

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
«Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики»
(СибГУТИ)

Институт информатики и вычислительной техники

09.04.01 "Информатика и вычислительная техника"
профиль "Научные исследования в области
информатики и вычислительной техники"

Кафедра прикладной математики и кибернетики

Лабораторная работа №5
по дисциплине
Прикладная стеганография

Выполнил:

студент гр.МГ-411

«17» апреля 2025 г.

Каргин Роман Александрович
ФИО студента

Новосибирск 2025 г.

Содержание

Задание	2
Имплементация	3
χ^2	3
RS	3
AUMP	3
Результаты	4

Задание

1. Составить обзор статистических методов стегоанализа изображений: анализ статистики Хи-квадрат, RS-анализ, метод AUMP.
2. Реализовать программное средство для стегоанализа изображений, включающее в себя:
 - (a) Визуальную атаку на стегоконтейнер, взятую из задания №1;
 - (b) Анализ статистики Хи-квадрат по частям изображения;
 - (c) RS-анализ, взятый из источника: <https://github.com/b3dk7/StegExpose/blob/master/RSanalysis.java>
 - (d) Метод AUMP, взятый из источника: http://dde.binghamton.edu/download/structural_lsb_detectors/
 - (e) Дополнительно можно реализовать стегоанализ на основе сжатия.

Необходимо, чтобы программа позволяла загружать как отдельное изображение, так и сразу несколько изображений, предоставив пользователю возможность выбрать расположение файлов.

Результаты стегоанализа должны отображаться в интерфейсе программного средства в понятном для пользователя виде, предполагая работу стороннего стегоаналитика. При анализе нескольких файлов сразу, результаты должны записываться в текстовый файл по выбранному пути сохранения.

Отчет по работе должен содержать результаты всех пунктов задания, включая описание кода программы.

Имплементация

Ссылка на код — <https://github.com/Nulllream/steg/tree/main/Task5>

Все алгоритмы реализованы в модуле control. В качестве библиотеки для обработки изображений использовался PILLOW.

Интерфейс — в модуле ui. В качестве библиотеки для интерфейса использовался Qt.

χ^2

χ^2 анализ используется для определения вероятности того, что оба распределения, основываясь на большой выборке данных, относятся к одному типу распределения.

В качестве сравниваемых выборок мы берём значения младших трёх битов: 000, 001 и т.д. Мы попарно нормализуем блоки ряда: 000 и 001, 010 и 011, 100 и 101, 110 и 111, суммируя значения и деля их на два. Данные два распределения мы и сравниваем.

Код алгоритма предоставлен в классе Chi2. В логике реализовано вручную лишь построение выборок и их нормализация. Для выполнения теста χ^2 используется функция пакета scipy со степенью свободы 1.

RS

Изображение делится на группы соседних пикселей размером n . Определяется функция, принимающая в качестве аргумента пиксели группы и возвращающая некоторое вещественное число, описывающее их схожесть друг с другом ($f(x)$). Определяется функция, переворачивающая младший бит пикселя ($F(x)$).

Определяются три группы:

Регулярная: $G \in R \Leftrightarrow f(F(G)) > f(G)$

Сингулярная: $G \in S \Leftrightarrow f(F(G)) < f(G)$

Неиспользуемая: $G \in U \Leftrightarrow f(F(G)) = f(G)$

где $F(G) = (F(x_1), \dots, F(x_n))$. Чтобы решать, какие пиксели переворачивать, используется маска M , являющаяся массивом из значений $-1, 0, 1$.

Пусть R_M — число регулярных групп для маски M , S_M — число сингулярных групп для маски M . По условиям $R_M + S_M \leq 1$ и $R_{-M} + S_{-M} \leq 1$ мы можем предположить, что в обычном изображении $R_M \cong R_{-M}$ и $S_M \cong S_{-M}$. При увеличении вложенного сообщения разница между R_M и S_M уменьшается, а между R_M и R_{-M} , S_M и S_{-M} увеличивается. Основываясь на этом, можно вычислить вероятный размер вложенного сообщения.

AUMP

Пиксели собираются в группы размером n каждый, чтобы их распределение зависело от малого числа параметров. После тестируется гипотеза о том, что распределения без спрятанных битов и со спрятанными совпадают.

Результаты

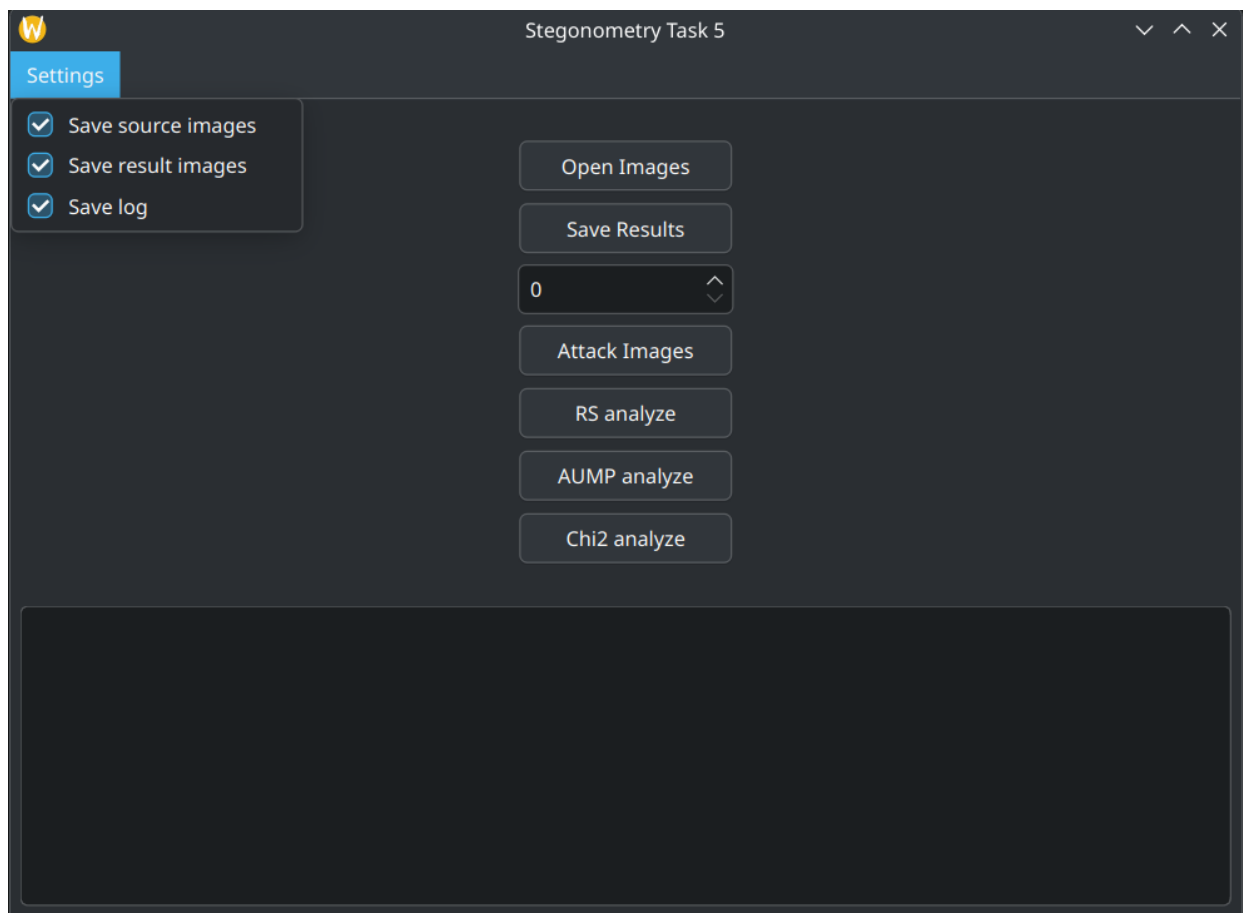


Рис. 1: Главное окно программы

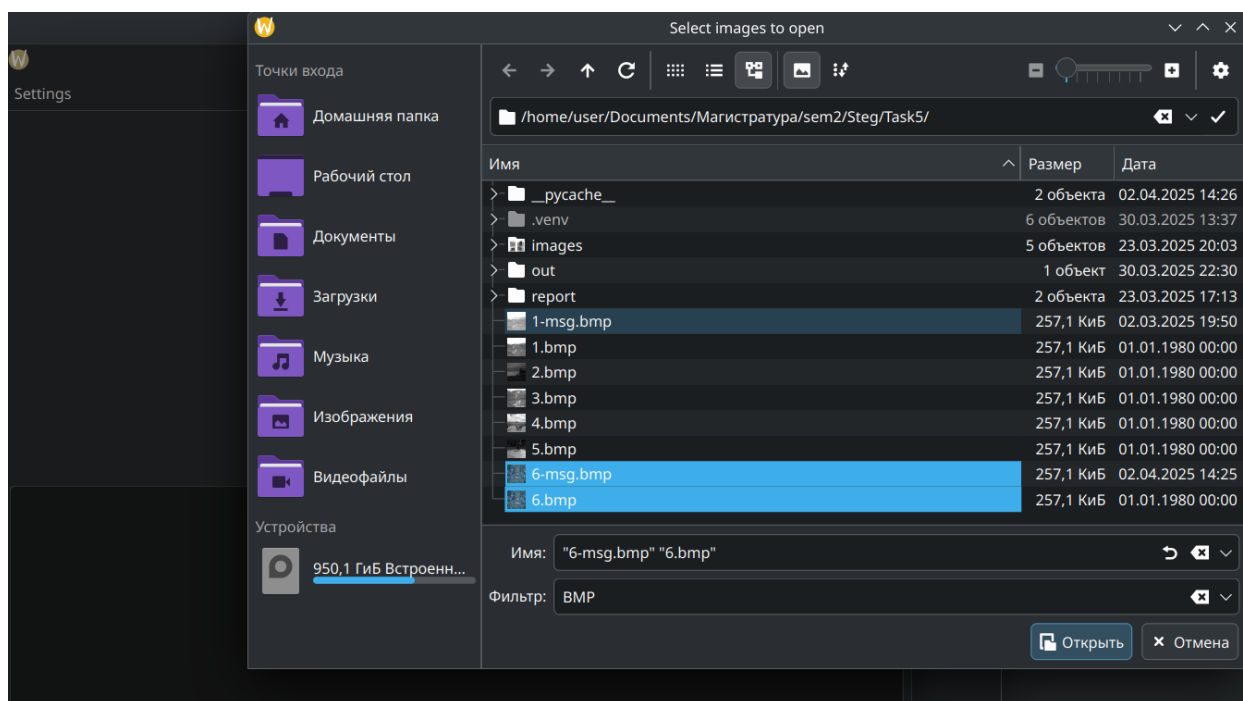


Рис. 2: Открытие изображений

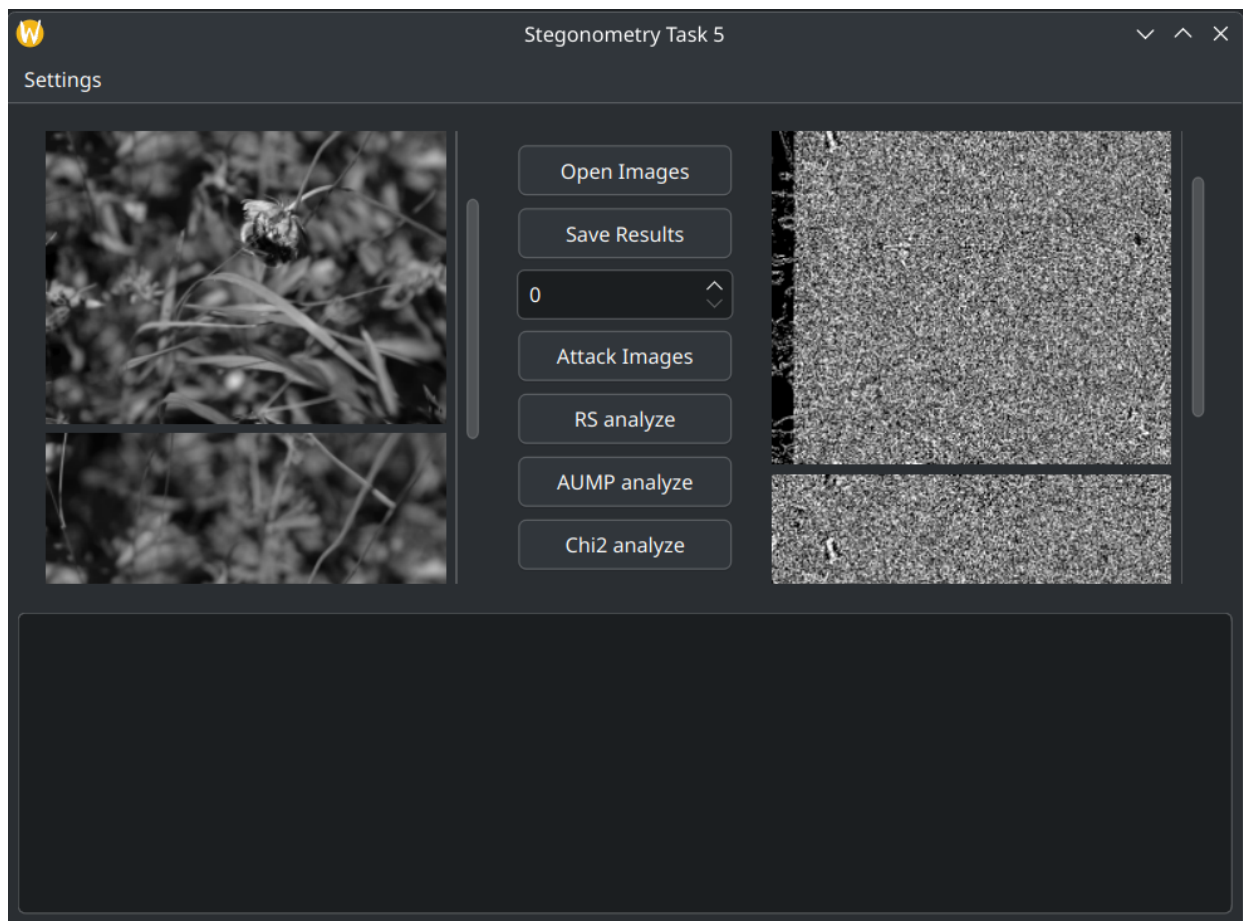


Рис. 3: Визуальная атака

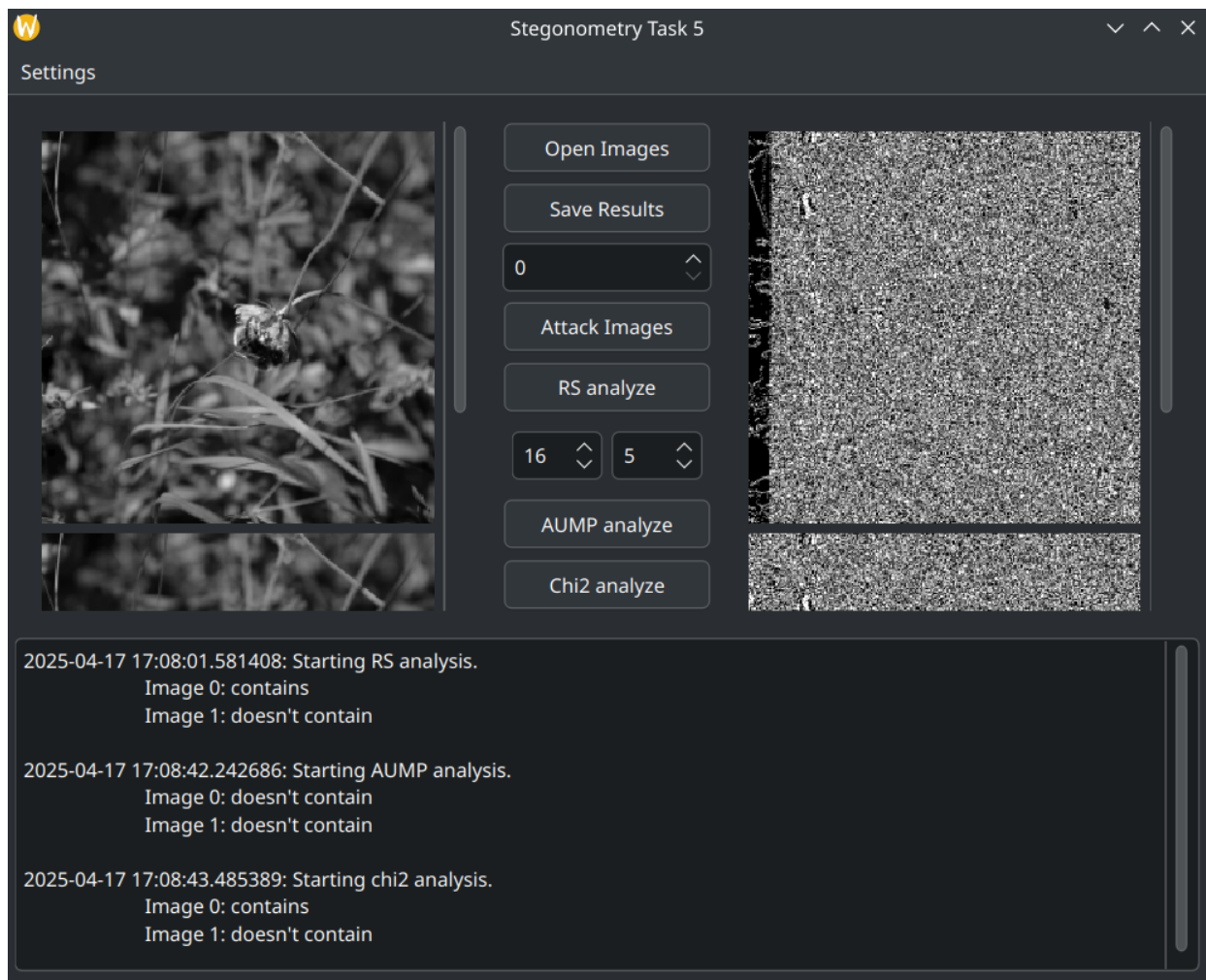


Рис. 4: Анализирование

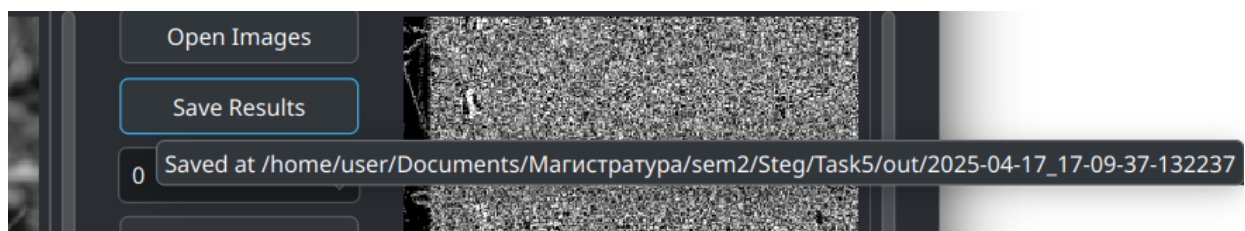


Рис. 5: Сохранение результатов

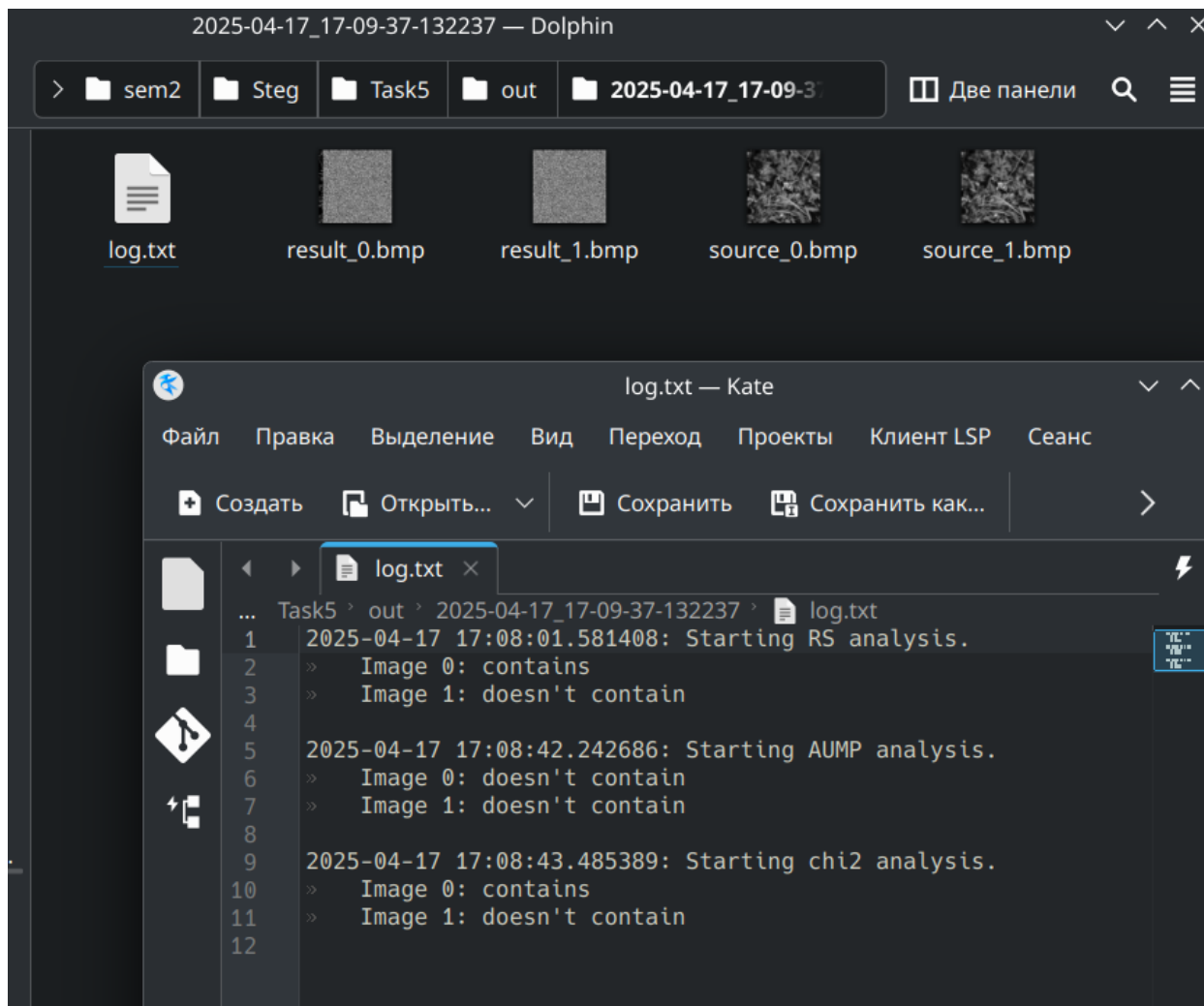


Рис. 6: Сохранённые результаты