# 微信小程序简易教程

万成 消费者平台前端架构部

# 大纲

- 起步
- 开发者工具
- 代码构成
- 小程序功能
- 发布前准备
- 上线
- 扩展
- 业界解决方案
- 注意点

# 起步

- 安装开发工具
- 添加开发者权限

## 安装开发工具

最新版本下载地址 (1.02.1808101)

Windows 64位 / Windows 32位 / Mac OS

Windows 仅支持 Windows 7 及以上版本。

https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/devtools/download.html?t=18082414

## 添加开发者权限

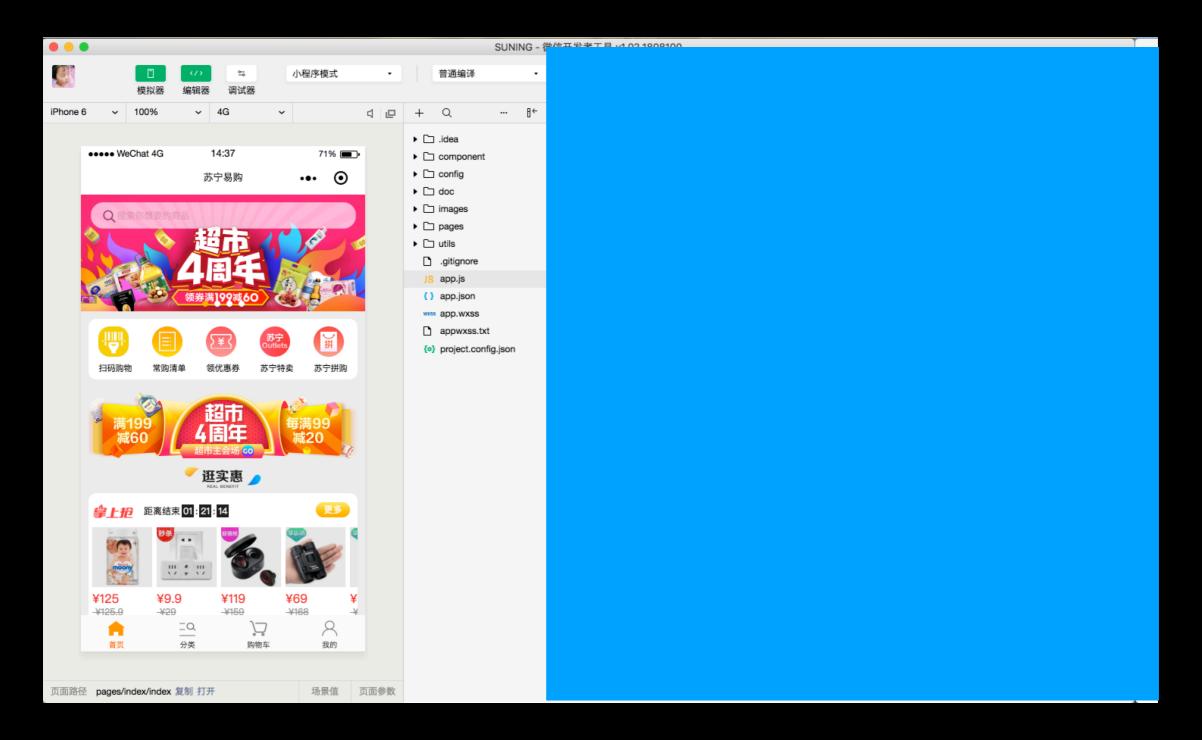
需要提供你的微信号给管理员。

我->个人信息->微信号

# 开发者工具

- 编辑器
- 注意点

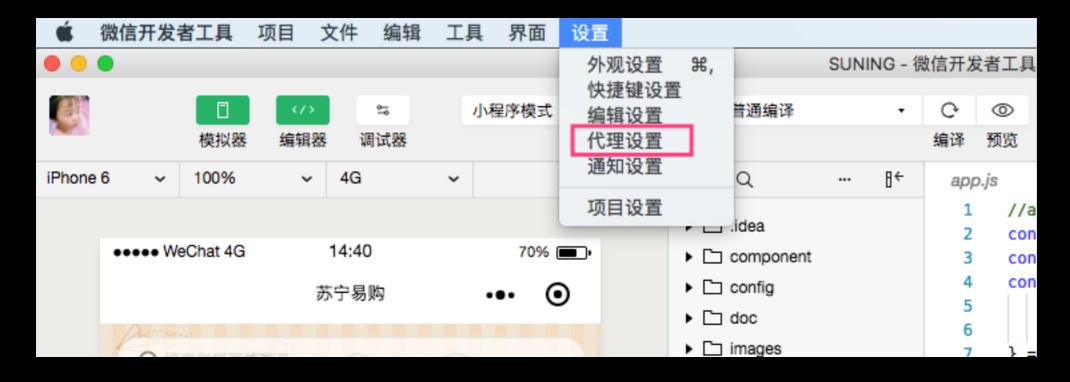
### 编辑器



# 注意点

- 上网代理设置
- 开发模式下HTTPS限制

## 上网代理设置



## 开发模式下HTTPS限制



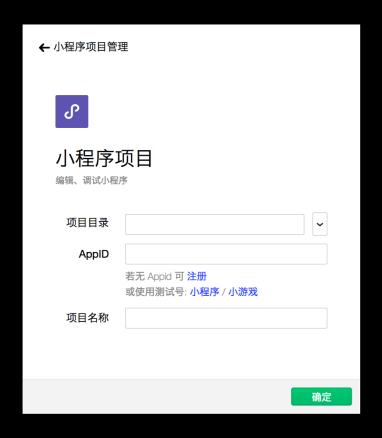


×

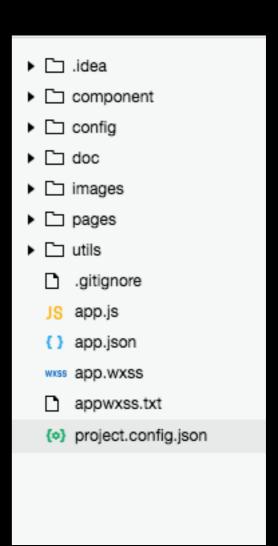
# 代码构成

- JSON配置
- WXML模板
- WXSS样式
- JS逻辑交互

## 打开开发工具



- 1.选择项目目录(git拉取)
- 2.添加AppID(问管理员索取)
- 3.自定义一个项目名称(别名)



## 文件目录



- 1. .json后缀的JSON配置文件
- 2. wxml后缀的WXML模板文件
- 3. .wxss后缀的WXSS样式文件
- 4. .js后缀的JS脚本逻辑文件

Tips: 可以直接在 page.json 里面的pages目录里面新增目录,开发者工具会自动生成对应的四个文件

### JSON配置

#### 1.小程序配置 app.json

当前小程序的全局配置,包括小程序的所有页面路径、界面表现、网络超时时间、底部tab等https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/framework/config.html

#### 2.开发者工具配置 project.config.json

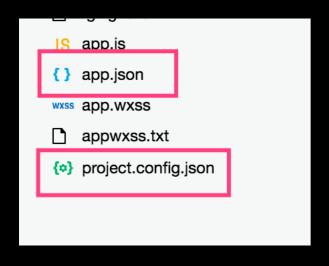
配置些个性化配置: 界面颜色、编译配置、代码自动压缩等。

https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/devtools/projectconfig.html

#### 3.页面配置 [页面].json

配置当前页面导航栏背景颜色、导航栏标题颜色、导航栏标题文件内容等。

https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/framework/config.html#%E9%A1%B5%E9%9D%A2%E9%85%8D%E7%BD%AE





### WXML模板

- 1.同HTML非常类似,WXML由标签、属性等构成
- 2.标签名字与HTML的不一样, view、button、text等
- 3.多了wx:if 这样的属性和{{ }} 表达式

#### 4.MVVM的开发模式

https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/framework/view/wxml/index.html

### WXSS 样式

- 1.具有CSS大部分特性
- 2.新增了尺寸单位:rpx
- 3.提供了全局的样式(app.wxss)和局部样式
- 4.仅支持部分css选择器

https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/framework/view/wxss.html

```
.simu-checkbox {
  position:relative;
  top:0rpx;
  display: inline-block;
  width: 30rpx;
  height: 30rpx;
  background: transparent;
  border: 2rpx solid #BBB;
  vertical-align: middle;
  border-radius: 50%;
  margin-right:16rpx;
}
```

## JS逻辑交互

- 1.处理用户的操作,例如处理bindtap 点击事件
- 2.调用小程序丰富的API

```
Page({
  * 页面的初始数据
  */
 data: {
 },
 /**
  * 生命周期函数--监听页面加载
 onLoad: function (options) {
 },
  * 生命周期函数--监听页面初次渲染完成
  */
 onReady: function () {
 },
 /**
  * 生命周期函数--监听页面显示
 onShow: function () {
 },
 /**···
 onHide: function () {
```

# 小程序能力

- 小程序的启动
- 程序与页面
- 事件
- 路由
- 组件
- API

## 小程序的启动

- 1.微信下载小程序代码包到本地
- 2.通过app.json 的pages 字段知道当前小程序所有页面路径 page字段的第一个页面路径就是小程序的首页(打开小程序看到的第一个页面)
- 3.定义在app.js 的 onlaunch回调会被执行整个小程序只有一个app实例,是全部页面共享的
- 4.首页的onLoad 方法、onReady方法、onShow方法依次被触发

## 程序与页面



index.js 文件定义本页面的初始化数据,生命周期回调,事件处理函数等。

index.json文件对本页面的窗口进行配置,导航栏背景颜色,窗口的背景色等

index.xml 文件对本页面的页面结构进行定义。

index.wxss 文件对本页面进行样式设置

## 事件

#### 事件分类

- 1.冒泡事件
- 2.非冒泡事件

#### 事件列表

公共事件

1.tap: 手指触摸后立马离开

2.longpress: 手指触摸后,超过300ms再离开

3.等等

组件私有事件

1. form 组件的 bindsubmit、bindreset 事件

#### 事件绑定和冒泡

- 1.key以bind或者catch打头,然后跟上事件的类型,如bindtap、catchtap 等
- 2.bind事件绑定不会阻止事件向上冒泡,catch事件绑定可以阻止事件冒泡

#### 事件对象

- 1.type 事件类型
- 2.timeStamp 事件生成时的时间戳
- 3.target 触发事件的组件的一些属性值集合
- 4.currentTarget 当前组件的一些属性值集合

## 路由

#### 页面栈

微信小程序以栈的形式维护了当前的所有页面

#### getCurrentPages()

获取当前页面栈的实例,以数组形式按栈的顺序给出,第一个元素为首页,最后一个为当前页面

#### 路由方式

打开新页面: wx.navigateTo或者 <navigator open-type='navigateTo' /> 页面重定向: wx.redirectTo或者 <navigator open-type='redirectTo' />

Tips: 目前页面路径最多只能十层

https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/framework/app-service/route.html

## 组件

#### 视图容器

- 1.view 视图
- 2. scroll-view 可滚动视图

#### 基础内容

- 1.icon 图标
- 2.text 文本

#### 表单组件

- 1.button 按钮
- 2.checkbox 多选框
- 3.input 输入框
- 4.label 标签

#### 导航

1.navigator 页面链接

#### 媒体组件

- 1.audio 音乐
- 2.image 图片
- 3.video 视频

#### 地图

1.map 地图

#### 画布

1.canvas 画布

#### API

#### 网络

- 1.wx.request 发起请求
- 2.wx.uploadFile 上传文件
- 3.WebSocket

#### 媒体

- 1.wx.chooselmage 图片
- 2.wx.startRecord 录音
- 3.wx.playVoice 音频控制
- 4.wx.chooseVideo 视频控制

#### 文件

- 1.wx.saveFile
- 2.wx.getFileInfo

#### 数据缓存

- 1.wx.setStorage
- 2.wx.getStorage

#### 位置

- 1.wx.getLocation 获取位置
- 2.wx.openLocation 查看位置

#### 设备

- 1.wx.getSystemInfo 系统信息
- 2.wx.onMemoryWarning 内存
- 3.wx.getNetworkType 网络状态

#### 界面

- 1.wx.showToast 显示 toast
- 2.wx.showModal 显示modal
- 3.wx.createAnimation 创建动画

#### 开放接口

- 1.wx.login 登录
- 2.wx.authorize 授权
- 3.wx.getUserInfo 获取用户信息

# 发布前准备

- 用户身份
- 预览
- 上传代码
- 小程序的版本

## 用户身份

管理员可以在小程序后台统一管理项目成员(开发者,体验者,其他成员), 设置项目成员的权限。

## 预览

可以直接通过开发者工具生成预览二维码,进行预览

## 上传代码

也是通过开发者工具进行上传代码到微信小程序服务器

## 小程序版本

小程序版本分为: 开发版, 体验版, 正式版

## 上线

- 提交审核
- 发布
- 运营数据

## 扩展

- 自定义组件
- 插件
- 分包加载
- 多线程

## 业界解决方案

• wepy:腾讯出品

• mpvue:美团出品

• taro: 京东出品

## 注意点

- css样式不能引用本地图片资源,只能引用线上资源(background-image),引用本地图片资源只能用<image>标签。
- {{}}不能执行函数方法,只支持最基本的简单运算和ES6扩展运算符。
- 小程序布局采用的是rpx, UI稿按照750的宽度出图, 可直接使用UI稿的尺寸。
- 页面A->页面B,页面B的操作触发了页面A的数据更新,返回A页面更新数据,通常解决方案: 1在A页面监听onShow事件,在onShow事件触发刷新数据方法。2.通过EventBus来实现跨页面通讯。
- 页面路径的层级,最大不能超过10层。
- 小程序分包加载,整个小程序所有分包不能超过8M,单个分包/主包大小不能超过 2M

# "THINKS"