

Libreria LEGO | Diario di lavoro - 11.01.2019

Gabriele Alessi, Giulio Bosco

Canobbio, 11.01.2019

Lavori svolti

Durante questa giornata abbiamo continuato con l'implementazione del progetto.

Ci siamo concentrati sulle classi `WaitSensor`, che sono composte fondamentalmente da un attributo che identifica il sensore e dei metodi generali che permettono di ricavarne il valore/stato. Inoltre vengono utilizzati metodi che vengono dal pacchetto `lejos.nxt`:

```
this.getTouchSensor().isPressed()
```

Il metodo `isPressed()` ritorna `true` o `false` se il sensore di pressione è premuto o meno.

Questo è un link che è stato utile per capire meglio il funzionamento dei sensori:

http://www.lejos.org/nxt/nxj/tutorial/LCD_Sensors/LCD_Sensors.htm.

Qui di seguito c'è il metodo di esecuzione principale del sensore di pressione:


```
public void run() {
    while (this.isFinished()) {
        try {
            if (this.getWaitAction() == PRESSED) {
                this.setFinished(this.getTouchSensor().isPressed());
            } else if (this.getWaitAction() == RELEASED) {
                if (this.getTouchSensor().isPressed()) {
                    while (this.getTouchSensor().isPressed()) {
                        Thread.sleep(WAIT_TIME);
                    }

                    this.setFinished(true);
                }
            } else if (this.getWaitAction() == CLICKED) {
                if (!this.getTouchSensor().isPressed()) {
                    while (this.getTouchSensor().isPressed()) {
                        Thread.sleep(WAIT_TIME);
                    }

                    this.setFinished(true);
                }
            }
            Thread.sleep(WAIT_TIME);
        } catch (InterruptedException ignored) {}
    }
}
```

Per quanto riguarda la documentazione siamo un po' fermi perché ci stiamo concentrando maggiormente sulla programmazione.

Bisogna dire che la struttura delle classi sta prendendo forma e alcune cose sono cambiate rispetto alla progettazione iniziale, quindi prossimamente verrà caricato il diagramma delle classi definitivo.

	SAMT - Sezione Informatica	Pagina: 2 / 2
	Lego Lib - Diario	

Orario	Lavoro svolto
13:15 - 16:30	Implementazione

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

Nessun problema riscontrato.

Punto della situazione rispetto alla pianificazione

In linea con la pianificazione.

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro

Continuazione implementazione metodi.