

Н.С. Калинин планирует кружок по геометрии по вторникам вечером, начиная с 17 ноября.

Информация — в команде Teams с кодом присоединения x71fjmw (этот код также можно найти в таблице Classes в общем канале факультета).

## 1 Вторая квадратичная форма поверхности

- Координатное определение
- Гауссово отображение и оператор Вейнгартена
- Соприкасающийся параболоид, кривизна по направлению

## 2 Главные кривизны

- Определение, теорема Родрига
- Случай  $m = 2$ , теорема Эйлера
- Вычисление главных кривизн
- Гауссова и средняя кривизна

## Напоминание: второй дифференциал — билинейная форма

Пусть  $U \subset \mathbb{R}^m$  — открытая область,  $f: U \rightarrow \mathbb{R}$  — гладкая функция,  $x \in U$ .

Тогда определен второй дифференциал  $d_x^2 f$  — симметричная билинейная форма на  $\mathbb{R}^m$ .

Значение  $d_x^2(v, w)$  на векторах  $v, w \in \mathbb{R}^m$  определяется так: дифференцируем  $f$  вдоль  $v$  во всех точках, полученную функцию от точки дифференцируем вдоль  $w$  в точке  $x$ .

Матрица этой билинейной формы состоит из вторых частных производных  $\frac{\partial^2 f}{\partial x_i \partial x_j}$ .

Аналогично, для гладкого  $f: U \rightarrow \mathbb{R}^N$  второй дифференциал  $d_x^2 f$  — билинейная функция из  $\mathbb{R}^m \times \mathbb{R}^m$  в  $\mathbb{R}^N$ .

$$f: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}, \quad x \in \mathbb{R}^m$$

$$d_{x_0} f: \mathbb{R}^m \times \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}$$



$$d_{x_0}^2 f(v, w) = \left( f'_v \right)'_w (x_0).$$

Билинейная,  
симметричная.

## 1 Вторая квадратичная форма поверхности

- Координатное определение
- Гауссово отображение и оператор Вейнгартена
- Соприкасающийся параболоид, кривизна по направлению

## 2 Главные кривизны

- Определение, теорема Родрига
- Случай  $m = 2$ , теорема Эйлера
- Вычисление главных кривизн
- Гауссова и средняя кривизна

## Соглашение

Далее рассматриваем только поверхности коразмерности 1, т.е. размерности  $m$  в  $\mathbb{R}^{m+1}$ .

Поверхности и подмногообразия коразмерности 1 называются **гиперповерхностями**.

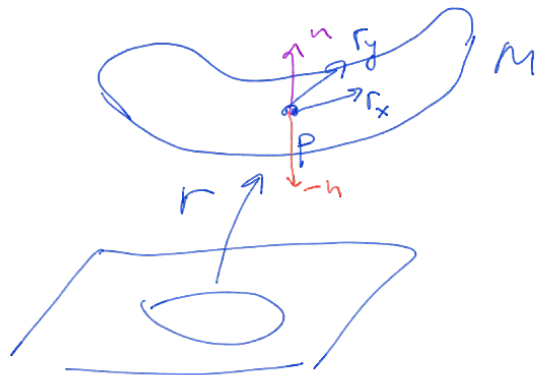
## Определение

**Нормаль** гиперповерхности  $M$  в точке  $p \in M$  — единичный вектор  $n$ , ортогональный  $T_p M$ .

## Замечание

Нормаль определена однозначно с точностью до  $\pm$ . Считаем, что в каждой точке поверхности выбрана и зафиксирована одна из двух нормалей, причем выбор зависит от точки непрерывно (и гладко).

В классическом случае по умолчанию  $n = \frac{r_x \times r_y}{|r_x \times r_y|}$ .



$$|n| = 1.$$

## Вторая форма

Пусть  $r: U \subset \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^{m+1}$  — регулярная поверхность,  $x \in U$ ,  $n$  — нормаль в точке  $r(x)$ .

### Определение

**Вторая фундаментальная форма**  $r$  в точке  $x$  (относительно нормали  $n$ ) — симметричная билинейная форма  $\mathbb{I}$  на  $\mathbb{R}^m$ , определяемая равенством

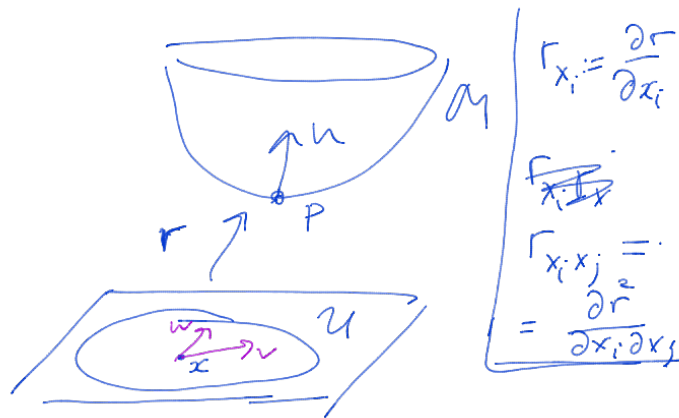
$$\mathbb{I}(v, w) = \langle d_x^2 r(v, w), n \rangle, \quad v, w \in \mathbb{R}^m.$$

Так же называются соответствующая квадратичная форма и матрица.

Краткая запись:  $\mathbb{I} = \langle d^2 r, n \rangle$ .

Обозначение матрицы:  $(h_{ij})$  или  $\begin{pmatrix} L & M \\ M & N \end{pmatrix}$  (при  $m = 2$ ).

↑  
от Гаусса.



$$p = r(x).$$

$$d_x^2 r: \mathbb{R}^m \times \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^{m+1}$$

$$\mathbb{I} = (h_{ij}), \quad h_{ij} = \langle r_{x_i x_j}, n \rangle$$

## Пример вычисления

Рассмотрим цилиндр  $r(x, y) = (\cos x, \sin x, y)$ .

Первые производные и нормаль:

$$r_x = (-\sin x, \cos x, 0)$$

$$r_y = (0, 0, 1)$$

$$n = \frac{r_x \times r_y}{|r_x \times r_y|} = (\cos x, \sin x, 0)$$

Вторые производные:

$$r_{xx} = (-\cos x, -\sin x, 0)$$

$$r_{xy} = r_{yx} = 0$$

$$r_{yy} = 0$$

Вторая форма:

$$II = \begin{pmatrix} \langle r_{xx}, n \rangle & \langle r_{xy}, n \rangle \\ \langle r_{yx}, n \rangle & \langle r_{yy}, n \rangle \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$r: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$$

(1)

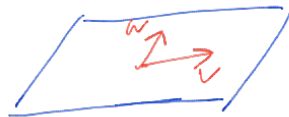
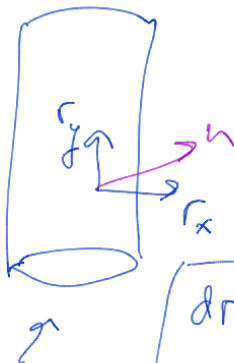
(2)

$$(3) \quad n: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$$

(4)

(5)

(6)



$$dr = \begin{pmatrix} -\sin x & 0 \\ \cos x & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$dn = \begin{pmatrix} -\cos x & 0 \\ \sin x & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\langle dr(e_1), dn(e_1) \rangle = -1$$

ответ

## Теорема (другое определение II)

Для второй формы  $r$  в точке  $x$  верно равенство

$$II(v, w) = -\langle d_x r(v), d_x n(w) \rangle,$$

для любых  $v, w \in \mathbb{R}^m$ , где нормаль  $n$  рассматривается как функция на  $U$ .

Краткая запись:  $II = -\langle dr, dn \rangle$ .

**Замечание:** правая часть симметрична по  $v$  и  $w$ , так как она равна левой части.

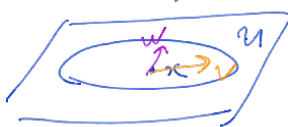
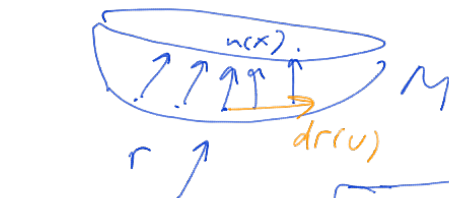
$$n: U \rightarrow S^m \subset \mathbb{R}^{m+1}.$$

$$d_x n: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^{m+1}$$

$d_x n(w)$  — производная  $n$  вдоль  $w$ .

формулы Френе в  $\mathbb{R}^2$

$$\begin{cases} v' = \kappa n \\ n' = -\kappa v \end{cases} \quad (v' = \gamma'')$$



$$\begin{aligned} r: U &\rightarrow \mathbb{R}^{m+1} \\ n: U &\rightarrow \mathbb{R}^{m+1} \end{aligned}$$



## Теорема (другое определение II)

Для второй формы  $r$  в точке  $x$  верно равенство

$$II(v, w) = -\langle d_x r(v), d_x n(w) \rangle,$$

для любых  $v, w \in \mathbb{R}^m$ , где нормаль  $n$  рассматривается как функция на  $U$ .

Краткая запись:  $II = -\langle dr, dn \rangle$ .

**Замечание:** правая часть симметрична по  $v$  и  $w$ , так как она равна левой части.

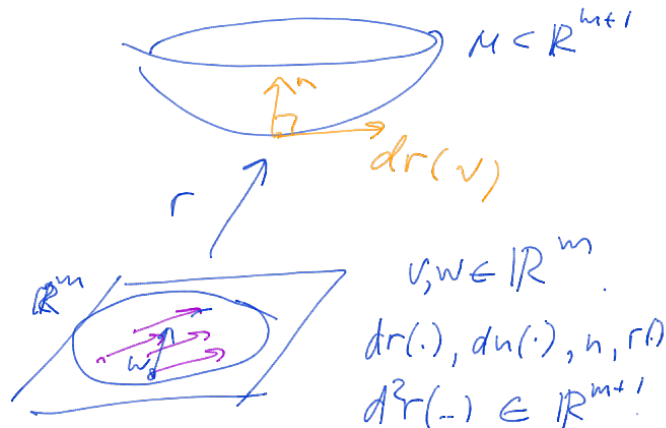
## Доказательство.

Дифференцируем равенство  $\langle dr(v), n \rangle = 0$  вдоль  $w$ .

Получаем  $II(v, w)$

$$\langle d^2 r(v, w), n \rangle + \langle dr(v), dn(w) \rangle = 0.$$

Первое слагаемое по определению равно  $II(v, w)$ .  $\square$



$$f(x) = \langle d_x r(v), n(x) \rangle = 0$$

$$dn = d_x n$$

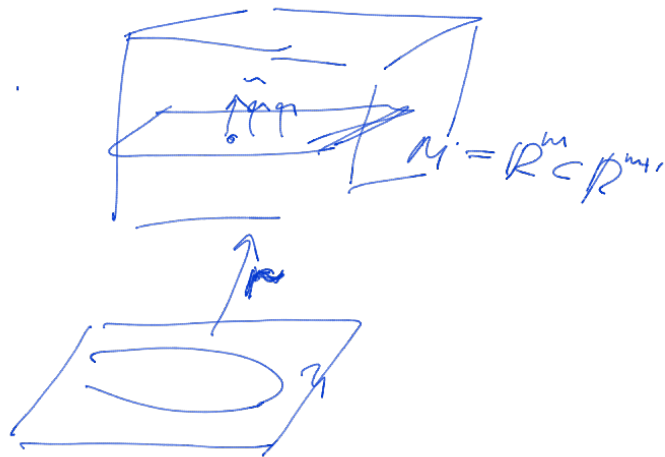
$$dr = d_x r$$

$$d^2 r = d_x^2 r$$

## Примеры: плоскость и сфера

- Пусть  $r$  параметризует подмножество аффинной гиперплоскости.

Тогда  $n = \text{const} \implies dn = 0 \implies \mathbf{II} = 0.$



## Примеры: плоскость и сфера

- Пусть  $r$  параметризует подмножество аффинной гиперплоскости.

Тогда  $n = \text{const} \implies dn = 0 \implies \mathbb{II} = 0$ .

- Пусть  $r$  параметризует подмножество сферы радиуса  $R$  с центром в  $0$ . Направим нормаль внутрь. Тогда

$$n = -\frac{1}{R}r$$

$$dn = -\frac{1}{R}dr$$

$$\langle dr, dn \rangle = -\frac{1}{R} \langle dr, dr \rangle$$

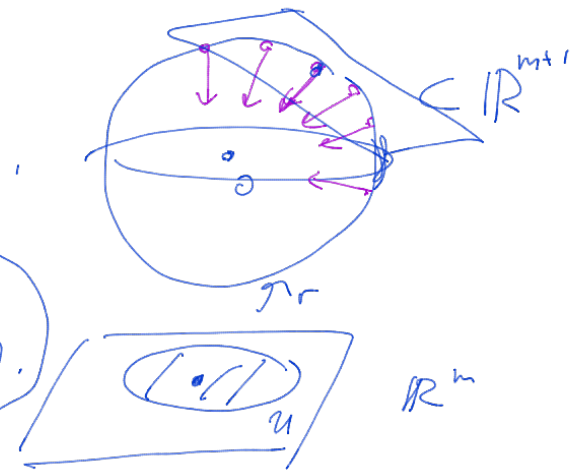
$$\mathbb{II} = \frac{1}{R} \mathbb{I}$$

(1) ←

(2)

(3)

нормаль к  
сфере  
с центром  $0$ .



$$\mathbb{I} = \langle dr, dr \rangle$$

$$\mathbb{II} = \langle dr, dn \rangle$$

### Замечание

Для поверхностей, параметризованных связной областью, верно и обратное: если  $\mathbb{II} = \frac{1}{R} \mathbb{I}$ , где  $R > 0$  — константа, то поверхность — часть сферы радиуса  $R$ .

Это станет ясно потом.



## 1 Вторая квадратичная форма поверхности

- Координатное определение
- Гауссово отображение и оператор Вейнгартена
- Соприкасающийся параболоид, кривизна по направлению

## 2 Главные кривизны

- Определение, теорема Родрига
- Случай  $m = 2$ , теорема Эйлера
- Вычисление главных кривизн
- Гауссова и средняя кривизна

Пусть  $X$  — евклидово пространство,  $B: X \times X \rightarrow \mathbb{R}$  — билинейная форма. Тогда  $B$  можно записать в виде

$$B(x, y) = \langle x, Ay \rangle,$$

где  $A: X \rightarrow X$  — линейный оператор.

Матрицы  $A$  и  $B$  в любом ортонормированном базисе совпадают.

В неортонормированном базисе матрицы  $A$  и  $B$  связаны соотношением  $B = GA$ , где  $G$  — матрица Грама данного базиса.

Форма  $B$  симметрична  $\iff$  оператор  $A$  **симметричен** (**самосопряжен**), т.е.  $\langle x, Ay \rangle = \langle Ax, y \rangle$  для любых  $x, y \in X$ .

$$(1) \quad (x)^T B (y) = B(x, y).$$

$$(2) \quad (x)^T (A(y))$$

$$(3) \quad (x)^T G (y) = \langle x, y \rangle$$

$$(4) \quad \langle (x), B(y) \rangle = (x) \boxed{G} \boxed{A} (y)$$

# Гауссово отображение

Пусть  $M^m \subset \mathbb{R}^{m+1}$  — гладкое подмногообразие.

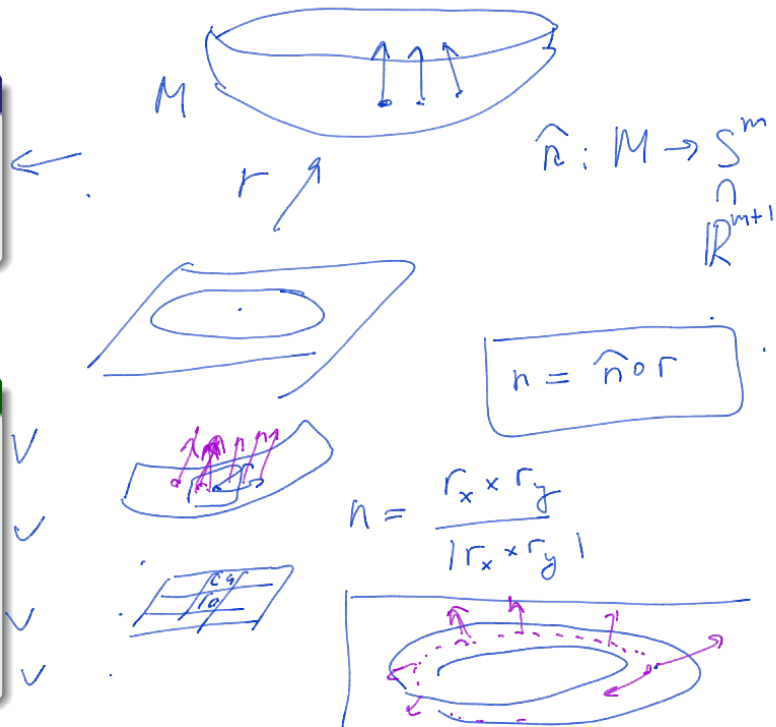
## Определение

**Гауссово отображение**  $M$  — это непрерывное (и, следовательно, гладкое) отображение  $\hat{n}: M \rightarrow \mathbb{S}^m$  такое, что для каждой  $p \in M$  вектор  $\hat{n}(p)$  — нормаль к  $M$  в этой точке.

Т.е. это та же нормаль, но рассматриваемая как функция на поверхности, а не на области координат  $U$ .

## Замечание

- Если  $M$  покрывается одной картой, то гауссово отображение существует.
- В общем случае оно существует тогда и только тогда, когда  $M$  ориентируемо (см. ниже).
- $n = \hat{n} \circ r$ , где  $n$  — нормаль как функция от координат.
- Обычно  $n$  и  $\hat{n}$  обозначаются одинаково.



## Определение

**Ориентация** гладкого многообразия  $M$  — это следующая структура:

- Для каждой точки  $p \in M$  на касательном пространстве  $T_p M$  введена ориентация (т.е. отображение из множества базисов  $T_p M$  в  $\{\pm 1\}$ , согласованное со знаками определителей матриц перехода).
- Эта ориентация непрерывно зависит от  $p$ .

Многообразие **ориентируемо**, если на нём существует ориентация, иначе — **неориентируемо**.

Подробности про это будут будут позже.



$$\{\text{базисы}\} \subset TM \times TM \times \dots \times TM$$



# Оператор Вейнгартена

Пусть  $M^m \subset \mathbb{R}^{m+1}$  — гиперповерхность,  $\hat{n}$  — её гауссово отображение,  $p \in M$ .

Рассмотрим дифференциал  $d_p \hat{n}: T_p M \rightarrow T_{n(p)} \mathbb{S}^m$ .

$T_p M$  и  $T_{n(p)} \mathbb{S}^m$  — гиперплоскости, ортогональные  $n(p)$   $\Rightarrow$  они параллельны (а если рассматривать их как линейные подпространства в  $\mathbb{R}^{m+1}$ , то совпадают).

## Определение

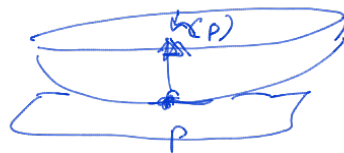
Пусть  $P: T_{n(p)} \mathbb{S}^m \rightarrow T_p M$  — «параллельный перенос» между этими гиперплоскостями (при правильных отождествлениях это тождественное отображение).

**Оператор Вейнгартена** (оператор формы, **shape operator**)

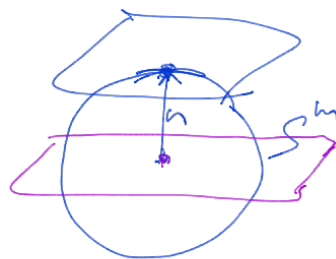
$M$  в точке  $p$  — линейное отображение  $S: T_p M \rightarrow T_p M$ ,

$$S = -P \circ d_p \hat{n}.$$

Отождествляя касательные пространства с линейными подпространствами в  $\mathbb{R}^{m+1}$ , имеем  $S = -d_p \hat{n}$ .



$$\hat{n}: M \rightarrow \mathbb{S}^m$$



$$d_p \hat{n}: T_p M \rightarrow T_{n(p)} \mathbb{S}^m$$

с точностью до изоморфизма

$$d_p \hat{n}: T_p M \rightarrow T_{n(p)} \mathbb{S}^m$$

или  $W$

$$S = -d_p \hat{n}: T_p M \rightarrow T_p M$$

$$T_p M = (n(p))^\perp = T_{n(p)} \mathbb{S}^m$$

$$\text{Отождествление } T_p \mathbb{R}^{m+1} \cong \mathbb{R}^{m+1}$$

## Вторая форма на касательной плоскости

### Определение

В тех же обозначениях, определим билинейную форму  $\hat{\Pi}$  на  $T_p M$  равенством

$$\hat{\Pi}(v, w) = \langle v, S(w) \rangle = -\langle v, d\hat{n}(w) \rangle$$

### Теорема

Пусть  $M$  параметризована регулярной поверхностью  $r: U \subset \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^{m+1}$ ,  $x \in U$ ,  $p = r(x)$ .

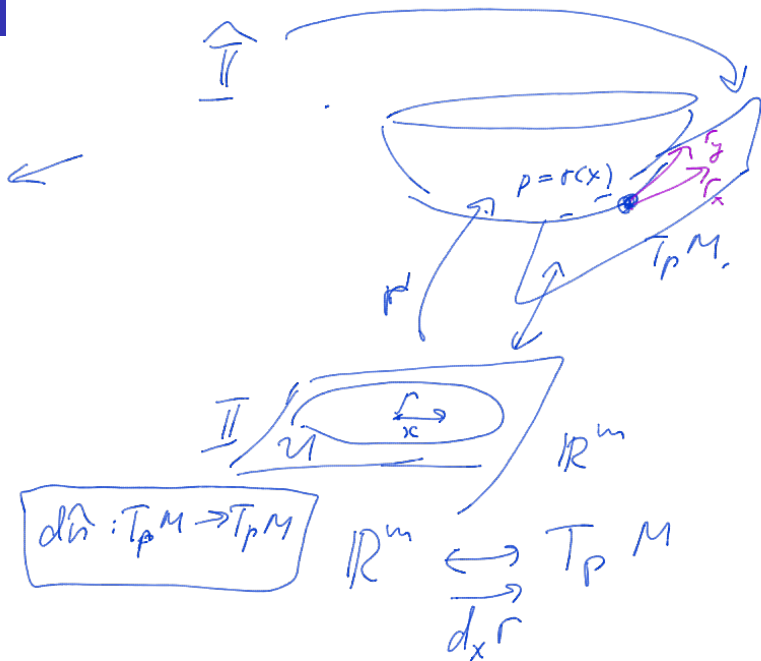
Тогда билинейные формы  $\Pi$  на  $\mathbb{R}^m$  (определяемая  $r$ ) и  $\hat{\Pi}$  на  $T_p M$  соответствуют друг другу при изоморфизме  $d_x r: \mathbb{R}^m \rightarrow T_p M$ .

То есть

$$\Pi(v, w) = \hat{\Pi}(d_x r(v), d_x r(w))$$

для любых  $v, w \in \mathbb{R}^m$ .

Klingenberg. (Рассмотреть)



Продифференцировав равенство  $n = \hat{n} \circ r$  в точке  $x$ , получаем

$$d_x n = d_p \hat{n} \circ d_x r = -S \circ d_x r \quad (1)$$

Подставим  $w \in \mathbb{R}^n$ :

$$d_x n(w) = -S(d_x r(w)) \quad (2)$$

Умножим скалярно на  $d_x r(v)$  и на  $-1$ :

$$-\langle d_x r(v), d_x n(w) \rangle = \langle d_x r(v), S(d_x r(w)) \rangle = \hat{\Pi}(dr(v), dr(w))$$

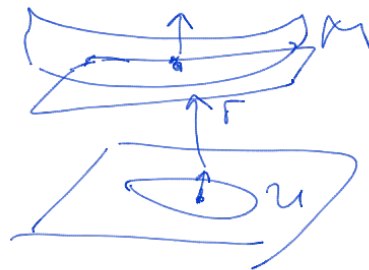
Левая часть равна  $\hat{\Pi}(v, w)$  по второму определению  $\hat{\Pi}$ .

Правая часть равна  $\hat{\Pi}(d_x r(v), d_x r(w))$  по определению.

Итак,

$$\hat{\Pi}(v, w) = \hat{\Pi}(d_x r(v), d_x r(w))$$

□



2-е определение  $\hat{\Pi}$ .

## Следствия из теоремы:

- 1  $\hat{\Pi}$  симметрична
- 2  $S$  — симметричный оператор на  $T_p M$
- 3 Матрица  $\Pi$  — матрица  $\hat{\Pi}$  в базисе  $(r_{x_i})$
- 4 Матрицы  $I$ ,  $\Pi$  и  $S$  связаны соотношением

$$B = G \cdot A$$

$$[\Pi] = [I] \cdot [S]$$

где  $[S]$  — матрица  $S$  в базисе  $(r_{x_i})$

- 5 При замене координат  $\Pi$  меняется по тому же правилу, что  $I$ .

## Предупреждение

Далее  $\hat{n}$  и  $\hat{\Pi}$  часто будут обозначаться без крышки.

$$\hat{I} = \langle, \rangle|_{T_p M}.$$

$$A = S$$

$$G = I$$

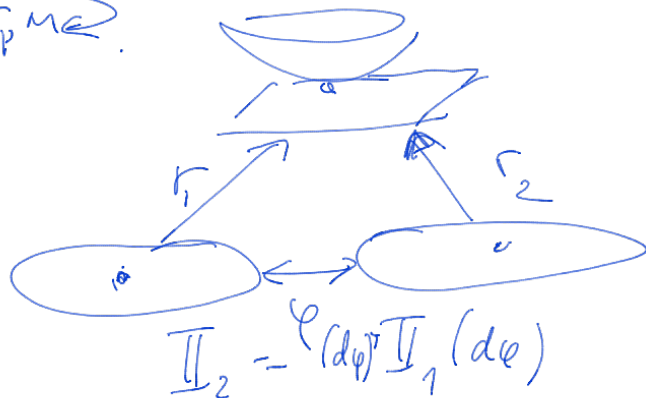
$$B = \Pi$$

$$\hat{I}(v, w) = \langle v, S(w) \rangle = -\langle v, d\hat{n}(w) \rangle.$$

$I = G$  — матрица Гамильтона.

$S: T_p M \rightarrow T_p M$ .

$V$ .



## Приложение: характеристика плоскости

Рассмотрим простую поверхность  $r: U \subset \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^{m+1}$ .

### Теорема

Пусть  $U$  связна,  $\mathbb{R}^m$ . Тогда два условия равносильны:

- 1  $\mathbb{I} = 0$  во всех точках.
- 2  $M = r(U)$  содержится в некоторой гиперплоскости.

### Доказательство.

2  $\Rightarrow$  1 было

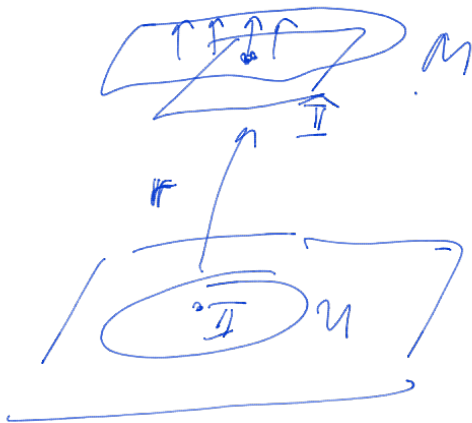
1  $\Rightarrow$  2:  $\mathbb{I} = 0 \Rightarrow \hat{\mathbb{I}} = 0$  (1)

$\Rightarrow S = 0$  всюду (2)

$\Rightarrow \hat{n} = \text{const}$  (так как  $S = -d\hat{n}$ )

$\Rightarrow$  Функция  $f: M \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $f(x) = \langle x, n \rangle$  имеет нулевую производную ( $df = \langle \cdot, n \rangle|_{TM} = 0$ )  $\Rightarrow$  она константа.

$\Rightarrow M$  лежит в гиперплоскости, ортогональной  $n$   $\square$



$$f(x) = \langle x, n \rangle, f: M \rightarrow \mathbb{R}.$$

$$df(v) = \langle v, n \rangle = 0$$

$$\forall v \in TM$$

$$n \perp TM$$

# Приложение: характеристика сферы

Рассмотрим простую поверхность  $r: U \subset \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^{m+1}$ .

## Теорема

Пусть  $U$  связна,  $R > 0$ . Тогда два условия равносильны:

- 1  $\mathbf{II} = \pm \frac{1}{R} \mathbf{I}$  во всех точках.
- 2  $M = r(U)$  содержится в некоторой сфере радиуса  $R$ .

## Доказательство.

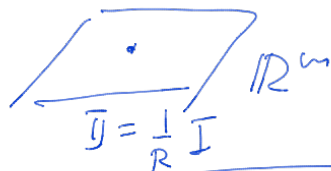
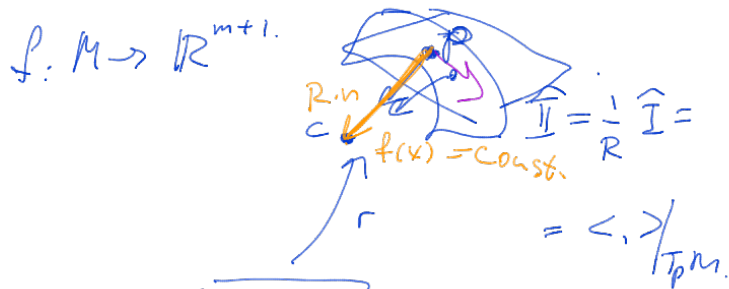
2  $\Rightarrow$  1 было ( $\pm$  зависит от направления нормали).

1  $\Rightarrow$  2:  $\mathbf{II} = \frac{1}{R} \mathbf{I} \Rightarrow \hat{\mathbf{II}} = \frac{1}{R} \langle \cdot, \cdot \rangle$  (1).

$\Rightarrow S = \frac{1}{R} \text{id}_{T_p M}$  для всех  $p \in M$  (2)

$\Rightarrow d\hat{n}(v) = -\frac{1}{R}v$  (в  $\mathbb{R}^{m+1}$ ) для любого  $v \in TM$  (3)

$\Rightarrow$  Функция  $f: M \rightarrow \mathbb{R}^{m+1}$ ,  $f(x) = x + \frac{1}{R}n(x)$  имеет всюду нулевой дифференциал  $\Rightarrow$  она константа. Это центр сферы.  $\square$



$$S(v) = \frac{1}{R} \cdot v. \quad \forall v \in T_p M$$

$$f(p) = p + R \cdot \hat{n}(p)$$

$$d_p f(v) = v + R \cdot d_p \hat{n}(v) = v - v = 0$$

$$\begin{cases} v' = kv \\ u' = -kv \end{cases}$$

$$k = \frac{1}{R} = \text{const}$$

$$c(t) = \underline{y(t)} + \underline{R \cdot u(t)}$$

$$c' = y' + R u' = v - R k v = 0.$$

$$c(t) = \text{const.}$$

$$f: M \rightarrow \mathbb{R}^{m+1}$$

$$f(p) = p + R \cdot \hat{n}(p)$$

Для любой  $I$ -матрицы  $1 \times 1$   
 $= (k_y \cdot |y'|^2).$

## 1 Вторая квадратичная форма поверхности

- Координатное определение
- Гауссово отображение и оператор Вейнгартена
- Соприкасающийся параболоид, кривизна по направлению

## 2 Главные кривизны

- Определение, теорема Родрига
- Случай  $m = 2$ , теорема Эйлера
- Вычисление главных кривизн
- Гауссова и средняя кривизна



## Вторая форма специального графика

Пусть  $M^m \subset \mathbb{R}^{m+1}$  — гиперповерхность,  $p \in M$ .

Поместим начало отсчёта в точку  $p$  и выберем декартовы координаты так, что  $T_p M$  — первая координатная гиперплоскость и  $n(p) = (0, \dots, 0, 1)$ .

Тогда  $M$  окрестности  $p = 0$  совпадает с графиком функции  $f: U \subset T_p M = \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}$ , причем  $d_0 f = 0$ .

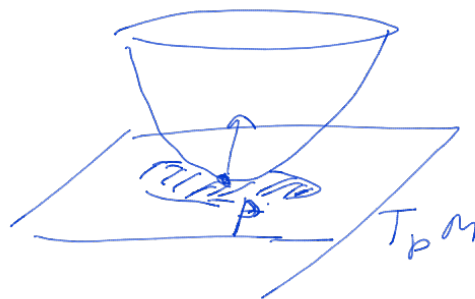
### Теорема

В этих условиях в точке 0

$$\hat{\Pi} = d_0^2 f$$

$d^2$  в нуле.

белая



V.

$p$  — начало отсчёта

$$f: T_p M \rightarrow \mathbb{R}.$$

$$T_p M = (e_1, \dots, e_m)$$

$$e_i = e_{m+1}.$$

$$d_0^2 f: T_p M \times T_p M \rightarrow \mathbb{R}$$

Рассмотрим стандартную параметризацию графика:

$$\underline{r(x) = (x, f(x)), \quad x \in U \subset \mathbb{R}^m}$$

$$d_0 f = 0 \implies d_0 r \text{ — включение } \mathbb{R}^m = T_p M \text{ в } \mathbb{R}^{m+1} \implies \hat{\Pi} = \Pi.$$

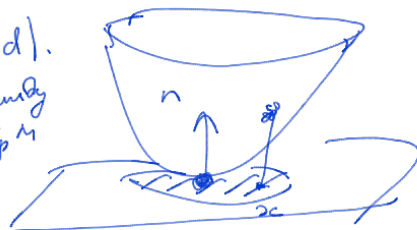
Подставляем определение  $\Pi = \langle d^2 r, n \rangle$  в точке  $x = 0$ :

$$\Pi = \langle \underbrace{(0, \dots, 0, d_0^2 f)}_{d^2 r}, \underbrace{(0, \dots, 0, 1)}_n \rangle = d_0^2 f$$

□

$$\boxed{\Pi} = \langle d^2 r, n \rangle$$

$(df = id)$ .  
сорт. неньг  
 $\mathbb{R}^m \sim T_p M$   
 $= id.$



$$x \in \mathbb{R}^m \subset \mathbb{R}^{m+1}$$

$$\parallel$$

$$T_p M.$$

$$r(x_1, \dots, x_n) = (x_1, \dots, x_n, f(\dots))$$

## Определение

В тех же предположениях и обозначениях, **соприкасающийся параболоид**  $M$  в точке  $p$  — график квадратичной формы

$$\frac{1}{2}\widehat{\Pi}: T_p M \rightarrow \mathbb{R}$$

$$f(h) = \underbrace{0}_{f(0)} + \underbrace{0}_{df(h)} + \frac{1}{2} d_0^2 f(h, h) + o(\|h\|^2)$$

# Соприкасающийся параболоид

## Определение

В тех же предположениях и обозначениях, **соприкасающийся параболоид**  $M$  в точке  $p$  — график квадратичной формы

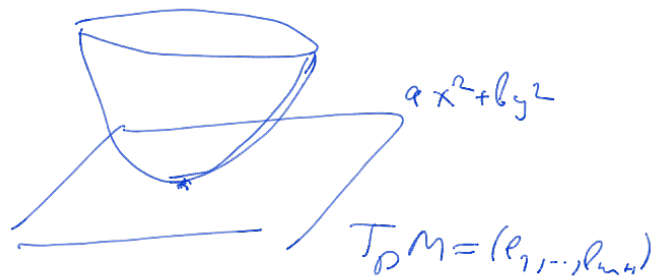
$$\frac{1}{2}\hat{\Pi}: T_p M \rightarrow \mathbb{R}$$

## Теорема

Соприкасающийся параболоид имеет касание 2-го порядка с  $M$  в точке  $p$ .

## Доказательство.

Из формулы Тейлора для  $f$ . □



## Типы точек ( $m = 2$ )

Пусть  $m = 2$ ,  $\Pi$  — соприкасающийся параболоид поверхности  $M$  в точке  $p$ . В зависимости от его вида точка  $p$  принадлежит одному из типов:

- ①  $p$  — **эллиптическая точка**, если  $\Pi$  знакоопределена (т.е. положительно или отрицательно определена)  
 $\iff \Pi$  — эллиптический параболоид
- ②  $p$  — **гиперболическая точка** (**седловая точка**), если  $\Pi$  — знакопеременная форма  
 $\iff \Pi$  — гиперболический параболоид
- ③  $p$  — **параболическая точка**, если  $\Pi$  вырождена, но не равна 0  
 $\iff \Pi$  — параболический цилиндр
- ④  $p$  — **точка уплощения**, если  $\Pi = 0$   
 $\iff \Pi$  — плоскость

