**Objectifs pour la formation en développement web et mobile**

**Développement Web**

1. **Compréhension des bases du Web** : Apprendre le fonctionnement des navigateurs, des serveurs et du protocole HTTP/HTTPS.
2. **Maîtrise des langages front-end** :
   * HTML5 pour la structure des pages web.
   * CSS3 pour le design et la mise en page.
   * JavaScript pour l’interactivité.
3. **Initiation aux frameworks front-end** :
   * Utilisation de bibliothèques modernes comme React, Angular ou Vue.js.
4. **Développement back-end** :
   * Découvrir les langages back-end comme Node.js, Python (Django/Flask), PHP ou Ruby.
   * Gérer les bases de données relationnelles (MySQL, PostgreSQL) et non relationnelles (MongoDB).
5. **Création de sites web responsives** : Concevoir des sites adaptés à tous les types d’appareils (mobile, tablette, desktop).
6. **Introduction aux API RESTful** : Apprendre à créer et consommer des APIs pour des applications interactives.
7. **Gestion des versions avec Git** : Collaborer efficacement sur des projets avec Git et GitHub.

**Développement Mobile**

1. **Apprentissage des bases du développement mobile** :
   * Différences entre le développement natif, hybride et PWA (Progressive Web Apps).
2. **Développement natif Android et iOS** :
   * Android : Kotlin/Java.
   * iOS : Swift/Objective-C.
3. **Découverte des frameworks hybrides** :
   * Flutter pour un développement multiplateforme rapide.
   * React Native pour des applications natives avec JavaScript.
4. **Intégration des services mobiles** :
   * Notifications push.
   * Utilisation de capteurs (GPS, caméra, etc.).
5. **Optimisation des performances mobiles** : Réduire la consommation de mémoire et d’énergie pour des applications fluides.
6. **Publication sur les stores** : Comprendre le processus de publication sur Google Play Store et Apple App Store.

**Objectifs Transversaux**

1. **Méthodologies de gestion de projet** :
   * Découverte des méthodologies agiles (Scrum, Kanban).
2. **Compétences en résolution de problèmes** : Être capable d’identifier et de corriger efficacement les bugs et erreurs.
3. **Réalisation de projets concrets** : Développer des applications réelles pour le web et mobile, en mettant en pratique les connaissances acquises.
4. **Apprentissage continu** : Savoir utiliser la documentation et se former sur les nouvelles technologies émergentes.