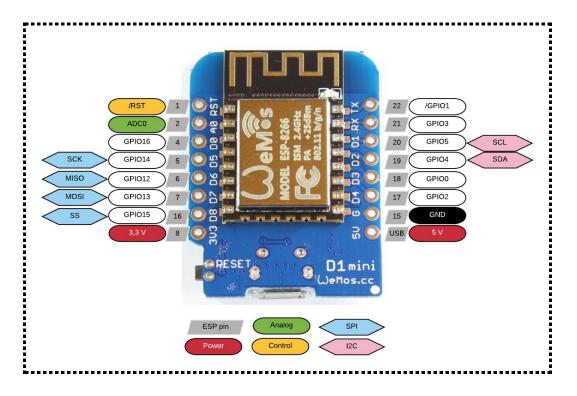
# Az időjárásjelentők legszívesebben felgyújtanák Gzt az allkalmazást!

Dobai Botond, Kun Szabolcs

#### A feladat

A projektünkben egy Wemos D1 mini és egy bluetooth-modul segítségével készítettünk el egy időjárási adatokat lekérdező, egyszerű rendszert. Az eszközt és a telefont Bluetooth LE alapú kommunikációval kötöttük össze. A mobil egy androidos alkalmazások keresztül kérdezhet le különféle időjárási adatokat tőle (jelenleg: aktuális hőmérséklet és páratartalom).

Az eszköz egy ESP8266-os Wifi-modul segítségével lekérdezi <u>OpenWeatherMaps API</u> budapesti adatait, majd a lényegi információt a lekért json-fájlból kiszedve küldi tovább a telefonos alkalmazás számára.



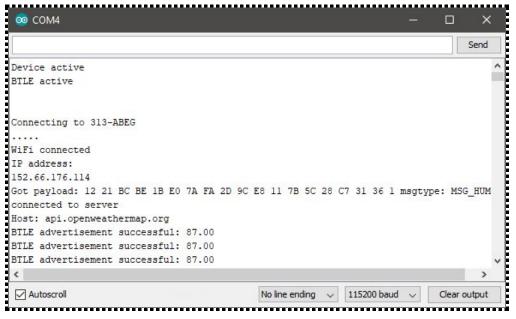
### Nehézségek

A legnagyobb nehézséget talán a használati eset megtalálása okozza, mivel a használt környezetben alig pár bájt használható adatküldésre. Valószínűleg nem sikerült megtalálni a legértelmesebb felhasználást, de gyakorlásnak ez is megteszi. A hardver és a hozzá fellelhető könyvtárak alapvetően jól használhatóak, nagyon sokféle ötlet megvalósítható velük.

### Megvalósítás I.

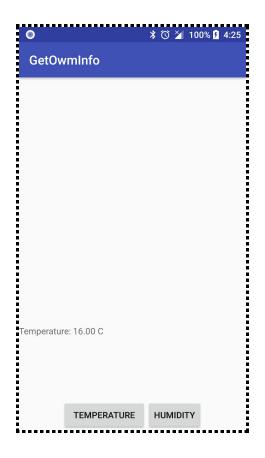
A Wemosra írt kódot <u>Arduino IDE</u> segítségével valósítottuk meg. A Bluetooth LE kommunikációhoz a BTLE, RF24 könyvtárakat, a Wifihez és a Http-kéréshez az <u>ESP8266WiFi</u>-at, a json-parsinghoz pedig a <u>ArduinoJson</u>-at használtuk fel (mind letölthető az IDE könyvtárkezelőjéből). A lábkiosztás megtalálható a forráskódban.

A program először inicializálja a BTLE-specifikus változókat a kapcsolathoz, illetve a megadott SSID és jelszó segítségével csatlakozik fel a wifihálózatra. Ezt követően a BTLE üzenetfogadásra áll. Ha sikerül a jogosulttól (mobil app) csomagot fognia, akkor a kapott információval – milyen adatot adjon vissza – megkezdi a lekérdezést. Ehhez egy HTTP GET lekérdezést hajt végre az OWM API felé, és a válaszban kapott json-stringet pedig a parser segítségével kiszedi string formájában. A kapott eredményt közzé teszi a BTLE csatornán keresztül a mobil app számára.



## Megvalósítás II.

Az Android alkalmazás jelenlegi állapotából egy nagyon egyszerű felületből, és a lekérdezési logikából áll. Az Activity-nk onCreate(..) metódusában kérjük le a felületi elemek referenciáit, illetve adjuk meg a gombokhoz tartozó eseménykezelőket. Az eseménykezelők lényegében csak letiltják ideiglenesen a gombokat, majd elindítják a lekérési logikát.



A kommunikációhoz az <u>android.bluetooth.le</u> könyvtár lehetőségeit tudjuk kihasználni. Ehhez egy <u>nagyon hasznos tutorialt</u> használtunk fel, a két linkelt oldalon megtalálhatóak a főbb technikai részletek. Lényegében létre kell hozni az adatstruktúrát, illetve be kell állítanunk az 'adapterünket' a csomagok küldésére/fogadására. (Fontos a források authentikációja is a helyes működéshez!)

Elindítjuk egy-egy aszinkron szálon a kérést tartalmazó csomagok küldését, illetve a végeredményt tartalmazó csomagok fogadását. A további logika (mikor álljon le a kommunikáció, felület állapotának változtatása, lekérdezett adatok megjelenítése) a fogadó szolgáltatás callback-függvényében lett megvalósítva. További nélkülözhetetlen elem egy timeout indítása időzített módon, hogy ne

várakozzon végtelenségig a program. A kapott csomagban lévő adat feldolgozása elég egzotikus módon lett a megvalósítva, valószínűleg erre van szebb megoldás is.

