

DEFINICIÓN DE LA PRÁCTICA:

Las interfaces constituyen un mecanismo para separar interfaz (declaración del método) de implementación (código). Son como contratos y puede tener firmas de métodos (sólo la declaración, sin cuerpo) y constantes. El diagrama muestra cómo diferentes partes de una tienda (pedidos, productos, cuentas) trabajan juntas a través de interfaces (infor proporcionadas e infor requeridas) para que todo funcione correctamente.

- **Informaciones Proporcionadas:** Son como las puertas que cada componente ofrece para que otros puedan interactuar con él. En el ejemplo sería **Encabezado del Pedido**, que permite ver y manejar los pedidos.
- **Informaciones Requeridas:** para verificar los productos, lo que necesita para acceder los productos.

En el diagrama son aquellas que cada componente ofrece para que otros componentes puedan interactuar con ellos como el **Encabezado del Pedido** para gestionar los pedidos y los artículos de línea. Esto permite que otros componentes puedan acceder y manipular la información del pedido.

También **Cuenta (Account Payable)** Proporciona una interfaz para gestionar las cuentas por pagar. Esto permite que otros componentes puedan registrar y verificar los pagos relacionados con los pedidos.

Y luego **Producto**, proporciona una interfaz para acceder y gestionar la información de los productos. Esto permite que otros componentes puedan verificar la disponibilidad y las características de los productos.