

Aufgabe 1

(8 Punkte, die für die Klausur aus Software Engineering angerechnet werden)

Abgabe bis Sonntag, 23. November 2025, 23:59 h

Schreiben Sie ein Programm in der Programmiersprache Go, um sogenannte Poker-Hände nach den Texas Hold'em Regeln zu bewerten und zu vergleichen:

a) Bewertung einer Poker-Hand (2 Punkte)

Input ist eine Poker-Hand, bestehend aus 5 Karten. Die Karten werden mit einer Zeichenkette aus zwei Zeichen (Kürzel für Farbe, Kürzel für Wert – wie in der Vorlesung besprochen) beschrieben.

Das Go-Programm hat den Wert der Hand zu bestimmen.

Beispiel für einen Input: "H2 SQ C2 D2 CQ"

Ergebnis: Full House

Testfälle, die das Go-Programm bestehen muss, um die volle Punktezahl zu erreichen, sind im Dokument:

Hands to be tested.txt

b) Vergleich zweier Poker-Hände (6 Punkte)

Input sind zwei Poker-Hände.

Das Go-Programm hat den Wert jeder der beiden Poker-Hände zu bestimmen, und welche der beiden gewinnt, beziehungsweise, ob beide gleichwertig sind.

Testfälle, die das Go-Programm bestehen muss, um die volle Punktezahl zu erreichen, sind im Dokument:

Texas HoldEm Hand comparison test cases.xlsx