



FACULDADE DE  
CIÊNCIAS E TECNOLOGIA  
UNIVERSIDADE D  
**COIMBRA**

# Relatório do miniprojeto do Jogo da Força

Gonçalo Bastos – 2020238997

José Nogueira – 2020233342

21 – 05 – 2022

Implementações do nível 2 estão maioritariamente no ficheiro *nivel2.cpp*.

As especificações do nível 3 estão no ficheiro *nivel3.cpp*.

Mais particularmente sobre a implementação dos novos modos de jogo (o avançado e o profissional). No modo avançado é permitido ao jogador configurar palavras e jogar com as mesmas. No modo profissional estas palavras são armazenadas em ficheiros juntamente com o número de vezes que saíram, para que a probabilidade de serem apresentadas palavras em futuros jogos não seja uniforme, sendo inversamente proporcional ao número de vezes que já tenham sido apresentadas anteriormente.

Um novo jogador configura o seu jogo no menu inicial antes de começar a jogar, e essas configurações ficam guardadas em ficheiros. Mesmo que não chegue a entrar no jogo, isto é, se escolher apenas o modo de configuração de palavras, pode suspender imediatamente o mesmo. Esta funcionalidade de suspensão pode ser usada ao longo de todo o jogo.

Ao correr o programa novamente, após este ter sido suspenso, é perguntado ao utilizador se este pretende retomar o jogo previamente iniciado. Se este responder que sim, o jogo é retomado com as configurações anteriores; se responder não, o jogo é iniciado com um novo jogador.

Se o utilizador pretender sair do programa é avisado que as configurações serão perdidas. É questionado então se quer deixar um jogo a meio ou pretende terminar o mesmo.