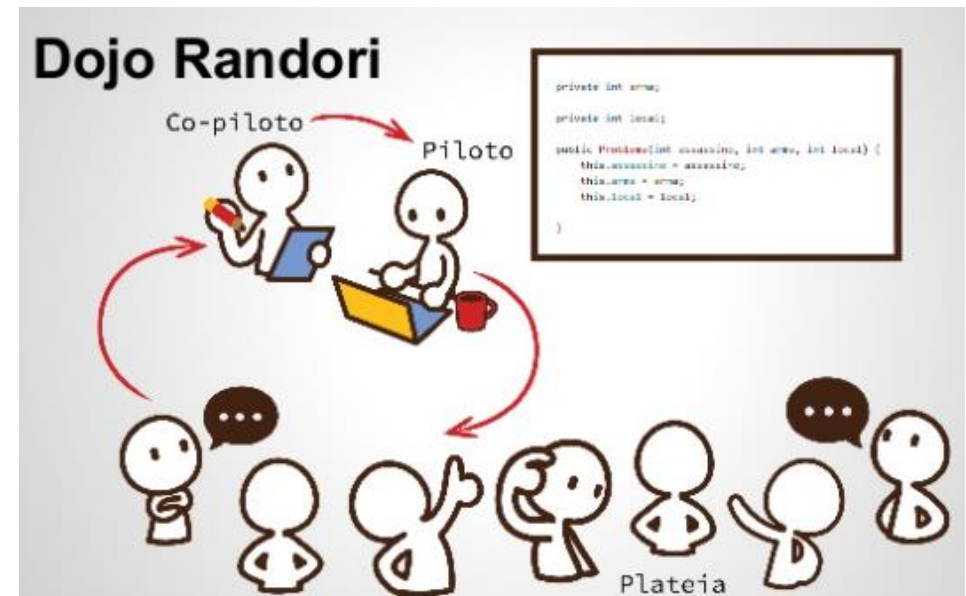
Índice

- Coding Dojo
- Test Driven Development – TDD
- Problema proposto
- Retrospectiva

- A ideia é promover um ambiente:
- Seguro
- Não competitivo, mas sim **colaborativo**
- Inclusivo

- **Dojo Randori**

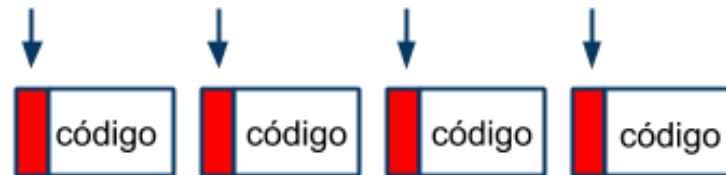
- Piloto: pessoa que está programando, seguindo o ciclo de TDD
- Copiloto: ajuda o piloto na programação e na explicação para a plateia
- Ambos devem explicar em voz alta cada passo executado para a plateia
- E a plateia? Silêncio enquanto os testes estiverem **VERMELHOS**



Test Driven Development – TDD

- Vamos desmitificar...
- TDD é criar o teste antes do desenvolvimento?
- TDD é muito demorado. É mais fácil implementar logo?
- Código escrito com TDD não tem bug?

feedback dos testes no projeto de classes



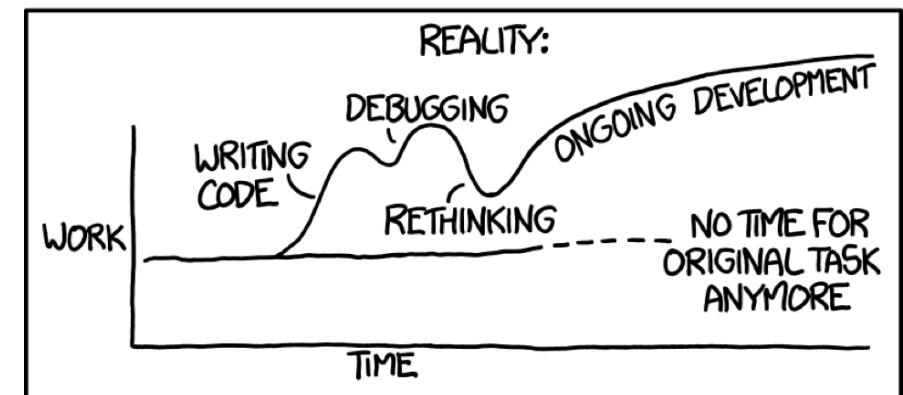
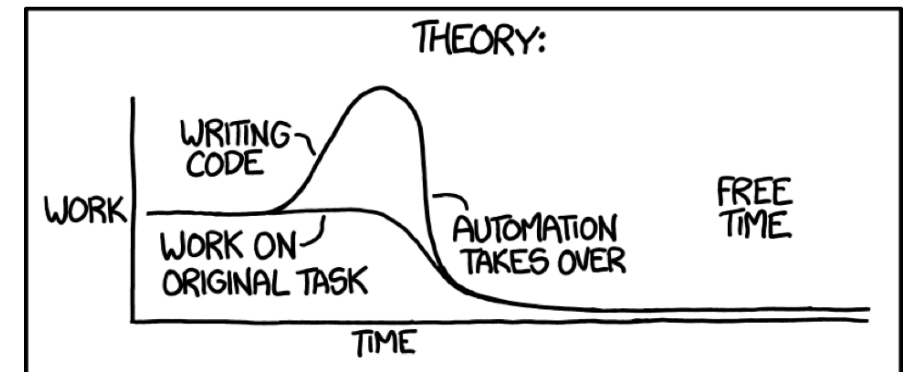
Desenvolvimento
Guiado por
Testes



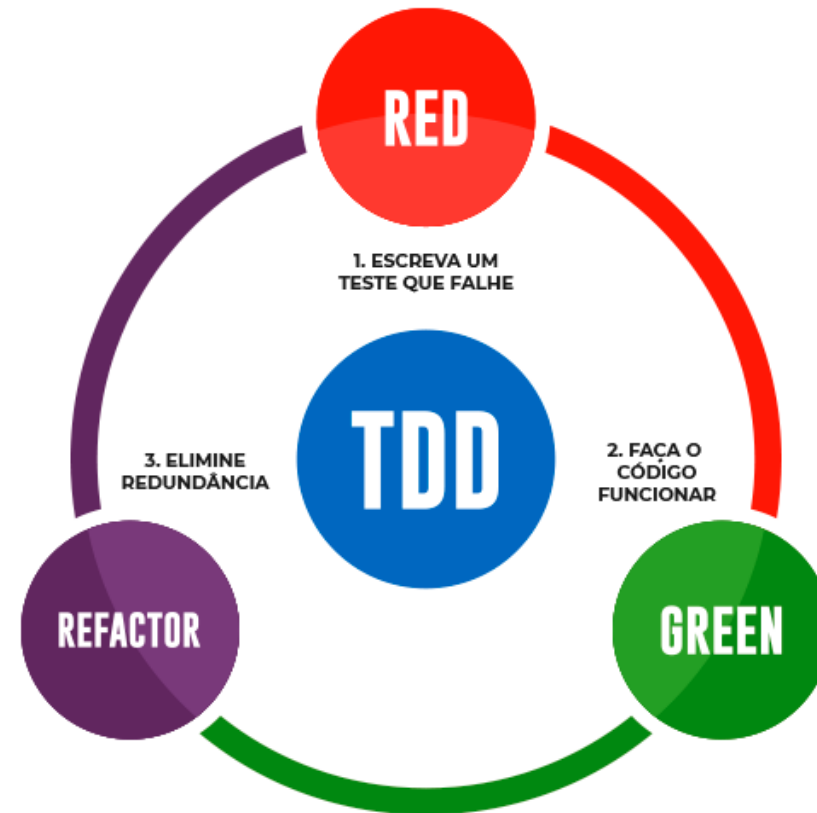
Abordagem
tradicional

feedback dos testes no projeto de classes

"I SPEND A LOT OF TIME ON THIS TASK.
I SHOULD WRITE A PROGRAM AUTOMATING IT!"



- Como?
- Cenário, ação e validação
- Baby Steps (conforme a dificuldade)
- De preferência uma asserção por teste
- Por que?
- Código já “nasce” testado
- Código mais fácil de ser mantido
- Segurança em futuras refatorações



Problema proposto



- Puzzle: Caixa Eletrônico

<http://dojopuzzles.com/problemas/exibe/caixa-eletronico/>

- O que aprendemos?
- O que gostamos?
- O que podemos melhorar?
- Comentários?
- Sugestões?

