

TOWNSFOLK



뱀 조련사

매일 밤 생존자 중 한 명을 선택합니다. 만약 악마를 선택하면, 당신과 악마는 서로의 직업과 진영을 바꾸고 악마였던 사람은 중독 상태가 됩니다.



알사히르

매일 낮, 당신이 어떤 플레이어들이 하수인이고 어떤 플레이어가 악마인지 공개적으로 지목하여 모두 맞힌다면, 선한 진영이 승리합니다.



처단자

게임당 한 번, 낮에 공개적으로 참가자 한 명을 선택할 수 있습니다. 선택된 참가자가 악마라면 즉시 사망합니다.



철학자

게임 중 한 번, 밤에 선한 캐릭터 하나를 선택하여 그 능력을 얻습니다. 만약 해당 캐릭터가 게임에 참여 중이라면, 그 캐릭터는 취한 상태가 됩니다.



연금술사

하수인 능력 하나를 갖습니다. 해당 능력 사용 시, 이야기꾼이 다른 선택을 하도록 요청할 수 있습니다.



성결자

낮에 처형 후보로 처음 지명되었을 때, 당신을 지명한 사람이 마을주민이라면 그 사람은 즉시 처형됩니다.

OUTSIDERS



이단자

승리하는 쪽이 패배하고, 패배하는 쪽이 승리합니다. 당신이 죽어도 마찬가지입니다.



아가씨

모든 하수인은 당신이 게임에 있다는 것을 알고 있습니다. 하수인이 공개적으로 당신을 맞추면(한 번), 당신의 팀이 패배합니다.



얼뜨기

당신이 죽었다는 것을 알게 되면, 살아있는 참가자 한 명을 공개적으로 지목해야 합니다. 만약 지목한 사람이 악의 세력이라면, 당신의 진영이 패배합니다.

MINIONS



사이코파스

매일, 지명 전에 공개적으로 참가자 한 명을 선택할 수 있습니다: 그들은 죽습니다. 처형되면, 가위바위보에서 질 때만 죽습니다.



고블린

당신이 지명되었을 때 공개적으로 자신이 고블린이라고 주장하고 그 날 처형된다면, 당신의 팀이 승리합니다.



폭탄광

당신이 처형되면, 3명을 제외한 모든 참가자가 죽습니다. 10초 후, 가장 많은 참가자가 가리키는 참가자가 죽습니다.

DEMONS



푸카

매일 밤, 참가자 한 명을 선택해 중독시킵니다. 이전에 당신에게 중독된 참가자는 사망하고, 중독이 풀립니다.



볼록스

매일 밤* 한 명을 선택해 죽입니다. 마을 주민의 능력은 거짓 정보만 제공합니다. 매일 아무도 처형되지 않으면 악이 승리합니다.

Fabled



파수꾼

게임에 1명의 외부인이 더 있거나 1명 적을 수 있습니다.



공작부인

매일, 3명의 참가자가 당신을 방문하기로 선택할 수 있습니다. 밤에*, 각 방문자는 방문자 중 몇 명이 악한지 알게 되지만, 1명은 거짓 정보를 얻습니다.