

PROYEK PERANGKAT LUNAK

SISTEM POINT OF SALE

(Robert Raharjo pemilik perusahaan bisnis retail TOKO”X”)



Disusun oleh :

Arif Cahya Prananda	(A11.2017.10132)
Andrean Dwi Wibowo	(A11.2017.10146)
Rizqi Virgiawan	(A11.2017.10816)
Rifqi Virgianto	(A11.2017.10817)
Fauzan Pavela Nova	(A11.2018.11293)

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO SEMARANG
2020**

Daftar Isi

BAB I PENDAHULUAN.....	3
I. 1 Latar Belakang.....	3
I. 2 Rumusan Masalah.....	5
I. 3 Tujuan.....	5
I. 4 Peran.....	5
I. 5 Gambaran sekilas sistem <i>Point of Sale</i>	7
I. 6 Portofolio.....	13
I. 7 Tabel Rincian Biaya.....	16
I. 8 Tabel Biaya Untuk Implementasi Sistem di perkirakan:.....	21
I. 9 Tabel Proses Pengerjaan Sistem.....	22
I. 10 Tabel Total Semua Biaya Jika Memilih Paket 4.....	22
I. 11 Perancangan Sistem.....	23
I. 11. 1 Usecase.....	23
I. 11. 2 Fungsi Dalam UseCase.....	23
I. 11. 3 Diagram Activity.....	29
I. 11. 4 Diagram Skuens.....	34
I. 11. 5 Diagram Colaboration.....	39
I. 12 Contac Person.....	46

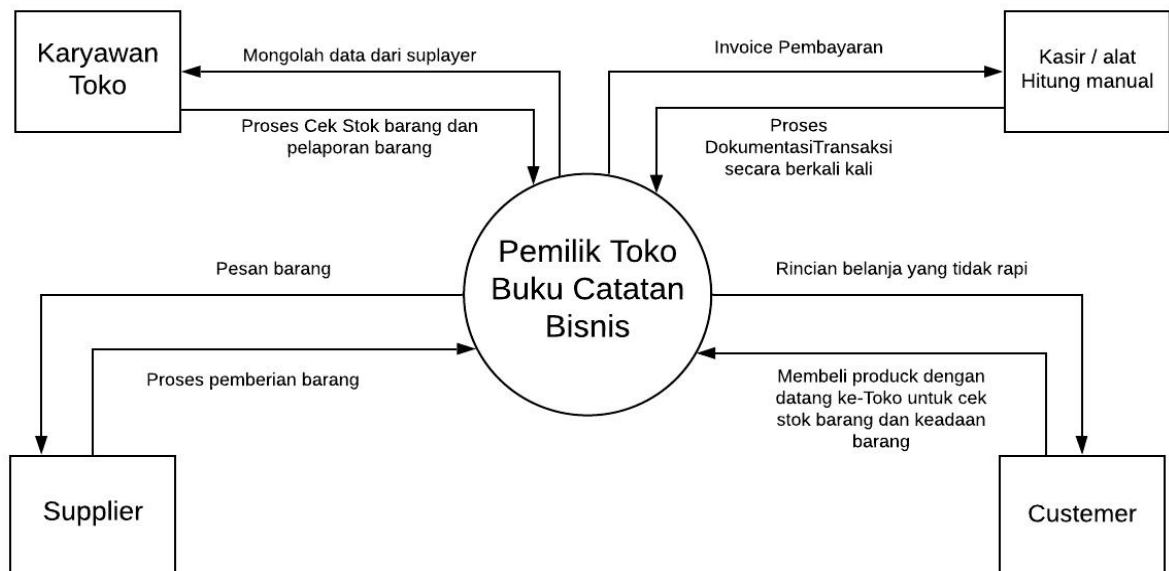
BAB I PENDAHULUAN

I. 1 Latar Belakang

Teknologi informasi semakin berkembang tahun demi tahun bahkan saat ini berpengaruh pada sektor bisnis, diperlukan suatu sistem informasi yang dapat diandalkan dan menyediakan informasi secara cepat dan tepat sesuai kebutuhan dalam kegiatan bisnis itu sendiri, salah satunya bergerak pada bisnis perdagangan khususnya difokuskan pada suatu sistem yang dapat menangani proses bisnis penjualan dalam pengelolaan bisnis ritel tidak sekedar hanya membuka toko dan mempersiapkan barang-barang yang lengkap, namun lebih dari itu. Pengelolaan bisnis ritel harus melihat dan mengikuti perkembangan teknologi pemasaran agar dapat berhasil dan mempunyai keunggulan bersaing

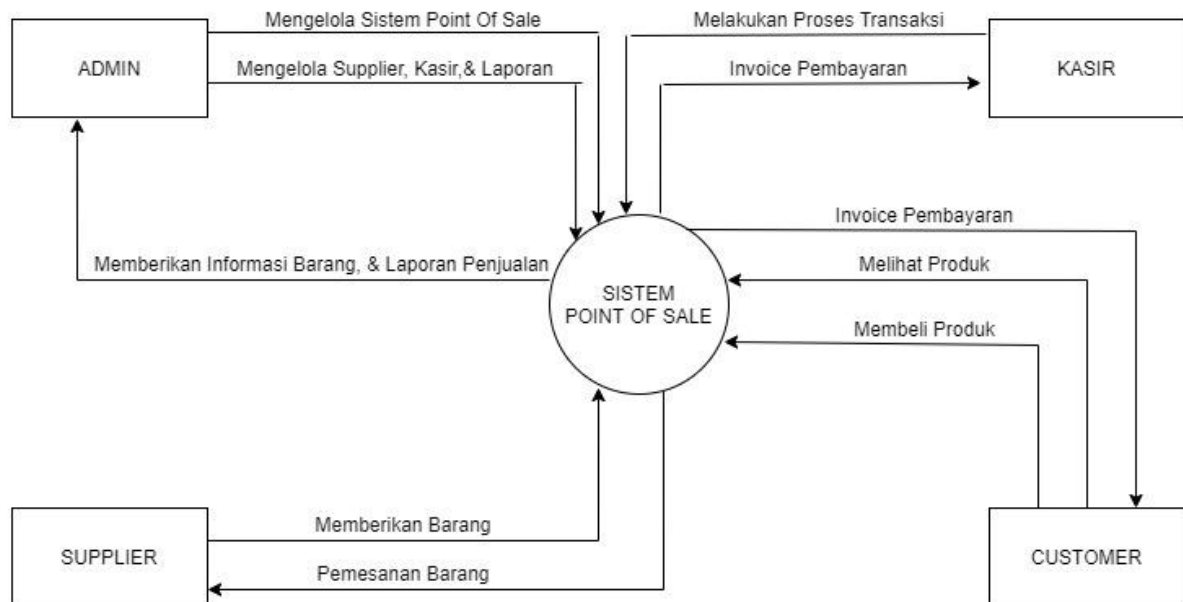
Pada bisnis retail, penggunaan teknologi komputer dapat membantu kinerja suatu bisnis. Salah satu proses yang ditangani yaitu pengolahan data menggunakan komputer. Penggunaan komputer dapat menyediakan informasi tanpa harus menggunakan perhitungan secara manual. Sebuah informasi yang disediakan dapat membantu pemilik perusahaan dalam membuat perencanaan dan pengembangan kedepannya.

Toko “X” merupakan sebuah toko supplier makanan / sembako. Toko ini masih melakukan pencatatan penjualan dan pembelian secara manual melalui buku catatan bisnis. Toko “X” dalam menjalankan bisnisnya dapat mengalami kendala, baik itu masalah data penjualan, masalah dalam *men-tracking* sebuah transaksi, dan masalah dalam mengetahui jumlah stok barang. Digambarkan diagram yang menunjukkan proses bisnis yang belum modern pada gambar 1.1.1 di bawah ini.



Gambar 1.1.1 (Diagram Proses Awal mula pengelola bisnis)

Kegiatan transaksi dilakukan secara manual sehingga banyak data-data transaksi penjualan, transaksi pembelian dan rekap laporan yang menyebabkan dokumentasi data tidak rapi. Oleh karena itu untuk menunjang kegiatan usaha penjualan pada Toko“X”dibutuhkan suatu sistem penjualan yang dapat mempermudah melakukan proses bisnis penjualan menggunakan sistem terkomputerisasi sehingga proses bisnis penjualan dapat ditangani dan dilakukan dengan baik. Dengan adanya sistem informasi penjualan secara terkomputerisasi diharapkan dapat meminimalisir kesalahan input suatu data barang begitu pula pada hasil transaksi penjualan maupun pembelian dan setelah itu menghasilkan suatu rekap laporan sehingga keuntungan maupun kerugian dapat diketahui. Digambarkan diagram yang menunjukkan proses bisnis yang sudah modern pada gambar 1.1.2 di bawah ini.



Gambar 1.1.2 (Diagram Prosedur Sistem *Point Of Sales*)

Berdasarkan latar belakang yang ada, website administrasi point of sales dikembangkan agar pegawai atau pemilik toko dapat mengelola data barang, mengelolah promo barang, menampilkan data transaksi yang telah terjadi berdasarkan pencatatan yang telah dilakukan, memeriksa jumlah stok barang, mengelolah data pengguna, melakukan proses stok opname, dan melihat laporan pendapatan.

I. 2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana solusi terbaik adanya banyak data-data transaksi penjualan, transaksi pembelian dan rekap laporan yang menyebabkan dokumentasi data tidak rapi?
2. Toko ini masih melakukan pencatatan stok barang, penjualan dan pembelian secara manual melalui buku catatan bisnis.
3. Belum ada statistik prediksi penjualan .
4. Tidak terdapat penyimpanan data berbasis database, sehingga proses pengolahan dan pencarian data barang menjadi lama.
5. Lambatnya proses pengolahan, sehingga data dan informasi yang dihasilkan kurang akurat dan aktual.
6. Dibutuhkan suatu aplikasi yang dapat mengolah data pembelian dan penjualan barang dengan baik, sehingga dapat mempercepat serta mengefisienkan pekerjaan pengolahan data barang tersebut.

I. 3 Tujuan

Dari rumusan masalah di atas, dapat disimpulkan tujuan sebagai berikut:

1. Membuat sistem otomatisasi input data barang menggunakan barcode berbasis web, proses transaksi dan pencatatan rekap laporan berupa invoice secara digital agar data-data transaksi penjualan, transaksi pembelian dan rekap laporan mudah di baca efisien untuk di simpan secara aman dengan keamanan teknologi saat ini yang berbasis *website*.
2. Memudahkan pihak suplier dan pihak admin Toko “X” saat proses pencatatan stok barang , penjualan dan pembelian secara otomatis melalui sistem *Point Of Sale*.
3. Memudahkan pengguna untuk melihat statistik penjualan supaya memudahkan dalam proses prediksi untuk di jadikan strategi penjualan yang lebih berkembang.
4. Untuk mengetahui sistem pengelolaan barang yang diterapkan pada sebuah perusahaan / instansi.
5. Sebagai sarana untuk memudahkan penginputan dan pengolahan data transaksi pembelian dan penjualan, agar meminimalisir terjadinya kesalahan.
6. Sebagai sarana untuk memudahkan penginputan dan pengolahan data transaksi pembelian dan penjualan, agar meminimalisir terjadinya kesalahan, dan agar menghasilkan laporan-laporan yang lebih cepat dan akurat.

I. 4 Peran

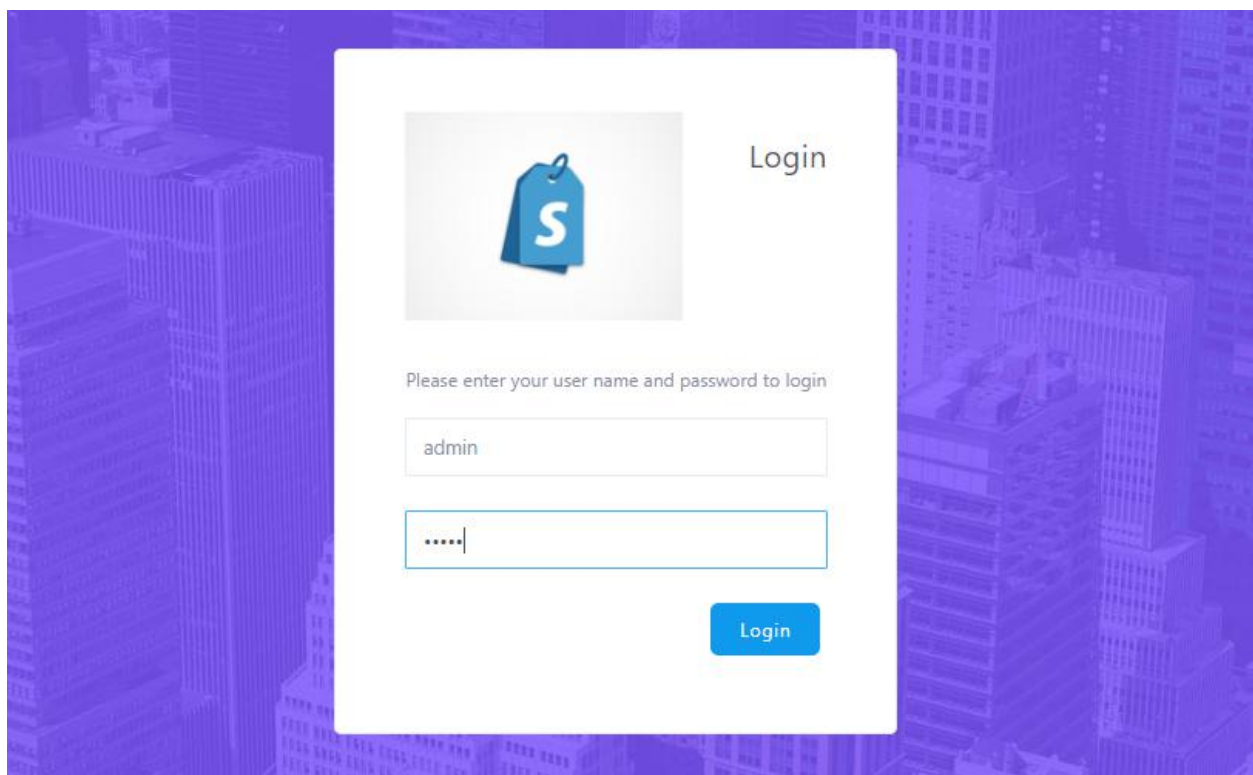
No	Nama	Peran
1	Arif Cahya Prananda	Projek Manajer
2	Andrean Dwi Wibowo	(Software Quality and Testing)
3	Rizqi Virgiawan	(UI/UX Designer)
4	Rifqi Virgianto	(Frontend Programmer)
5	Fauzan Pavela Nova	(Backend Programmer)

NO	NAMA	PERAN	DETAIL
1	Arif Cahya Prananda	Project Manager	Memimpin perencanaan proyek , pelaksanaan proyek,dan penjadwalan proyek
			Mendefinisikan ruang lingkup proyek, tujuan, dan penyampaianya
			Menyusun dan mengkoordinasikan tim proyek,Memberikan arahan dan dukungan untuk tim proyek
			Membantu Backend Programmer dan Frontend Programmer untuk menyelesaikan proyek tepat waktu.
2	Andrean Dwi Wibowo	Software Tester dan UX Designer	Melakukan testing pada proyek, Melakukan riset,survey,analisis,usertesting dan berbagai pengumpulan data lainnya untuk memperoleh informasi seputar pengguna
			Membantu UI dan UX Desainer
			melakukan iterasi pada desain aplikasi yang telah di buat dengan mengkomodasi masukan klien.
3	Rizqi Virgiawan	UI dan UX Designer	Membuat User Flow bersama dengan project manager, serta membuat konsep agar user nyaman menggunakan aplikasi
			Membuat Wireframe yang nantinya akan diuji cobakan kepada user dalam proses usability testing
			Mendesain tampilan wireframe ke bentuk interface-nya yang mencakup warna, typography, style, grid, layouting, dll.
			Membuat prototyping untuk disampaikan kepada Frontend Programmer
4	Rifqi Virgianto	Frontend Programmer	Mengolah sebuah Desain menjadi website yang interaktif dengan pengguna
			Membuat tampilan Login, Home, Stok

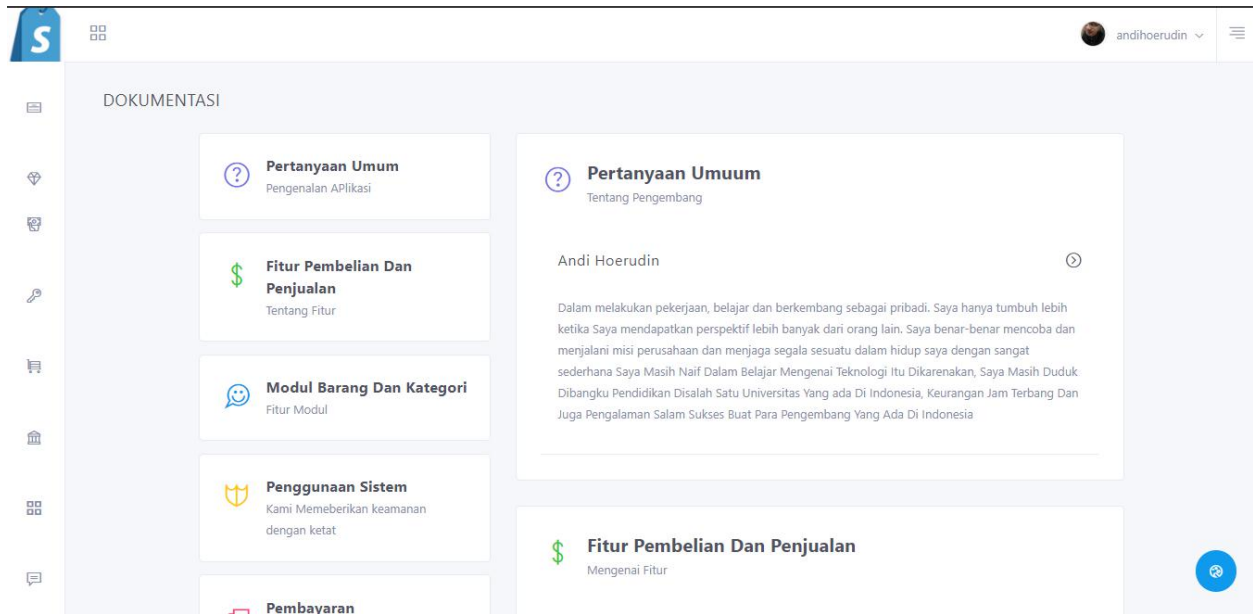
			Barang, form transaksi,
5	Fauzan Pavela Nova	Backend Programmer	Membuat program CRUD pada bagian user , Transaksi, detail barang.
			Membuat Sql pada database sebagai tempat penyimpanan data dan informasi terkait user

I. 5 Gambaran sekilas sistem *Point of Sale*

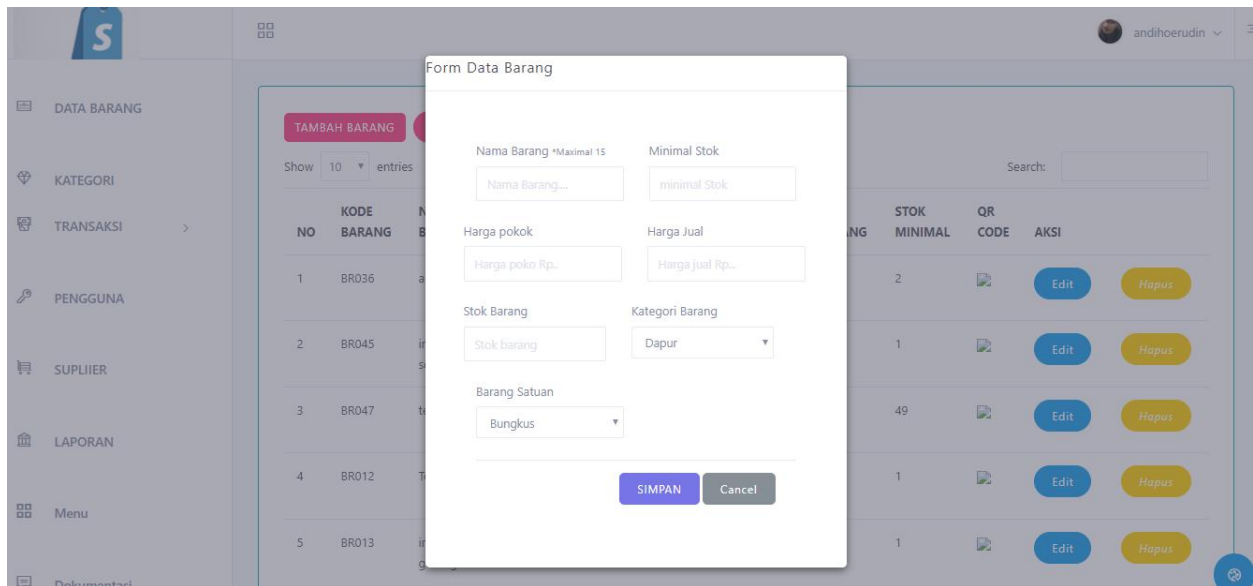
Bagian Login



Bagian utama sistem



Bagian mengelola barang penjualannya



Bagian Manajemen barang sesuai kategori

- DATA BARANG
- KATEGORI
- TRANSAKSI
- PENGGUNA
- SUPLIER
- LAPORAN
- Menu
- Dokumentasi

andihoerudin

Data Kategori

The Managemen Kategori:

TAMBAH KATEGORI

Cari kategori

NO	NAMA KATEGORI	AKSI
1	Dapur	<div>Edit</div> <div>Hapus</div>
2	Cemilan	<div>Edit</div> <div>Hapus</div>
3	minyak	<div>Edit</div> <div>Hapus</div>
4	minuman ringan	<div>Edit</div> <div>Hapus</div>
5	mie instan	<div>Edit</div> <div>Hapus</div>
6	jajanan bocah	<div>Edit</div> <div>Hapus</div>

Bagian Sistem transaksi untuk penjualan dan pembelian

- DATA BARANG
- KATEGORI
- TRANSAKSI
 - PEMBELIAN
 - PENJUALAN
- PENGGUNA
- SUPLIER
- LAPORAN
- Menu

andihoerudin

FORM PEMBELIAN

Nama Suplier

tanggal

toko jakarta selatan

21/05/2020

kd_barang

Nama Barang

Satuan

Harga Pokok

BR001

masukan nama barang

satuan

harga pokok

Harga Jual

Jumlah

NO FAKTUR

Masukan Belanjaan

harga jual

jumlah pembelian

Masukan no faktur

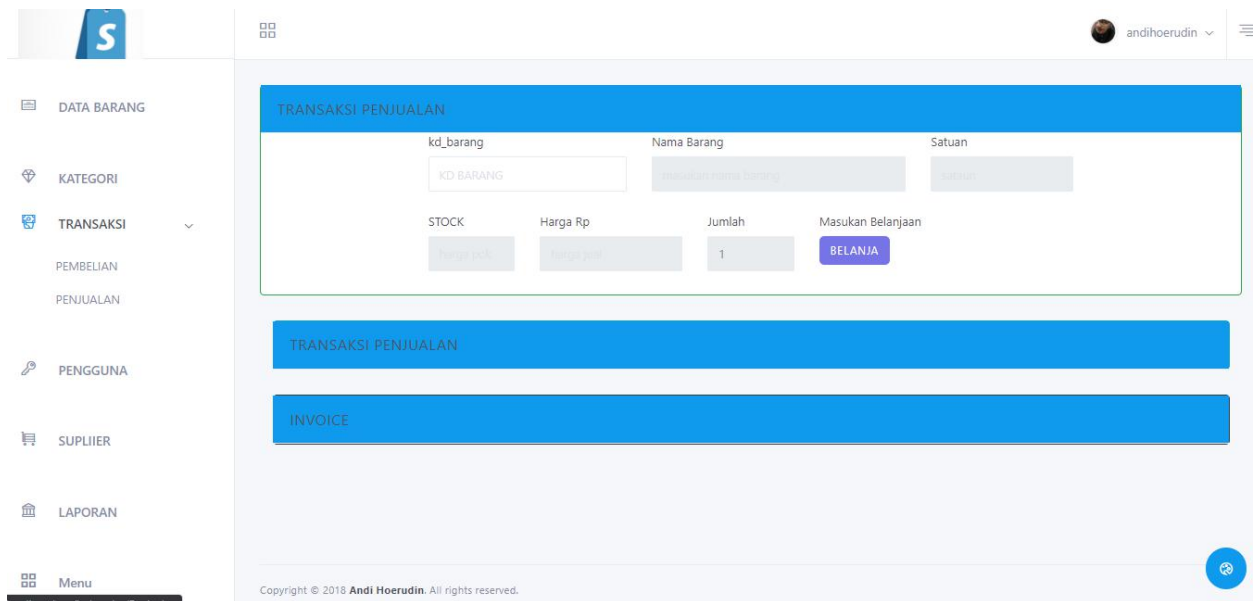
BELANJA

Selesai Belanja

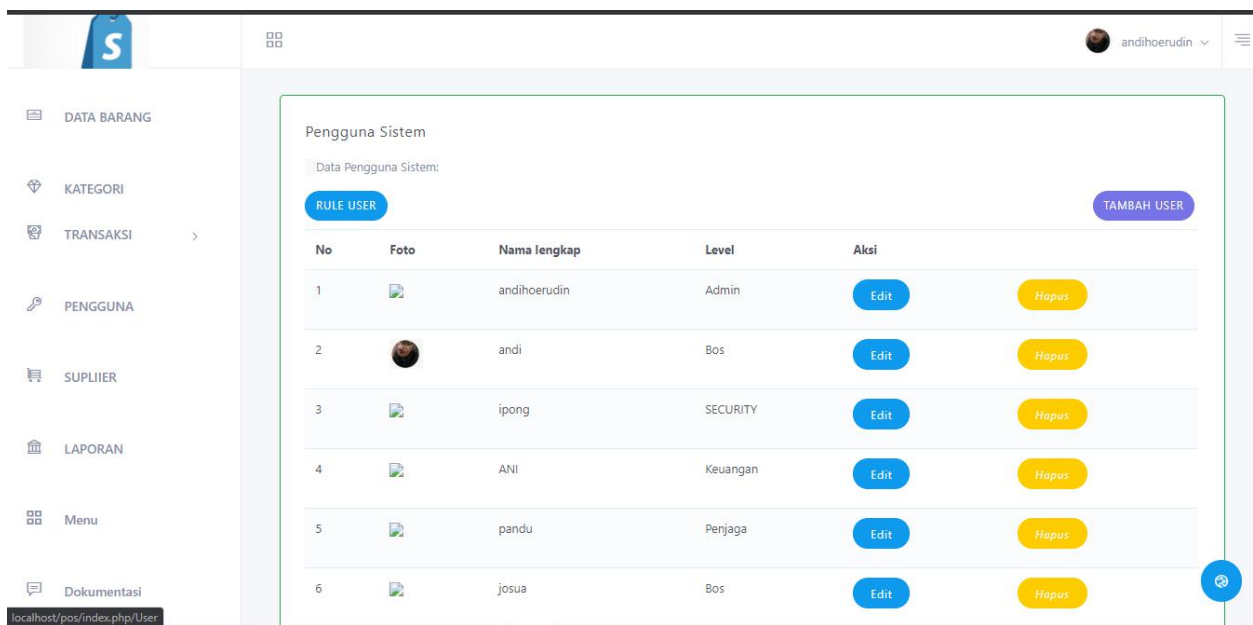
SELESAI

Data Belanjaan

Keranjang:



Bagian Pengelolaan Pengguna sistem



Bagian pengelolaan data Supleyer

Data Suplier

The Managemen Suplier:

[TAMBAH Suplier](#)

NO	NAMA SUPIIER	ALAMAT	NO TELPON	KETERANGAN	AKSI
1	toko jakarta selatan	jakarta selatan	08963889862	dddsdsdsds	Edit Hapus
2	toko jakarta barat	jakarta	089638889862	jakarta	Edit Hapus

Copyright © 2018 **Andi Hoerudin**. All rights reserved.

Bagian pengelolaan laporan data oenjualan dan lainnya.

Laporan Data Barang

[Print](#)

kategori : Dapur

No	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Harga Jual	Stok
1	BR036	ale ale	Bungkus	200000	2

kategori : mie instan

No	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Harga Jual	Stok
1	BR045	indomie soto	Bungkus	4000	20

kategori : Cemilan

No	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Harga Jual	Stok
----	-------------	-------------	--------	------------	------

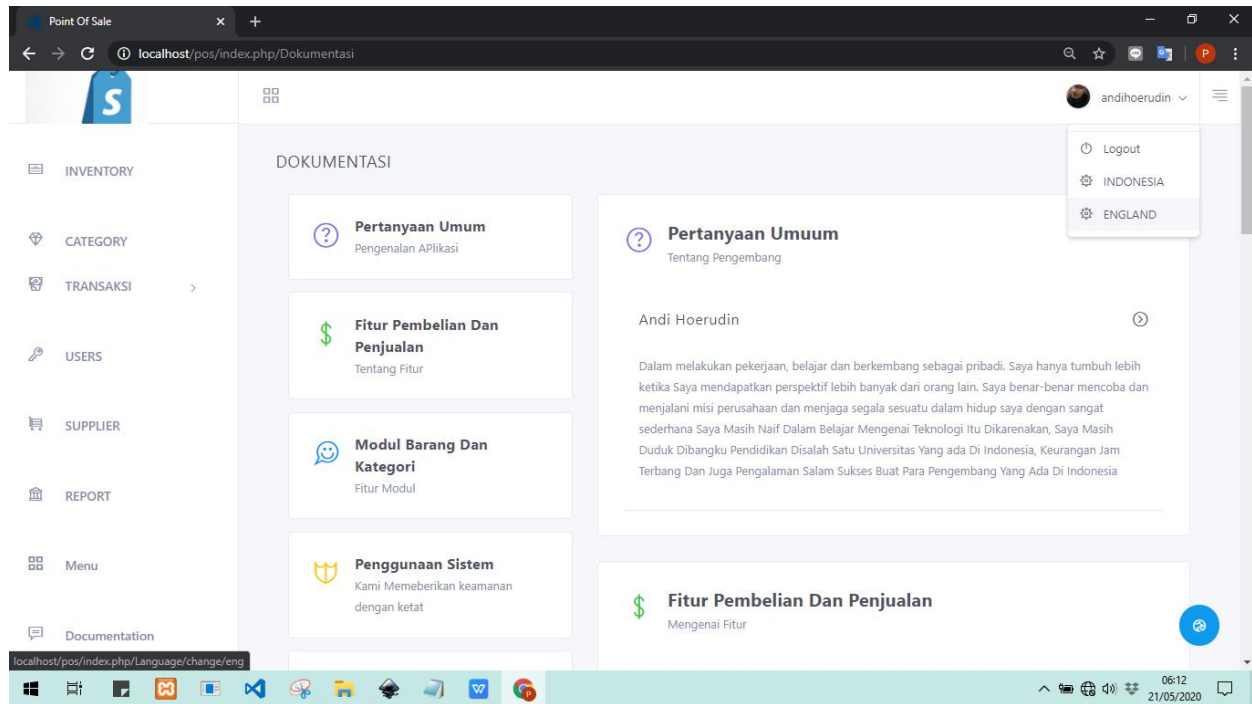
Laporan Penjualan Per tanggal

Laporan Penjualan Perbulan

Laporan Penjualan Per tahun

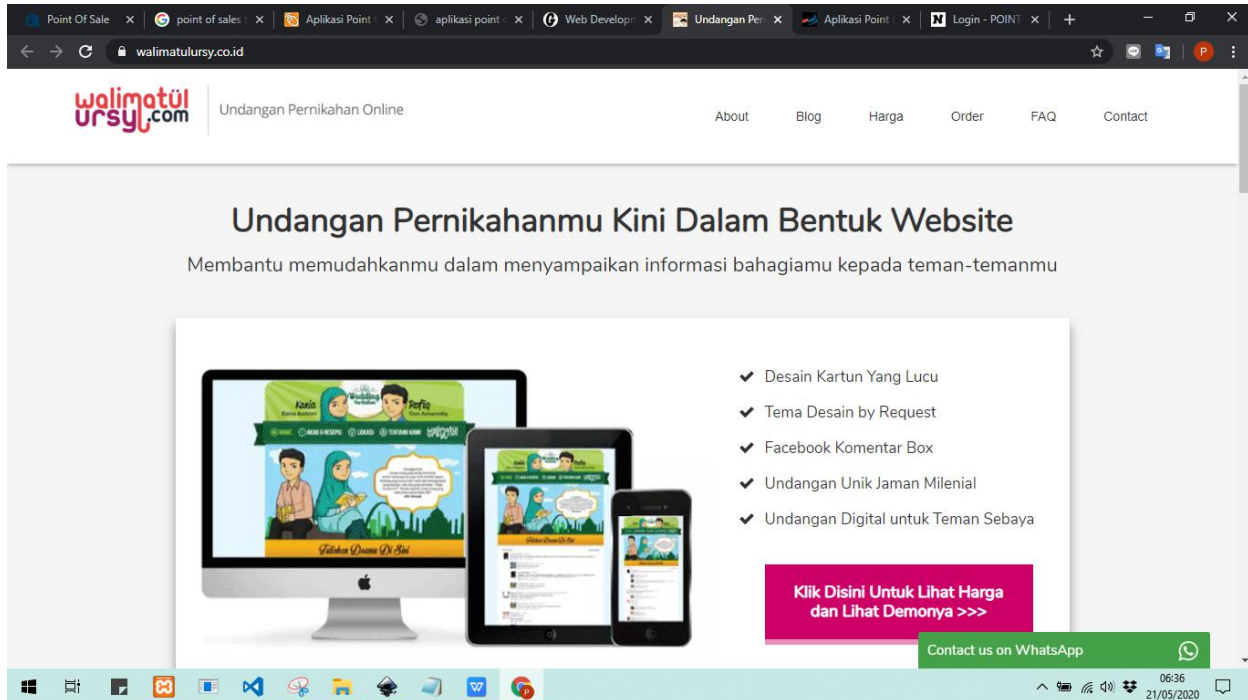
masukan tahun

Bagian merubah bahasa jika pengguna orang berbahasa asing



I. 6 Portofolio

WebSite Walimatulursy.co.id



Walimatulursy.co.id adalah Website Undangan Pernikahan Online, dimana dalam project ini saya membuat landing page dan funnel nya, dari Home sampai ke Halaman Order. Pada halaman order saya integrasikan dengan software email marketing via API, dan juga bot telegram yang saya buat sendiri, plus ditambah WhatsApp Gateway. Jadi setiap ada order masuk lewat halaman order maka client akan mendapatkan 2 notif, pertama melalui Email, kedua melaui WhatsApp ke nomor WhatsApp nya langsung secara otomatis. Sedangkan system juga akan mengirim notifikasi order ke admin melalui Email dan juga Telegram melalui Bot Telegram.

Bahasa yang digunakan: PHP, HTML, Javascript, Url: <https://walimatulursy.co.id/>

Website KeripikWHMCS

Selamat datang, Teguh

Home / Client Area

25
LAYANAN AKTIF

2
TIKET

2
TAGIHAN

List Hosting Saya

fadly: (keripikh_3GB)	suspend
khitar: (keripikh_500MB)	aktif
backu: (keripikh_10GB)	aktif
hijabs: (keripikh_500MB)	aktif
womu: (keripikh_500MB)	aktif

Tiket Support

#TCK-1517570010 - Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing (no image) [open](#)

#TCK-1517570066 - It is a long established fact that a reader (with one image) [open](#)

#TCK-1517570126 - Contrary to popular belief (with three image) [open](#)

#TCK-1522946021 - Test [open](#)

Info Terbaru

Cras justo odio

Dapibus ac facilisis in

Morbi leo risus

KeripikWHMCS merupakan Aplikasi Web Hosting Manager yang terhubung dengan cPanel dan WHM, bisa digunakan untuk para reseller hosting yang bisa jadi alternatif dari WHMCS keluaran cPanel inc, mengingat harga nya yang tinggi. Di project ini saya membuat fitur-fitur yang kurang lebih mirip dengan WHMCS seperti Hosting List, Billing (Invoicing), dan juga Ticketing.

Bahasa yang digunakan: PHP (Laravel Framework)

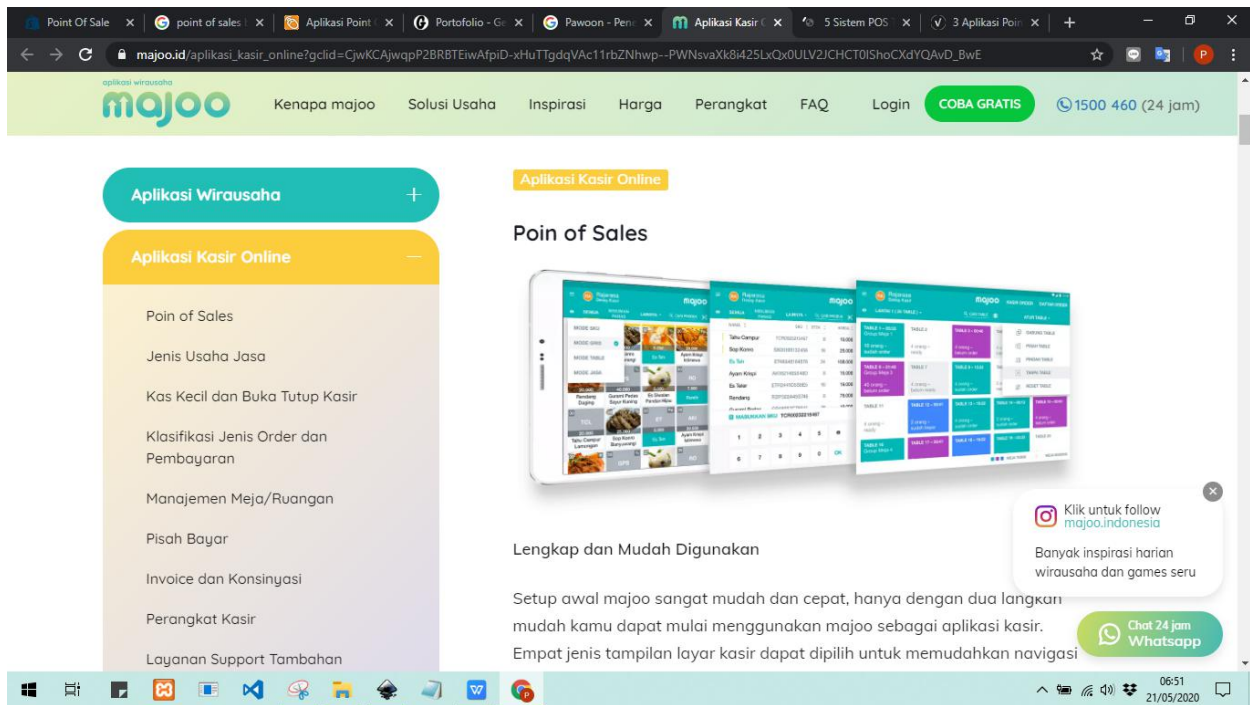
Website CetakPin.com



CetakPin.com merupakan Usaha percetakan pin yang berlokasi di Depok, Jawa Barat. CetakPin melayani pemesanan cetak pin khususnya wilayah jabodetabek dan umumnya se-Indonesia secara online. Pada project ini saya membuat landing Web nya menggunakan CMS WordPress beserta halaman order untuk pemesanan online. Tak hanya disitu, saya juga meng-optimasi (SEO) website nya di mesin telusur google dengan kata kunci “bikin pin murah” yang masih merajai google sampai sekarang.

Bahasa yang digunakan: PHP (WordPress) Url: <https://cetakpin.com/>

Website Majoo.id



Majoo aplikasi kasir canggih dilengkapi fungsi printing struk order, pembayaran, serta printer dapur/bar. Fungsi cashdrawer sebagai buka tutup penyimpanan kas kasir. Barcode scanner kamera maupun bluetooth untuk membaca otomatis kode sku barang atau label harga. Fitur email struk ke pelanggan yang dilengkapi dengan rating kepuasan pelanggan sebagai masukan peningkatan layanan.

Url :<https://majoo.id/>

I. 7 Tabel Rincian Biaya

No		Tabel Rincian Biaya Sesuai Paket				
		Paket 1	Paket 2	Paket 3	Paket 4	
	Rincian Bagian Setiap Sistem	Sistem pencarian				
1	Pencarian berdasarkan nama barang/ barcode.	x	x	v	v	
2	Pemesanan Produk dari pelanggan.	x	x	v	v	
3	Keritik dan saran dari pelanggan	x	x	v	v	

4	Preview produk terlaris dan produk terbaru.	x	x	v	v	
		Paket 1	Paket 2	Paket 3	Paket 4	
	Rincian Bagian Setiap Sistem	Sistem Kasir / Point of Sale (POS)				
1	Penjualan	v	v	v	v	
2	Barcode Scanner support	v	v	v	v	
3	Receipt printer support	v	v	v	v	
4	Cash drawer support	v	v	v	v	
5	Memungkinkan pengguna tanpa mouse(Tombol shortcut)	v	v	v	v	
6	Simpan sementara data transaksi	v	v	v	v	
7	Laporan penjualan	v	v	v	v	
8	Cetak ulang struk penjualan	v	v	v	v	
		Paket 1	Paket 2	Paket 3	Paket 4	Durasi Pengerjaan per-jam
	Penjualan	Sistem inventory				
1	Penjualan barang	x	v	v	v	4
2	Pembayaran piutang penjualan	x	v	v	v	4
3	Retur penjualan	x	v	v	v	4
4	Laporan penjualan	v	v	v	v	8
5	Laporan penjualan detil penjualan	v	v	v	v	4
6	Laporan penjualan per Item	v	v	v	v	3
7	Laporan penjualan faktur	x	v	v	v	4
8	Laporan penjualan per custemer	x	v	v	v	3

9	Laporan penjualan per kategori	x	v	v	v	4
10	Laporan penjualan per subplier	x	v	v	v	4
11	Laporan piutang	x	v	v	v	4
12	Grafik penjualan	x	v	v	v	5
		Paket 1	Paket 2	Paket 3	Paket 4	
	Pembelian	Sistem inventory				
1	Pembelian barang	v	v	v	v	4
2	Pembayaran Hutang Pembelian	x	v	v	v	3
3	Retur Pembelian	x	v	v	v	4
4	Laporan Pembelian	v	v	v	v	4
5	Laporan pembelian per supplier	x	v	v	v	4
6	Laporan Hutang	x	v	v	v	3
7	Grafik Pembelian	x	v	v	v	5
		Paket 1	Paket 2	Paket 3	Paket 4	
	Tranfer barang (Gudang - Toko)	Sistem inventory				
1	Pemesnan	x	x	x	v	5
2	Penerimaan	x	x	x	v	5
		Paket 1	Paket 2	Paket 3	Paket 4	
	Inventory	Sistem inventory				
1	barang	v	v	v	v	3
2	Pelanggan	x	v	v	v	3
3	supplier	v	v	v	v	3

4	Kartu stok	v	v	v	v	4
5	Opname (Pembenahan stok)	v	v	v	v	3
6	Manajemen promo	x	x	v	v	8
7	Laporan pergerakan barang	x	v	v	v	4
8	Laporan stok minimal/maximal	x	v	v	v	4
		Paket 1	Paket 2	Paket 3	Paket 4	
	Karyawan	Sistem inventory				
1	Manajemen kariawan	x	x	v	v	4
2	Absensi kariawan	x	x	x	v	5
3	Komponen gaji	x	x	v	v	4
4	Manajemen gaji	x	x	v	v	5
		Paket 1	Paket 2	Paket 3	Paket 4	
	Dari Pelanggan	Sistem inventory				
1	Pemesanan	x	x	v	v	4
2	Saran dan kritik	x	x	v	v	2
	Transaksi	Sistem inventory				
1	Transaksi	x	x	v	x	4
2	Laporan Biaya	x	x	v	x	4
3	Laporan Laba Rugi (Kotor)	x	x	v	x	4
4	Grafik Laba Rugi (Kotor)	x	x	v	x	4
	Akuntansi	Sistem inventory				
1	Transaksi	x	x	x	v	3
2	Akun	x	x	x	v	4
3	Periode	x	x	x	v	4
4	Buku Besar	x	x	x	v	8

5	Laporan Biaya	x	x	x	v	4
6	Laporan Laba Rugi	x	x	x	v	3
7	Laporan Neraca	x	x	x	v	4
8	Grafik Laba rugi	x	x	x	v	4
		Paket 1	Paket 2	Paket 3	Paket 4	
	Manajemen Sistem	Sistem inventory				
1	User / Pengguna	v	v	v	v	8
2	Grup	x	v	v	v	8
3	Konfigurasi	v	v	v	v	8
4	Log	x	v	v	v	8
5	Backup	v	v	v	v	8
	Harga Per-jam setiap Paket	20.000	30.000	36.000	44.000	
	Jumlah harga Keseluruhan paket sesuai jumlah durasi pengerjaan	4680000	7020000	9360000	14040000	
	Paket Tambahan					
	Lisensi Klien (Per 1 Komputer)	500.000	900.000	3.000.000	4.000.000	
	Lisensi Server Offline (per 1 cabang / toko / gudang)	900.000	2.000.000	4.000.000	5.100.000	
	Lisensi server Online (untuk semua cabang /toko/gudang)	1.500.000	3.100.000	4.800.000	7.690.000	
	Perancangan					
1	Perancangan pembuatan Sistem					36

2	Perincian Kebutuhan sistem					34
3	Merancang Design sistem dan database					34
4	Pelaksanaan software Testing					38
6	Proses finalisasi Sstem					34
7	Deployment					34
	Jumlah Durasi					480 jam
	Jumlah bulan dalam pengerjaan kira - kira					3 bulan
	Jumlah harga Keseluruhan paket sesuai jumlah durasi pengerjaan	9600000	14400000	17280000	21120000	

I. 8 Tabel Biaya Untuk Implementasi Sistem di perkirakan:

No	Kegiatan	Jumlah (Rp)
1	Studi Kelayakan	2.000.000
2	Pelatihan	2.500.000
3	Pemeliharaan	3.000.000
4	Dokumentasi	500.000
	Jumlah Total	8.000.000

No	Kegiatan	Juli				Agustus				September				November			
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1	Perancangan Sistem																
2	Sistem Penjualan																
3	Sistem pembelian																
4	Sistem Tranfer barang (Gudang - Toko)																
5	Sistem Inventory																
6	Sistem Karyawan																
7	Sistem dari Pelanggan																
8	Sistem Transfer inventory																
9	Sistem Akuntansi																
10	Sistem Manajemen inventory																
11	Finalisasi sistem																

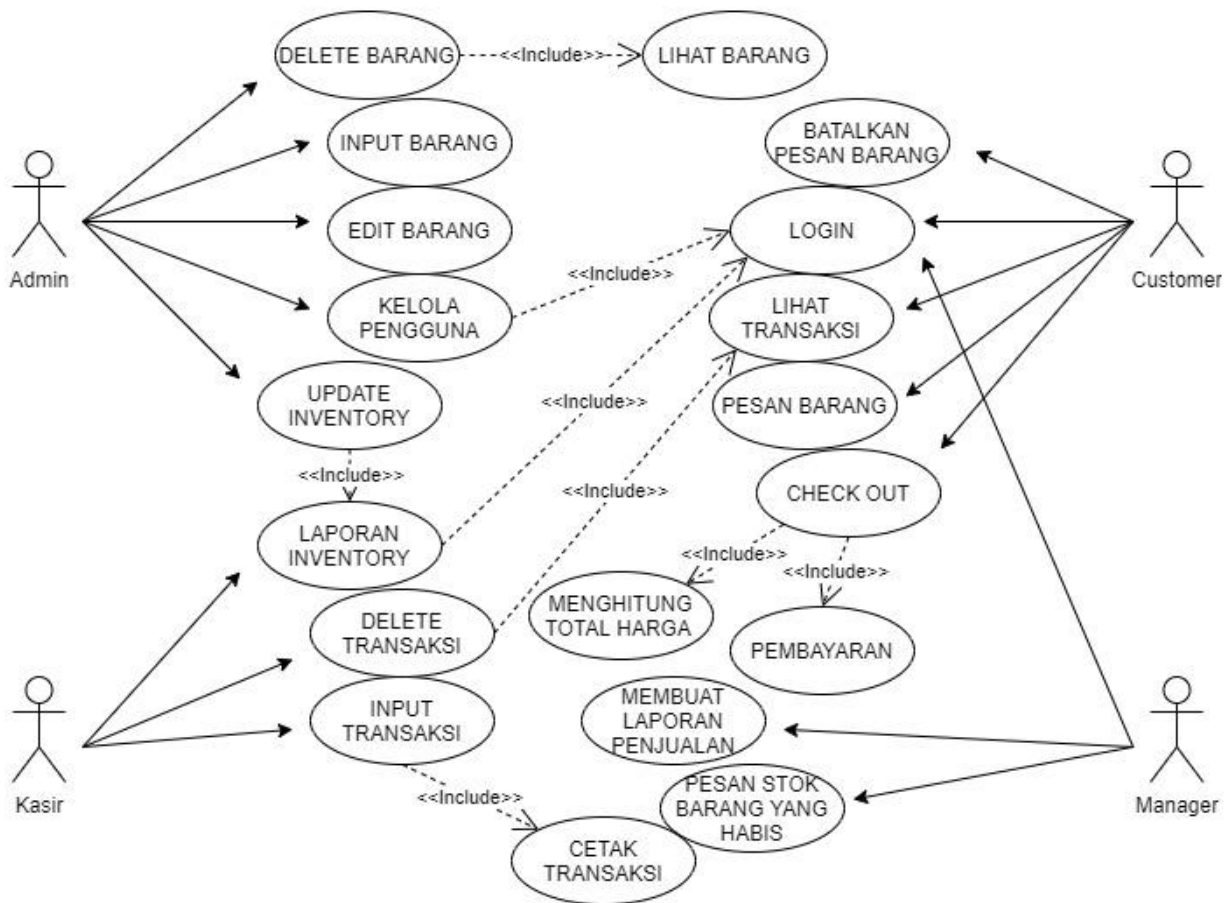
I. 9 Tabel Proses Pengerjaan Sistem

I. 10 Tabel Total Semua Biaya Jika Memilih Paket 4

Total Keseluruhan biaya jika memilih paket 4 dan memilih lisensi server online	36.810.000
--	------------

I. 11 Perancangan Sistem

I. 11. 1 Usecase



I. 11. 2 Fungsi Dalam UseCase

I.11.2.1 Use case : Check out

Nama Use Case	Check Out
Rincian	Pelanggan selesai membeli barang dan mendapat kode belanja
aktor	Pelanggan
Deskripsi	1. Pelanggan login pada aplikasi 2. pelanggan memilih barang yang akan dibeli 3. pelanggan melakukan checkout dan mendapat kode belanja
Kondisi POS	Checkout berhasil

I.11.2.2 Use case : Login

Nama Use Case	Login
Rincian	Melakukan konfirmasi data diri untuk masuk dalam aplikasi
aktor	Admin, Manager, Kasir, & Pelanggan
Deskripsi	1. Setelah melakukan registrasi pendaftaran data diri untuk menggunakan aplikasi, login menggunakan username, dan password sesuai dengan yang telah dibuat saat registrasi
Kondisi POS	Login berhasil

I.11.2.3 Use case : Batalkan pesan barang

Nama Use Case	Batalkan pesan barang
Rincian	Melakukan pembatalan barang yang ingin dipesan
aktor	Pelanggan
Deskripsi	1. Pelanggan login 2. pelanggan memilih barang yang ingin dipesan 2. pelanggan melakukan checkout mendapatkan kode belanjanya 3. pelanggan melakukan pembatalan belanja
Kondisi POS	Pembatalan belanja berhasil

I.11.2.4 Use case : Lihat transaksi

Nama Use Case	Lihat transaksi
Rincian	Melihat hasil dari transaksi yang telah dilakukan
aktor	Pelanggan, dan kasir
Deskripsi	1. Pelanggan dan kasir login aplikasi 2. Pelanggan memilih barang yang ingin dibeli 3. pelanggan melakukan checkout dan mendapatkan kode belanjanya 4. kasir menginputkan kode belanja tersebut dan melihat transaksi 5. Sistem menghitung total harga barang 5. Pelanggan membayar transaksi, dan kasir memberikan bukti hasil transaksi kepada pelanggan 6. Pelanggan dapat melihat transaksi yang baru saja dilakukannya
Kondisi POS	Lihat transaksi

I.11.2.5 Use case : Pesan Barang

Nama Use Case	Pesan Barang
Rincian	Memilih dan melakukan pemesanan barang
aktor	Pelanggan
Deskripsi	1. Pelanggan login 2. Pelanggan dapat memilih2 barang yang akan dipesan 3. Pelanggan melakukan checkout dan mendapatkan kode belanja 4. pelanggan memberikan kode belanja pada kasir 5. pelanggan membayar belanjanya

	6. pelanggan mendapat bukti transaksi belanjanya
Kondisi POS	Pesan barang berhasil

I.11.2.6 Use case : Pembayaran

Nama Use Case	Pembayaran
Rincian	Melakukan pembayaran barang yang di beli
aktor	Pelanggan, dan Kasir
Deskripsi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pelanggan dan kasir login 2. Pelanggan melakukan checkout,dan mendapat kode barang, lalu di serahkan ke kasir 3. sistem menghitung total harga dari barang yang di beli oleh pelanggan 4. pelanggan melakukan pembayaran 5. kasir memberi bukti transaksi kepada pelanggan
Kondisi POS	Pembayaran berhasil

I.11.2.7 Use case : Menghitung total harga

Nama Use Case	Menghitung total harga
Rincian	Menghitung total harga yang harus dibayar pelanggan
aktor	Kasir
Deskripsi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kasir login 2. kasir menginput kode belanja pelanggan 3. sistem menghitung total harga yang harus dibayarkan pelanggan
Kondisi POS	Menghitung total harga

I.11.2.8 Use case : Membuat laporan penjualan

Nama Use Case	Membuat laporan penjualan
Rincian	Membuat laporan setiap transaksi penjualan yang berhasil dilakukan
aktor	Manager
Deskripsi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Manager login 2. Setiap penjualan yang telah berhasil dilakukan akan di simpan oleh sistem 3. Dan akan dikumpulkan menjadi data2 hasil penjualan perbulan, & pertahun
Kondisi POS	Membuat laporan penjualan

I.11.2.9 Use case : Pesan stok barang yang habis

Nama Use Case	Pesan stok barang yang habis
Rincian	Melakukan cek stok barang, dan memesan setiap stok yang habis
aktor	Manager
Deskripsi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Manager login 2. Melakukan pengecekan stok barang yang tersedia 2. jika stok barang habis, maka akan melakukan pesan stok barang pada

	supplier
Kondisi POS	Pesan stok barang yang habis

I.11.2.10 Use case : Delete Barang

Nama Use Case	Delete Barang
Rincian	Menghapus barang
aktor	Admin
Deskripsi	1. Admin login 2. pilih barang yang akan dihapus 3. Menghapus barang
Kondisi POS	Delete barang berhasil

I.11.2.11 Use case : Input Barang

Nama Use Case	Input barang
Rincian	Menambahkan barang
aktor	Admin
Deskripsi	1. Admin login 2. Menambahkan barang 3. Masukan nama barang, kode barang, jumlah barang,dan harga jual barang
Kondisi POS	Input barang berhasil

I.11.2.12 Use case : Edit Barang

Nama Use Case	Edit barang
Rincian	Mengubah keterangan pada barang
aktor	Admin
Deskripsi	1. admin login 2. pilih barang yang akan di edit 3. edit sesuai yang diinginkan
Kondisi POS	Edit barang berhasil

I.11.2.13 Use case : Kelola pengguna

Nama Use Case	Kelola pengguna
Rincian	Mengatur atau mengelola pengguna
aktor	Admin
Deskripsi	1. Admin login 2. Admin dapat mengatur semua pengguna yang ada
Kondisi POS	Kelola pengguna

I.11.2.14 Use case : Update inventory

Nama Use Case	Update inventory
Rincian	Pembaruan terakhir inventory
aktor	Admin
Deskripsi	1. Admin login 2. Barang yang berhasil terjual pasti stok barang tersebut akan berkurang 3. sisa dari stok barang yang tersedia akan di update jumlahnya
Kondisi POS	Udupdate inventory

I.11.2.15 Use case : Laporan inventory

Nama Use Case	Laporan inventory
Rincian	Setiap update inventory yang dibuat maka akan dibuat laporan nya
aktor	Admin
Deskripsi	1. Admin login 2. admin melakukan update inventory 3. membuat laporan update inventory tersebut
Kondisi POS	Laporan inventory

I.11.2.16 Use case : Delete transaksi

Nama Use Case	Delete transaksi
Rincian	Menghapus sebuah transaksi yang dibatalkan oleh pelanggan
aktor	Kasir
Deskripsi	1. kasir login 2. pelanggan melakukan checkout belanja dan mendapatkan kode belanja 3. Kasir melihat transaksi 4. pelanggan membatalkan belanja 5. Kasir menghapus transaksi yang dibatalkan pelanggan
Kondisi POS	Delete transaksi berhasil

I.11.2.17 Use case : Input transaksi

Nama Use Case	Input transaksi
Rincian	Melakukan input transaksi yang disetujui pelanggan
aktor	Kasir
Deskripsi	1. kasir login 2. pelanggan memberi kode belanja pada kasir 3. kasir menginput kode belanja tersebut 4. sistem memberikan total harga yang harus dibayarkan pelanggan
Kondisi POS	Input transaksi berhasil

I.11.2.18 Use case : Cetak transaksi

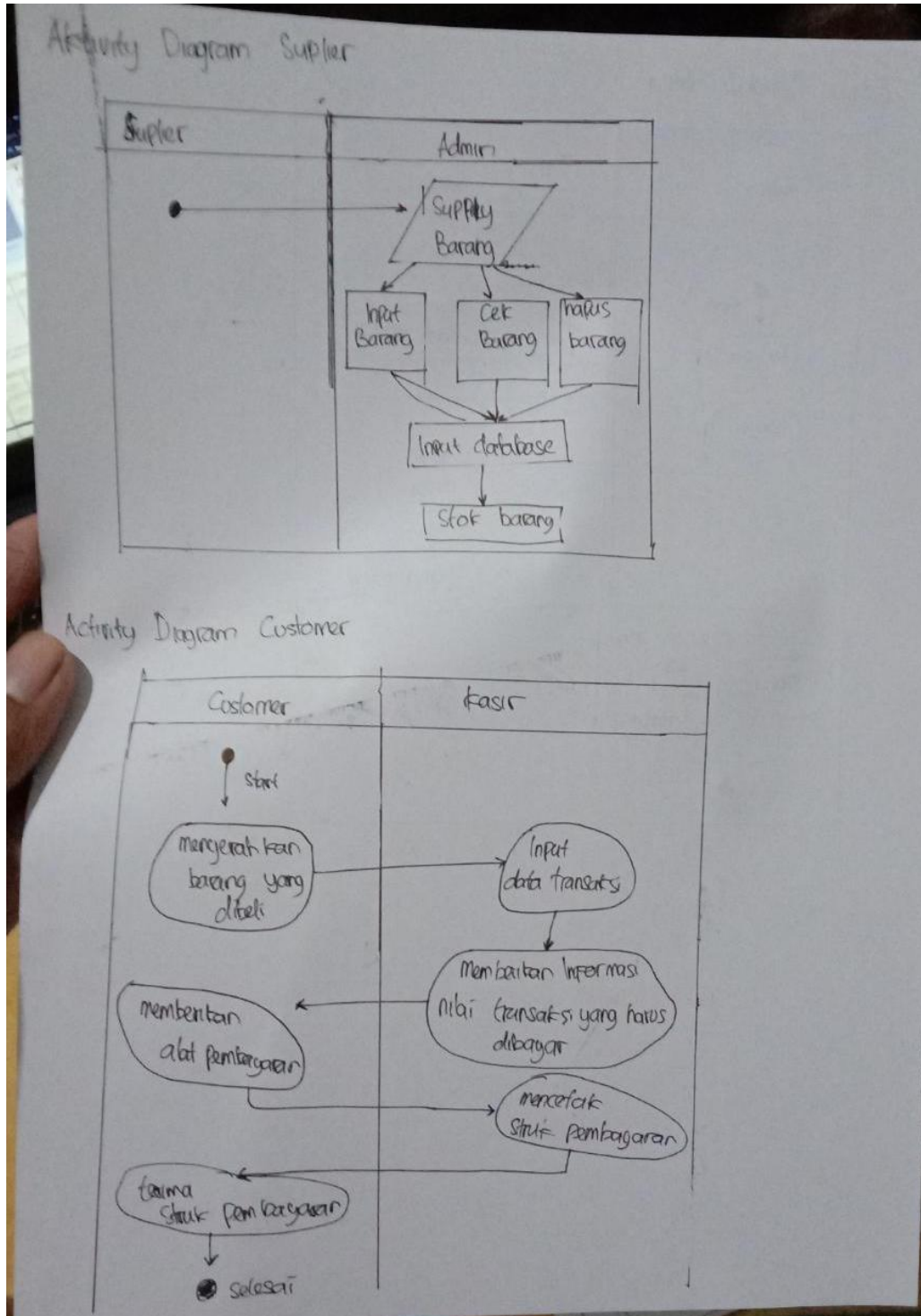
Nama Use Case	Cetak transaksi
Rincian	Cetak transaksi bukti pembayaran yang dilakukan pelanggan

aktor	Kasir
Deskripsi	<ol style="list-style-type: none"> 1. kasir login 2. kasir menginputkan kode belanja pelanggan dan memberi tahu total harga kepada pelanggan 3. pelanggan membayar 4. kasir mencetak bukti pembayaran tersebut, dan diberikan kepada pelanggan
Kondisi POS	Cetak transaksi berhasil

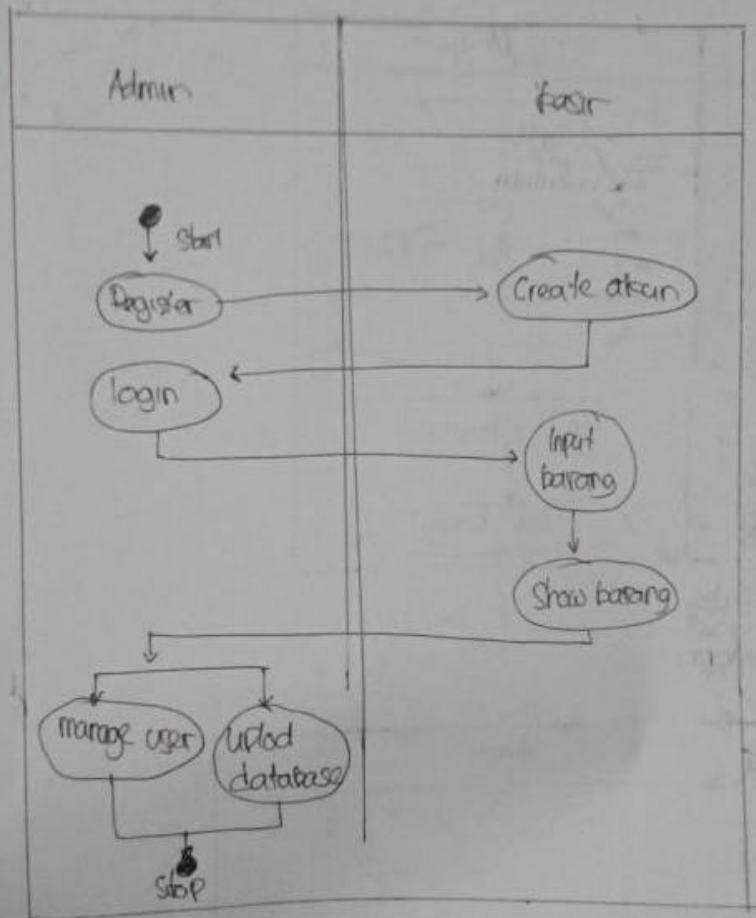
I.11.2.19 Use case : Lihat Barang

Nama Use Case	Lihat barang
Rincian	Melihat stok barang yang masih tersedia
aktor	Admin
Deskripsi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Admin login 2. admin dapat melihat semua stok barang yang tersedia
Kondisi POS	Lihat barang

I. 11. 3 Diagram Activity



Activity Diagram Admin





FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO

LEMBAR JAWAB

☐

UJIAN TENGAH SEMESTER

☐

UJIAN AKHIR SEMESTER

NIM

NAMA

NO. ABSEN

MATA KULIAH

DOSEN

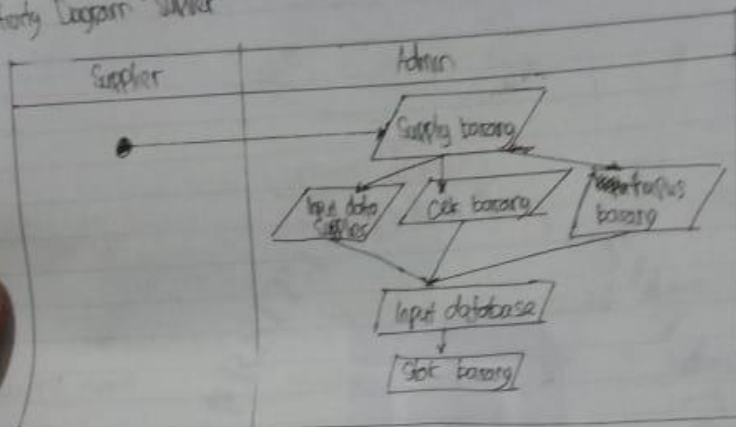
PROGDI

KELOMPOK

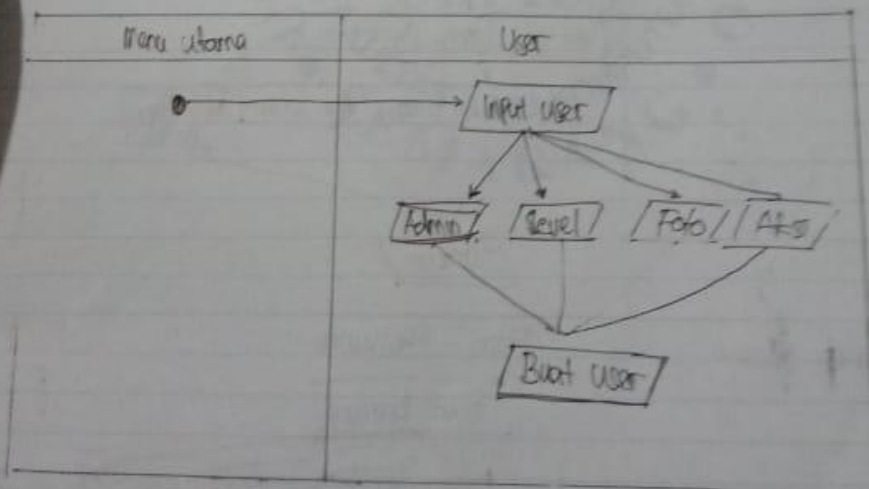
HARI / TGL

TANDA TANGGA

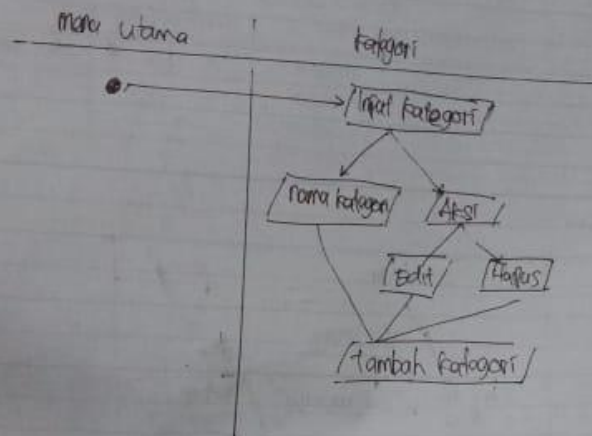
Activity Diagram - Supplier



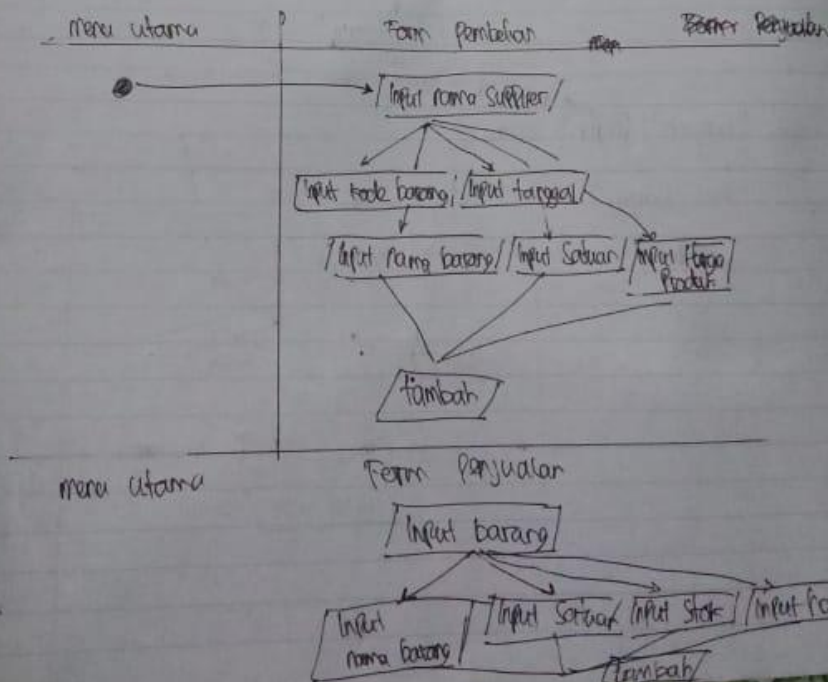
Activity Diagram Pengguna sistem



Activity Diagram Kategori

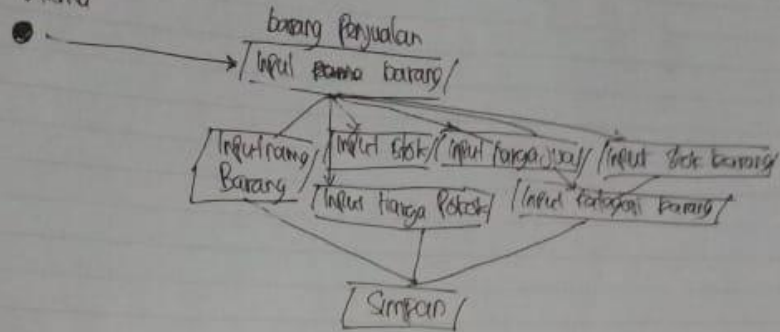


Activity Diagram Sistem Penjualan dan Pembelian



Activity Diagram barang Pengualan

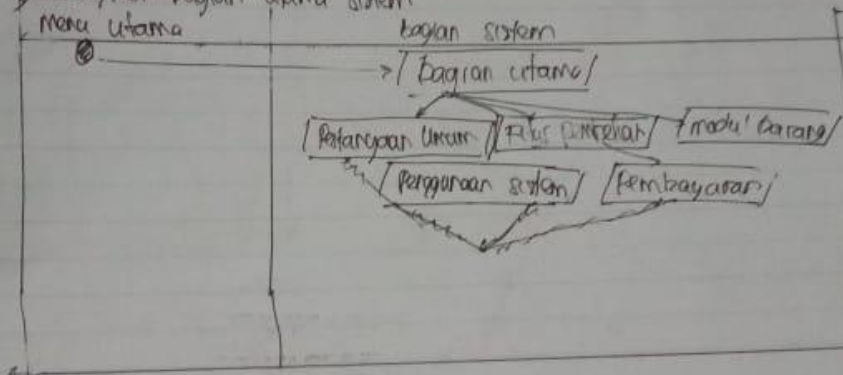
menu utama



Activity Diagram bagian utama sistem

menu utama

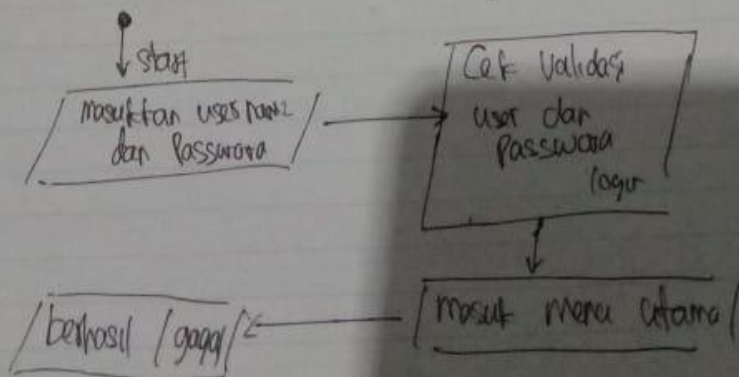
bagian sistem



Activity Diagram login

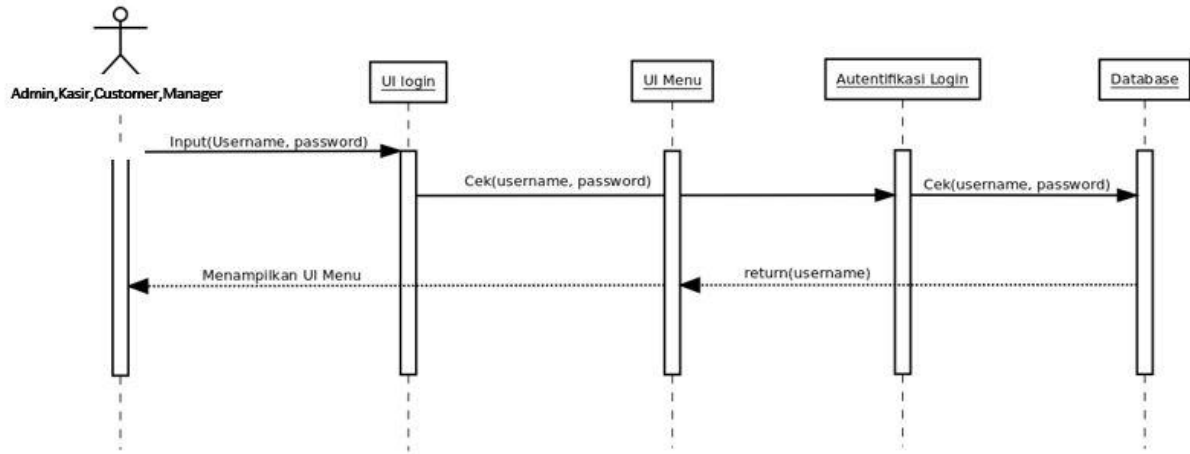
login

menu utama

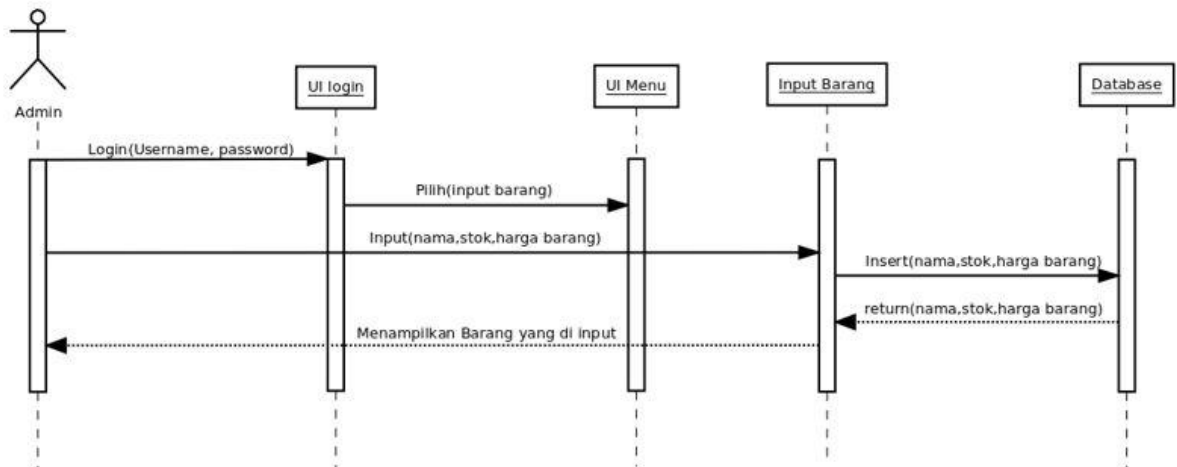


I. 11. 4 Diagram Skuens

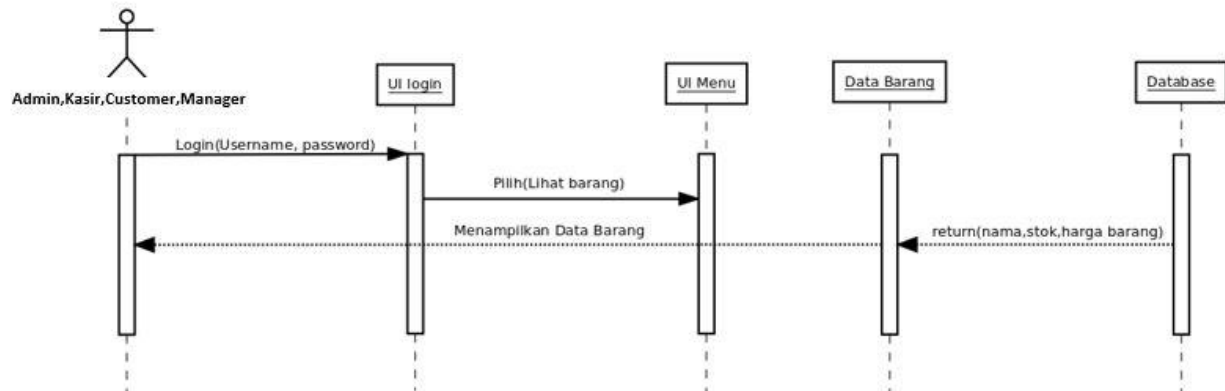
I.11.4.1 Login



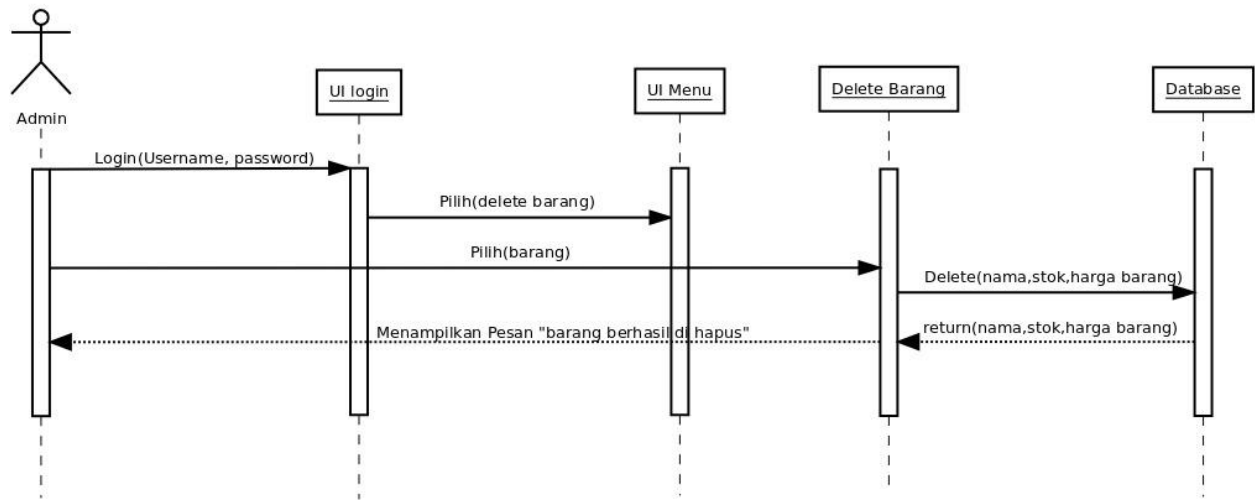
I.11.4.2 Input Barang



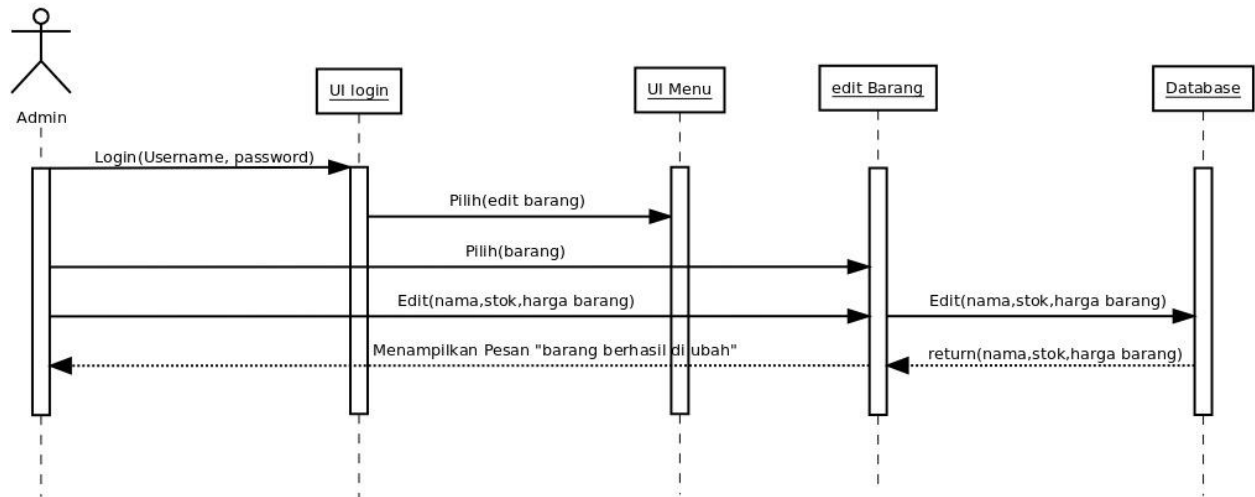
I.11.4.3 Lihat Barang



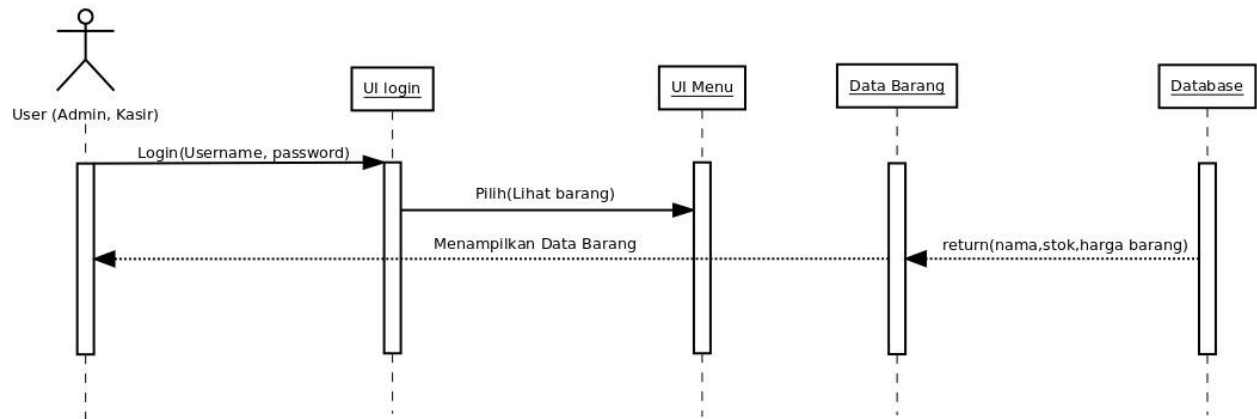
I.11.4.4 Delet Barang



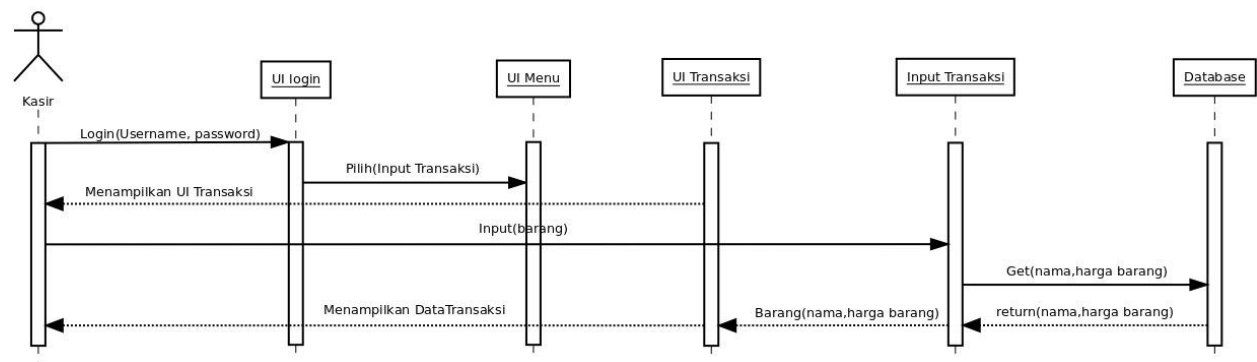
I.11.4.5 Edit Barang



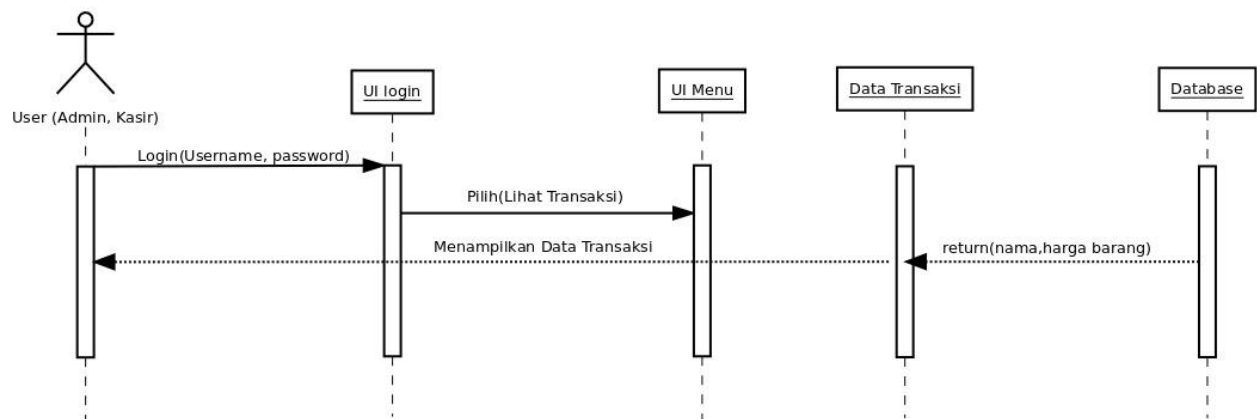
I.11.4.6 Lihat Barang



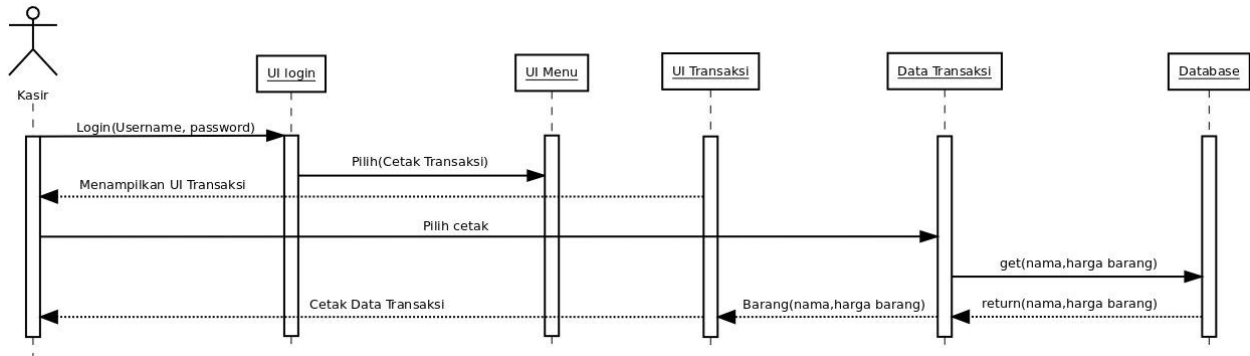
I.11.4.7 Transaksi



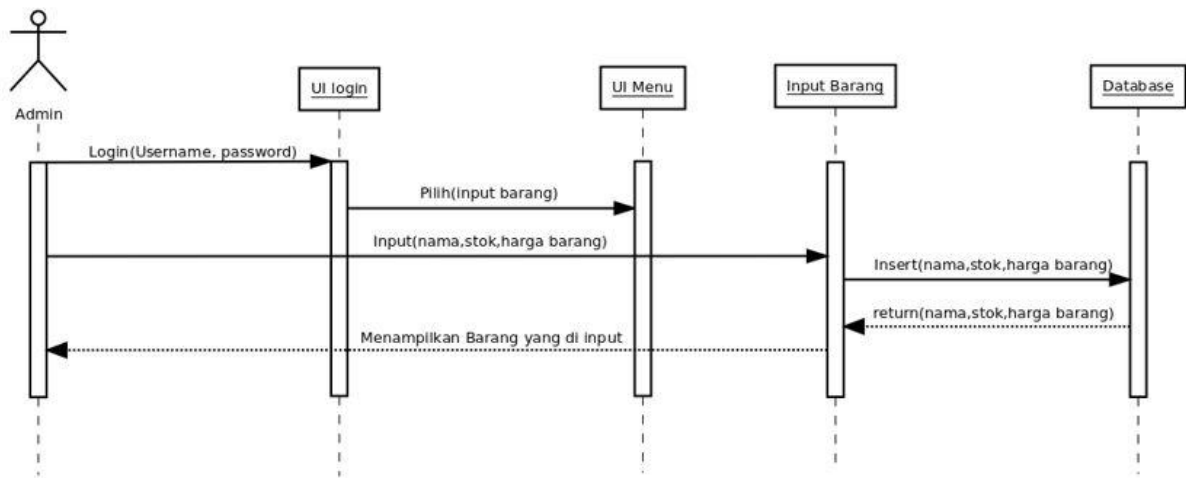
I.11.4.8 Lihat Transaksi



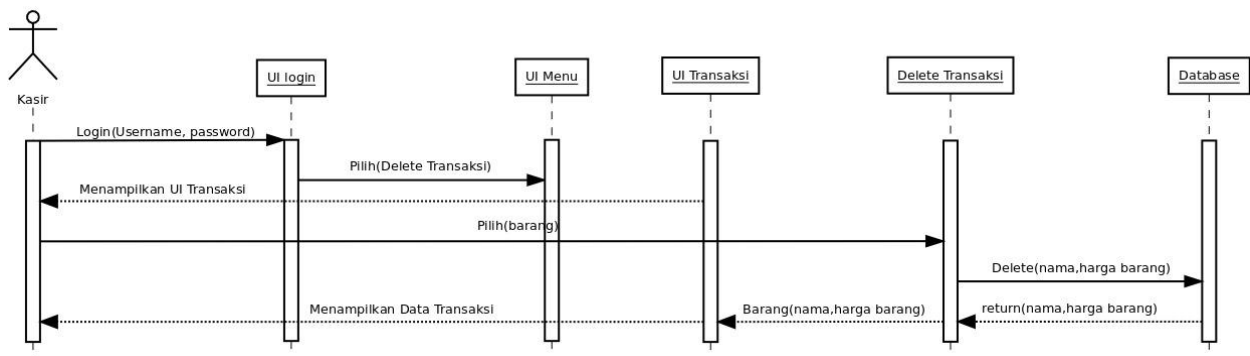
I.11.4.9 Cek Transaksi



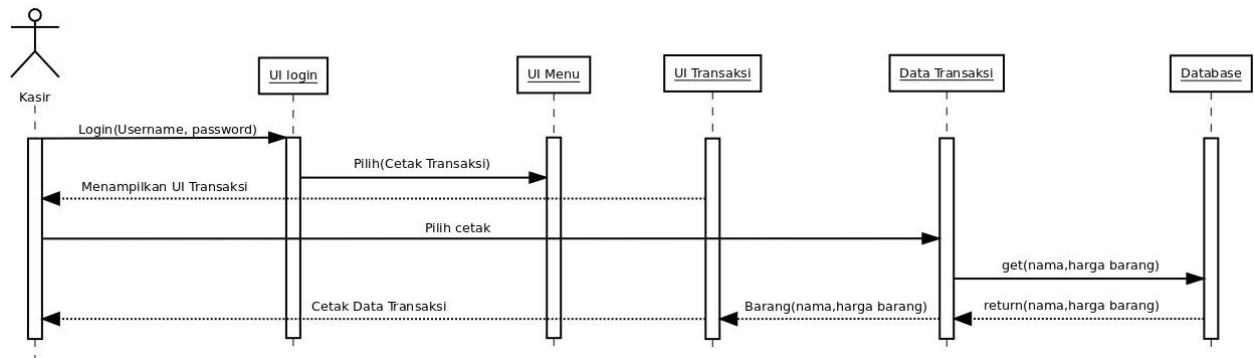
I.11.4.10 Input Barang



I.11.4.11 Delet Transaksi

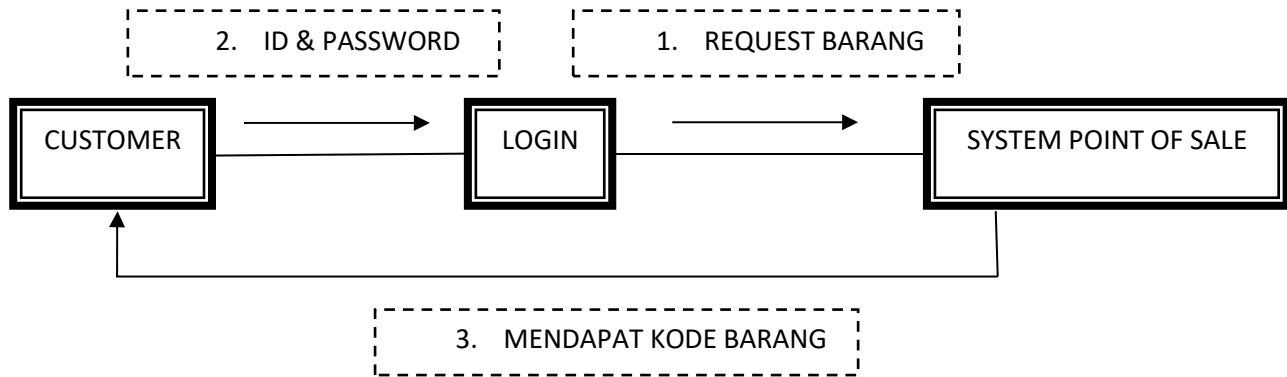


I.11.4.12 Cetak Transaksi

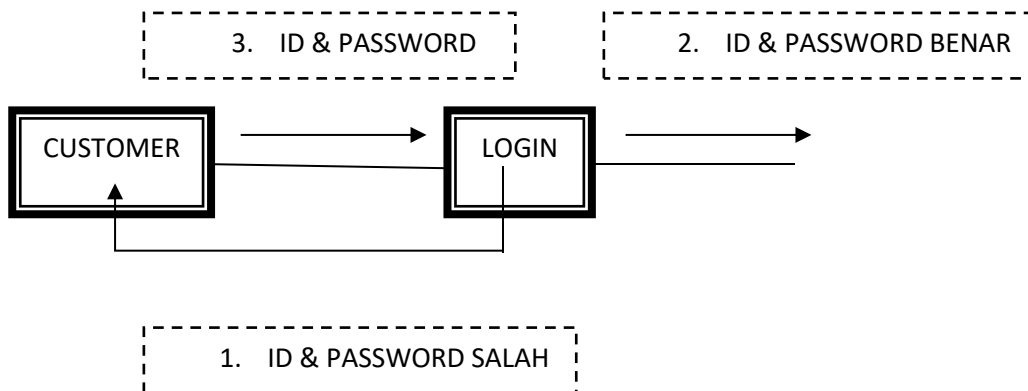


I. 11. 5 Diagram Colaboration

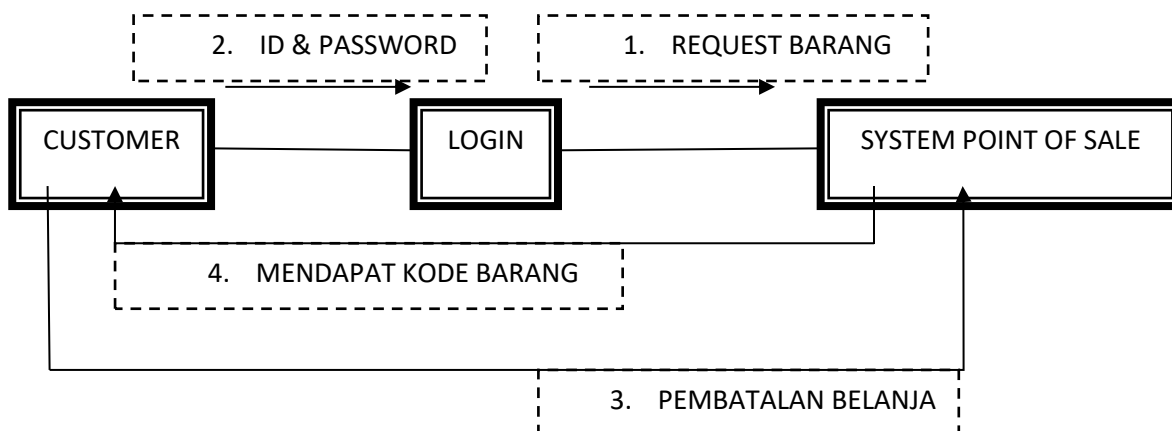
I.11.5.1 USE CASE : CHECK OUT



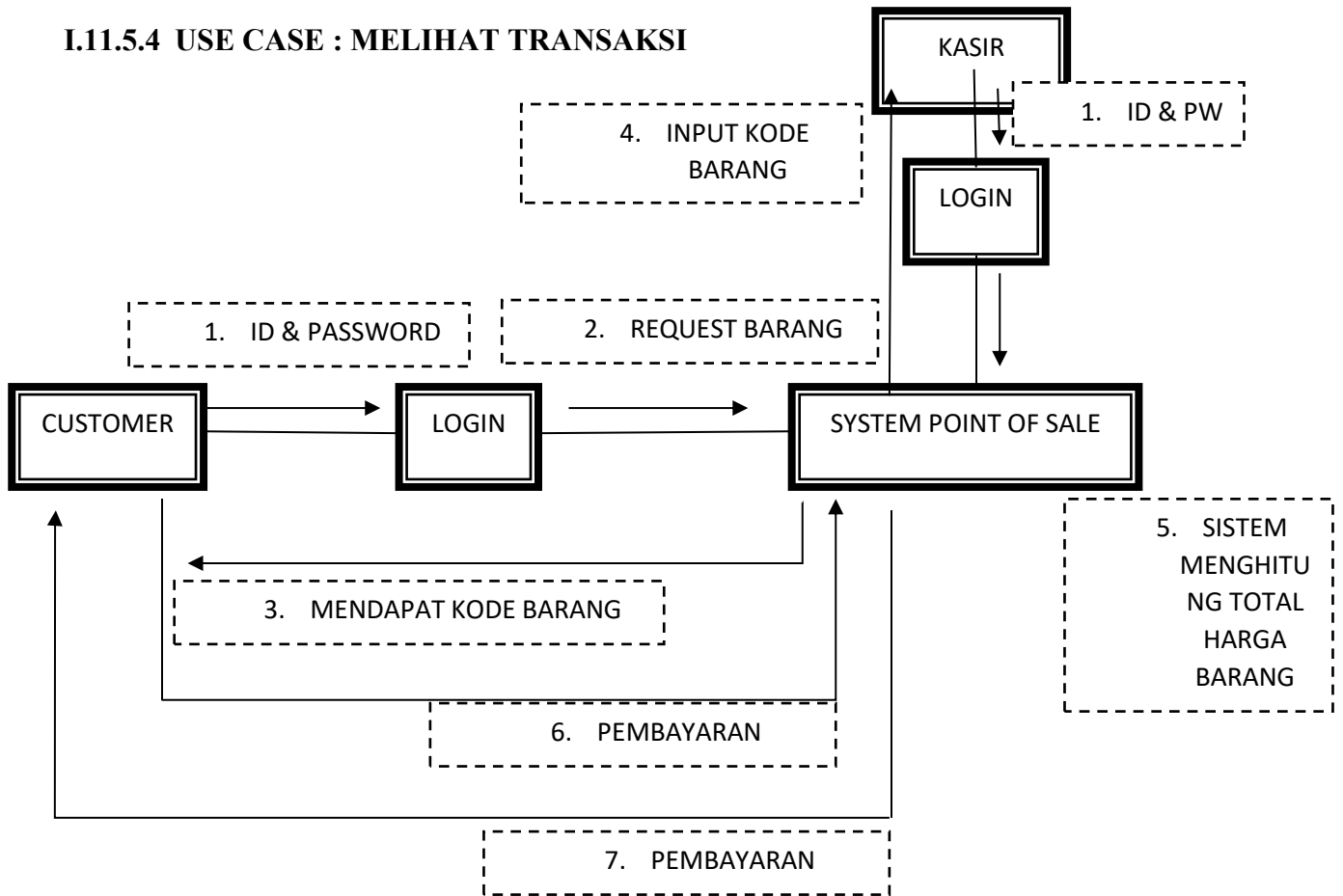
I.11.5.2 USE CASE : LOGIN



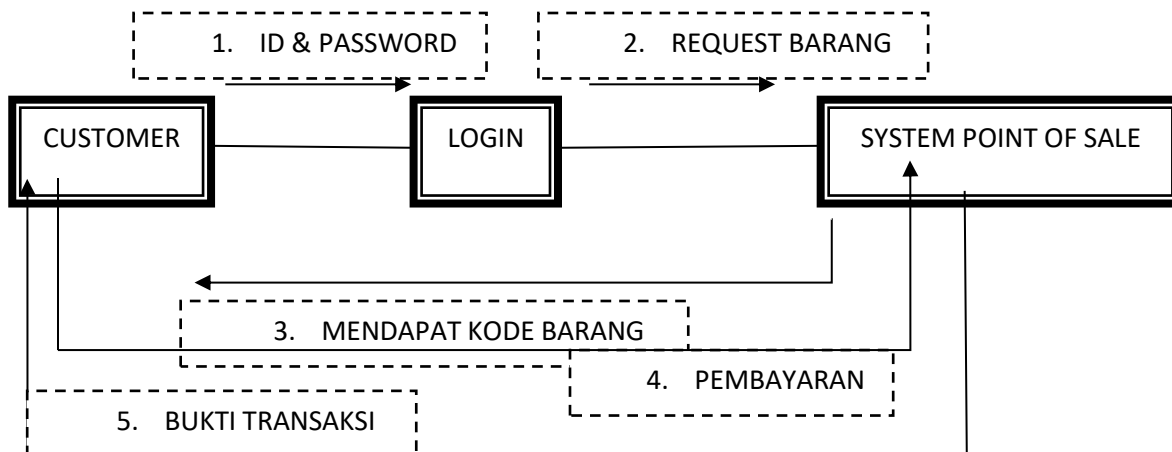
I.11.5.3 USE CASE : BATAL PESAN BARANG



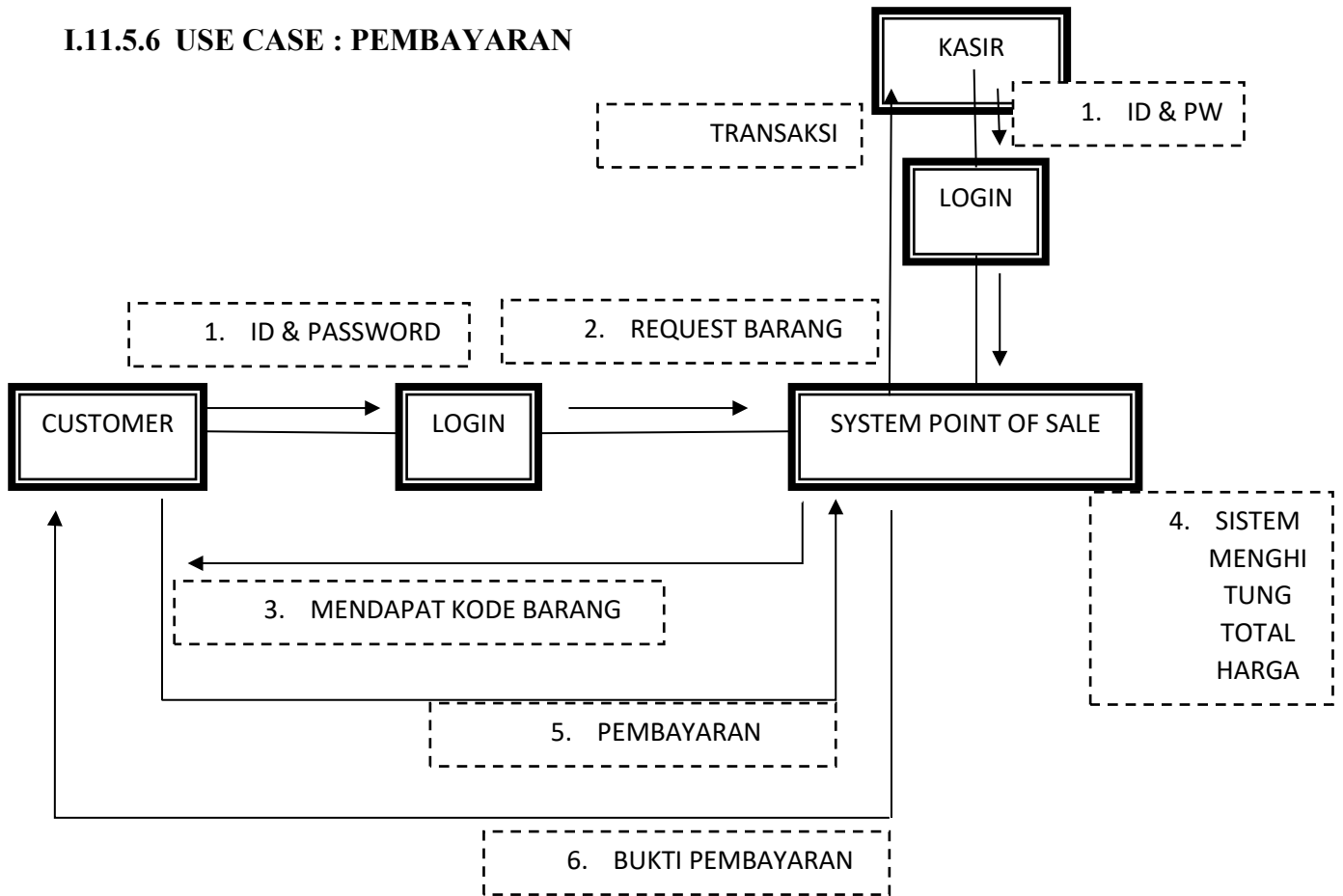
I.11.5.4 USE CASE : MELIHAT TRANSAKSI



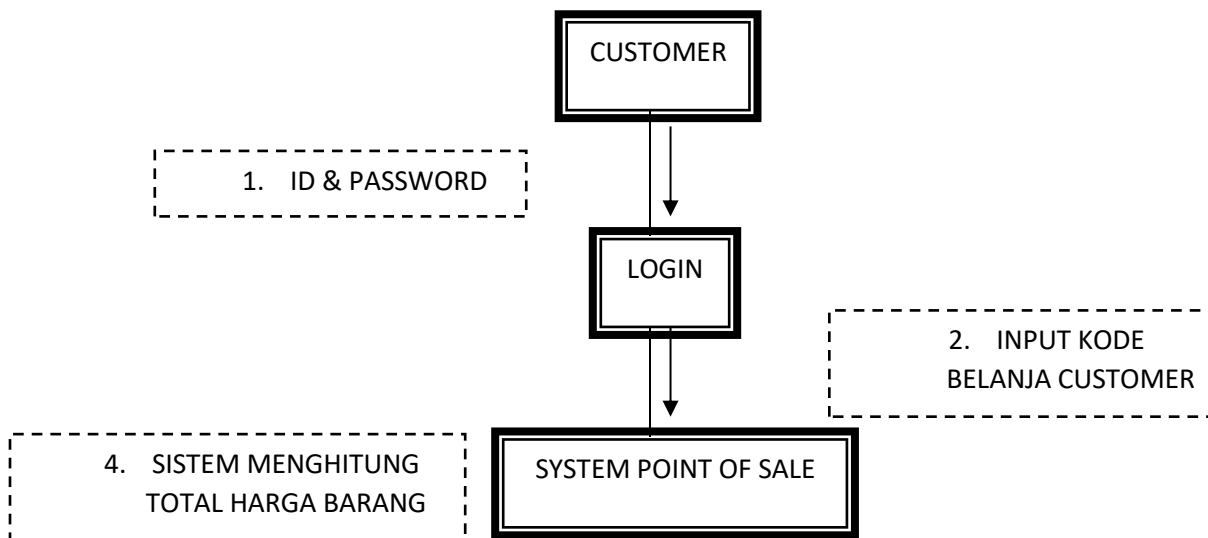
I.11.5.5 USE CASE : PESAN BARANG



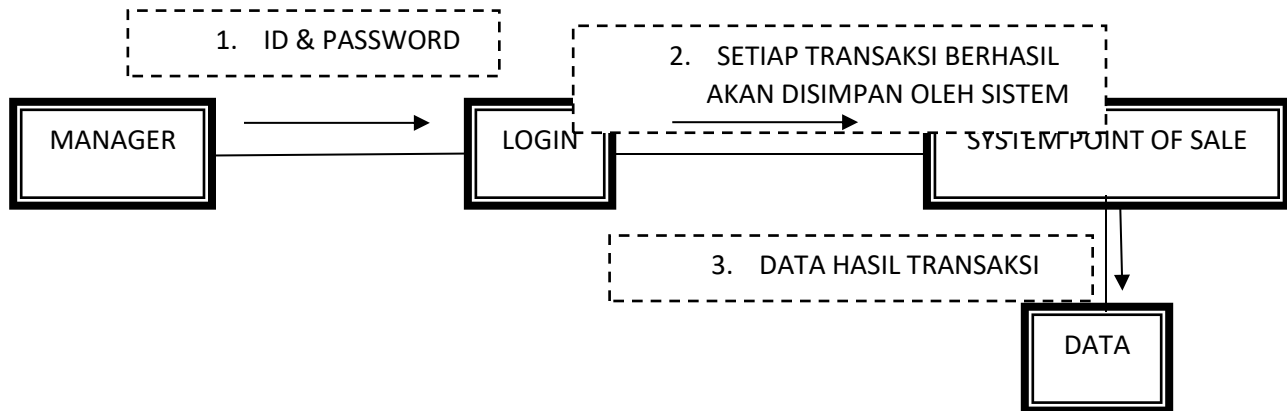
I.11.5.6 USE CASE : PEMBAYARAN



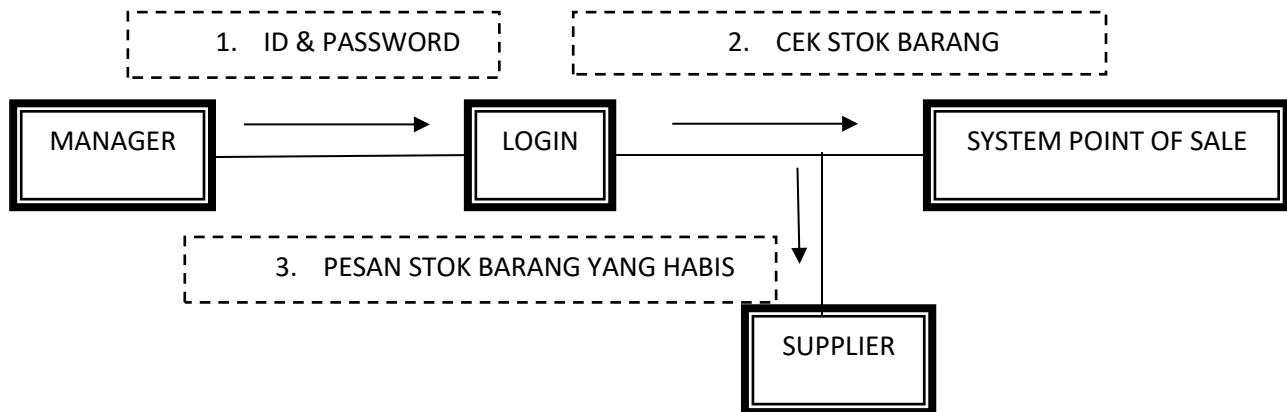
I.11.5.7 USE CASE : MENGHITUNG TOTAL HARGA



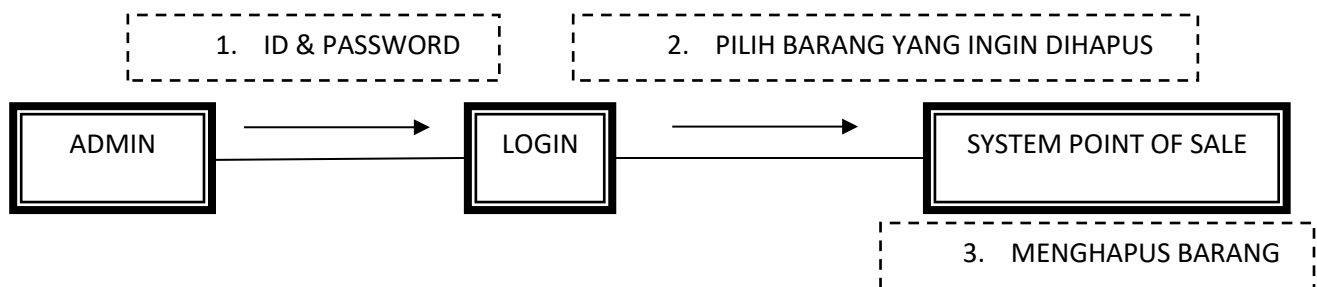
I.11.5.8 USE CASE : MEMBUAT LAPORAN PENJUALAN



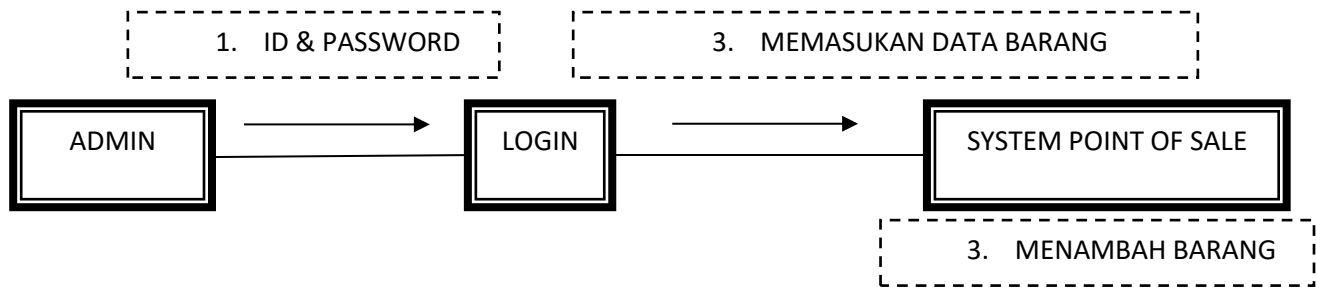
I.11.5.9 USE CASE : PESAN STOK BARANG YANG HABIS



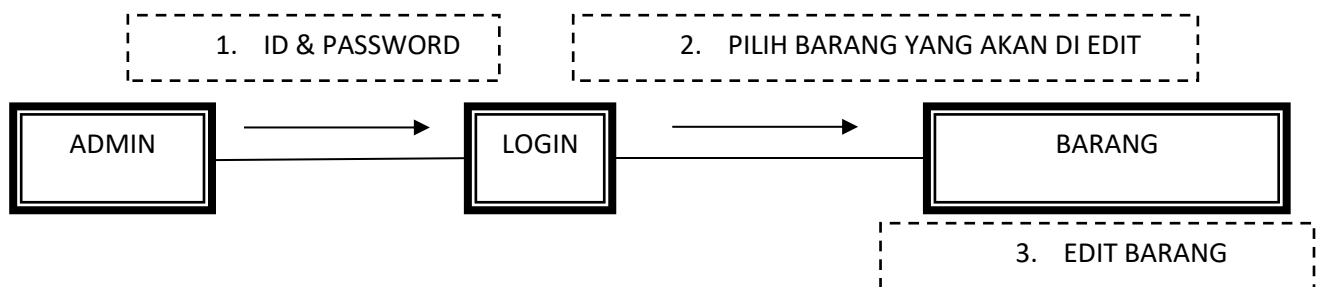
I.11.5.10 USE CASE : DELETE BARANG



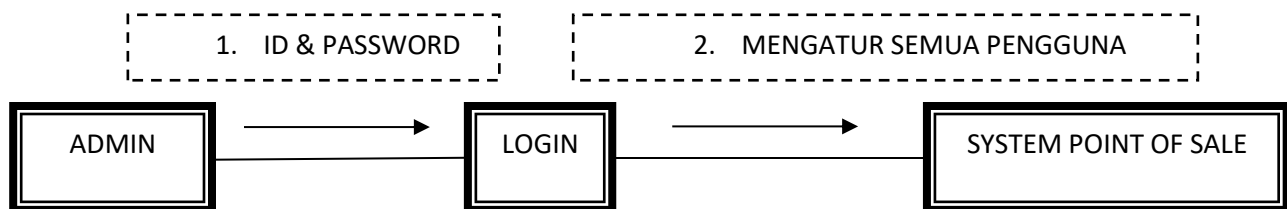
I.11.5.11 USE CASE : INPUT BARANG



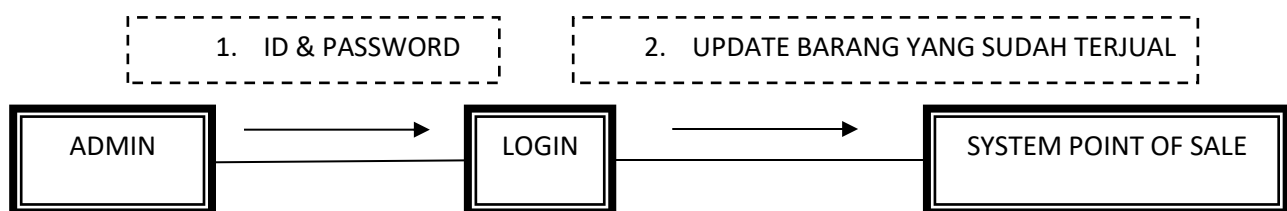
I.11.5.12 USE CASE : EDIT BARANG



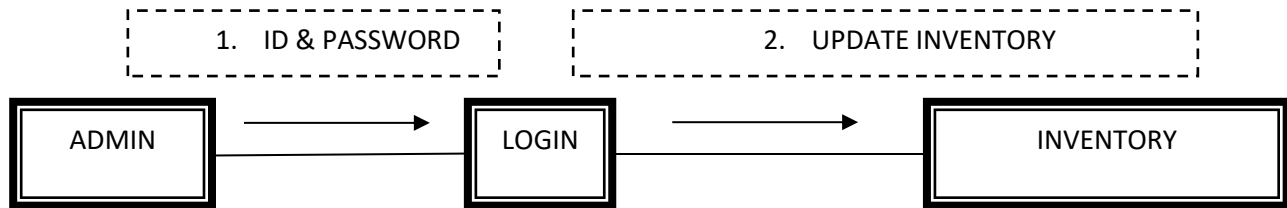
I.11.5.13 USE CASE : KELOLA PENGGUNA



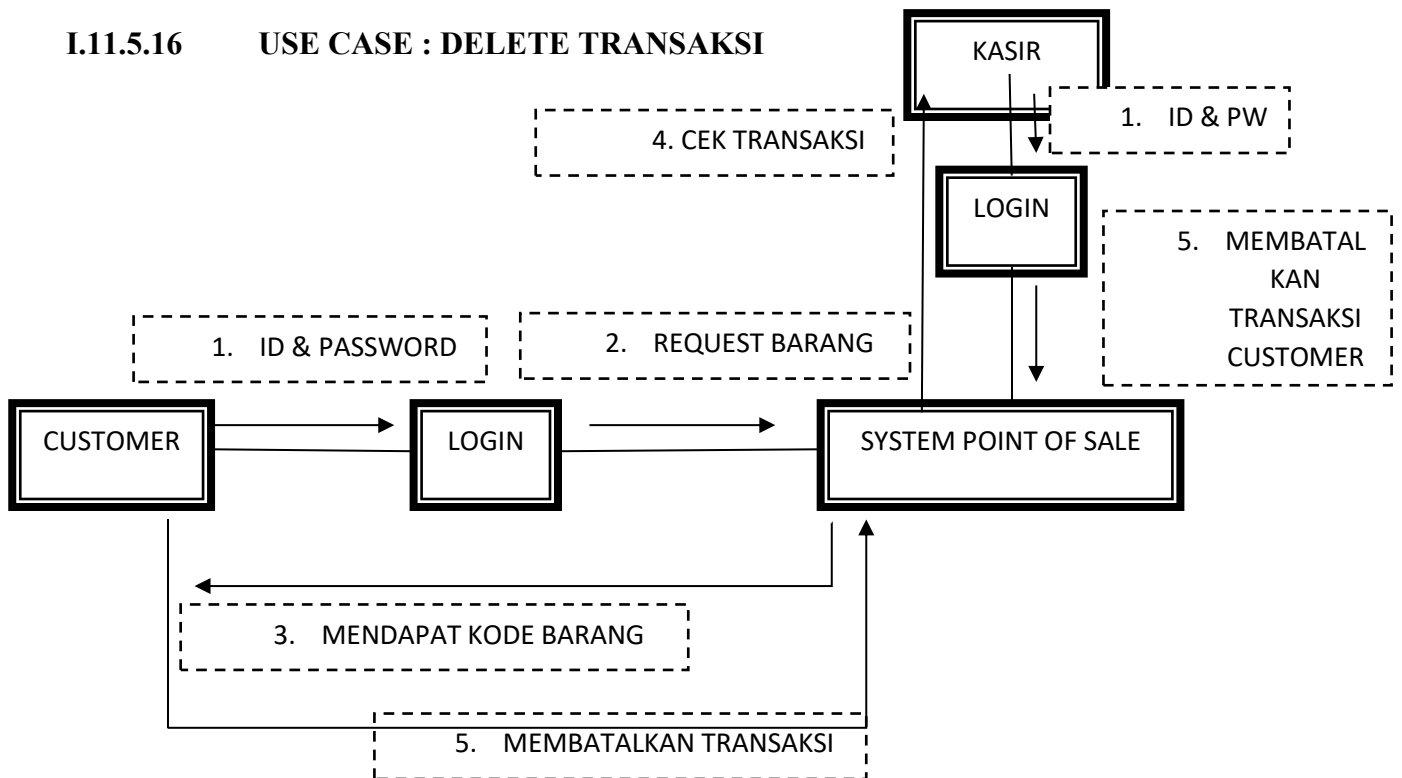
I.11.5.14 USE CASE : UPDATE INVENTORY



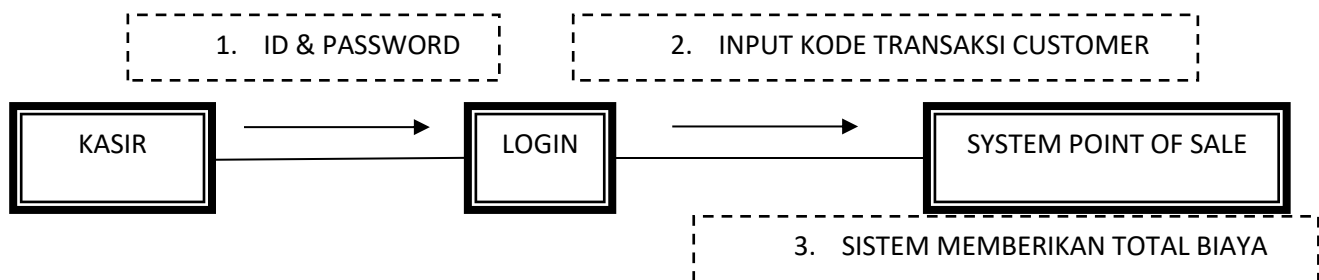
I.11.5.15 USE CASE : LAPORAN INVENTORY



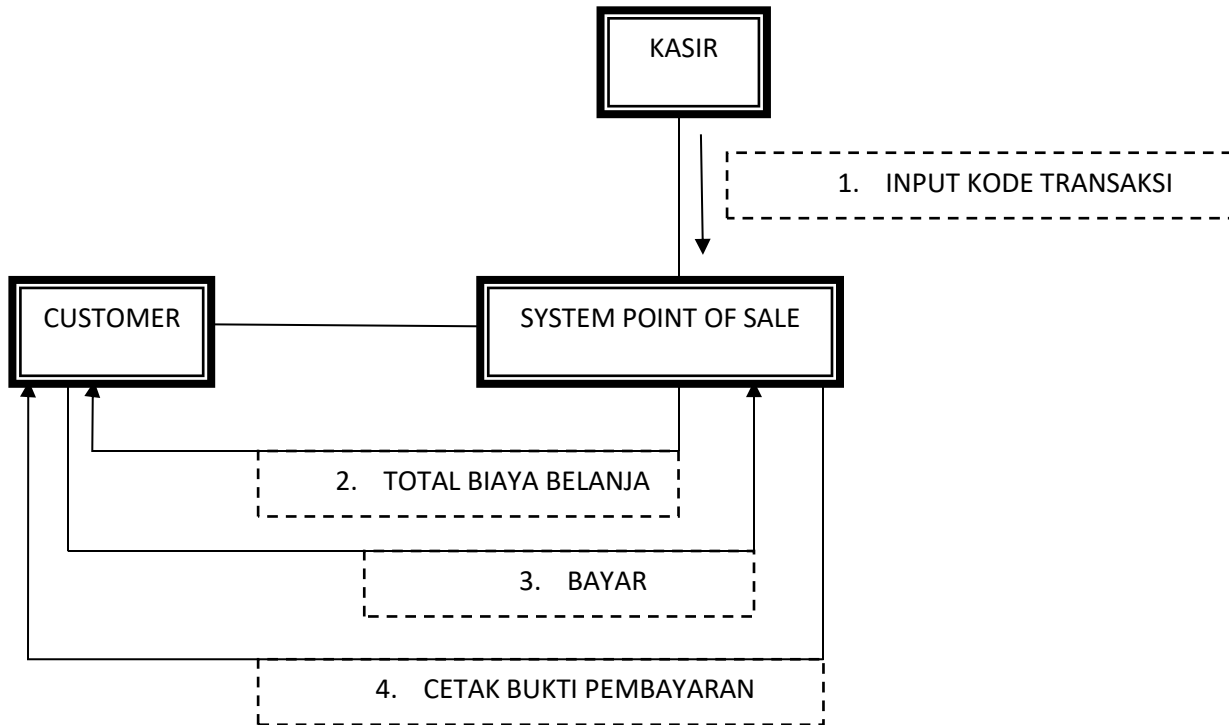
I.11.5.16 USE CASE : DELETE TRANSAKSI



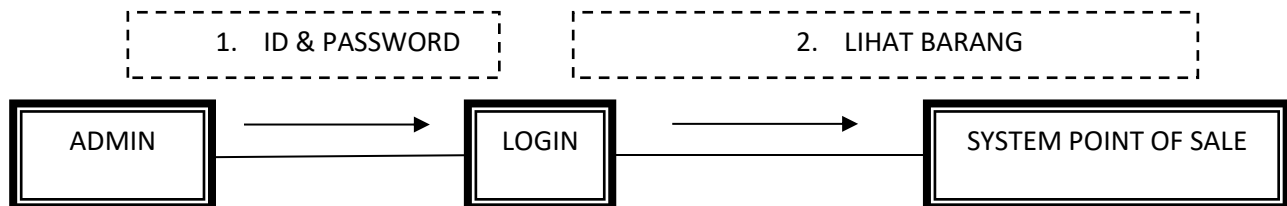
I.11.5.17 USE CASE : INPUT TRANSAKSI



I.11.5.18 USE CASE : CETAK TRANSAKSI



I.11.5.19 USE CASE : LIHAT BARANG



I. 12 Contac Person

Info Lebih Lanjut bisa Menghubungi :

Email : perusahaantokox@gmail.com

Phone : (62) 00876765

Kunjungi Website Kami :

Website : <https://www.suportumkm.id/>