

Определение

Движение плоскости Лобачевского – композиция элементарных движений (из теоремы).

Замечание

Движения образуют группу.

Определение

Дробно-линейные преобразования плоскости Лобачевского:

- $f(z) = \frac{az+b}{cz+d}$, где $a, b, c, d \in \mathbb{R}$ и $\underline{(ad - bc) > 0}$;
- $f(z) = \frac{a\bar{z}+b}{c\bar{z}+d}$, где $a, b, c, d \in \mathbb{R}$ и $(ad - bc) < 0$.

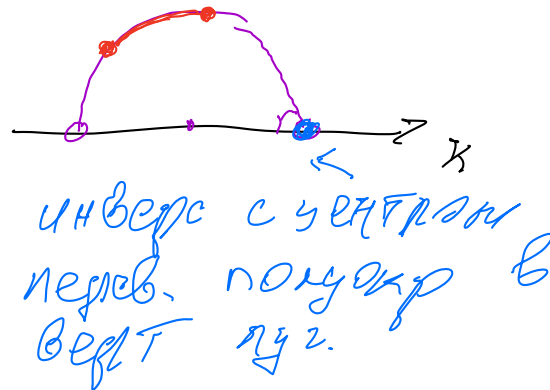
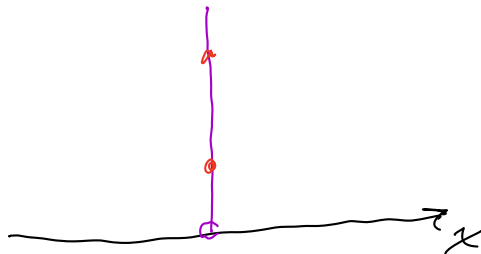
Упражнение

Докажите, что движения \mathbb{H}^2 – в точности дробно-линейные преобразования.

Определение

Прямыми плоскости Лобачевского называются:

- вертикальные (евклидовы) лучи, начинающиеся на абсолюте;
- (евклидовы) полуокружности с центрами на абсолюте.



Определение

Прямыми плоскости Лобачевского называются:

- вертикальные (евклидовы) лучи, начинающиеся на абсолюте;
- (евклидовы) полуокружности с центрами на абсолюте.

Лемма

Вертикальный отрезок – это кратчайшая кусочно-гладкая кривая в плоскости Лобачевского, соединяющая точки (x_0, y_1) и (x_0, y_2) , причем единственная с точностью до замены параметра.

Расстояние между (x_0, y_1) и (x_0, y_2) равно $|\ln(y_2) - \ln(y_1)|$.

Определение

Прямыми плоскости Лобачевского называются:

- вертикальные (евклидовы) лучи, начинающиеся на абсолюте;
- (евклидовы) полуокружности с центрами на абсолюте.

Лемма

Вертикальный отрезок – это кратчайшая кусочно-гладкая кривая в плоскости Лобачевского, соединяющая точки (x_0, y_1) и (x_0, y_2) , причем единственная с точностью до замены параметра.

Расстояние между (x_0, y_1) и (x_0, y_2) равно $|\ln(y_2) - \ln(y_1)|$.

Док-во: Пусть кривая $\gamma: [a, b] \rightarrow \mathbb{H}^2$, $\gamma(t) = (x(t), y(t))$ соединяет наши точки.

$$\ell(\gamma) = \int_a^b \frac{\sqrt{(x')^2 + (y')^2}}{y} dt \geq \int_a^b \frac{|y'|}{y} dt \geq \int_a^b \frac{y'}{y} dt = \log(y(b)) - \log(y(a)).$$

Заметим, что выражение справа не зависит от кривой, и для вертикального отрезка достигается равенство. Таким образом, доказали, что вертикальный отрезок — кратчайший. Единственность следует из того, что равенство достигается тогда и только тогда, когда $x' = 0$ и $y' \geq 0$.

Теорема (о прямых)

Прямые плоскости Лобачевского изометричны \mathbb{R} (как метрические пространства).

Док-во:

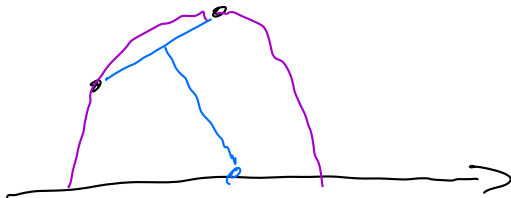
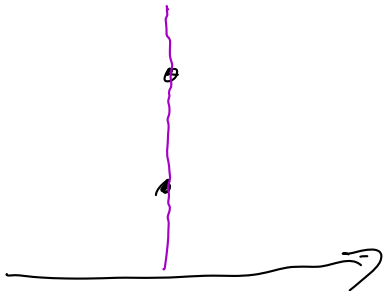
- Вертикальный луч $\{x = x_0, y > 0\}$ изометричен \mathbb{R} :

$$f(t) = (x_0, e^t): \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{H}^2$$

- Любая полуокружность – образ вертикального луча при инверсии.

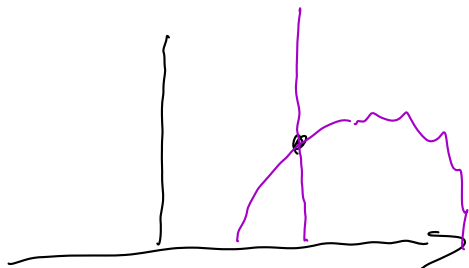
Аксиомы геометрии Лобачевского

- Через любые две точки можно провести прямую, и только одну.



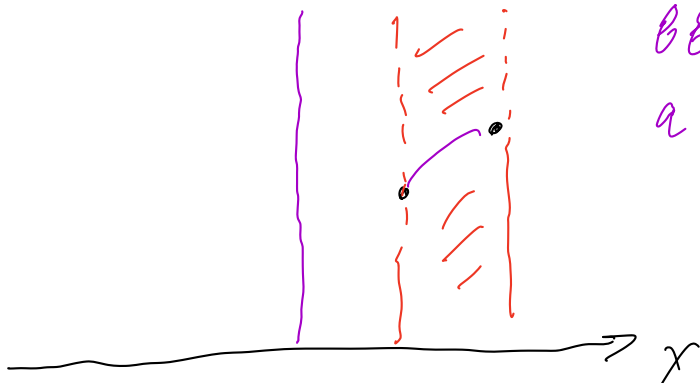
Аксиомы геометрии Лобачевского

- Через любые две точки можно провести прямую, и только одну.
- Аксиома параллельных неверна.



Аксиомы геометрии Лобачевского

- Через любые две точки можно провести прямую, и только одну.
- Аксиома параллельных неверна.
- Прямая разбивает плоскость на две полуплоскости.



Взаимно \sim
 $a \sim b \Leftrightarrow$ отрезок $[a, b]$
не пересекает прямую

Аксиомы геометрии Лобачевского

- Через любые две точки можно провести прямую, и только одну.
- Аксиома параллельных неверна.
- Прямая разбивает плоскость на две полуплоскости.

Определение

Флагом называется тройка, состоящая из точки, луча (полупрямой) с началом в этой точке и полуплоскости, инцидентной этому лучу.



Аксиомы геометрии Лобачевского

- Через любые две точки можно провести прямую, и только одну.
- Аксиома параллельных неверна.
- Прямая разбивает плоскость на две полуплоскости.

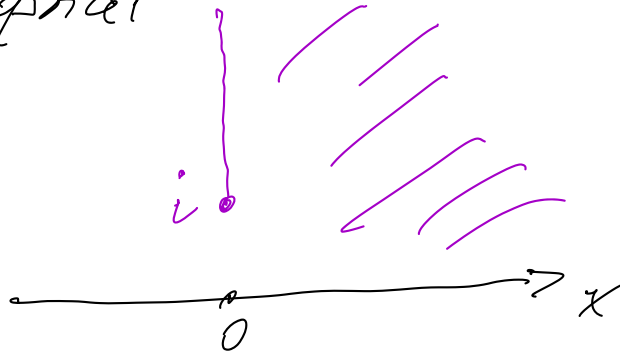
Определение

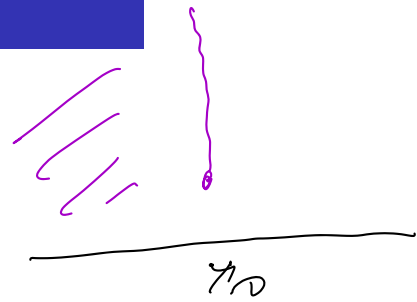
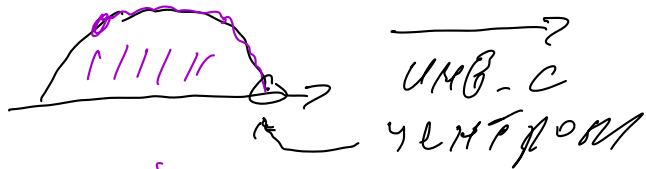
Флагом называется тройка, состоящая из точки, луча (полупрямой) с началом в этой точке и полуплоскости, инцидентной этому лучу.

Теорема (о флагах)

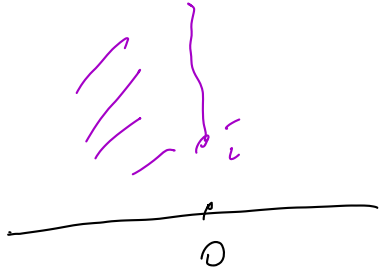
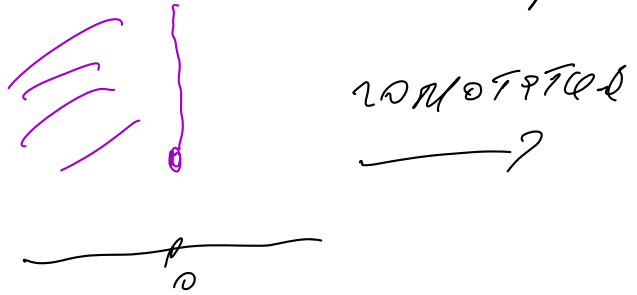
Для любых двух флагов существует движение, переводящее один в другой.

Станд. флаг





оказал.
перел \Rightarrow с



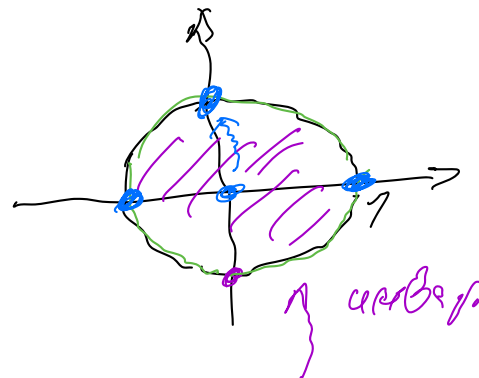
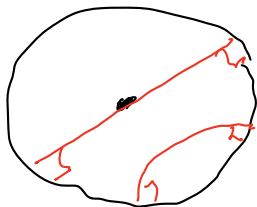
отражение
 \rightarrow
(по согласов)

Модель Пуанкаре в круге

Определение

Модель Пуанкаре в единичном круге – образ модели плоскости Лобачевского в верхней полуплоскости при инверсии с центром $(0, -1)$ и радиусом $\sqrt{2}$.

- Почему образ – круг с центром в 0 и радиуса 1?
- Как устроены прямые в новой модели?



Теорема

Метрические коэффициенты в модели в круге имеют вид:

$$\hat{g}_{ij}(x, y) = \frac{4}{(1 - x^2 - y^2)^2} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Теорема

Метрические коэффициенты в модели в круге имеют вид:

$$\widehat{g}_{ij}(x, y) = \frac{4}{(1 - x^2 - y^2)^2} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Док-во: Пусть \mathbb{D}^2 – модель в круге с метрикой \widehat{g} .

- Инверсия $I: \mathbb{D}^2 \rightarrow \mathbb{H}^2$, в к.ч. $I(z) = z_0 + 2/\overline{(z - z_0)}$ – суперпозиция параллельного переноса, сопряжения и функции $f(z) = 1/(z - z_0)$ (мы смотрим на инверсию как на отображение из \mathbb{R}^2 в себя).

$$z_0 = (0, -1)$$

Теорема

Метрические коэффициенты в модели в круге имеют вид:

$$\widehat{g}_{ij}(x, y) = \frac{4}{(1 - x^2 - y^2)^2} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Док-во: Пусть \mathbb{D}^2 – модель в круге с метрикой \widehat{g} .

- Инверсия $I: \mathbb{D}^2 \rightarrow \mathbb{H}^2$, в к.ч. $I(z) = z_0 + 2/\overline{(z - z_0)}$ – суперпозиция параллельного переноса, сопряжения и функции $f(z) = 1/(z - z_0)$ (мы смотрим на инверсию как на отображение из \mathbb{R}^2 в себя).
- Пусть $v \in T_q \mathbb{D}^2$. Параллельный перенос и сопряжение сохраняют евклидову длину v . Следовательно

$$|d_q I(v)|_e = |d_q f(v)|_e = \underline{2|v|_e/|z - z_0|^2},$$

поскольку $f'(z) = -2/(z - z_0)^2$ и $d_q f(v) = -2/(z - z_0)^2 \cdot v$.

Теорема

Метрические коэффициенты в модели в круге имеют вид:

$$\widehat{g}_{ij}(x, y) = \frac{4}{(1 - x^2 - y^2)^2} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Док-во: Пусть \mathbb{D}^2 – модель в круге с метрикой \widehat{g} .

- Инверсия $I: \mathbb{D}^2 \rightarrow \mathbb{H}^2$, в к.ч. $I(z) = z_0 + 2/\overline{(z - z_0)}$ – суперпозиция параллельного переноса, сопряжения и функции $f(z) = 1/(z - z_0)$ (мы смотрим на инверсию как на отображение из \mathbb{R}^2 в себя).
- Пусть $v \in T_q \mathbb{D}^2$. Параллельный перенос и сопряжение сохраняют евклидову длину v . Следовательно

$$|d_q I(v)|_e = |d_q f(v)|_e = 2|v|_e/|z - z_0|^2,$$

поскольку $f'(z) = -2/(z - z_0)^2$ и $d_q f(v) = -2/(z - z_0)^2 \cdot v$.

- Вторая координата точки $I(x, y)$ равна $\frac{1-x^2-y^2}{x^2+(y+1)^2} = \frac{1-x^2-y^2}{|z-z_0|^2}$.

Теорема

Метрические коэффициенты в модели в круге имеют вид:

$$\widehat{g}_{ij}(x, y) = \frac{4}{(1 - x^2 - y^2)^2} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Док-во: Пусть \mathbb{D}^2 – модель в круге с метрикой \widehat{g} .

- Инверсия $I: \mathbb{D}^2 \rightarrow \mathbb{H}^2$, в к.ч. $I(z) = z_0 + 2/(\overline{z - z_0})$ – суперпозиция параллельного переноса, сопряжения и функции $f(z) = 1/(z - z_0)$ (мы смотрим на инверсию как на отображение из \mathbb{R}^2 в себя).
- Пусть $v \in T_q \mathbb{D}^2$. Параллельный перенос и сопряжение сохраняют евклидову длину v . Следовательно

$$|d_q I(v)|_e = |d_q f(v)|_e = 2|v|_e / |z - z_0|^2,$$

$$q = (x, y)$$

поскольку $f'(z) = -2/(z - z_0)^2$ и $d_q f(v) = -2/(z - z_0)^2 \cdot v$.

- Вторая координата точки $I(x, y)$ равна $\frac{1-x^2-y^2}{x^2+(y+1)^2} = \frac{1-x^2-y^2}{|z-z_0|^2}$.
- $|v|_{\widehat{g}} = |d_q I(v)|_h = |d_q f(v)|_e$ (вторая координата точки $I(x, y)$) = $\frac{2}{1-x^2-y^2} |v|_e$.

Теорема

Метрические коэффициенты в модели в круге имеют вид:

$$\widehat{g}_{ij}(x, y) = \frac{4}{(1 - x^2 - y^2)^2} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Док-во: Пусть \mathbb{D}^2 – модель в круге с метрикой \widehat{g} .

- Инверсия $I: \mathbb{D}^2 \rightarrow \mathbb{H}^2$, в к.ч. $I(z) = z_0 + 2/\overline{(z - z_0)}$ – суперпозиция параллельного переноса, сопряжения и функции $f(z) = 1/(z - z_0)$ (мы смотрим на инверсию как на отображение из \mathbb{R}^2 в себя).
- Пусть $v \in T_q \mathbb{D}^2$. Параллельный перенос и сопряжение сохраняют евклидову длину v . Следовательно

$$|d_q I(v)|_e = |d_q f(v)|_e = 2|v|_e/|z - z_0|^2,$$

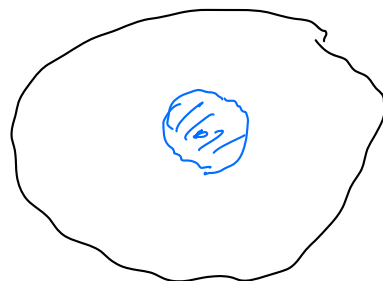
поскольку $f'(z) = -2/(z - z_0)^2$ и $d_q f(v) = -2/(z - z_0)^2 \cdot v$.

- Вторая координата точки $I(x, y)$ равна $\frac{1-x^2-y^2}{x^2+(y+1)^2} = \frac{1-x^2-y^2}{|z-z_0|^2}$.
- $|v|_{\widehat{g}} = |d_q I(v)|_h = |d_q f(v)|_e / (\text{вторая координата точки } I(x, y)) = \frac{2}{1-x^2-y^2} |v|_e$.
- Пусть $\lambda = 2/(1 - x^2 - y^2)$. Тогда

$$\langle v_1, v_2 \rangle_{\widehat{g}} = \frac{|v_1 + v_2|_{\widehat{g}}^2 - |v_1 - v_2|_{\widehat{g}}^2}{4} = \lambda^2 \frac{|v_1 + v_2|_e^2 - |v_1 - v_2|_e^2}{4} = \lambda^2 \langle v_1, v_2 \rangle_e.$$

Теорема

В обеих моделях плоскости Лобачевского метрические шары – это евклидовы шары с другим центром.



Вок-во:

- ① Шар в модели \mathbb{D}^2 с центром в O – евкл. шар с центром в O (прям. в \mathbb{D}^2 т.к. O – диаметр)
- ② Применим к этому шару инверсию $\mathbb{D}^2 \rightarrow \mathbb{H}^2$. Он перейдёт в евкл. шар, т.к. инверсия.

Упр.: закончить теорему.

Тензоры типов $(k, 0)$ и $(k, 1)$ на многообразиях

Пусть M – гладкое n -мерное многообразие, p – его точка,

$F(M)$ – множество всех функций $M \rightarrow \mathbb{R}$,

$\mathfrak{F}(M)$ – множество всех гладких функций $M \rightarrow \mathbb{R}$,

$V(M)$ – множество всех векторных полей на M

$\mathfrak{X}(M)$ – множество всех гладких векторных полей на M .

в алгебре тензоров типа (k, t)
в $p \in M$
 $(T_p^* M)^{\otimes k} \otimes (T_p M)^{\otimes t}$

Тензоры типов $(k, 0)$ и $(k, 1)$ на многообразиях

Пусть M – гладкое n -мерное многообразие, p – его точка,

$F(M)$ – множество всех функций $M \rightarrow \mathbb{R}$,

$\mathfrak{F}(M)$ – множество всех гладких функций $M \rightarrow \mathbb{R}$,

$V(M)$ – множество всех векторных полей на M

$\mathfrak{X}(M)$ – множество всех гладких векторных полей на M .

- тензор типа $(k, 0)$ в точке p – полилинейное отображение

$$\hat{S}(p): T_p M^k \rightarrow \mathbb{R}.$$

- тензор типа $(k, 1)$ в точке p – полилинейное отображение

$$\hat{S}(p): T_p M^k \rightarrow T_p M.$$

- Тензорное поле типа (k, t) на M – семейство $\{\hat{S}(p)\}_{p \in M}$, где $\hat{S}(p)$ – тензор типа (k, t) в точке $p \in M$.

$t=0$ или 1

Тензоры типов $(k, 0)$ и $(k, 1)$ на многообразиях

Пусть M – гладкое n -мерное многообразие, p – его точка,

$F(M)$ – множество всех функций $M \rightarrow \mathbb{R}$,

$\mathfrak{F}(M)$ – множество всех гладких функций $M \rightarrow \mathbb{R}$,

$V(M)$ – множество всех векторных полей на M

$\mathfrak{X}(M)$ – множество всех гладких векторных полей на M .

- тензор типа $(k, 0)$ в точке p – полилинейное отображение

$$\hat{S}(p): T_p M^k \rightarrow \mathbb{R}.$$

- тензор типа $(k, 1)$ в точке p – полилинейное отображение

$$\hat{S}(p): T_p M^k \rightarrow T_p M.$$

- Тензорное поле типа (k, t) на M – семейство $\{\hat{S}(p)\}_{p \in M}$, где $\hat{S}(p)$ – тензор типа (k, t) в точке $p \in M$.

t – фиксир

- Тензорное поле $\{\hat{S}(p)\}_{p \in M}$ порождает отображение

$$\hat{S}: \underline{V(M)^k} \rightarrow \underline{F(M)} \quad \text{или} \quad \hat{S}: V(M)^k \rightarrow V(M)$$

следующим образом: $\forall Y_1, \dots, Y_k \in V(M)$ и $\forall p \in M$

$$\hat{S}(Y_1, \dots, Y_k)(p) := \hat{S}(p)(Y_1(p), \dots, Y_k(p)).$$

Соглашение

Далее будем рассматривать только тензоры типа $(k, 0)$. Случай тензоров типа $(k, 1)$ идентичен.

- Тензорное поле типа $(k, 0)$ называется **гладким**, если $\forall Y_1, \dots, Y_k \in \mathfrak{X}(M)$ функция $\hat{S}(Y_1, \dots, Y_k) \in \mathfrak{F}(M)$.
- Т.о. гладкое тензорное поле $\{\hat{S}(p)\}_{p \in M}$ задаёт отображение $S: \mathfrak{X}(M)^k \rightarrow \mathfrak{F}(M)$ – свое сужение на $\mathfrak{X}(M)^k$.

Пример

Риманова структура – гладкое тензорное поле типа $(2, 0)$.

Упр: до-тб, что $\forall f \in \mathcal{F}(M) \quad \forall X \in \mathfrak{X}(M)$
их точечное умн-е $f \circ X \in \mathfrak{X}(M)$

Лемма

Пусть $\{\hat{S}(p)\}_{p \in M}$ – гладкое тензорное поле. Тогда $S : \mathfrak{X}(M)^k \rightarrow \underline{\mathfrak{F}(M)}$ линейна по каждому аргументу над $\mathfrak{F}(M)$.

Док-во: Покажем, что $S(f_1 Y_1, \dots, f_k Y_k) = f_1 \cdots f_k S(Y_1, \dots, Y_k)$.

Достаточно проверить равенство поточечно $\forall p \in M$.

$$\begin{aligned} S(f_1 Y_1, \dots, f_k Y_k)(p) &= \hat{S}(p)(f_1(p) Y_1(p), \dots, f_k(p) Y_k(p)) = \\ &= f_1(p) \cdots f_k(p) \hat{S}(p)(Y_1(p), \dots, Y_k(p)) = f_1 \cdots f_k S(Y_1, \dots, Y_k)(p). \end{aligned}$$

$$\uparrow$$

$$f_1(p) \dots f_k(p)$$

линейность от сумм
g-то само