

PASCAL ACHARD

SENIOR FRONTEND DEVELOPER

 pascal.achard@gmail.com

 06 75 04 08 02

 www.pascal-achard.me

 @botmaster

 github.com/botmaster

EXPÉRIENCE

SOFTWARE ENGINEER, LEAD FRONTEND @JELLYSMACK

Depuis février 2022 // Full remote

Lead développeur front-end. Au sein d'une "tribe" et d'une "squad", je participe au développement et au design d'une application web JellyCore. Je participe aux rituelles agiles. J'anime un "chapter" bi-hebdomadaire (réunions de suivi et de veille technologique).

DÉVELOPPEUR WEB EXPERT @ECEDI

Décembre 2019 - octobre 2021 // Grenoble (38)

Développeur expert front-end. J'apporte mes connaissances en JavaScript et mon expertise du framework Vue.js. Je partage mes connaissances et ma veille technologique. Je participe à la conception technique et à l'estimation des projets. Je travaille à la production et à la maintenance des projets pour la partie front-end en étant soucieux de la performance et du respect des exigences d'accessibilité RGAA.

SENIOR FRONT END DEVELOPER @La Haute Société

Septembre 2008 - septembre 2019 // Grenoble (38)

Je réalise des sites, applications web et des applications mobiles. Je suis soucieux de leurs performances, sécurité, optimisation, visibilité, accessibilité, ergonomie, ...
Je fais régulièrement de la veille technologique. Je cherche la bonne solution technique/technologique aux besoins du projet/client. Je m'appuie sur des concepts et des méthodes éprouvées. Je travaille en collaboration avec les différents métiers qui gravitent autour de moi (graphisme, direction conseil, gestion de projets, UX, ...).

Mon évolution au sein de La Haute Société

Développeur Actionscript 3 et motion designer, intégrateur HTML/CSS/JS, développeur front-end, développeur front-end senior.

DÉVELOPPEUR MULTIMÉDIA @Visual-link - Insign

Septembre 2006 - août 2008 // Grenoble (38)

Motion design (Flash) - Développement ActionScript, Flash, Flex -
Création/maintenance de sites - Webmastering - Intégration
HTML/CSS/JS

CONCEPTEUR MULTIMÉDIA @Insign

Septembre 1999 - décembre 2006 // Grenoble (38)

Motion design (Flash) - Développement Action script - Infographie 2d et 3d - Création de sites - Suivi de projet - Intégration HTML/CSS/JS

INTÉGRATEUR MULTIMÉDIA @Galiléa

Août 1998 - octobre 1998 // Rives (38)

Portage d'une bande dessinée sur CD-ROM interactif - Intégration multimédia - Développement Lingo - Design sonore

COMPÉTENCES

LANGAGES

PROGRAMMATION

JavaScript (ES6+), HTML, CSS/Sass, GraphQL, PHP, Twig, TypeScript...

LIBRAIRIES - FRAMEWORKS

Vue.js, Pinia, Vuex, Nuxt.js, Node.js, jQuery, Express, Jekyll, Craftcms, Strapi, GSAP, Tailwindcss, Bootstrap...

PLATEFORMES - OUTILS

Git, Gitlab, Github, Gulp, Grunt, Jamestack, Vite, Webpack, Netlify, Heroku, Render, Docker...

ACCESIBILITÉ

Respect des exigences RGAA et WCAG.

DESIGN

Figman, Sketch, Zeplin, InVision, Photoshop, Illustrator.

CERTIFICATIONS

Opquast - Appcelerator Titanium certified application developer

FORMATION

FCIL Conception édition multimédia
Lycée André Argouges - Grenoble
Septembre 1996 - juillet 1997

BTS Communication et Industries Graphiques
Lycée André Argouges - Grenoble
Septembre 1995 - Juin 1996

BAC Série F1 - Technologique, mécanique, électronique, automatismes.
Lycée Paul Héroult -
Saint-Jean-de-Maurienne (73)
septembre 1994 - juillet 1995

ACTIVITÉS

Musique, guitare, cinéma, culture geek, snowboard, randonnées.