

CLUB DE PROGRAMACIÓN COMPETITIVA DE LA FACULTAD DE INGENIERÍA



Febrero 2023

Reglamento general del CPCFI

1 Objetivo y definiciones

Objetivo

Establecer el marco general al que deben sujetarse las y los atletas que deseen ser miembros del Club y que deberán cumplir durante su estadía en el mismo.

Definiciones

- 1. Atleta: Miembro del Club cuyo objetivo es competir en torneos nacionales e internacionales.
- 2. Aula: Lugar donde se llevan a cabo las clases o los concursos del Club.
- 3. Coach: Responsable de impartir las sesiones de discovery o de coordinar las sesiones de islas.
- 4. Concurso o contest: Competición de programación local, nacional o internacional.
- 5. Coordinador general (Néstor I. Martínez Ostoa): Es el responsable de coordinar todas las actividades que se lleven a cabo en él y por el club.
- 6. Core Team: equipo administrativo del Club encargado de implementar iniciativas para cumplir con los objetivos estratégicos del Club
- 7. Discovery: Primera etapa del club. Sesiones de clases presenciales donde se imparte la currícula mínima que debe conocer un atleta del CPCFI.
- 8. Islas: Segunda etapa del club. Sesiones de trabajo (presenciales o remotas) enfocadas en resolver problemas.
- 9. Representante académico (Jorge Alberto Solano Gálvez): Es el académico responsable del Club ante la Facultad de Ingeniería.

2 Disposiciones generales

- 1. El presente reglamento aplica para todos los atletas del Club.
- 2. Este reglamento se debe firmar de manera electrónica y enviar al correo **cpcfi@fi.unam.edu** en la fecha estipulada para cada generación.
- 3. El envío del reglamento firmado implica la aceptación de las condiciones establecidas, así como su cumplimiento. Todo incumplimiento al reglamento será penalizada con la baja inmediata del club.
- 4. Las clases presenciales son exclusivas para miembros del Club.
- 5. Cualquier situación no prevista en el presente reglamento será turnada al coordinador general o al representante académico del Club para su valoración y resolución.



CLUB DE PROGRAMACIÓN COMPETITIVA DE LA FACULTAD DE INGENIERÍA



Febrero 2023

3 Condiciones de uso y responsabilidades en el aula

- 1. Para mantener el orden y la disciplina dentro del aula, se prohibe:
 - (a) Sustraer equipo.
 - (b) La entrada de cualquier persona ajena sin autorización del *coach*, el *coach líder*, el coordinador general o el representante académico.
 - (c) La permanencia en el espacio sin la presencia del *coach*, el *coach líder*, el coordinador general o el representante académico.
- 2. Es responsabilidad de coaches y atletas:
 - (a) Acatar el presente reglamento.
 - (b) Hacer uso adecuado del espacio y del equipo proporcionado.
 - (c) Revisar el estado del equipo de cómputo proporcionado y reportar cualquier desperfecto (cuando aplique) al inicio de la sesión.
 - (d) Responder por cualquier desperfecto causado al equipo de cómputo proporcionado o al aula, en caso de no reportarlo al inicio de la sesión.
 - (e) Dejar el lugar limpio y ordenado antes de abandonar el aula.
 - (f) Respetar el horario de inicio y término de las sesiones.

4 Obligaciones de los atletas del Club

- 1. Deben asistir a, por lo menos, el 80 % de las sesiones de discovery e islas.
- 2. Deben asistir a todos los concursos sabatinos organizados por el Club.
- 3. Deben resolver entre 3 y 7 ejercicios de codeforces semanales, subiendo el nivel periódicamente.
- 4. Deben participar en la logística y organización de los eventos que realice el Club (concursos, sesiones informativas, reclutamiento, etc.).
- 5. Deben participar en las fechas que organiza el International Collegiate Programming Contest (ICPC) durante toda su estancia en el Club.

5 Derechos de los atletas del Club

Los atletas que cubran con las obligaciones establecidas en el presente reglamento tendrán derecho a:

- 1. Acceder a las sesiones de discovery, islas y a los contest sabatinos de programación competitiva.
- 2. Recibir la formación básica necesaria para participar en el ICPC, cubriendo temas como:
 - Introducción a la programación competitiva
 - Estructuras de datos
 - Técnicas de construcción de algoritmos
 - Programación dinámica
 - Grafos



CLUB DE PROGRAMACIÓN COMPETITIVA DE LA FACULTAD DE INGENIERÍA



Febrero 2023

- Matemáticas para la programación competitiva
- Procesamiento de cadenas y geometría computacional
- 3. Tener un lugar con equipo de cómputo para competir en las 3 fechas y el repechaje de ICPC.
- 4. En caso de clasficar a la etapa regional o mundial de ICPC, tener cubiertos el transporte y hospedaje en el lugar del evento.
- 5. Recibir una constancia con valor curricular al finalizar la etapa de discovery.

Me comprometo a cumplir con el reglamento establecido, permanecer en el Club el año requerido, así como prepararme y participar en pos de conseguir la medalla de oro en ICPC.

$\label{eq:condition} A\ T\ E\ N\ T\ A\ M\ E\ N\ T\ E$ "POR MI RAZA HABLARÁ EL ESPÍRITU"

Ciudad Universitaria, CDMX

a de	de 20
Nombre y firma	