

- javascript所有事物都是对象：字符串，数组，数字，函数等，允许自定义对象
- javascript内建对象：string，array，date...
- 对象是带有属性和方法的特殊数据类型
  - 属性是对象相关的值
  - 访问对象属性的语法：objectName.propertyName
  - 访问对象的方法
  - 方法是能够在对象上执行的动作
  - 调用方法：objectName.methodName()
- 创建新对象：
  - 定义并创建对象的实例
    - 直接创建
  - 使用函数来定义对象，然后创建新的对象实例
    - 使用对象构造器
- 创建javascript对象实例
- 把属性添加到javascript对象
  - 通过为对象赋值，向已有对象添加新属性
- 把方法添加到JavaScript对象
  - 方法是附加在对象上的函数
- for..in循环 遍历数组
  - 语法：for (对象中的变量){要执行的代码}