

# Bounded Multi-Source Shortest Path

B. Tascan, B. Durie, S. Lackner

FB Informatik  
Universität Salzburg

January 13, 2026



- 1 Einführung
  - Wichtigkeit
  - SSSP Algorithmen
    - Dijkstra
    - Bellman-Ford
- 2 Bounded Multi-Source Shortest Path
  - Die Datenstruktur
  - Der Algorithmus
  - Laufzeit
- 3 Literatur



- 1 Einführung
  - Wichtigkeit
  - SSSP Algorithmen
    - Dijkstra
    - Bellman-Ford
- 2 Bounded Multi-Source Shortest Path
  - Die Datenstruktur
  - Der Algorithmus
  - Laufzeit
- 3 Literatur



# Wichtigkeit

- Dijkstra hat eine asymptotische Laufzeit von  $\mathcal{O}(m \log n)$



# Wichtigkeit

- Dijkstra hat eine asymptotische Laufzeit von  $\mathcal{O}(m \log n)$
- 



# Wichtigkeit

- Dijkstra hat eine asymptotische Laufzeit von  $\mathcal{O}(m \log n)$
- 
- Datenstrukturen



- 1 Einführung
  - Wichtigkeit
  - SSSP Algorithmen
    - Dijkstra
    - Bellman-Ford
- 2 Bounded Multi-Source Shortest Path
  - Die Datenstruktur
  - Der Algorithmus
  - Laufzeit
- 3 Literatur



# SSSP Algorithmen





# Dijkstra



# Bellman-Ford



- 1 Einführung
  - Wichtigkeit
  - SSSP Algorithmen
    - Dijkstra
    - Bellman-Ford
- 2 Bounded Multi-Source Shortest Path
  - Die Datenstruktur
  - Der Algorithmus
  - Laufzeit
- 3 Literatur



- 1 Einführung
  - Wichtigkeit
  - SSSP Algorithmen
    - Dijkstra
    - Bellman-Ford
- 2 Bounded Multi-Source Shortest Path
  - Die Datenstruktur
  - Der Algorithmus
  - Laufzeit
- 3 Literatur



- 1 Einführung
  - Wichtigkeit
  - SSSP Algorithmen
    - Dijkstra
    - Bellman-Ford
- 2 Bounded Multi-Source Shortest Path
  - Die Datenstruktur
  - Der Algorithmus
  - Laufzeit
- 3 Literatur



# Literatur

