using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApp52

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

//Console.Write('Прога 1 - one 2 - two: ');

while (true)

{

Console.Write("Программы от 1 до 2: ");

int number = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

switch (number)

{

case 1:

int[] A = { -1, -2, -3, 4, 5, 6, 7 };

int pol = 0, otriz = 0, zero = 0;

foreach (var i in A)

{

if (i < 0) otriz++;

else if (i > 0) pol++;

else zero++;

}

Console.WriteLine("Кол-во положительных: {0}\nКол-во отрицательных: {1}\nКол-во нулевых: {2}", pol, otriz, zero);

break;

case 2:

int[] f = new int[] { -1, -2, -3, 4, 5, 6, 7 };

static void Print(int[] arr)

{

Console.WriteLine("Array:");

foreach (var x in arr)

Console.WriteLine(x + " ");

Console.WriteLine();

}

Print(f);

static void CountOddPositive (int [] arr, ref int countOdd, ref int countPos)

{

foreach (var x in arr)

{

if (x % 2 != 0) countOdd++;

if (x < 0) countPos++;

}

}

int countPos = 0;

int countOdd = 0;

CountOddPositive(f, ref countPos, ref countOdd);

Console.WriteLine($"Кол-во отрицательных: {countOdd}, Кол-во положительных: {countPos}");

break;

}

}

}

}

}