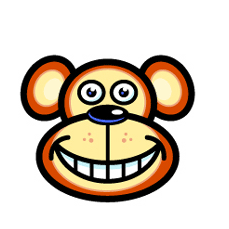
**Monkey.js**



Monkey.js基本功能描述。

版本号（1.1）

内部SVN地址：

https:// 101.226.245.5/svn/Projects/CCE.Customer/CCE.Customer.Framework/Monkey.TS

发布版本路径：  
https:// 101.226.245.5/svn/Projects/CCE.Customer/CCE.Customer.Framework/Monkey.TS/lib/

Monkey.js

https:// 101.226.245.5/svn/Projects/CCE.Customer/CCE.Customer.Framework/Monkey.TS/lib/

Monkey.mini.js

Monkey.js是偏向于表现层的框架，旨在优化团队工作结构，提高工作效率，集成了：

a:内部自定义事件广播（构建MVC模式的基础）

b:常规页面request功能。

c:页面tagmanager 功能。

d：常规cookie获取以及设置，删除的功能。

e：虚拟input文件访问功能（不需要借助于input 标签而获取本地文件select功能）。

f：页面touch事件功能。

g：检测设备功能。

h：页面整体资源loading功能（包括特定的序列帧），可发布事件并实现侦听。

i:序列帧播放功能（包括img形式的播放以及canvas 形式的播放），序列帧分为单序列帧列，以及拼合序列帧列；可发布事件并实现侦听。

J：ajax 接口管理模块，数据获取之后发布注册的事件名，实现数据交互的功能复用。

k:自定义事件父类，可继承为单独的子类，发布自定义事件。

相关功能的类描述为：  
1.自定事件发布：

EventDispatcher;

2.事件：

Event

3. request,cookie :

MF\_UTILS

4. 虚拟文件input 文件访问

MF\_VFILE

5. touch

MF\_FaceTouch

6.设备检测：

MF\_DEVICE

7.Loading

MF\_Loading

8. 序列帧动画

MF\_animateImages

MF\_animateSheet

MF\_animateSprite

9.ajax接口管理模块

MF\_NetApp,

MF\_CONFIG\_CENTER

具体功能借助于更多的文档描述

需要解决的问题：

js项目管理方式的不灵活;模块规划不够清晰，数据交互模块依赖于jquery，需要抽离相关依赖，API文档整理比较麻烦（解决MF\_PackageInterface类）。

预设的解决方案：

引用TypeScript 重构，需要增加学习成本，此为必选方案。（完成）

引入npm 工具集。此也为必选方案。 （完成，glup方案）

寻找优秀的文档制作工具（目前借助于 git hub 集成的 wiki 模块）

————顾小欣