

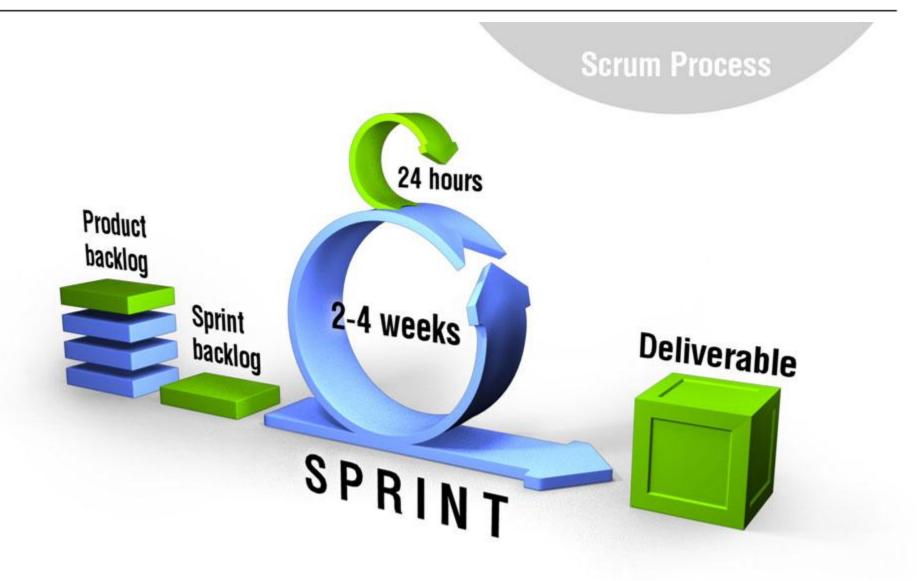
SCRUM Y TRELLO

Septiembre 2015



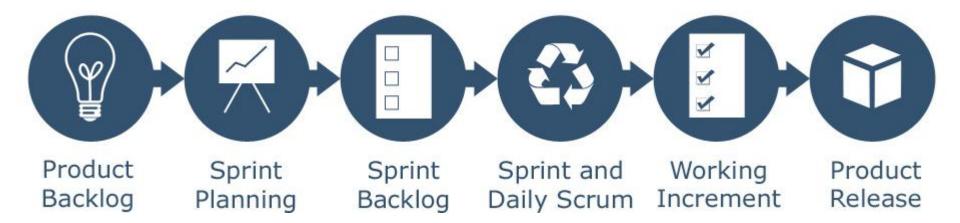






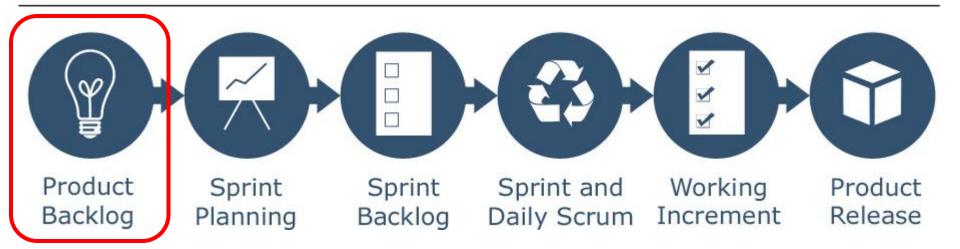












Product Backlog

Lista ordenada de requisitos que deben ser desarrollados para obtener un producto final totalmente funcional.







Sprint o Iteración

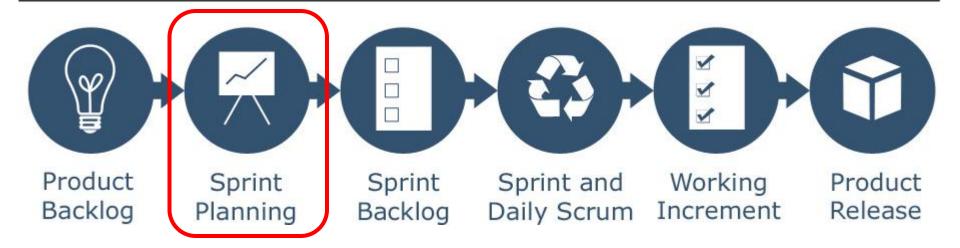
Es la unidad básica de desarrollo de SCRUM.

Conforma un periodo de tiempo restringido durante el cual, se debe desarrollar una o varias de las funcionalidades recogidas en el Backlog.

Un Sprint está compuesto por un conjunto de eventos.







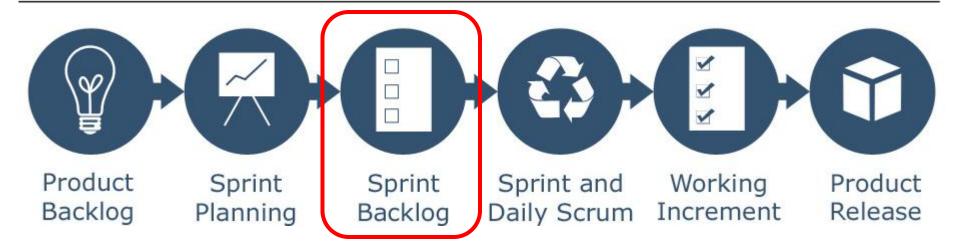
Sprint Planning (Evento del Sprint)

Se realiza al inicio del Sprint y su funcionalidad es la siguiente:

- Definir el objetivo a alcanzar en el Sprint.
- Seleccionar las funcionalidades del Product Backlog que se van a desarrollar.
- Preprarar el Sprint Backlog (lista ordenada de funcionalidades del Sprint).
- Informar al equipo de desarrollo de las operaciones a realizar en el Sprint.







Sprint Backlog (Evento del Sprint)

Conforma un listado de las funcionalidades del producto final, que el equipo de desarrollo debe afrontar durante el Sprint.

Cada funcionalidad a abordar podrá ser dividida en tareas para permitir una mejor organización y evolución del Sprint.







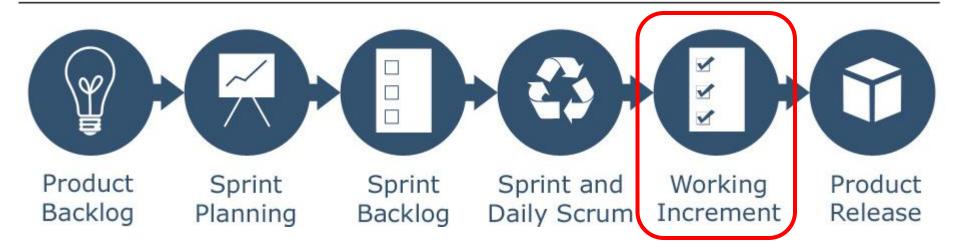
Sprint y Daily Scrum (Evento del Sprint)

Conforma el proceso de desarrollo en sí mismo.

El Daily Scrum es una reunión diaria, de un máximo de 5 minutos, donde los desarrolladores comentan al resto del equipo de desarrollo, cómo está evolucionando su tarea y qué problema se está encontrando, con el objetivo de que el resto del equipo ayude en la solución del problema.







Working Increment

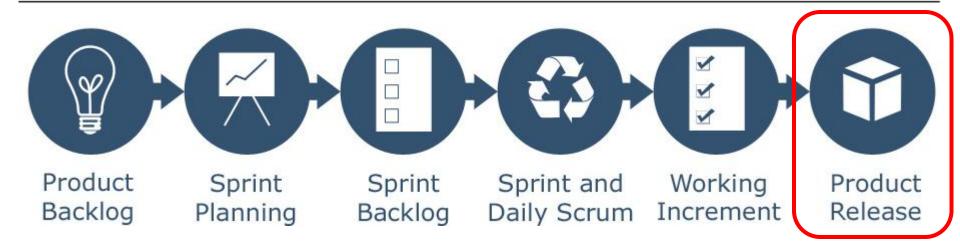
Es el listado de funcionalidades finalizadas y que pueden ser implementadas.

Aquellas funcionalidades que no hayan sido completadas, volverán al Product Backlog para ser incluidas en el próximo Sprint.

En esta fase se realiza el **Sprint Review** para corregir desviaciones.







Product Release

Funcionalidad totalmente desarrollada, probada y lista para ser utilizada.



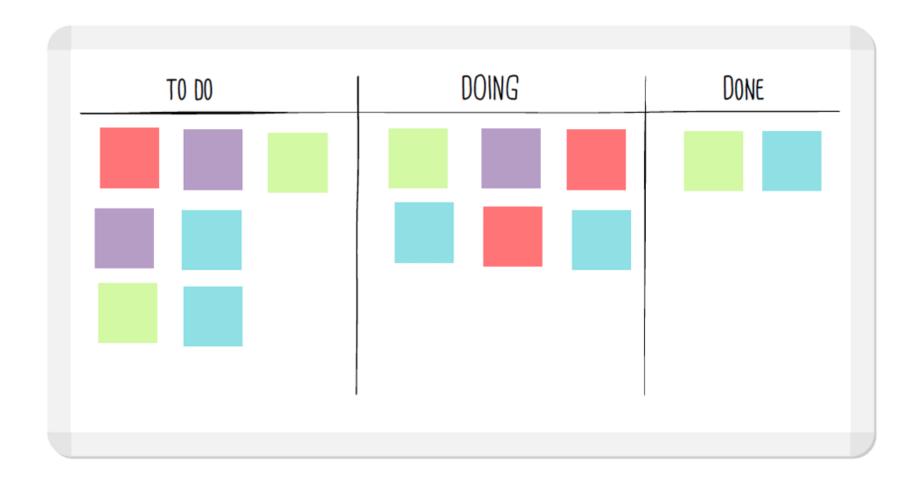


ORGANIZACIÓN DE TAREAS TABLERO KANBAN





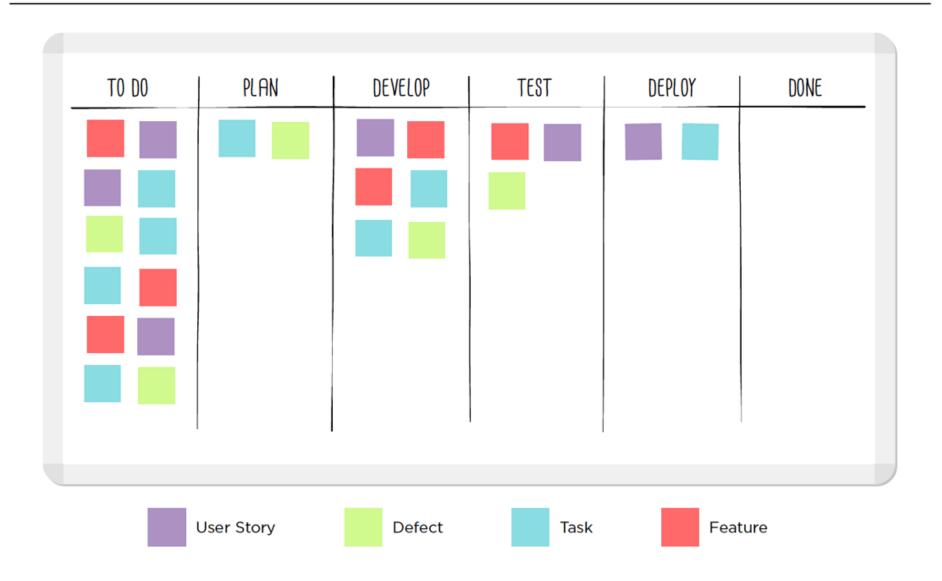
TABLERO KANBAN







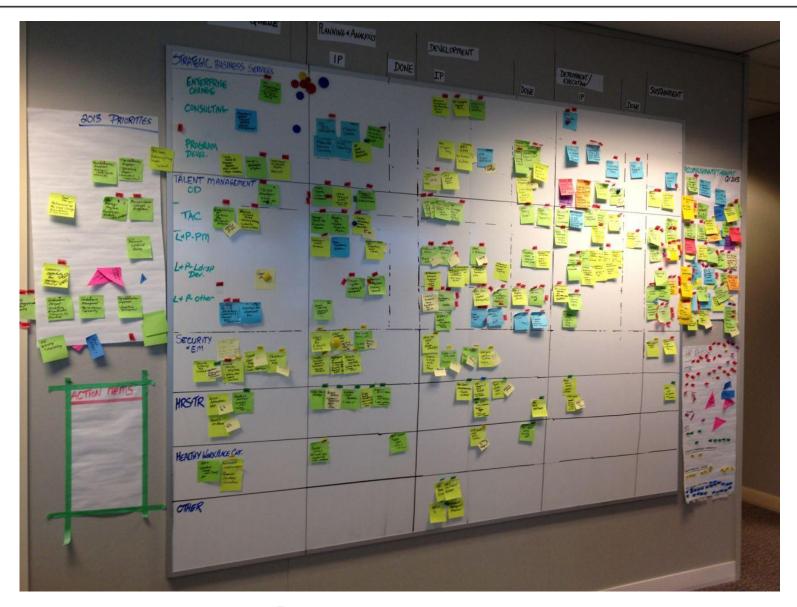
TABLERO KANBAN







TABLERO KANBAN







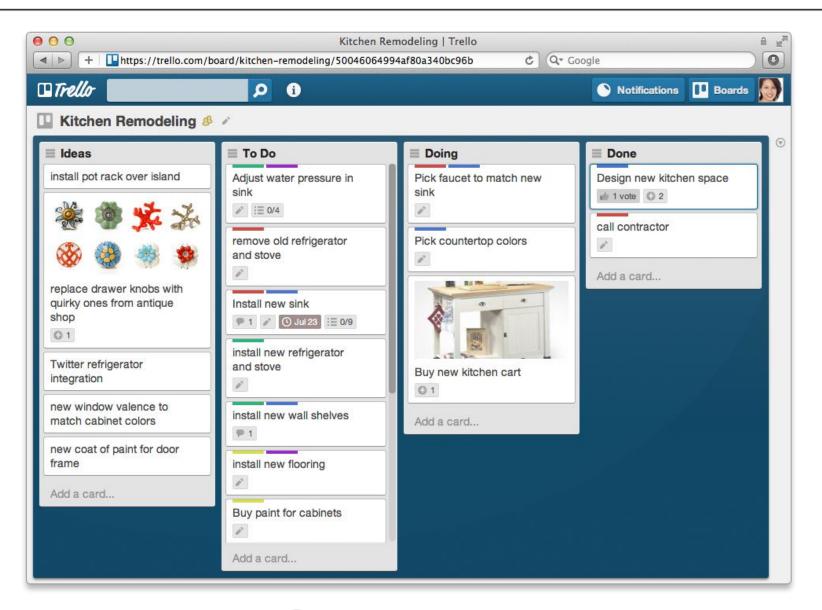






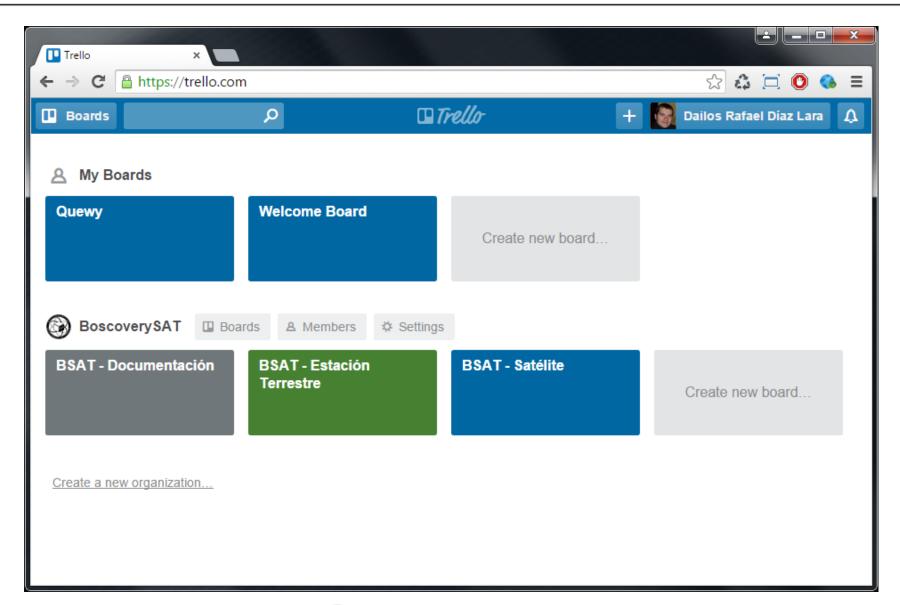






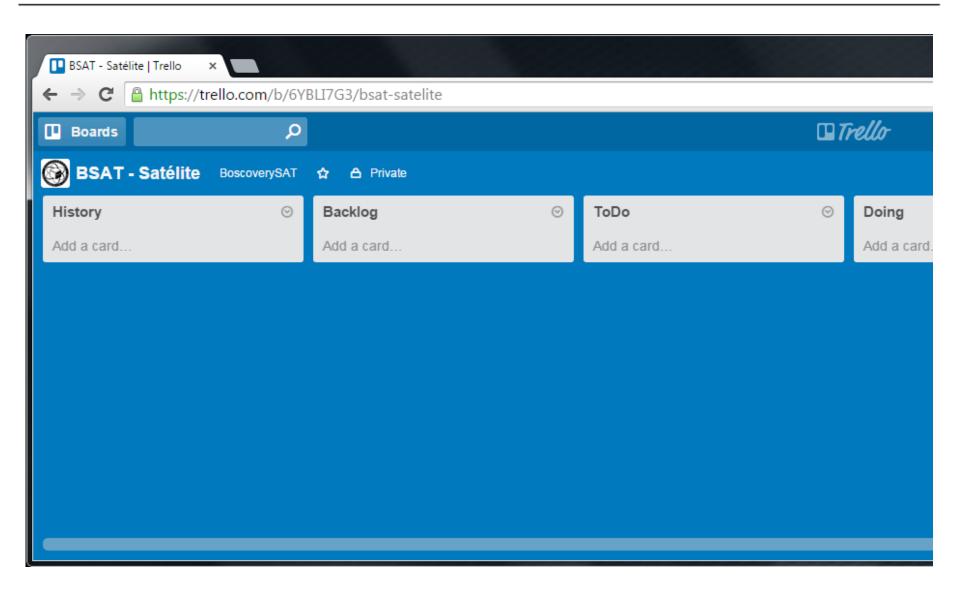






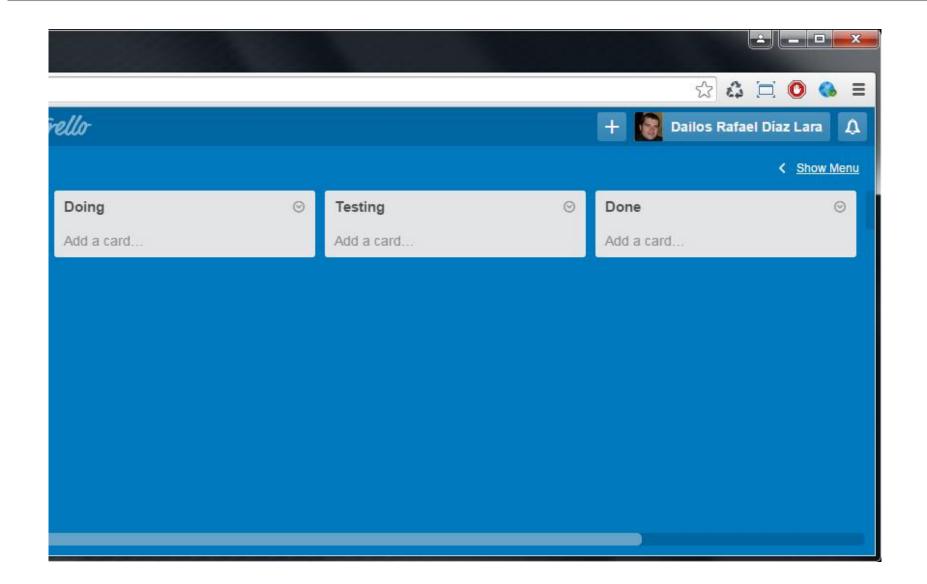




















boscoverysat@gmail.com



@boscoverysat



boscoverysat



boscoverysat.github.com







SCRUM Y TRELLO

Septiembre 2015