

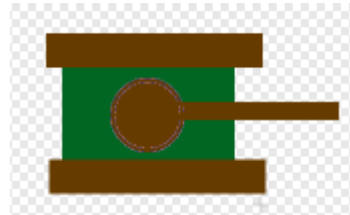
# Урок 1. Создание персонажа.

Сегодня ты научишься создавать своего персонажа и работать с графикой и фонами. План занятия такой:

1. Запусти Scratch.
2. Посмотри (и сразу повторяй за ведущим) видео по ссылке <https://youtu.be/LZFR941aE4A> или видео “Создание персонажа” в папке урока.
3. Потренируйся в создании своего персонажа: нарисуй свой танк с видом сверху. (Например вот так:)



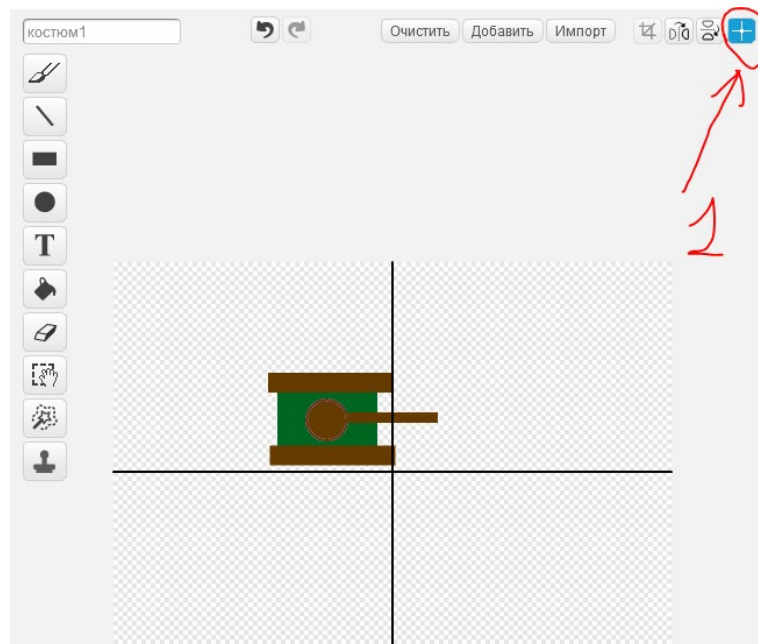
или так:



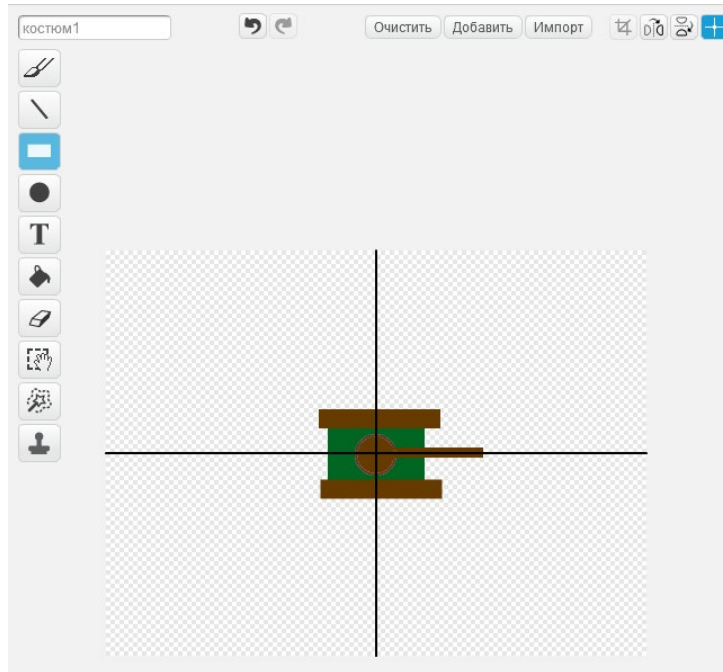
Обрати внимание!

1. Спрайты должны смотреть направо (вскоре ты поймешь почему).
2. Нужно установить центр спрайта.

Для установки центра нажми на выделенную кнопку:

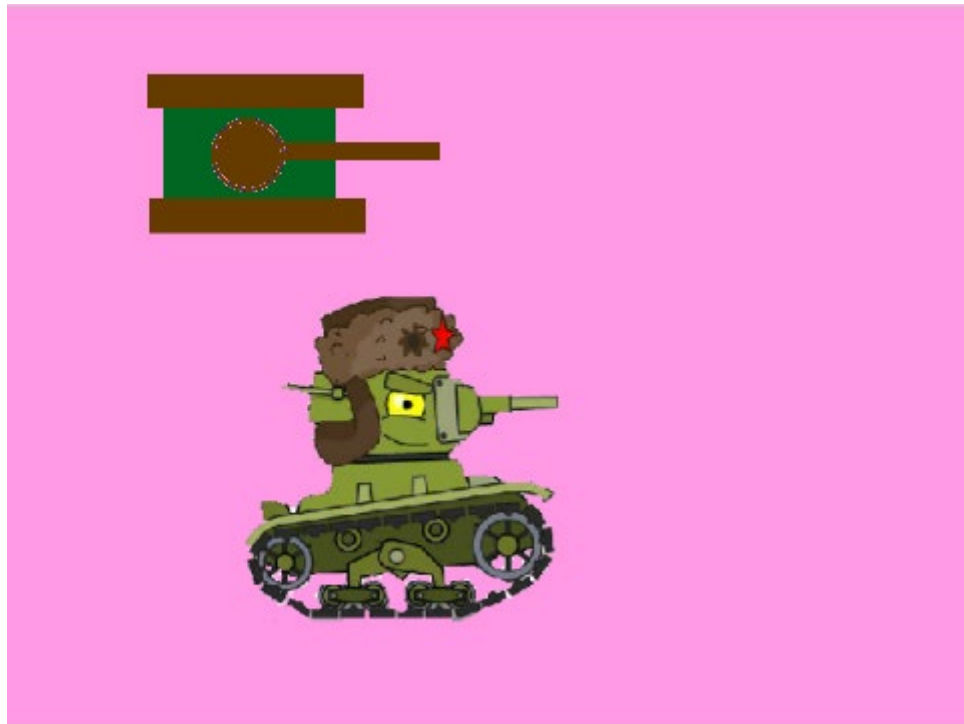


Перетащи центр линий в центр спрайта:



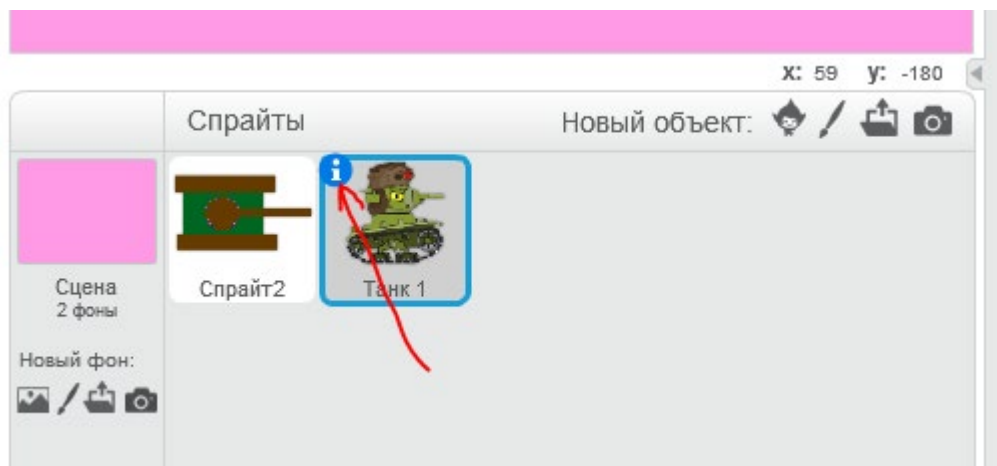
Твой спрайт должен оказаться в центре рабочего экрана как показано выше.

4. Добавь в Scratch картинку под названием "Танк 1" из папки с уроком. Вырежи лишний белый фон, обработай танк так, чтобы он смотрел направо и его центр был по середине. Если возникают проблемы, то посмотри видео из пункта 2.
5. Посмотри видео по ссылке <https://youtu.be/hK72vB407R4> Или видео "Добавление фона" в папке урока.
6. Покрась фон в розовый цвет или добавь одноцветный фон из библиотеки.
7. Проверь Танк 1. Все ли ты вырезал? У тебя должно получиться примерно так же:

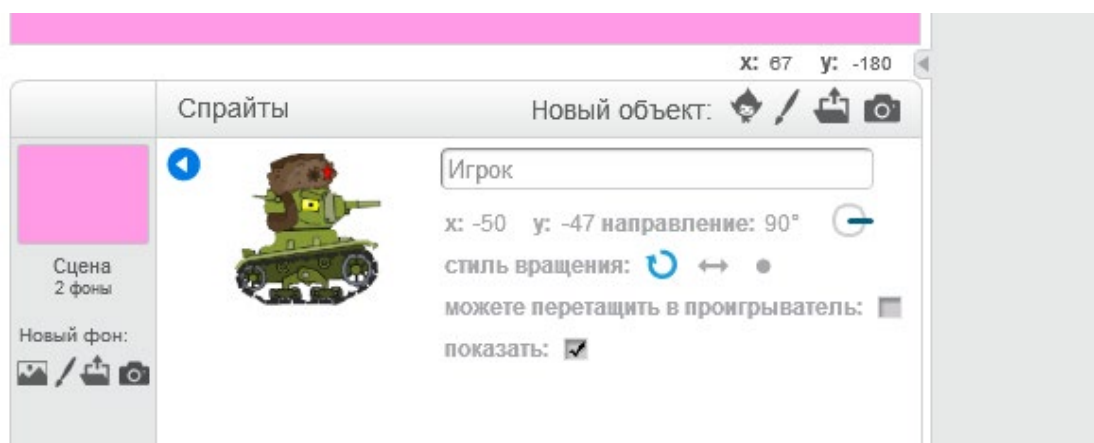


Обрати внимание на нижнюю часть танка.

8. Важно называть спрайты, чтобы было удобно в них разбираться. Для этого кликни по значку информации спрайта

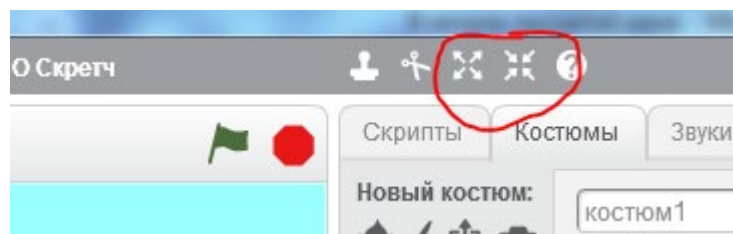


Переименуй спрайт, за которого ты будешь играть. Назови его "Игрок". Именно так. Это важно в дальнейшем.

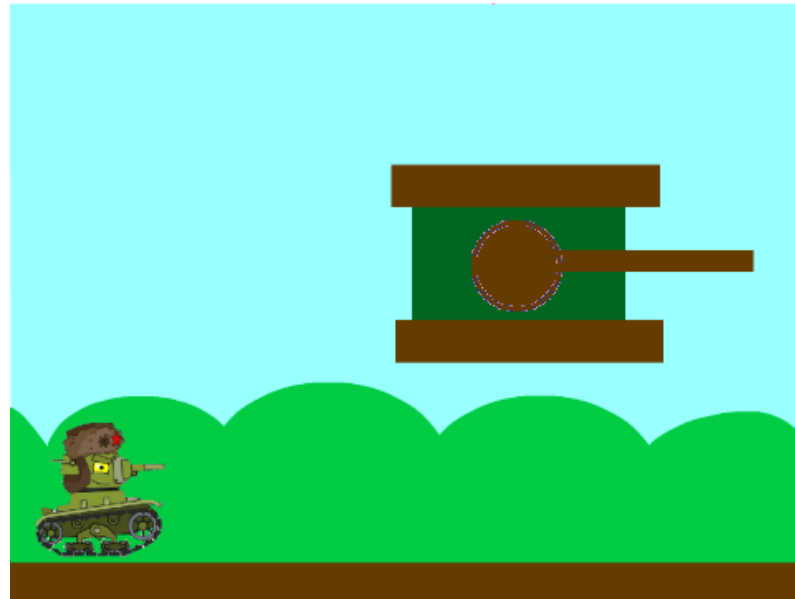


Другие спрайты можешь называть как тебе удобно.

Изменять размеры спрайтов можно с помощью следующих инструментов:



Теперь найди в библиотеке и вставь фон такой фон. Измени размеры спрайтов, чтобы получилось так же:

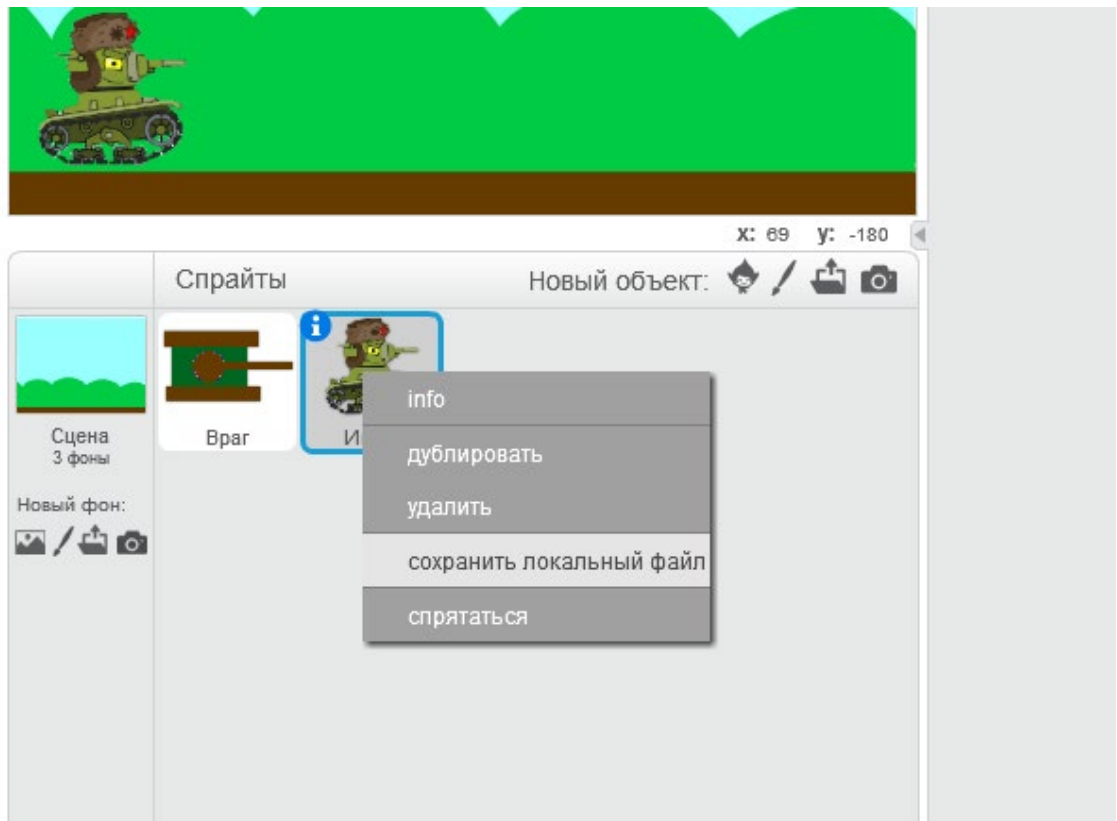


Молодец! Можешь передохнуть. А можешь дорисовать своему танку усы, балалайку или что в голову взбредет. Сделай его особенным.

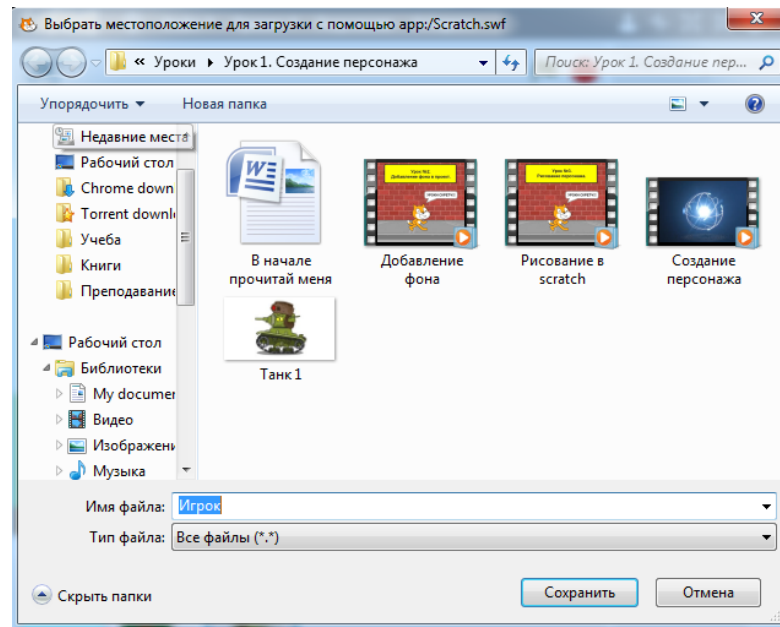
Не закрывай Scratch! Нужно еще кое-что доделать.

9. И в конце нам нужно сохранить наш шедевр! Мы постоянно будем переносить наш спрайт из урока в урок, поэтому надо научиться делать это.

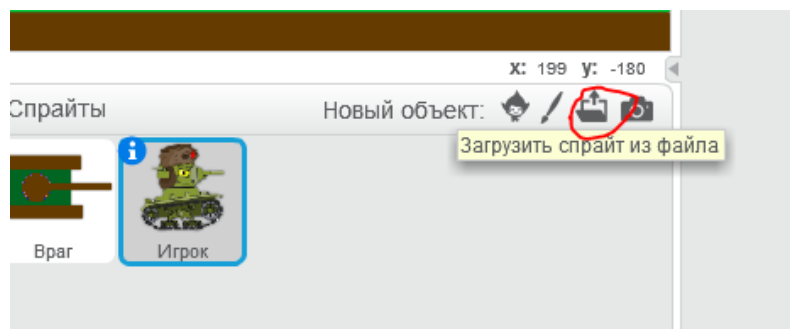
Нажмите правой кнопкой мыши по спрайту, который хотим сохранить и выбираем “сохранить локальный файл”



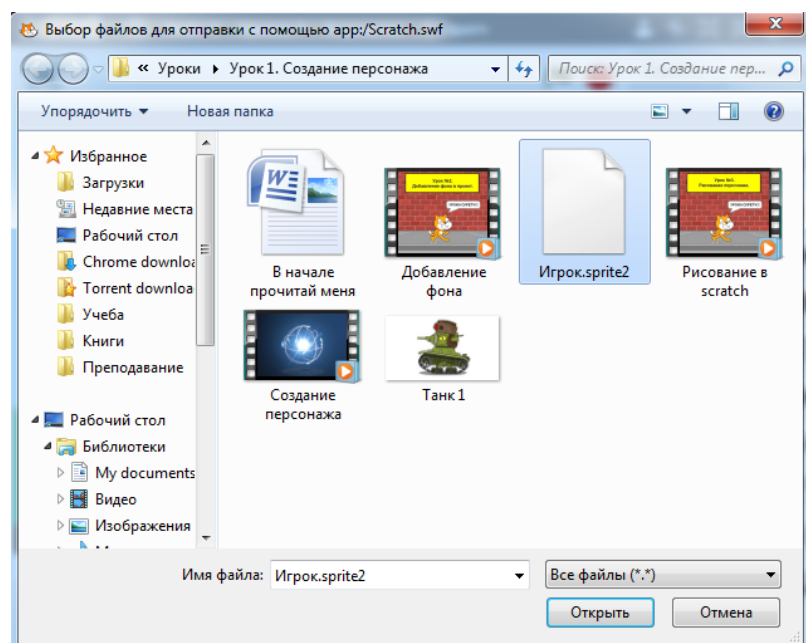
Сохраняем в нашей папке под именем “Игрок”



Если мы хотим загрузить спрайт в новую программу, то нужно выбрать



И там выбрать спрайт



Отлично! Теперь мы можем переносить наши спрайты из одного проекта в другой!

Дополнительное задание:

Советую посмотреть видео по ссылке <https://youtu.be/FvKJyvFTH5A>  
или в папке видео “Рисование в scratch”. Повтори то, что сделал автор видео.