

# Laporan Tugas Besar Program *Music Online Shop* “STEItunes”

Pengenalan Komputasi (KU1102-24)  
Kelompok 3

Bostang Palaguna  
16520090  
Sekolah Teknik Elektro dan Informatika  
Institut Teknologi Bandung  
Bekasi  
bostang.palaguna2015@gmail.com

Luthfi Restu Kusumastuti  
16520110  
Sekolah Teknik Elektro dan Informatika  
Institut Teknologi Bandung  
Klaten  
luthfirestu05@gmail.com

Fayza Nadia  
16520100  
Sekolah Teknik Elektro dan Informatika  
Institut Teknologi Bandung  
Tangerang  
fayzanadia@gmail.com

Yakobus Iryanto Prasethio  
16520120  
Sekolah Teknik Elektro dan Informatika  
Institut Teknologi Bandung  
Bandung  
yakobusiryantoprasethio@gmail.com

**Abstrak**— Perkembangan teknologi internet semakin memudahkan kehidupan manusia. Berbagai aktivitas sekarang dapat kita lakukan secara daring (online). Mulai dari web browsing, mencari sebuah tempat, hingga bermain games. Salah satu keuntunga dari teknologi internet adalah hadirnya toko daring (online shop). Online shop ini berbeda dengan toko yang biasanya. Lewat online shop, pelanggan tidak perlu repot – repot datang ke toko, hanya beberapa menit memilih barang yang ini dibeli dan barang pun bisa diterima secara cepat dan efisien. Kehadiran online shop ditengah pandemi Covid-19 ini tentu sangat membantu masyarakat dalam aspek kemudahan, masyarakat tidak perlu membahayakan kesehatannya dengan bepergian keluar.

**Keywords**—online, shop, music, belanja, beli, lagu

## I. TUGAS I

### A. Eksplorasi Sistem

*Online shop* merupakan sarana atau toko untuk menawarkan barang dan jasa lewat internet sehingga pengunjung *online shop* dapat melihat barang-barang di toko *online* (Loekanto, 2012). Terdapat banyak sekali jenis-jenis situs belanja yang ada, mulai dari situs belanja yang menjual berbagai jenis barang sekaligus hingga situs belanja yang khusus menjual satu jenis barang saja, salah satunya adalah situs belanja musik.

Ketika pertama kali membuka situs belanja musik pada umumnya, pengguna akan diberikan pilihan untuk membuat akun atau masuk ke akun yang sudah pernah dibuat sebelumnya. Pengguna yang sudah masuk ke akunnya kemudian akan diberikan pilihan untuk mencari lagu, melakukan isi ulang saldo, atau bahkan keluar dari situs.

Pada fitur isi ulang saldo, pengguna dapat melihat saldo pada akun serta memasukkan nominal uang yang ingin di-transfer ke saldo akun. Setelah pengguna memasukkan nominal uang dan berhasil melakukan transaksi (umumnya situs belanja tersebut terhubung ke situs atau aplikasi lain untuk melakukan pembayaran saldo), barulah saldo akun bertambah sesuai dengan nominal yang sudah diberikan sebelumnya.

Pada fitur pencarian lagu, pengguna dapat memilih untuk melakukan pencarian berdasarkan kata kunci atau pencarian berdasarkan *genre* musik. Jika pengguna memilih untuk melakukan pencarian berdasarkan kata kunci, hasil pencarian akan menunjukkan daftar lagu yang mengandung kata kunci tersebut baik pada judul lagu, judul album, ataupun nama penyanyi. Jika pengguna memilih untuk melakukan pencarian berdasarkan *genre* musik, pengguna akan langsung diberikan daftar lagu yang tersedia pada situs sesuai *genre* yang sudah dipilih sebelumnya.

Setelah pengguna memilih lagu-lagu yang ingin dibeli, pengguna dapat kembali melihat lagu-lagu yang sudah dipilih melalui menu keranjang belanja. Pada menu keranjang belanja, pengguna akan diberikan daftar lagu yang dipilih sebelumnya serta opsi untuk menghapus lagu dari daftar tersebut jika pengguna batal membeli. Apabila pengguna sudah selesai memilih dan memastikan lagu apa saja yang ingin dibeli, pengguna dapat lanjut ke menu pembayaran.

Pada menu pembayaran, pengguna akan diminta kepastiannya apakah ingin membeli lagu-lagu pada keranjang belanja. Setelah itu, situs akan menampilkan total nominal yang harus dibayarkan. Apabila saldo pengguna mencukupi, transaksi akan berhasil dan pengguna diberikan akses untuk mengunduh lagu tersebut. Namun, jika saldo pengguna tidak mencukupi, situs akan menawarkan pengguna untuk melakukan isi ulang saldo.

### B. Dekomposisi Persoalan

#### 1. Sign up akun

##### 1.1. Input email

1.1.1. Email sudah terdaftar di *database*  
Mengulangi *input* email

1.1.2. Email tidak terdaftar di *database*

##### 1.2. Input password

##### 1.3. Input konfirmasi password

1.3.1. Konfirmasi *password* tidak sesuai  
Mengulangi *input* konfirmasi *password*

1.3.2. Konfirmasi *password* sesuai

#### 2. Login akun

##### 2.1. Input email

- 2.2.

dapat melakukan pengisian ulang saldo sesuai yang diinginkan. Lagu yang dibeli akan dikirim ke email pengguna.

#### V. LESSON LEARNED

Dari proses pengerjaan tugas besar ini, kami menjadi lebih paham mengenai percabangan, pengulangan, *array*, dan fungsi pada bahasa pemrograman python. Kami juga belajar untuk bekerjasama dalam tim serta belajar mencari solusi untuk memecahkan suatu permasalahan. Selain itu, kami juga menjadi lebih paham bagaimana cara berpikir komputasional dalam memecah sebuah permasalahan menjadi komposisi yang lebih kecil.

#### VI. PEMBAGIAN TUGAS

1. Bostang Palaguna (16520090)
  - *Source code* bagian menu setelah *login* s.d. *search menu*

- *Flowchart*
  - Membuat *database* lagu
2. Fayza Nadia (16520100)
    - *Source code* bagian pembelian lagu dan *top up*
    - *Flowchart*
    - Membuat laporan
  3. Luthfi Restu Kusumastuti (16520110)
    - *Source code* bagian *sign up*
    - *Flowchart*
    - Membuat laporan
  4. Yakobus Iryanto Prasethio (16520120)
    - *Source code* bagian *login*
    - *Flowchart*
    - Menggabungkan *source code* program