

Projete e simule um circuito de segurança capaz de abrir uma tranca eletrônica quando um código de 2 dígitos for digitado. A saída deverá apresentar nível lógico “1” após a recepção correta do último dígito e o circuito estará apto a receber novo código. O usuário tem duas chances de acertar o código, isto é, se após teclar os dois dígitos o circuito detectar que o código não está correto é dada uma nova oportunidade. Se errar novamente, a tranca deverá ser bloqueada (só sai com reset). Faça o projeto utilizando FF's do tipo **JK**.

Para simplificar o projeto limite os dígitos a 0, 1, 2 e 3, isto é 00, 01, 10 e 11 implementada por 2 chaves digitais.

Utilize o código 13

OBS: Faça os diagramas de estados utilizando o modelo de Moore e coloque as saídas dos FF's em display de 7 segmentos para acompanhar o funcionamento do circuito.