Bil 452

Proje

Server kısmındaki porta ait bir buffer ile client kısmındaki porta ait bufferı senkronize şekilde çalıştırıyoruz. Aynı ağdaki porta bağlı olan buffer kullanılır.

Bu konuda videodan alınan bir video frame, clienttaki buffera yazılır. Bu buffer ile diğer taraftaki buffer senkron olarak çalışır. Buffera client tarafından yazılan bir dosya, server tarafından okunur. Server tarafından yazılan bir dosya ise client tarafından okunur.

byte foo = 0;

for (byte i = 0; i < 7; i++) {

header[i] = header[i] | (byte)(0x01 << (7 - i));

header[15-i] = header[15-i] | (byte)(foo << (7 - i));

}

byte b1, b2;

b1 = (byte) (((foo >> 8) & 0xF0) >> 8);

b2 = (byte) ((foo & 0xFF) & 0x0F);

Yukarıdaki ek kısmı yapmaya çalıştım ama data kaybı hatası alıyorum. Onu halledemedim.

Onun dışındaki kısımları yaptığımı düşünüyorum.