VELOCITY BASED TRAINING WEREABLE DEVICE

IoT Project

Teacher:

Paulo José Peixoto David Portugal Students:

Leonardo Gonçalves - 2020228071 Gonçalo Tavares Bastos - 2020

Date: 04-03-23

O que é o Velocity Based Training?

- Focado na Velocidade do Movimento
 - Mede a velocidade a que um atleta move o equipamento durante um exercício.
- Abordagem Baseada em Dados
 - Utiliza dados objetivos de sensores para orientar as decisões de treino
- Feedback em tempo Real
 - Fornece aos atletas e treinadores um Feedback Imediato sobre o seu desempenho. Permite ajustar séries, pesos ou períodos de descanso de acordo com a necessidade.
- Vantagens
 - Melhorar o Desempenho
 - Minimizar o risco de lesões
 - Treino Personalizado

O dispositivo:

- Placa de Aquisição: Zolertia Re-Mote
- Sensores: Grove 6-Axis Accelerometer&Gyroscope
 - Velocidade do Movimento
 - Aceleração: Mede a mudança da velocidade ao longo do tempo
 - Orientação: Deteta a posição do dispositivo e a direção do movimento



Software | Aplicação | Cloud

- Aplicação Móvel / Software
 - Monitorização de tempo real: Análise das métricas como a velocidade, força e simetria do movimento durante os exercícios;
 - Workouts Personalizados: Informação relevante durante os exercícios, identificar áreas de posiiveís melhorias
 - Tracking do Progresso: Visualização do progresso ao longo do tempo através de gráficos intuitivos;

Cloud

- Facilidade de acesso aos dados: para atletas e treinadores
- Partilha de dados com outros atletas





Objetivos

- O VBT tem como objetivo:
 - Revolucionar os métodos de treino: usar os dados para tomar decisões de treino conscientes
 - 1RM(one-rep-max) para máxima força de saída
 - Zonas de Velocidade alvo
 - Insights Personalizados
- Através destes Objetivos:
 - Tracking dos dados de treino
 - Aumentar a Eficiência do Treino
 - Minimizar o Risco de lesões
 - Aplicação otimizada para fácil interpretação dos dados e Insights
 Personalizados

Referências

- https://gymaware.com/velocity-based-training/
- https://vitruve.fit/