计算机网络第二次编程作业

2112079 朱奕翔 计算机科学与技术

实验要求

- (1) 搭建Web服务器(自由选择系统),并制作简单的Web页面,包含简单文本信息(至少包含专业、学号、姓名)、自己的LOGO、自我介绍的音频信息。页面不要太复杂,包含要求的基本信息即可。
- (2) 通过浏览器获取自己编写的Web页面,使用Wireshark捕获浏览器与Web服务器的交互过程,并进行简单的分析说明。
- (3) 使用HTTP,不要使用HTTPS。
- (4) 提交实验报告。

一、搭建Web服务器

在本机上搭建Web服务器,设置的端口为8080,搭建好之后访问http://localhost:8080/出现如下界面表明搭建

localhost - /

```
2023/10/31 16:28 168 web.config
2023/10/31 17:19 557 zyx.html
2023/10/31 17:16 283047 zyximage.jpg
```

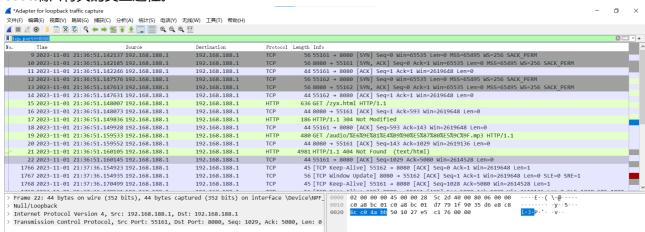
成功

二、制作简单的Web页面并通过浏览器浏览

利用vscode和相关插件能够快速制定html框架,在body部分填入自己的个人信息,照片,自我介绍的音频信息等。html文件存在搭建服务器时设定的文件夹内,这样在访问上述网站时就能选择访问该网页。一个简单的Web页面制作完成,并如图所示成功通过浏览器进行浏览。

三、Wireshark捕获Web浏览器和服务器的交互过程

1. 由于是在本机搭建的服务器,通过本机主机的内部通信,而不经过物理网络,因此通过Adapter for loopback traffic capture网络适配器来进行抓包。通过加入过滤条件tcp.port==8080能够清晰地看到与8080端口有关的交互过程。



2. 建立连接的过程称为"三次握手"

vireshark NPF LoopbackZDNND2, pcappa

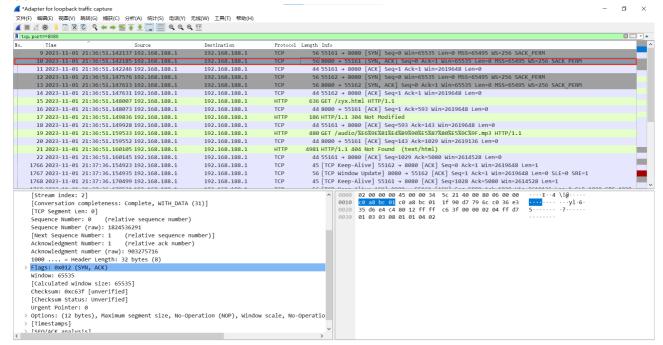
(1) 以55161端口与8080端口建立连接为例,第一次握手客户端发送 SYN 报文到服务器。 *Adapter for loopback traffic capture 文件(f) 輪類(g) 視題(v) 熟練(g) 捕球(c) 分析(A) 统计(5) 电运(v) 无线(W) 工具(T) 帮助(H) | tcp. port==8080 10 2023-11-01 21:36:51.142185 192.168.188.1 11 2023-11-01 21:36:51.142185 192.168.188.1 12 2023-11-01 21:36:51.142576 192.168.188.1 13 2023-11-01 21:36:51.147576 192.168.188.1 56 8880 - 55161 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=65535 Len=0 MSS=65495 WS=256 SACK_PER 44 55161 - 8880 [AcK] Seq=1 Ack=1 Win=2619648 Len=0 56 55162 - 8808 [SYN] Seq=0 Win=65535 Len=0 MSS=65495 WS=256 SACK_PERM 56 8080 - 55162 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=65535 Len=0 MSS=65495 WS=256 SACK_PERM 56 8880 → 55162 [SVN, ACK] Seq=0 ACk=1 Win=65535 Len=0 MSS=6549'
44 55162 → 8808 [ACK] Seq=1 ACk=1 Win=2619648 Len=0
636 GET /zyx.html HTTP/1.1
48 8800 → 55161 [ACK] Seq=1 ACk=593 Win=2619648 Len=0
186 HTTP/1.1 304 NOT MODIFIED
44 55161 → 8880 [ACK] Seq=593 ACk=143 Win=2619648 Len=0
480 GET /audio/%EC\$9X=881Ex4889X90xE5%87X80%E5%9CX9F.mp3 HTTP/1.1
44 80800 → 55161 [ACK] Seq=143 ACk=1029 Win=2619136 Len=0
9981 HTTP/1.1 404 NOT FOUND (fext/html) 14 2023-11-01 21:36:51.147631 192.168.188.1 15 2023-11-01 21:36:51.148007 192.168.188.1 192,168,188,1 15 (2023-11-01 21:36:51.14807) 192.108.188.1 17 2023-11-01 21:36:51.148073 192.168.188.1 18 2023-11-01 21:36:51.149928 192.168.188.1 TCP HTTP TCP 192.168.188. 19 2023-11-01 21:36:51.159533 192.168.188.1 20 2023-11-01 21:36:51.159552 192.168.188.1 192.168.188.1 44 8888 → 55161 [ACK] Seq-143 ACK-1829 Win-2619136 Len-0
4891HTPJ.1.1 444 Not Found (text/html)
44 55161 → 8080 [ACK] Seq-1029 ACk-5080 Win-2614528 Len-0
45 [TCP Keep-Alive] 55162 → 8080 [ACK] Seq-0 ACk-1 Win-2619648 Len-1
56 [TCP Window Update] 8080 → 55162 [ACK] Seq-1028 ACk-2 Win-2619648 Len-0 SLE
45 [TCP Keep-Alive] 55161 → 8080 [ACK] Seq-1028 ACk-5080 Win-2614528 Len-1

A 0000 02 00 00 00 045 00 00 34 5c 20 40 00 80 06 00 00 ... E - 4 V
0010 c0 80 bc 01 c0 80 bc 01 79 1f 90 35 d6 e4 c3
0020 00 00 00 00 80 80 2f ff 6 9f 4 00 00 02 04 ff d7 i
0030 01 03 03 08 01 01 04 02 20 023-11-01 21:36:51.159552 192.108.188.1 21 2023-11-01 21:36:51.160165 192.168.188.1 22 2023-11-01 21:36:51.160145 192.168.188.1 1766 2023-11-01 21:37:36.154923 192.168.188.1 1767 2023-11-01 21:37:36.154925 192.168.188.1 192,168,188,1 HTTP 192.168.188.1 192.168.188.1 192.168.188.1 192.168.188.1 [Stream index: 2]
[Conversation completeness: Complete, WITH_DATA (31)]
[TCP Segment Len: 0]
Sequence Number: 0 (relative sequence number)
Sequence Number: 0 (relative sequence number)
[Next Sequence Number: 1 (relative sequence number)]
Acknowledgment Number: 0
Acknowledgment number (raw): 0
1000 ... - Header Length: 32 bytes (8)

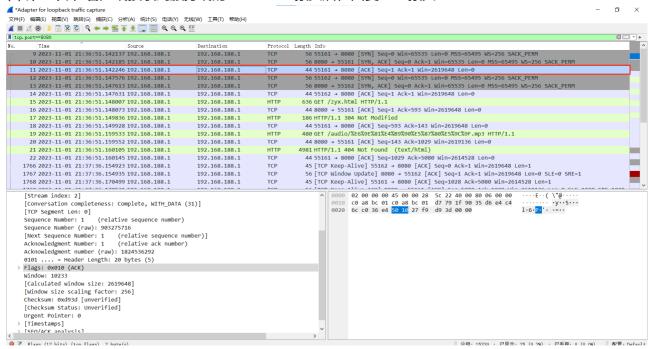
Flags: 0x002 (SYN)
Window: 65535
[Calculated window size: 65535] [Calculated window size: 65535] Checksum: 0x69f4 [unverified] [Checksum Status: Unverified] Urgent Pointer: 0
Options: (12 Dytes), Maximum segment size, No-Operation (NOP), Window scale, No-Operatio
[Timestamps]

分组: 15330 · 已显示: 25 (0.2%) · 已丢弃: 0 (0.0%) 配置: Default

(2) 第二次, 服务器接收到客户端的SYN报文, 回复SYN + ACK报文。

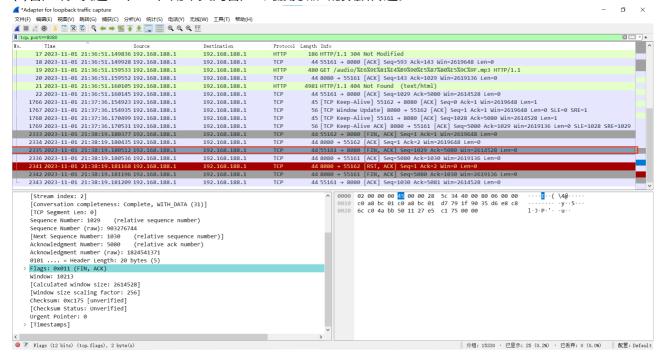


(3) 第三次 , 客户端接收到服务端的 SYN+ACK 报文后, 回复 ACK报文

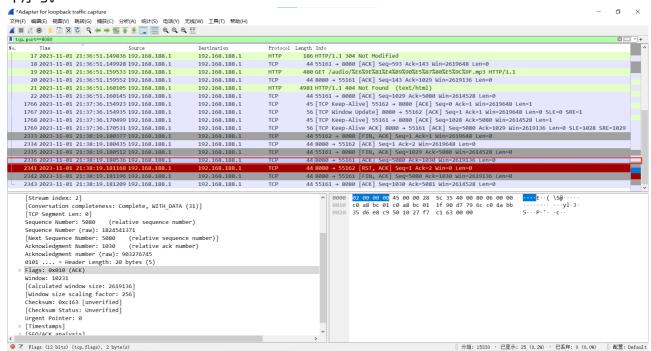


3. 断开连接的过程称为"四次挥手"

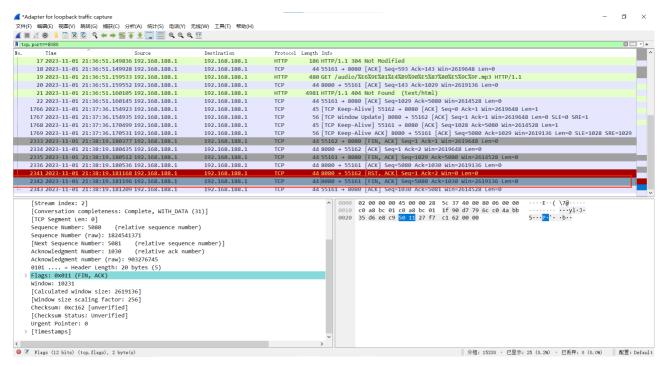
(1)客户端A发送一个FIN,用来关闭客户A到服务器B的数据传送。



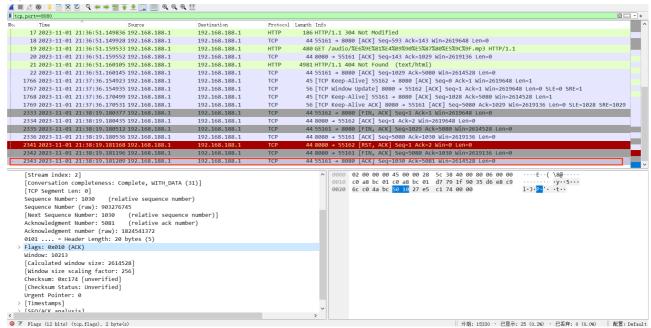
(2)服务器B收到这个FIN,它发回一个ACK,确认序号为收到的序号加1。和SYN一样,一个FIN将占用一个序号。



(3)服务器B关闭与客户端A的连接,发送一个FIN给客户端A。



(4)客户端A发回ACK报文确认,并将确认序号设置为收到序号加1。



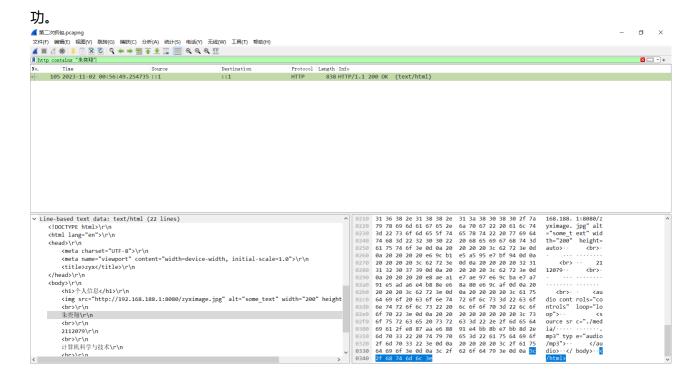
4. "三次握手"和"四次挥手"总结

由于TCP是全双工的,为了确保建立连接和断开连接成功,分别需要"三次握手"和"四次挥手"使得客户端和服务器端都能够得知对方已与自己建立或断开连接。

5. 获取html文本

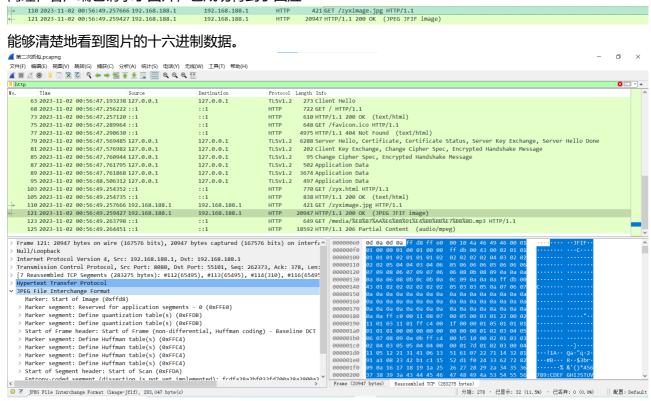
通过加入过滤条件http contains "朱奕翔"可以快速定位到成功从服务器发送到客户端的html数据包,将过滤条件改为http就能看到客户端向服务器发送的请求,如图所示是客户端先向客户端发送的请求,之后客户端返回文本形式html内容,200 OK表示成功返回。

这张图的左下角可以看到数据可以看到返回的text正是编写的html文件中的内容,进一步验证了返回成



6. 获取图片

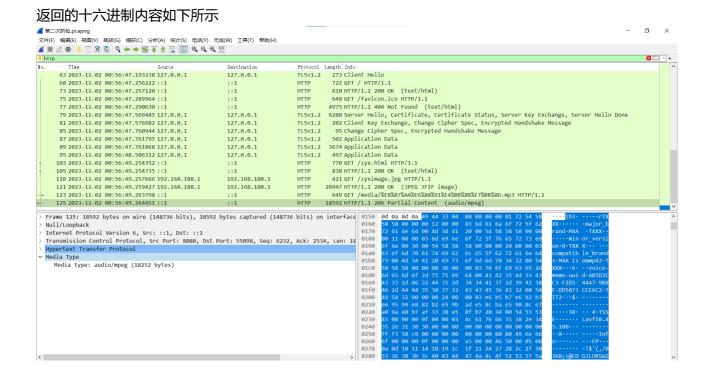
同理,客户端也请求了图片,也成功得到了回应



7. 获取流媒体

随着获取得到文本和图片之后,紧接着就请求了其中的流媒体文件,在这个网页中是音频,可以看到206 partial content代表的是部分资源请求成功,常用于流媒体,在这里说明流媒体返回成功。

	103 2023-11-02 00:56:49.254352 ::1	::1	HTTP	770 GET /zyx.html HTTP/1.1	
	105 2023-11-02 00:56:49.254735 ::1	::1	HTTP	838 HTTP/1.1 200 OK (text/html)	
	→ 110 2023-11-02 00:56:49.257666 192.168.188.1	192.168.188.1	HTTP	421 GET /zyximage.jpg HTTP/1.1	
	121 2023-11-02 00:56:49.259427 192.168.188.1	192.168.188.1	HTTP	20947 HTTP/1.1 200 OK (JPEG JFIF image)	
	123 2023-11-02 00:56:49.263798 ::1	::1	HTTP	649 GET /media/%E8%87%AA%E6%88%91%E4%BB%8B%E7%BB%8D.mp3 HTTP/1.1	
	125 2023-11-02 00:56:49.264451 ::1	::1	HTTP	18592 HTTP/1.1 206 Partial Content (audio/mpeg)	



总结

- 1. 搭建服务器和制作简单的文件在搜索相关资料学习后比较简单,但是也只是浅尝辄止,html可以制作出 精美的网页。
- 2. wireshark抓包初次使用有些困难,但通过不断摸索,熟悉里面的各种功能,尤其是过滤条件的语法可以快速找到想要获取的捕获的内容。
- 3. 在使用时遇到了搜索不到html文本内容的包的情况,只能找到http 304 not modified这种响应,最终得知是为了提高性能和减少带宽消耗采用的缓存的机制,当服务器内容未发生变化时不需要重新发送资源内容。所以清空缓存重新抓包就得到了http 200 OK的响应,也能通过http contains "朱奕翔"这个过滤条件直接找到返回的报文。