

Libreria LEGO | Diario di lavoro - 30.01.2019

Gabriele Alessi, Giulio Bosco

Canobbio, 30.01.2019

Lavori svolti

Durante questa giornata abbiamo lavorato su documentazione, guida del prodotto e test modulari.

Durante le prime due ore abbiamo capito come scrivere il codice di test e come effettivamente testarlo sul brick.

Mentre nelle seconde ore è saltato fuori un problema riguardo la classe WaitTime, che non riesce a fare il confronto con i tempi per fare un concreto wait ed essere in grado di utilizzarli in modo sincrono e asincrono.

Questo è il metodo della classe WaitTime su cui abbiamo lavorato di più e abbiamo modificato per vedere quale fosse il problema:

```
public void run() {
    this.setStartTime(System.currentTimeMillis());
    this.setFinished(false);
    System.out.println(this.getStartTime());
    while (!this.isFinished()) {
        try {
            System.out.print(System.currentTimeMillis()+" ");
            System.out.println(this.getStartTime() + this.getWaitTime());
            this.setFinished(
                this.getStartTime() + this.getWaitTime() >= System.currentTimeMillis());
            Thread.sleep(WAIT_TIME);
        } catch (InterruptedException ignored) {}
    }
}
```

Orario	Lavoro svolto
13:15 - 16:30	Documentazione e test

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

Abbiamo riscontrato un problema riguardo i test delle classi, visto che la struttura del sistema è stata composta da vari package in modo da seguire gli standard di Java. Quindi abbiamo deciso di eliminare i package così da semplificare la procedura di test.

Abbiamo riscontrato anche dei problemi nelle comparazioni, tutti i tipi di comparazioni non lavorano correttamente

Punto della situazione rispetto alla pianificazione

Da recuperare il tempo perso con i test, è necessario accelerare su alcune cose, quindi probabilmente si lavorerà un po' al di fuori delle ore di lavoro.

<https://stackoverflow.com/questions/29899270/java-lejos-autonomous-nxj-robot-threads-causing-trouble> Su



questa pagina abbiamo scoperto che i NXT hanno problemi usando le threads.

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro

Documentazione e test delle classi.

Provare ad eseguire del codice senza thread.