



หลักสูตร การออกแบบ UX/UI

ระดับ : Basic

ระยะเวลาอบรม : 2 วัน

จำนวนผู้เข้าอบรม : 20 คน

วัตถุประสงค์:

- เข้าใจแนวคิด UX/UI และการวิเคราะห์ผู้ใช้
- ออกแบบโครงสร้างหน้าจอ (Wireframe)
- ใช้เครื่องมือออกแบบยอดนิยม
- พัฒนา Prototype ได้จริง

คุณสมบัติผู้เข้าอบรม:

ผู้ที่สนใจการออกแบบหรือทำผลิตภัณฑ์ดิจิทัล

หัวข้อวิชา:

- ความรู้พื้นฐาน UX/UI
 - ความแตกต่างของ UX กับ UI
 - Design Thinking และ Human-centered Design
 - การสร้าง Persona และ User Journey
- หลักการออกแบบที่ดี
 - Usability, Accessibility
 - การวาง Layout, การใช้สีและตัวอักษร
- เครื่องมือออกแบบ UX/UI
 - Figma – Frame, Auto Layout, Component
 - Adobe XD – Prototype, Interaction
- Workshop–
 - สร้าง Wireframe – User Flow
 - พัฒนาและนำเสนอ Prototype ของตนเอง

วิธีการอบรม : บรรยายและฝึกปฏิบัติ

เกณฑ์การประเมินผล : จำนวนเวลาเข้ารับการอบรมไม่ต่ำกว่า 80%