Індивідуальні завдання з курсу «Основи управління ІТ-проектами»

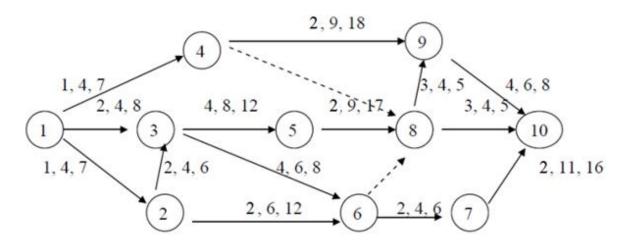
Завдання

Завдання 1. Розробити концепцію проекту (за вибором). Розрахувати видаткову частину бюджету проекту.

Завдання 2. Для проекту завдання 1 розробити ієрархічну структуру робіт (ICP) (Work Breakdown Structure, WBS).

Завдання 3. Розрахувати мережеву модель проекту методом критичного шляху СРМ.

Завдання 4. Розрахувати мережеву модель проекту методом PERT.



Рішення

<u>Завдання 1.</u>

Проект «Розробка інтернет-магазину з продажу взуття».

Коротка легенда проекту. Замовник ФОП Іванов І. І. ϵ власником магазину по продажу взуття. Розробка інтернет-магазину ϵ метою автоматизації процесу продажу взуття.

Предметною областю даної роботи ϵ продаж взуття в інтернет-магазині. Основним елементом предметної області ϵ взуття.

Тема продажу і покупки взуття дуже популярна в наш час, так як сам предмет — взуття є необхідною і невід'ємною частиною життя населення. Інтернет-магазин спрощує процедуру пошуку необхідної інформації про товари і ціни на них, представляючи велику різноманітність видів взуття. З його допомогою користувач може легко отримувати інформацію про взуття, переглядати існуючі в наявності, а керівник відстежувати діяльність співробітників і динаміку продажів.

Актуальність роботи полягає в тому, що зараз вік сучасних технологій, у кожного підприємства є свій веб-сайт, який дозволяє швидко знайти необхідну інформацію, а також зробити замовлення, не виходячи з дому, що значно економить час покупців.

Аудиторія інтернет-магазину не обмежується територією прилеглого району або міста, при відповідному обслуговуванні розмір аудиторії не обмежиться навіть країною.

Метою роботи ε завдання створення інтернет-магазину, для приватних осіб і організацій, для перегляду, вибору і покупки різних видів взуття через Інтернет. Даний продукт також повинен надавати онлайн-розрахунок вартості замовлення. Програмний продукт повинен бути доступним в користуванні для людей різних вікових категорій, повинен бути простим і зрозумілим.

Об'єкт дослідження – процес продажу взуття в інтернет-магазині.

Предмет дослідження — моделі і методи, які дозволяють здійснювати процес продажу взуття.

Концепція проекту

1. Мета та результати проекту:

- 1.1. Метою проекту ϵ підвищення ефективності основної виробничої діяльності магазину взуття.
- 1.2. Додатковою метою проекту ϵ вихід на новий перспективний ринок сучасних розподілених систем.

2. Результати проекту повинні забезпечити:

- 2.1. Зниження витрат на обробку заявок.
- 2.2. Зниження термінів обробки заявок.
- 2.3. Підвищення оперативності доступу до інформації про наявність продукції.
- 2.4. Підвищення оперативності доступу до інформації про проходження заявок.
- 2.5. Підвищення надійності і повноти зберігання інформації про заявки і результати їх обробки.

3. Продуктами проекту є:

- 3.1. Прикладне ПЗ і документація користувачів.
- 3.2. Базове ПЗ.
- 3.3. Устаткування локальної обчислювальної мережі (ЛОМ), робочі станції, сервера й операційно-системне ПО.
- 3.4. Проведення пусконалагоджувальних робіт та введення в дослідну експлуатацію.
 - 3.5. Навчання користувачів та адміністраторів системи.
 - 3.6. Супровід системи на етапі дослідної експлуатації.
 - 3.7. Передача системи в промислову експлуатацію.

4. Система повинна автоматизувати наступні функції:

- 4.1. Авторизація та аутентифікація користувачів.
- 4.2. Перегляд каталогу продуктів.
- 4.3. Пошук продуктів по каталогу.
- 4.4. Замовлення обраних продуктів.
- 4.5. Перегляд інформації про статус замовлення.
- 4.6. Інформування клієнта про зміну статусу замовлення.
- 4.7. Перегляд та обробка замовлень виконавцями зі служби продажів.
- 4.8. Перегляд статистики надходження і обробки замовлень за період.
- 4.9. Підготовка та супровід каталогу продукції.

5. Допущення і обмеження:

 $\overline{5.1.}$ Проектування прикладного ПЗ виконується з використанням UML1.

- 5.2. Редактором вихідного коду ϵ Visual Studio Code на основі середовища виконання Node.js (JS) і фреймворка Angular (REST-API) (Typescript).
- 5.3. В якості проміжного ПЗ супроводу і підтримки каталогу використовується реляційна БД MySQL.
- 5.4. Навантаження на систему не повинне бути більше 100 одночасно працюючих користувачів.
 - 5.5. У рамки проекту не входить захист системи від навмисного злому.

6. Ключові учасники та зацікавлені сторони:

- 6.1. Спонсор проекту ФОП Іванов І. І.
- 6.2. Замовник ФОП Іванов І. І.
- 6.3. Користувачі інтернет-магазину:
- 6.4. Клієнти магазину / покупці (пошук та замовлення взуття).
- 6.5. Керівництво магазину (аналіз діяльності магазину взуття).
- 6.6. Співробітники виробничих департаментів магазину взуття (супровід каталогу).
- 6.7. Співробітники магазину взуття (обробка заявок і поставка замовлень).
- 6.8. Співробітники департаменту інформатизації магазину взуття (адміністрування системи).
 - 6.9. Куратор проекту ФОП Іванов І. І.
- 6.10. Керівник проекту провідний спеціаліст відділу замовних розробок МП Петров П.

7. Співвиконавці:

- 7.1. Постачальник обладнання та операційно-системного ПО TOB «Альфа».
 - 7.2. Постачальник базового ПО ТОВ «Бета».

8. Ресурси проекту:

- 8.1. Вимоги до персоналу
 - 8.1.1. 1 керівник проекту,
 - 8.1.2. 1 технічний лідер (архітектура, проектування),
- 8.1.3. 1 системний аналітик (вимоги, тест-дизайн, документування),
- 8.1.4. 4 програмісти (з урахуванням робіт з конфігураційного управління),
 - 8.1.5. 3 тестувальника.
- 8.2. Матеріальні та інші ресурси
- 8.2.1. Сервер управління конфігураціями і підтримки системи контролю версій
 - 8.2.2. 2 серверних комплексу (для розробки і тестування):
- 8.2.3. Сервер додатків з встановленим прт-пакетом, фреймворком Angular, середовищем виконання Node.js.
 - 8.2.4. Сервер з встановленої RDB MySQL
- 8.4. Видаткова частина бюджету проекту 4
 - 8.4.1. Розробка і супровід прикладного ПЗ:

- 8.4.1.1.2000 люд. * год. * \$40 = \$80.000
- 8.4.2. Поставка обладнання та операційно-системного ПЗ: 8.4.2.1. 2 сервера * \$10.000 = \$20.000
- 8.4.3. Поставка базового ПО:8.4.3.1. Node.js i Angular в сумі \$5.000

Разом: \$105.000

9. Терміни проекту

- 9.1. 03.03 старт
- 9.2. 28.11 завершення
- 9.3. Контрольні точки:
 - 9.3.1. 15.04 ТЗ затверджено
- 9.3.2. 30.04 1-ша ітерація завершена. Підсистема замовлення документації передана в тестову експлуатацію (на серверах розробника).
 - 9.3.3. 15.05 Монтаж обладнання у замовника завершено.
 - 9.3.4. 30.05 Базове ПЗ встановлено у замовника.
- 9.3.5. 15.06 2-га ітерація завершена. Підсистема обробки замовлень передана в тестову експлуатацію на обладнанні Замовника
- 9.3.6. 02.09 3-я ітерація завершена. Акт передачі системи в дослідну експлуатацію затверджений
 - 9.3.7. 28.11 Система передана в промислову експлуатацію.

10. Ризики проекту

10.1. Завдання системи зрозумілі недостатньо повно. Розуміння масштабу і рамок проекту недостатньо. Системи створюються на новій технологічній платформі, сумніви в ринковій стабільності платформи. Сумарний рівень ризиків слід оцінити вище середнього.

11. Критерії приймання.

- За підсумками дослідної експлуатації система повинна продемонструвати наступні показники:
- 11.1. Середні витрати співробітників магазина взуття на регламентну обробку одного замовлення не перевищують 4 люд. * год.
 - 11.2. Термін регламентної обробки 1-го замовлення не більше 1 дня.
- 11.3. Час пошуку та надання інформації про наявність товарів не більше 1 хв.
- 11.4. Час надання інформації про зроблені замовленнях й історії їх обробки не більше 1 хв.
- 11.5. Система зберігає всю інформацію про зроблені замовленнях й історії їх обробки.
 - 11.6. Показник доступності системи 98%.

12. Обгрунтування корисності проекту:

- 12.1. Для Замовника:
 - 12.1.1. Підвищення продуктивності обробки замовлень в 2 рази.
 - 12.1.1.1. As IsI: 2500 замовлень / рік по 8 люд. * год.
 - 12.1.1.2. То Ве \parallel : 2500 замовлень / рік по 4 люд. * год.

- 12.1.1.3. Економія: 2500 * 4 * \$50 = \$500 000 на рік.
- 12.1.2. Підвищення оперативності контролю
 - 12.1.2.1. As Is !: Щомісячна звітність.
 - 12.1.2.2. To Bell: Звітність on-line.
- 12.1.3. Підвищення задоволеності клієнтів:
 - 12.1.3.1. Скорочення терміну обробки замовлення в 2 рази.
- 12.1.3.2. Скорочення часу на пошук необхідної документації в 10 разів
- 12.1.3.3. Підвищення оперативності поновлення каталогу в 10 разів.
- 12.2. Для компанії-виконавця:
- 12.2.1. Висока стратегічна цінність. Дає стійке збільшення ринку і завоювання нового ринку.
- 12.2.2. Фінансова цінність вище середнього. Очікувані доходи від проекту не менш ніж в 1.3 рази перевищують витрати.

Завдання 2.

Ієрархічна структура робіт (ІСР) (Work Breakdown Structure, WBS)

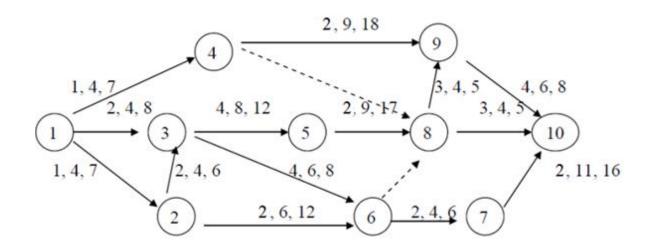
Примітка: курсивом виділені контрольні точки проекту.

- 1.1. Підготовка технічного завдання на розробку
 - 1.1.1. Проведення аналітичного обстеження
 - 1.1.2. Розробка функціональних вимог
 - 1.1.3. Розробка вимог базового ПЗ
 - 1.1.4. Розробка вимог до обладнання та до операційно-системного ПЗ
 - 1.1.5. Узгодження та затвердження ТЗ
 - 1.1.6. ТЗ затверджено
- 1.2. Поставка і монтаж обладнання
 - 1.2.1. Розробка специфікації на обладнання
 - 1.2.2. Закупівля і поставка обладнання
 - 1.2.3. Монтаж обладнання
 - 1.2.4. Встановлення і налаштування операційно-системного ПЗ
 - 1.2.5. Монтаж обладнання завершено
- 1.3. Поставка і встановлення базового ПЗ
 - 1.3.1. Розробка специфікацій на базове ПЗ
 - 1.3.2. Закупівля базового ПЗ
 - 1.3.3. Розгортання та налаштування базового ПЗ
 - 1.3.4. Базове ПЗ встановлено у замовника
- 1.4. Розробка і тестування прикладного програмного забезпечення
 - 1.4.1. Розробка специфікацій на прикладне ПЗ
 - 1.4.2. Встановлення та конфігурація робочого середовища
 - 1.4.3. Проектування і розробка ПЗ
 - 1.4.3.1. Авторизація та аутентифікація користувачів.
 - 1.4.3.2. Розробка підсистеми замовлення взуття

- 1.4.3.2.1. Перегляд каталогу продуктів.
- 1.4.3.2.2. Пошук продуктів по каталогу.
- 1.4.3.2.3. Замовлення обраних продуктів.
- 1.4.3.2.4. Перегляд інформації про статус замовлення.
- 1.4.3.2.5. Інформування клієнта про зміну статусу замовлення.
- 1.4.3.2.6. Підсистема замовлення взуття передана в тестову експлуатацію (на серверах розробника).
- 1.4.3.3. Розробка підсистеми обробки замовлень
- 1.4.3.3.1. Перегляд і обробка замовлень виконавцями зі служби продажів.
- 1.4.3.3.2. Перегляд статистики надходження і обробки замовлень за період.
- 1.4.3.3.3. Підсистема обробки замовлень передана в тестову експлуатацію на обладнанні Замовника
- 1.4.3.4. Розробка підсистеми супроводження каталогу 1.4.3.4.1. Підготовка та супровід каталогу продукції.
- 1.4.3.5. Виправлення помилок
- 1.4.4. Тестування ПЗ
 - 1.4.4.1. Раунд 1
 - 1.4.4.2. Раунд 2
 - 1.4.4.3. Раунд 3
 - 1.4.4.4. Вихідне тестування
 - 1.4.4.5. Документування прикладного ПЗ
- 1.5. Навчання користувачів
 - 1.5.1. Підготовка навчальних курсів
 - 1.5.2. Навчання співробітників магазина взуття
 - 1.5.3. Навчання адміністраторів системи
- 1.6. Введення в дослідну експлуатацію
 - 1.6.1. Розгортання та налаштування прикладного ПЗ
 - 1.6.2. Проведення приймально-здавальних випробувань
 - 1.6.3. Акт передачі системи в дослідну експлуатацію затверджений
- 1.7. Супровід системи в період дослідної експлуатації
- 1.8. Система передана в промислову експлуатацію

Завдання 3. Розрахувати мережеву модель проекту методом критичного шляху СРМ.

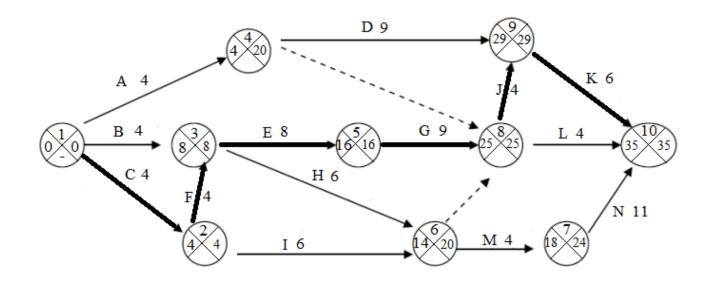
Мережевий графік:



Характеристика робіт мережевого графіку

Попередня робота	Робота, що	Тривалість даної
(H-I)	розглядається	роботи
	(I - J)	$T_{(I-J)}$
_	A	4
_	В	4
_	С	4
A	D	9
B, F	Е	8
С	F	4
E	G	9
B, F	Н	6
C	I	6
G, A, H, I	J	4
D, J	K	6
G, A, H, I	L	4
H, I	M	4
M	N	11

Результати розрахунку мережевого графіка:



Критичний шлях проходить по роботах C, F, E, G, J, K і становить 35 днів.

Завдання 4. Розрахувати мережеву модель проекту методом PERT.

Оцінка тривалості операцій проекту

Опера-	Попередня	Оптимістична	Найбільш	Песимістична
ція	операція	оцінка О	ймовірна	оцінка Р
			оцінка М	
A	_	1	4	7
В		2	4	8
C		1	4	7
D	A	2	9	18
Е	B, F	4	8	12
F	С	2	4	6
G	E	2	9	17
Н	B, F	4	6	8
I	С	2	6	12
J	G, A, H, I	3	4	5
K	D, J	4	6	8
L	G, A, H, I	3	4	5
M	H, I	2	4	6
N	M	2	11	16

TyT:

М – найбільш ймовірна оцінка трудовитрат.

- O- мінімально можливі трудовитрати на роботу. Жоден ризик не реалізувався. Швидше точно не зробимо. Імовірність такого, що ми вкладемося в ці витрати, дорівнює 0.
 - Р песимістична оцінка трудовитрат. Всі ризики реалізувалися.

Оцінка середньої трудомісткості по кожній елементарної роботі визначається формулою:

$$T_e = \frac{P + 4M + 0}{6}$$
.

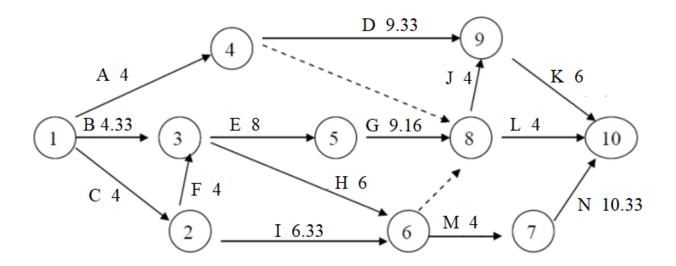
Для розрахунку середньоквадратичного відхилення використовується формула:

$$\sigma = \frac{P - O}{6}$$
.

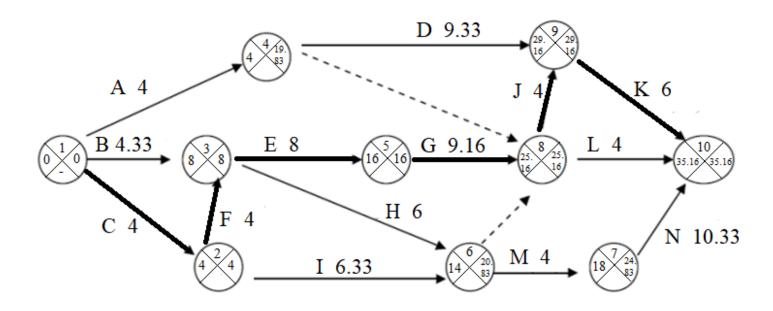
Оцінка параметрів проекту

Операция	Ожидаемое	Дисперсия, σ^2	Среднеквадратическое
	время, Те	_	отклонение, σ
A	4	1	1
В	4.33	1	1
С	4	1	1
D	9.33	7.0756	2.66
Е	8	1.7689	1.33
F	4	0.4356	0.66
G	9.16	6.25	2.5
Н	6	0.4356	0.66
I	6.33	2.7556	1.66
J	4	0.1089	0.33
K	6	0.4356	0.66
L	4	0.1089	0.33
M	4	0.4356	0.66
N	10.33	5.4289	2.33

Мережевий графік:



Результати розрахунку мережевого графіку:



Тривалість критичного шляху:

$$T_e = TC + TF + TE + TG + TJ + TK = 35.16$$
 дня.

Дисперсія критичного шляху:

$$\sum \sigma^2 = 1 + 0.4356 + 1.7689 + 6.25 + 0.1089 + 0.4356 = 9.999.$$

Середньоквадратичне відхилення:

$$\sigma = \sqrt{\sum \sigma^2} = 3.16.$$