#### Local Market

Equipe:

Caio Frota - 402678

Antonio Ray - 404583

Leonardo José - 427688

Jonas Alves - 411358

Francisco Henrique - 413563

Roberto Paulo - 404036

#### Sumário

- 1. Problemática
- 2. Levantamento de Requisitos
- 3. Diagrama UML
- 4. Orçamento
- 5. Apresentação do Protótipo
- 6. Atualizações Futuras

#### Problemática

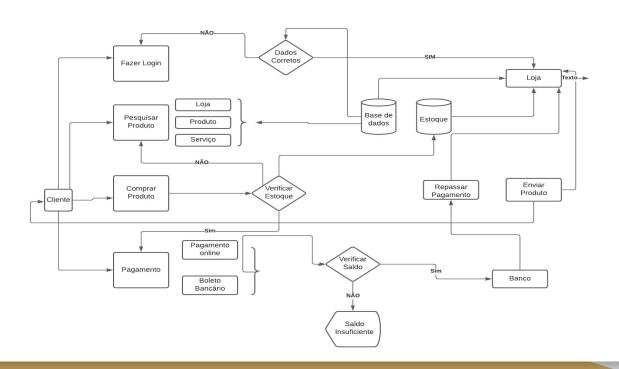
- Motivo.
- Solução.

#### Levantamento de Requisitos

- Como foi feito?
- Requisitos gerados:
  - Opção de Login.
  - Opção de busca de produtos.
  - Opção de pagamento.

#### Diagrama UML

A figura traz o primeiro diagrama montado seguindo a UML como padrão para modelagem orientada a objetos, e ponto de partida para o desenvolvimento de requisitos a serem utilizados.



## Orçamento

- \*Receitas A e B
- \*Gastos Fixos Mensais
- \*Mão de Obra /Pessoal



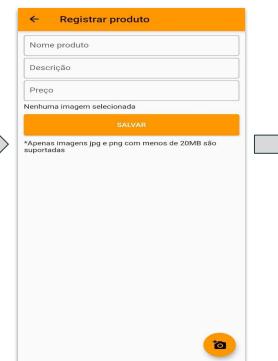






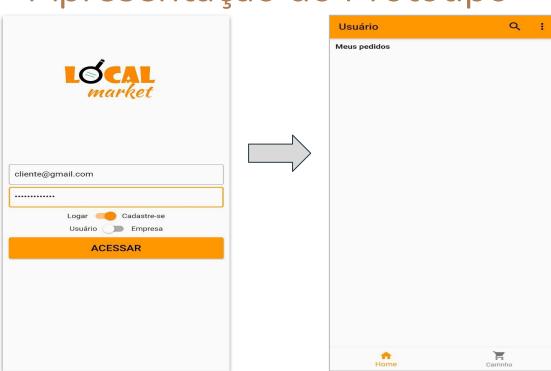




















#### Atualizações futuras

- Finalizar o ciclo de estados dos pedidos, atualmente existem apenas 3 estados (ORDERED, CANCELLED e CLOSED).
- Adicionar pagamento pelo cartão direto no aplicativo, atualmente o vendedor deve fornecer a maquineta para este tipo de pagamento.
- Criar perfil para empresas com opções para favoritar, este perfil apresentaria apenas os produtos dessa empresa.
- Sistema de autoupdate e portabilidade para IOS.