

Android

Android Inc.

surgiu com a ideia de criar um SO para câmeras

Lançamento do Iphone

Versão 1.0 no Google IO

Primeiro Smartphone com android

Superou Windows no acesso a internet

2003

2005

2007

2008

2010

2013

2017

Início do SO para dispositivos

a Google comprou a empresa Android Inc.

Android revelado

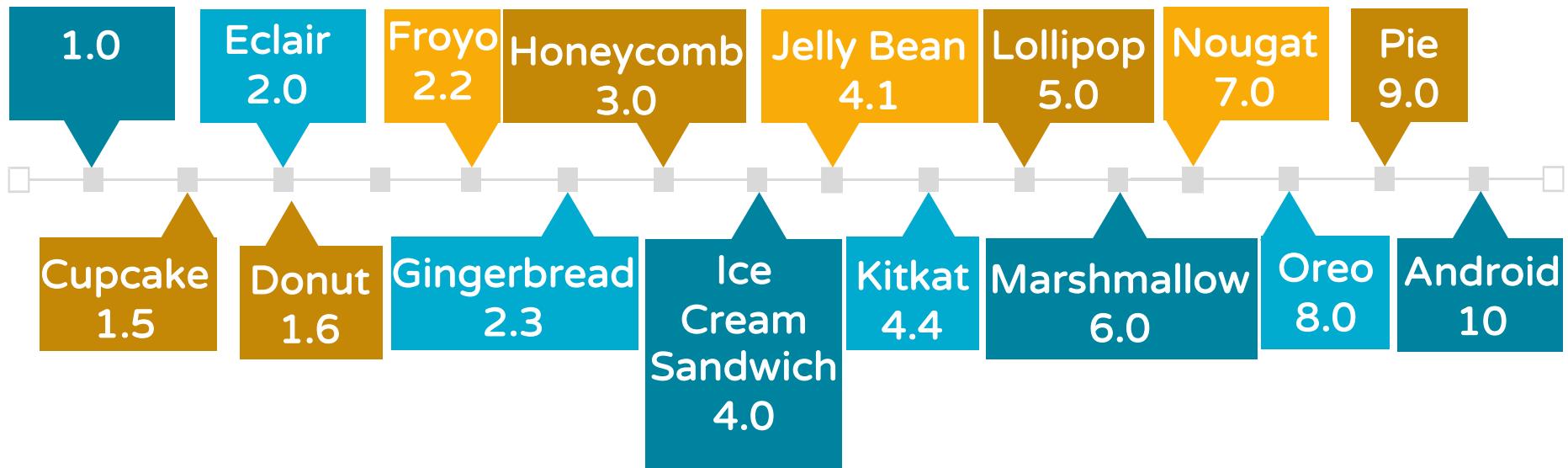
Em parceria com fabricantes foi lançado o SO aberto com kernel Linux.

SO móvel mais popular

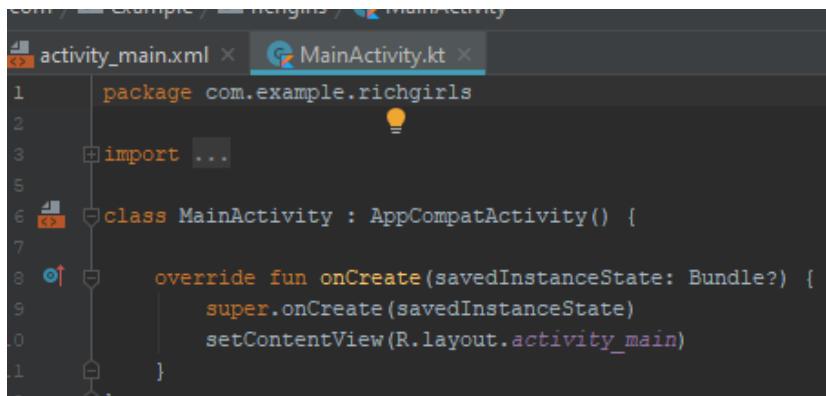
Dispositivos vestíveis



Versões Android



Activity



The image shows a screenshot of an Android Studio interface. At the top, there are tabs for 'activity_main.xml' and 'MainActivity.kt'. The code editor displays the following Kotlin code for 'MainActivity':

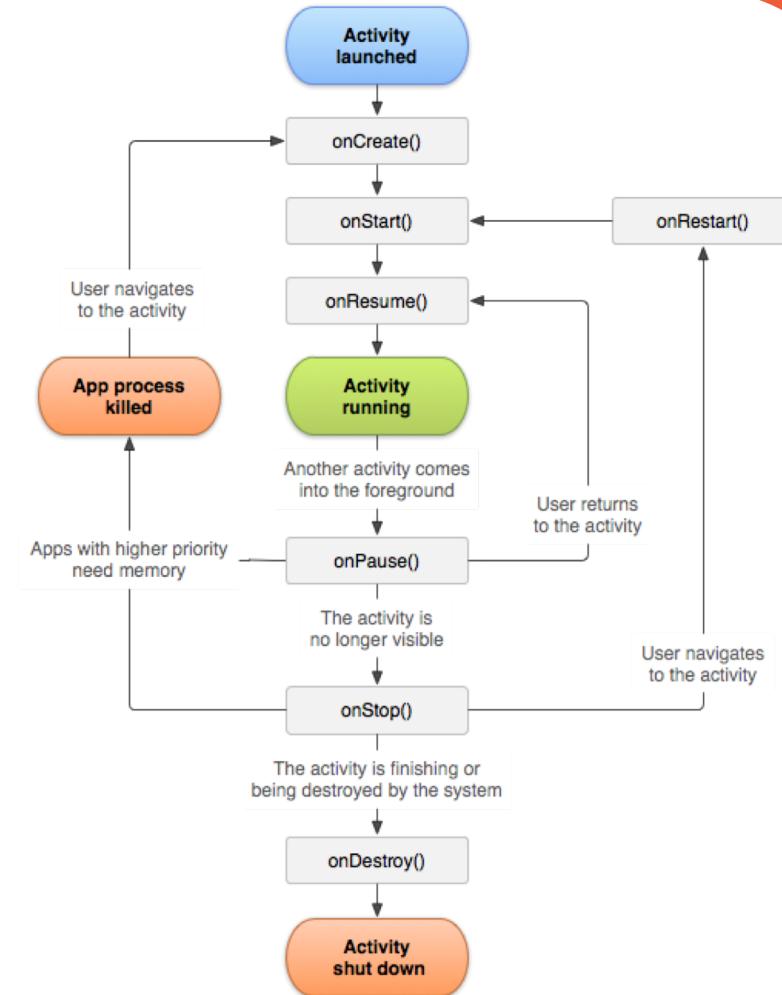
```
1 package com.example.richgirls
2
3 import ...
4
5 class MainActivity : AppCompatActivity() {
6
7     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
8         super.onCreate(savedInstanceState)
9         setContentView(R.layout.activity_main)
10    }
11}
```

Uma atividade é o ponto de entrada para a interação com o usuário. Ela representa uma tela única com uma interface que é moldada por layouts em arquivos .xml.

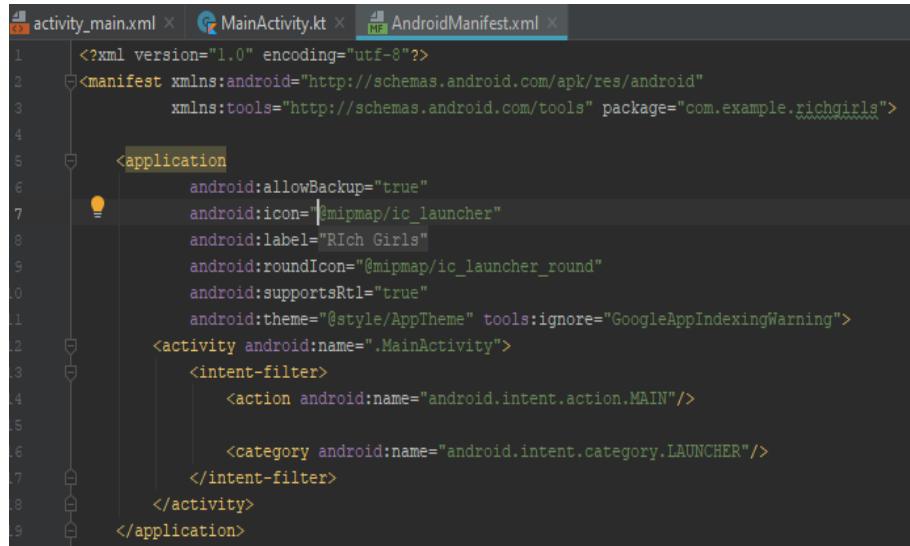
São ativados por meio de Intents.



Ciclo de vida das aplicações Android



Manifest



```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools" package="com.example.richgirls">

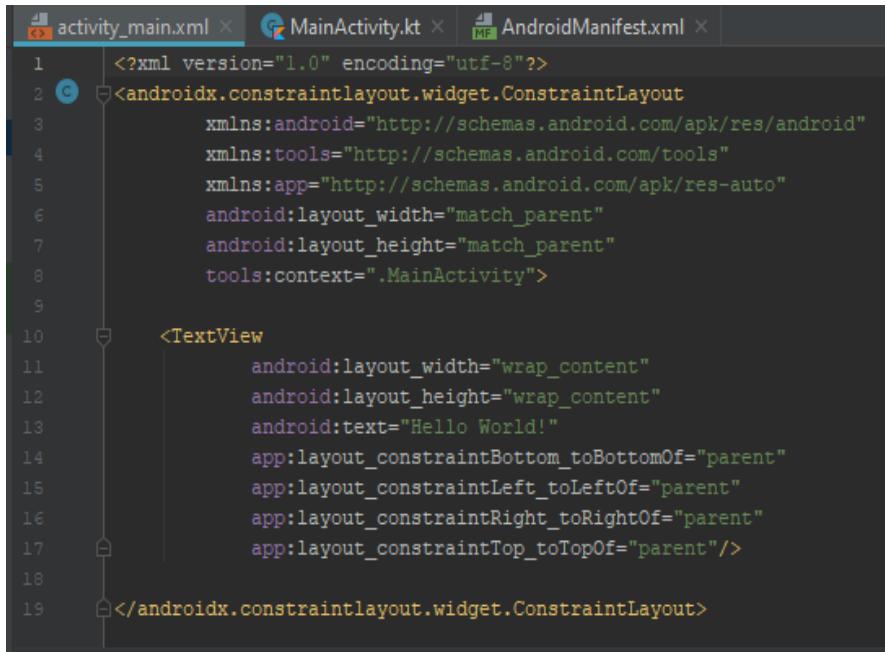
    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
        android:label="Rich Girls"
        android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
        android:supportsRtl="true"
        android:theme="@style/AppTheme" tools:ignore="GoogleAppIndexingWarning">
        <activity android:name=".MainActivity">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN"/>
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER"/>
            </intent-filter>
        </activity>
    </application>

```

Antes de o sistema Android iniciar é preciso ler o arquivo de manifesto `AndroidManifest.xml`. Ele fica na raiz do projeto e tem como objetivo informar ao sistema os componentes do app.



Layout .xml



```
activity_main.xml X MainActivity.kt X AndroidManifest.xml X
1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2  <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
3      xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
4      xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
5      xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
6      android:layout_width="match_parent"
7      android:layout_height="match_parent"
8      tools:context=".MainActivity">
9
10     <TextView
11         android:layout_width="wrap_content"
12         android:layout_height="wrap_content"
13         android:text="Hello World!"
14         app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
15         app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
16         app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
17         app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"/>
18
19 </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Tudo em aplicativos Android que estejam relacionados a apresentação visual do app são configurados em arquivos .xml, como exemplo os layouts das activities, animações, menus, cores etc.



||