

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего
образования

«Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики»
(СибГУТИ)

09.03.01 "Информатика и вычислительная техника" профиль "Программное
обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем"

ОТЧЕТ

по РГЗ по Визуальному программированию и человеко-машинному
взаимодействию

на кафедре Прикладной Математики и Кибернетики

Выполнил:

студент гр. ИП-015 Шевельков Павел Сергеевич _____/_____

«7» мая 2022г.

Преподаватель: Милешко А.В. _____/Милешко

«__» _____ 2022г. Оценка _____

Новосибирск 2022 г

ЗАДАНИЕ РГЗ

Создать ПО для отображения и обработки статистических данных для определённого вида спорта. ПО должно включать 2 основных окна: окно отображающее таблицы БД со статистической информацией и результаты запросов к БД, переключение таблиц и результатов должно быть реализовано через вкладки; и окно для менеджера запросов к БД. Первое окно должно давать возможность просматривать и изменять все таблицы БД, а также просматривать результаты запросов к БД. Должна иметься возможность удалить вкладки с результатами запросов, но не вкладки с таблицами. Также должна иметься возможность перейти к окну менеджера запросов. Окно менеджера запросов должно предоставлять интерфейс для создания, сохранения, удаления, редактирования запросов. Созданные запросы должны отображаться в виде списка с названиями запросов, в который можно добавлять новые запросы, удалять, просматривать существующие. Для создания и редактирования запросов должен предоставляться визуальный интерфейс, а не язык запросов. Редактор запросов должен поддерживать операции выборки, соединения, группирования, подзапросы (в качестве подзапроса используются ранее сохранённые запросы).

Первая часть работы - ER-ДИАГРАММА



ВТОРАЯ ЧАСТЬ РАБОТЫ - БАЗА ДАННЫХ

Структура базы данных:

База данных состоит из шести таблиц: Ведущая серия, Раунд, Место проведения, Список участников, Команда, Пилот.

Структура таблиц:

Ведущая серия

Имя	Тип данных	Первичный ключ	Внешний ключ
<u>id серии</u>	<u>INTEGER</u>	+	
кол-во гонок	<u>INTEGER</u>		
название	<u>TEXT</u>		

Раунд

Имя	Тип данных	Первичный ключ	Внешний ключ
<u>id раунда</u>	<u>INTEGER</u>	+	
№ раунда	<u>INTEGER</u>		
<u>id серии</u>	<u>INTEGER</u>		+

Место проведения

Имя	Тип данных	Первичный ключ	Внешний ключ
<u>id места проведения</u>	<u>INTEGER</u>	+	
название трассы	<u>TEXT</u>		
дата	<u>DATE</u>		
<u>id раунда</u>	<u>INTEGER</u>		+

Список участников

Имя	Тип данных	Первичный ключ	Внешний ключ
<u>id списка участников</u>	<u>INTEGER</u>	+	
Кол-во команд	<u>INTEGER</u>		
<u>id места проведения</u>	<u>INTEGER</u>		+

Команда

Имя	Тип данных	Первичный ключ	Внешний ключ
<u>id команды</u>	<u>INTEGER</u>	+	
название	<u>TEXT</u>		
шасси	<u>TEXT</u>		
<u>id списка участников</u>	<u>INTEGER</u>		+

Пилот

Имя	Тип данных	Первичный ключ	Внешний ключ
<u>id пилота</u>	<u>INTEGER</u>	+	
имя	<u>TEXT</u>		
национальность	<u>TEXT</u>		
возраст	<u>INTEGER</u>		
<u>id команды</u>	<u>INTEGER</u>		+

ТРЕТЬЯ ЧАСТЬ РАБОТЫ - ПРОРАБОТКА ВИЗУАЛЬНОГО ИНТЕРФЕЙСА ПРИЛОЖЕНИЯ

Главное окно



Окно менеджера запросов

