

# BLOCK

## BESTROY

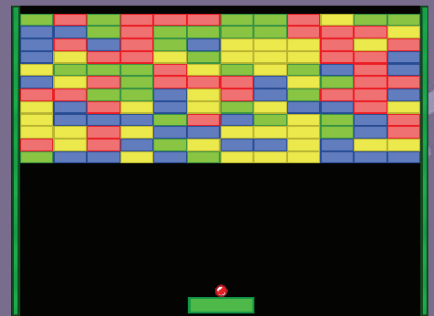
### ที่มา

เนื่องจากสถานการณ์ของโลกในตอนนี้กำลังประสบกับปัญหามากมาย โดยเฉพาะอย่างยิ่งกับปัญหาการแพร่ระบาดของไวรัส COVID-19 ซึ่งส่งผลให้ผู้คนต้องระวังตัวและไม่ออกไปข้างนอกที่พิกอาศัยถ้าไม่จำเป็น ด้วยความรู้สึกว่าเมื่อต้องอยู่แต่บ้านเฉยๆ นั้นน่าเบื่อ และมีเวลาว่างมากจนเกินไป พวกเราจึงได้พัฒนาเกม Block Destroy นี้ขึ้นมา เพื่อเป็นตัวเลือกในการสร้างความบันเทิงให้กับคนที่ต้องการหาอะไรทำในเวลาว่าง

### วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษาและประยุกต์การใช้ภาษา C, C++ ในการพัฒนาเกม
2. เพื่อศึกษาโครงสร้างการเขียนโปรแกรมขั้นพื้นฐาน
3. เพื่อฝึกฝนการเขียนโปรแกรมอย่างมีระบบ
4. เพื่อสร้างความบันเทิง

### ตัวอย่างการใช้งาน



### เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนา

1. Codeblocks
2. C program language
3. C++ program language
4. SDL2

### ผู้จัดทำ

นายวชิรสิทธิ์ ยี่ตัน ชั้นปีที่ 2 61070193  
นายพลภัฏฐิ วงศ์สิทธิพรรุ่ง ชั้นปีที่ 1 62070134  
นายปภัส เจารัมย์มะสกุล ชั้นปีที่ 1 62070112  
นายพิชณะ สิงห์มีศรี ชั้นปีที่ 1 62070139



### อาจารย์ที่ปรึกษา

ผศ.ดร.กิต์สุชาติ พสุภา  
ผศ.ดร.ปานวิทย์ ธุระนุติ