

#### SAMT - Sezione Informatica

Lego Lib - Diario

Pagina: 1/2

# Libreria LEGO | Diario di lavoro - 23.11.2018

Gabriele Alessi, Giulio Bosco

Canobbio, 23.11.2018

#### Lavori svolti

Oggi abbiamo continuato con il capitolo di analisi del progetto, che è praticamente concluso.

Nel frattempo, i docenti erano impegnati con le presentazioni del primo progetto, quindi eravamo liberi di lavorare come volevamo e su cosa volevamo.

Questa giornata è stata utile anche per effettuare un grande passo avanti con l'andamento del progetto, in quanto sono stati chiariti alcuni dubbi sulla progettazione durante qualche discussione con i compagni e domande ai

Di seguito si trova l'abstract del progetto, che verrà prossimamente tradotto in inglese.

In questo documento è descritto come abbiamo sviluppato il prodotto "Libreria LEGO": delle librerie utili per automatizzare le operazioni più comuni durante la programmazione di robot LEGO®.

Ad esempio la lettura dei dati ricevuti da un sensore o le operazioni di movimento con degli attuatori.

Queste librerie verranno utilizzate principalmente dagli informatici della classe seconda della Scuola d'Arti e Mestieri di Trevano per sviluppare i programmi per la WRO (World Robot Olympiad) e FLL (First LEGO League).

Questa raccolta di funzioni permetterà agli utenti di focalizzarsi sul problema principale da risolvere avendo già le operazioni di base implementate e testate.

Per concludere la giornata abbiamo fatto il diario e iniziato a pensare al capitolo di progettazione.

Orario	Lavoro svolto
13:15 - 16:30	Analisi

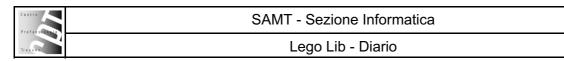
### Problemi riscontrati e soluzioni adottate

Nessun problema riscontrato.

## Punto della situazione rispetto alla pianificazione

In linea con la pianificazione.

## Programma di massima per la prossima giornata di lavoro



Pagina: 2 / 2

Progettazione secondo progetto.