МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ХАРКІВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ»

Кафедра «Програмна інженерія та інформаційні технології управління» Звіт з лабораторної роботи №2 3 предмету «Операційні системи»

Виконав Студент групи КН-36а Рубан Ю.Д. Перевірив: Кондратов О.М. **Тема:** Создание и компиляция простейшей программы в ОС Linux.

Цель: Научиться создавать и отлаживать простейшие программы в ОС Linux **Задача:** Разработать и отладить программный проект (2 или больше исходных файла, взаимосвязанных между собой) в среде Linux (с использованием IDE NetBeans, компилятора gcc/g++, менеджера проектов make и отладчика gdb).

Програмный проект должен реализовывать набор взаимосвязанных модулей, использующих стандартный ввод-вывод.

Составить программу для нахождения значений выражений А и В по заданным значениям исходных данных х,у,z. Функции для нахождения А и В должны быть описаны в различных файлах. Исходные данные (по вариантам) находятся на рисунке 1.

17 $A = \sqrt{10(\sqrt[3]{x} + x^{y+2})}, B = (\arcsin z)^2 + x + y $	16.5	-2.75	0.15	
--	------	-------	------	--

Рисунок 1 Исходные данные

Ход выполнения работы:

- 1) Создание проекта в IDE NetBeans.
- 2) Создание нескольких заголовочных файлов
- 3) Написание кода
- 4) Написание make файла для сборки проекта
- 5) Отладка программы средствами gdb
- 6) Запуск программы и вывод результатов

```
Код программы:
Файл main.cpp
#include<cstdlib>
#include<iostream>
#include"A.h"
#include"B.h"
using namespace std;
int main(int argc, char** argv)
{
      double x = 16.5;
      double y = -2.75;
      double z = 0.15;
      cout << ``A = ``<< A_funk(x,y,z) << ``\nB = ``<< B_funk(x,y,z) << endl;
      return 0;
}
Файл A.h:
#ifndef A_H
#define A_H
double A_funk(double x, double y, double z);
#endif
Файл В.h:
#ifndef B_H
#define B_H
double B_funk(double x, double y, double z);
#endif
```

```
Файл А.срр:
#include"A.h"
#include"math.h"
double A_funk(double x, double y, double z)
{
      return sqrt(10*(pow(x,1./3.)+pow(x,y+2)));
Файл В.срр:
#include"B.h"
#include<cmath>
double B_funk(double x, double y, double z)
{
      return (asin(z)*asin(z)+std::abs(x+y));
}
make файл:
obj = main.o A.o B.o
.PHONY: clean
lab: $(obj)
      g++ -o lab $(obj)
main.o:
      g++ -g -c main.cpp
A.o: A.cpp A.h
      g++-g-c A.cpp
B.o: B.cpp B.h
      g++ -g -c B.cpp
clean:
      rm –rf lab $(obj)
```

Результат выполнения программы:

Рисунок 2 Результаты

Выводы:

В данной лабораторной работе я научился создавать и отлаживать простые, многофайловые программы на языке C^{++} средствами, которые предоставляет OC Linux.