

PREWORK SESIÓN 3

Objetivos

1. Comprender la funcionalidad del *Flowchart*.
2. Conocer las actividades *Create Folder*, *Create File*, *Move File*, *Delete* y *Flow Decision*.
3. Conocer el tipo de variable *DateTime* y los diversos formatos.

Desarrollo

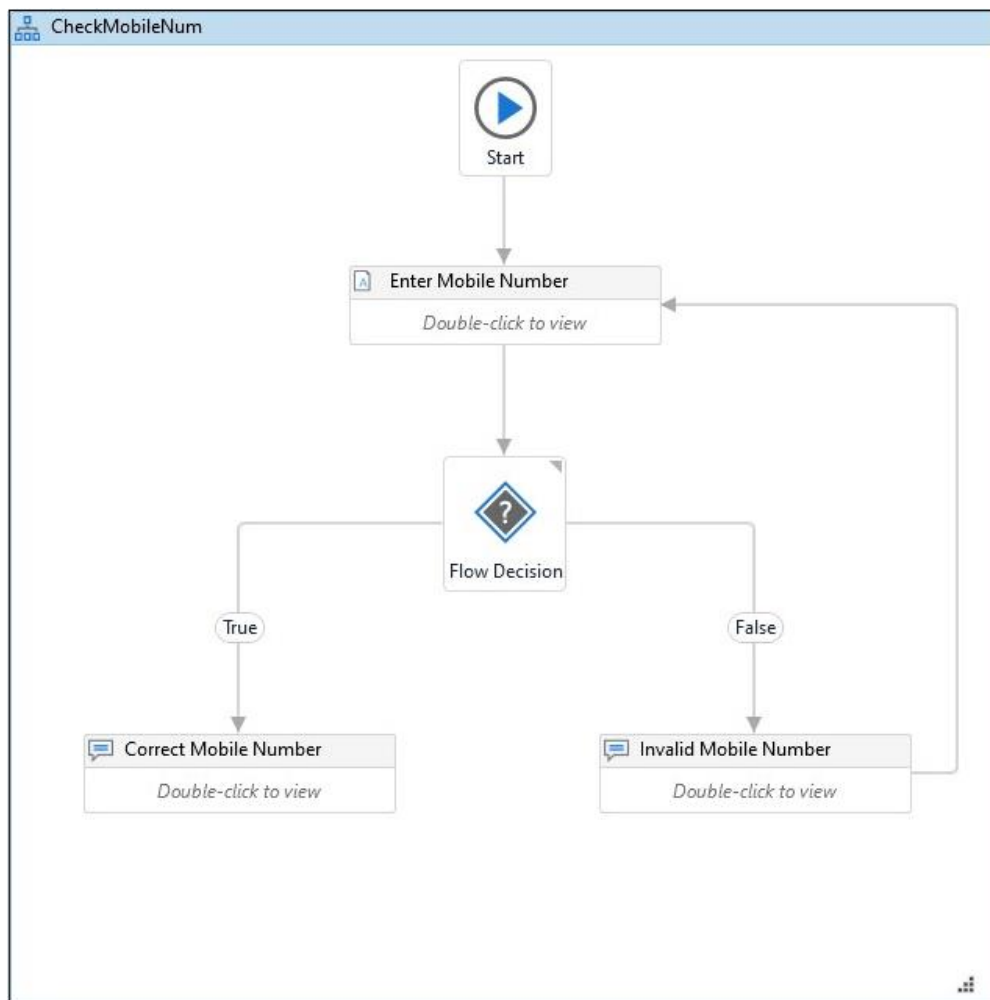
Diagrama de flujo (*Flowchart*)


Los diagramas de flujo ofrecen más flexibilidad para conectar actividades y tienden a diseñar un flujo de trabajo de una manera bidimensional simple. Debido a su forma libre y atractivo visual, los diagramas de flujo son los más adecuados para mostrar puntos de decisión dentro de un proceso.

El aspecto más importante de los diagramas de flujo es que, a diferencia de las secuencias, presentan múltiples operadores lógicos de ramificación, que le permiten crear procesos comerciales complejos y conectar actividades de múltiples formas.

Ejemplo de diagrama de flujo


A continuación, se muestra un diagrama de flujo que le pida al usuario su número de teléfono móvil (un número de 10 dígitos) y luego verifique el patrón correcto. Si el usuario ingresa un número de móvil incorrecto, muestre un mensaje y vuelva a solicitar al usuario hasta que ingrese un número de móvil correcto.




 **Dato importante:** La razón para crear un diagrama de flujo aquí es que queremos evaluar una condición (¿el número ingresado tiene 10 dígitos?), si la respuesta es afirmativa realizará un conjunto de actividades, en caso contrario direccionalaremos el flujo para que vuelva a solicitar nuevamente un número.

Crear carpeta (*Create Folder*)

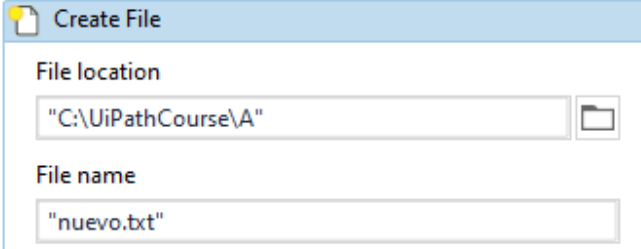
La actividad **Create Folder** crea una carpeta en la ubicación especificada. Si se especifica una carpeta principal que no existe en la ruta, se crea la ruta completa.

 **Dato importante:** Si ya existe una carpeta con el mismo nombre en la ruta especificada, la actividad no hace nada

 **Dato importante:** Si se especifica una carpeta principal que no existe en la ruta, se crea la ruta completa.

Crear archivo (*Create File*)

La actividad **Create File** crea un archivo vacío en la ubicación especificada.



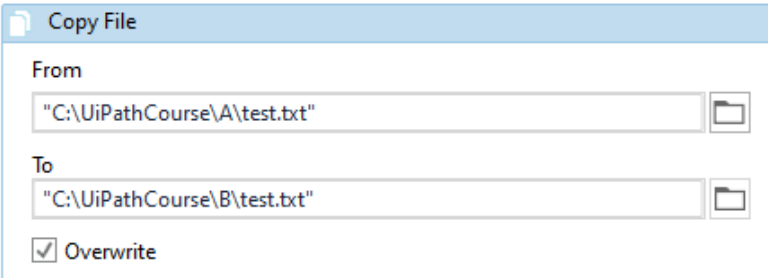
The 'Create File' dialog box has a title bar with a file icon and the text 'Create File'. It contains two input fields: 'File location' with the value 'C:\UiPathCourse\A' and a folder icon button to its right, and 'File name' with the value 'nuevo.txt'.



Dato importante: Si ya existe un archivo en esa ubicación, se reemplaza.

Copiar archivo (*Copy File*)

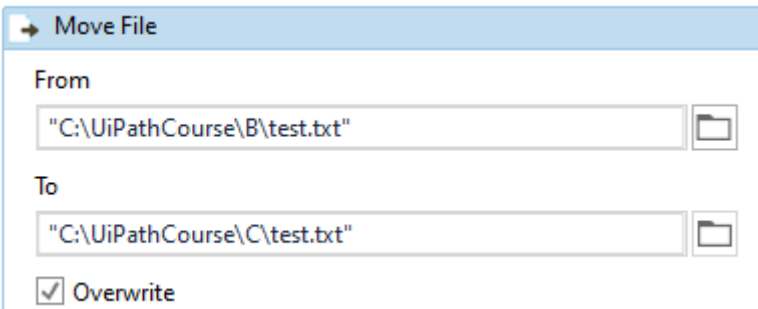
La actividad **Copy File** copia un archivo de una ubicación específica a otra.



The 'Copy File' dialog box has a title bar with a file icon and the text 'Copy File'. It contains two input fields: 'From' with the value 'C:\UiPathCourse\A\test.txt' and a folder icon button to its right, and 'To' with the value 'C:\UiPathCourse\B\test.txt' and a folder icon button to its right. Below these fields is a checkbox labeled 'Overwrite' which is checked.

Mover archivo (*Move File*)


La actividad **Move File** mueve un archivo de una ubicación específica a otra.

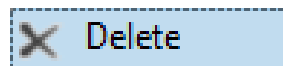


The 'Move File' dialog box has a title bar with a folder icon and the text 'Move File'. It contains two input fields: 'From' with the value 'C:\UiPathCourse\B\test.txt' and a folder icon button to its right, and 'To' with the value 'C:\UiPathCourse\C\test.txt' and a folder icon button to its right. Below these fields is a checkbox labeled 'Overwrite' which is checked.

Eliminar (*Delete*)

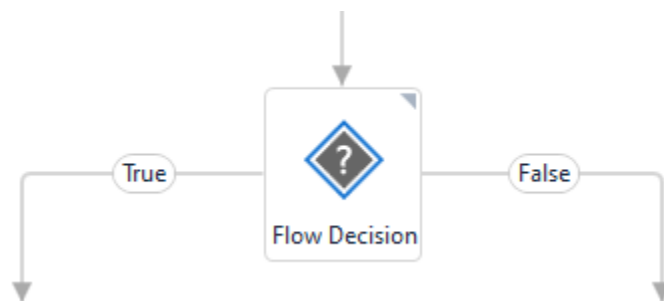
La actividad **Delete** elimina el archivo o carpeta en la ubicación especificada. Si se especifica una carpeta que contiene varios archivos o carpetas, se eliminan todos.


 **Dato importante:** Si se especifica una carpeta que contiene varios archivos o carpetas, se eliminan todos.



Decisión de flujo (*Flow decision*)

La actividad **Flow decision** crea un archivo vacío en la ubicación especificada. Una actividad que ejecuta una de dos ramas, dependiendo de si se cumple una condición específica.



 **Dato importante:** Esta actividad solo se puede utilizar en un diagrama de flujo (*flowchart*) y es equivalente a la actividad *If*.

Variable Fecha y Hora (*DateTime*)

La variable *DateTime* es un tipo de variable que te permite almacenar información sobre cualquier fecha y hora.

En UiPath el comando que nos permite obtener la fecha y hora actual es `DateTime.Now`. Y podremos moldearlo para obtener la estructura de fecha y hora deseada.

A continuación, se muestra una relación de algunas expresiones a utilizar según el formato de fecha y hora deseado.

Instrucción en UiPath	Formato a obtener	Descripción
DateTime.Now.ToString	03/09/2021 22:35:46	<Mes>/<Día>/<Año> <Hora>:<Minuto>:<Segundo>
DateTime.Now.ToLongDateString	Tuesday, 09 March 2021	<Nombre del día>, <Día> <Nombre del mes> <año>
DateTime.Now.ToLongTimeString	22:35:46	<Hora>:<Minuto>:<Segundo>
DateTime.Now.ToShortDateString	03/09/2021	<Mes>/<Día>/<Año>
DateTime.Now.ToShortTimeString	22:35	<Hora>:<Minuto>
DateTime.Now.ToUniversalTime	03/10/2021 04:35:46	<Mes>/<Día>/<Año> <Hora>:<Minuto>:<Segundo>
DateTime.Now.ToString("hh:mm:ss")	10:35:46	<Hora>:<Minuto>:<Segundo>
DateTime.Now.ToString("HH:mm:ss")	22:35:46	<Hora>:<Minuto>:<Segundo>
DateTime.Now.ToString("dd/MM/yyyy")	09/03/2021	< Día >/<Mes>/<Año>
DateTime.Now.ToString("MMM,d,yyyy")	Mar,9,2021	<Abreviación del mes >,<Día>,<Año>
DateTime.Now.ToString("MMMM")	March	<Nombre del mes>