# МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ХАРКІВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ»

Кафедра «Програмна інженерія та інформаційні технології управління» Звіт з лабораторної роботи №3 З предмету «Мережеві технології»

Виконав Студент групи КН-36а Рубан Ю.Д. Перевірив: Кондратов О.М. **Тема:** Структуризация локальных вычислительных сетей с помощью коммутаторов

**Цели:** Лабораторная работа преследует цели закрепления теоретического материала по назначению и принципам функционирования коммутаторов, а также методам структурирования в ЛВС.

Задачи: Основываясь на схеме сети, изображенной на рис. 12, необходимо создать проект виртуальной сети, и расположить элементы проектируемой сети — удаленные рабочие станции, концентраторы и коммутаторы. Произвести логическую структуризацию сети, воспользовавшись доступным сетевым оборудованием, сконфигурировать IP-адреса рабочих станций.

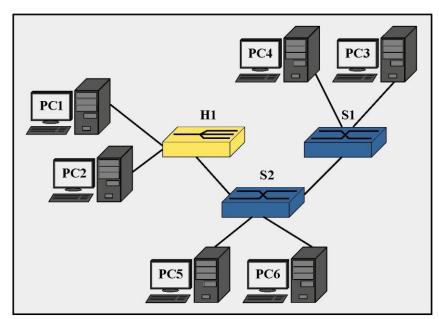


Рисунок 12 Топология сети

## Ход выполнения работы:

- 1) В соответствии с планом, изображенном на рис.12, добавить к проекту два устройства «Коммутатор», устройство «Концентратор» и шесть узлов удаленных рабочих станций. Произвести объединение узлов, используя соответствующие порты сетевого оборудования и отрезки кабеля «Патчкорд».
- 2) Используя адреса из диапазона 2 табл. 3, назначить рабочим станциям PC1 PC6 соответствующие IP-адреса (команда ifconfig).

- 3) С помощью утилиты командной строки ping, последовательно проверить доступность всех удаленных узлов с рабочих станций PC1, PC4 и PC5. Проследить при этом направление рассылки кадров в сети. Отметить узел отправителя и узел получателя в каждом случае, а также все узлы участвующие в широковещательной рассылке кадра. Отметить отличия при обработке кадров концентратором и коммутаторами.
- 4) Запустить эмулятор терминала на каждом из устройств «**Коммутатор**» и с помощью команды mactable просмотреть содержимое таблицы MAC-адресов коммутатора. Убедиться в достоверности соответствующего MAC-адреса номеру физического порта коммутатора, проверив физический адрес удаленной рабочей станции (командой ifconfig).
- 5) На отчете проекта выделить границы широковещательного домена. Отметить узлы участвующие в коммутировании кадров и в передаче широковещательных рассылок. Перечислить используемые адреса канального уровня.

### XML – дополнение

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE project PUBLIC "NET-Simulator/dtd/netsimulator.dtd"</pre>
"http://www.net-simulator.org/dtd/1.0/netsimulator.dtd">
<hubShape id="0" name="HUB 0" description="" x="143" y="144">
          <hub id="1">
               <port id="2" />
               <port id="3" />
               <port id="4" />
               <port id="5" />
               <port id="6" />
               <port id="7" />
               <port id="8" />
               <port id="9" />
          </hub>
          <socketShape id="10" x="173" y="162" devId="2" />
          <socketShape id="11" x="181" y="162" devId="3" />
          <socketShape id="12" x="189" y="162" devId="4" />
          <socketShape id="13" x="197" y="162" devId="5" />
          <socketShape id="14" x="205" y="162" devId="6" />
          <socketShape id="15" x="213" y="162" devId="7" />
          <socketShape id="16" x="221" y="162" devId="8" />
          <socketShape id="17" x="229" y="162" devId="9" />
     </hubShape>
     <switchShape id="18" name="Switch 1" description="" x="213"</pre>
y="246">
          <switch id="19">
               <port id="20" />
               <port id="21" />
               <port id="22" />
               <port id="23" />
               <port id="24" />
               <port id="25" />
               <port id="26" />
```

```
<port id="27" />
           </switch>
           <socketShape id="28" x="243" y="264" devId="20" />
           <socketShape id="29" x="251" y="264" devId="21" />
           <socketShape id="30" x="259" y="264" devId="22" />
           <socketShape id="31" x="267" y="264" devId="23" />
           <socketShape id="32" x="275" y="264" devId="24" />
           <socketShape id="33" x="283" y="264" devId="25" />
           <socketShape id="34" x="291" y="264" devId="26" />
           <socketShape id="35" x="299" y="264" devId="27" />
     </switchShape>
     <switchShape id="36" name="Switch 2" description="" x="387"</pre>
y="176">
           <switch id="37">
                <port id="38" />
                <port id="39" />
                <port id="40" />
                <port id="41" />
                <port id="42" />
                <port id="43" />
                <port id="44" />
                <port id="45" />
           </switch>
           <socketShape id="46" x="417" y="194" devId="38" />
           <socketShape id="47" x="425" y="194" devId="39" />
           <socketShape id="48" x="433" y="194" devId="40" />
           <socketShape id="49" x="441" y="194" devId="41" />
           <socketShape id="50" x="449" y="194" devId="42" />
           <socketShape id="51" x="457" y="194" devId="43" />
           <socketShape id="52" x="465" y="194" devId="44" />
           <socketShape id="53" x="473" y="194" devId="45" />
     </switchShape>
     <desktopShape id="54" name="Desktop 3" description="" x="44"</pre>
y="99">
           <IP4Router id="55">
                <eth id="57" name="eth0" status="1" mac="0:0:0:0:37:0"</pre>
ip4="172.18.34.1" ip4bcast="172.18.255.255" ip4mask="255.255.0.0"
bandwidth="0" />
                <routingTable>
                     <row target="172.18.0.0" netmask="255.255.0.0"</pre>
gateway="" metric="1" iface="eth0" />
                </routingTable>
           </IP4Router>
           <socketShape id="59" x="82" y="134" devId="57" />
     </desktopShape>
     <desktopShape id="60" name="Desktop 4" description="" x="39"</pre>
y="190">
           <IP4Router id="61">
                <eth id="63" name="eth0" status="1" mac="0:0:0:0:3D:0"</pre>
ip4="172.18.34.2" ip4bcast="172.18.255.255" ip4mask="255.255.0.0"
bandwidth="0" />
                <routingTable>
                      <row target="172.18.0.0" netmask="255.255.0.0"</pre>
gateway="" metric="1" iface="eth0" />
                </routingTable>
           </IP4Router>
           <socketShape id="65" x="77" y="225" devId="63" />
     </desktopShape>
```

```
<desktopShape id="66" name="Desktop 5" description="" x="205"</pre>
v="335">
           <IP4Router id="67">
                 <eth id="69" name="eth0" status="1" mac="0:0:0:0:43:0"</pre>
ip4="172.18.34.3" ip4bcast="172.18.255.255" ip4mask="255.255.0.0"
bandwidth="0" />
                 <routingTable>
                      <row target="172.18.34.6"</pre>
netmask="255.255.255.255" gateway="" metric="0" iface="eth0" />
                      <row target="172.18.34.5"</pre>
netmask="255.255.255.255" gateway="" metric="0" iface="eth0" />
                      <row target="172.18.34.4"</pre>
netmask="255.255.255.255" gateway="" metric="0" iface="eth0" />
                      <row target="172.18.34.2"</pre>
netmask="255.255.255.255" gateway="" metric="0" iface="eth0" />
                      <row target="172.18.34.1"</pre>
netmask="255.255.255.255" gateway="" metric="0" iface="eth0" />
                      <row target="172.18.0.0" netmask="255.255.0.0"</pre>
gateway="" metric="1" iface="eth0" />
                 </routingTable>
           </IP4Router>
           <socketShape id="71" x="243" y="370" devId="69" />
     </desktopShape>
     <desktopShape id="72" name="Desktop 6" description="" x="297"</pre>
y="329">
           <IP4Router id="73">
                 <eth id="75" name="eth0" status="1" mac="0:0:0:0:49:0"</pre>
ip4="172.18.34.4" ip4bcast="172.18.255.255" ip4mask="255.255.0.0"
bandwidth="0" />
                 <routingTable>
                      <row target="172.18.0.0" netmask="255.255.0.0"</pre>
gateway="" metric="1" iface="eth0" />
                 </routingTable>
           </IP4Router>
           <socketShape id="77" x="335" y="364" devId="75" />
     </desktopShape>
     <desktopShape id="78" name="Desktop 7" description="" x="525"</pre>
y="95">
           <IP4Router id="79">
                 <eth id="81" name="eth0" status="1" mac="0:0:0:0:4F:0"</pre>
ip4="172.18.34.6" ip4bcast="172.18.255.255" ip4mask="255.255.0.0"
bandwidth="0" />
                 <routingTable>
                      <row target="172.18.0.0" netmask="255.255.0.0"</pre>
gateway="" metric="1" iface="eth0" />
                 </routingTable>
           </IP4Router>
           <socketShape id="83" x="563" y="130" devId="81" />
     </desktopShape>
     <desktopShape id="84" name="Desktop 8" description="" x="415"</pre>
y="84">
           <IP4Router id="85">
                 <eth id="87" name="eth0" status="1" mac="0:0:0:0:55:0"</pre>
ip4="172.18.34.5" ip4bcast="172.18.255.255" ip4mask="255.255.0.0"
bandwidth="0" />
                 <routingTable>
                      <row target="172.18.0.0" netmask="255.255.0.0"</pre>
gateway="" metric="1" iface="eth0" />
```

```
</routingTable>
          </IP4Router>
          <socketShape id="89" x="453" y="119" devId="87" />
     </desktopShape>
     <patchcord id="90">
          <media id="91" pointsCount="2" />
          <plug id="92" point="1" x="82" y="134" socket="59" />
          <plug id="93" point="2" x="173" y="162" socket="10" />
     </patchcord>
     <patchcord id="94">
          <media id="95" pointsCount="2" />
          <plug id="96" point="1" x="77" y="225" socket="65" />
          <plug id="97" point="2" x="181" y="162" socket="11" />
     </patchcord>
     <patchcord id="98">
          <media id="99" pointsCount="2" />
          <plug id="100" point="1" x="229" y="162" socket="17" />
          <plug id="101" point="2" x="291" y="264" socket="34" />
     </patchcord>
     <patchcord id="102">
          <media id="103" pointsCount="2" />
          <plug id="104" point="1" x="243" y="370" socket="71" />
          <plug id="105" point="2" x="243" y="264" socket="28" />
     </patchcord>
     <patchcord id="106">
          <media id="107" pointsCount="2" />
          <plug id="108" point="1" x="251" y="264" socket="29" />
          <plug id="109" point="2" x="335" y="364" socket="77" />
     </patchcord>
     <patchcord id="110">
          <media id="111" pointsCount="2" />
          <plug id="112" point="1" x="299" y="264" socket="35" />
          <plug id="113" point="2" x="473" y="194" socket="53" />
     </patchcord>
     <patchcord id="114">
          <media id="115" pointsCount="2" />
          <plug id="116" point="1" x="453" y="119" socket="89" />
          <plug id="117" point="2" x="417" y="194" socket="46" />
     </patchcord>
     <patchcord id="118">
          <media id="119" pointsCount="2" />
          <plug id="120" point="1" x="425" y="194" socket="47" />
          <plug id="121" point="2" x="563" y="130" socket="83" />
     </patchcord>
</project>
```

#### HTML – дополнение

```
<html>
<head>
<META http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
<title>NET-Simulator Project Report</title>
</head>
<body>
<h1>NET-Simulator Project Report</h1>
<strong>Project file:</strong>
C:\Users\PrPëPjP°\Desktop\PЎР•РўР□\lab3<br>
<strong>Author:</strong>
\langle br \rangle
<strong>Description:</strong>
<hr>
<strong>Project created at:</strong>
\langle br \rangle
<strong>Report generated at:/strong> 2017-9-28 16:19:18<br>>
<img alt="" src="lab3html.png"><br>
<h2>Hub</h2>
Name:HUB 0
<h2>Switch</h2>
Name:Switch 1
<h2>Switch</h2>
Name:Switch 2
<h2>Desktop</h2>
Name:Desktop 3
<h3>Interfaces:</h3>
```

```
NameStatusIP
AddressNetmaskBroadcast
</t.r>
eth0UP172.18.34.1255.255.0.017
2.18.255.255
<h3>Routing table:</h3>
TargetNetmaskGatewayMetricInte
rface
<t.r>
172.18.0.0255.255.0.0**<td
align="right">1eth0
<h2>Desktop</h2>
Name:Desktop 4
\langle t.r \rangle
<h3>Interfaces:</h3>
<t.r>
NameStatusIP
AddressNetmaskBroadcast
>
eth0UP172.18.34.2255.255.0.017
2.18.255.255
<h3>Routing table:</h3>
TargetNetmaskGatewayMetricInte
rface
align="right">1eth0
<h2>Desktop</h2>
Name:Desktop 5
```

```
<h3>Interfaces:</h3>
NameStatusIP
AddressNetmaskBroadcast
eth0UP172.18.34.3255.255.0.017
2.18.255.255
<h3>Routing table:</h3>
TargetNetmaskGatewayMetricInte
rface
>
172.18.34.1255.255.255.255*td
align="right">0eth0
172.18.34.2255.255.255.255*td
align="right">0eth0
</t.r>
172.18.34.4255.255.255.255**
align="right">0eth0
172.18.34.5255.255.255.255*td
172.18.34.6255.255.255.255*td
align="right">0eth0
\langle t r \rangle
align="right">1eth0
<h2>Desktop</h2>
<t.r>
Name:Desktop 6
<h3>Interfaces:</h3>
NameStatusIP
AddressNetmaskBroadcast
```

```
<t.r>
eth0UP172.18.34.4255.255.0.017
2.18.255.255
<h3>Routing table:</h3>
TargetNetmaskGatewayMetricInte
rface
172.18.0.0255.255.0.0*td>*
align="right">1eth0
<h2>Desktop</h2>
Name:Desktop 7
<h3>Interfaces:</h3>
NameStatusIP
AddressNetmaskBroadcast
eth0UP172.18.34.6255.255.0.017
2.18.255.255
<h3>Routing table:</h3>
TargetNetmaskGatewayMetricInte
rface
\langle t.r \rangle
align="right">1eth0
<h2>Desktop</h2>
Name:Desktop 8
<t.r>
<h3>Interfaces:</h3>
```

```
<t.r>
NameStatusIP
AddressNetmaskBroadcast
eth0UP172.18.34.5255.255.0.017
2.18.255.255
<h3>Routing table:</h3>
TargetNetmaskGatewayMetricInte
rface
172.18.0.0255.255.0.0*td
align="right">1eth0
</body>
</html>
```

### Выводы:

В данной лабораторной работе я научился структурировать компьютерные сети и закрепил теоретический материал по использованию и функционированию коммутаторов.