

## LabSO2021 - Esame 1a

I punteggi indicati per ogni singola voce sono quelli massimi ottenibili

### Problemi di comunicazione tra applicazioni/comandi

#### Problema 1 [punti: 2]

Utilizzando il comando `seq 1 10` che genera una sequenza da 1 a 10 utilizzabile in un ciclo `for` (`for n in $(seq 1 10); do ...`) scrivere un semplice script bash che generi 3 sottoprocessi a ogni ciclo per un totale di 30.

Denominare il file “**subproc.sh**”, adoperare la direttiva “hash-bang” e renderlo eseguibile.

#### Problema 2 [punti: 6]

Considerare un *alias* (max 255 chars) denominato “**longest**” che legga in input una sequenza di parole (si può assumere siano valide alfanumeriche `[a-zA-Z0-9 ]` - cioè lettere minuscole e maiuscole, cifre e spazio - senza caratteri speciali) separate da INVIO fino all'immissione del termine “**quit**” e in conclusione stampi la più lunga su *stderr* e la lunghezza in *stdout*.

- Implementarlo [punti: 4]  
(impostare la riga bash del tipo `alias longest=...` da invocare poi con `longest` e salvarla in un file denominato “**alias.txt**”)
- Scrivere una chiamata dell'alias in modo da redirezionare gli output generati su due file di testo differenti [punti: 2]  
(impostare la riga bash che al suo interno richiami l'alias sopra indicato ed effettui i redirezionamenti e salvarla in un file “**alias.sh**” con “hash-bang” e renderlo eseguibile)

Richiami di nozioni e suggerimenti:

- Il comando “**read**” legge l'input dell'utente e lo può memorizzare in una variabile: ad esempio `read data` attende l'input dell'utente (immissione testo + INVIO) e lo memorizza nella variabile `data`.
- La sintassi `${#variabile}` consente di conoscere la lunghezza della stringa memorizzata in `variabile`. Ad esempio se `variabile="txt"` allora `${#variabile}` vale 3.

### Problema 3 [punti: 22]

Sviluppare un'applicazione in C che generi un binario denominato `counter` che simula in parte il comando `wc` di bash: effettua un conteggio dei caratteri totali (il programma deve accettare l'opzione `-c`) o delle righe (il programma deve accettare l'opzione `-l`). Il delimitatore di riga da considerare è `"\n"`. Il programma deve funzionare in due modalità: “modalità piping” con i dati che arrivano dal canale `stdin` oppure “modalità diretta” con i dati che arrivano da un file passato come argomento. Il risultato è un conteggio (un numero intero o una coppia di numeri separati da uno spazio oppure una stringa vuota in caso di errore): se usate insieme le opzioni (“`-l`” e “`-c`”) lavorano entrambe e l'output presenta due valori separati da spazio nell'ordine delle stesse opzioni. Restituire un valore di uscita pari a 0 in caso di successo, maggiore altrimenti (input non corretto, errori di sistema, file non esistente, altri problemi ...).

Si vorrebbe poi distinguere l'output tra `stdout` (i valori calcolati) e `stderr` (messaggi di errore eventuali) e in più far sì che il processo principale, dopo aver verificato la correttezza della sintassi, demandi a un sottoprocesso “figlio” il compito della lettura dei dati e della stampa finale. In caso d'errore si deve restituire un valore maggiore di 0 che sia poi visualizzabile da bash nella variabile `$?`.

Esempi d'uso:

```
counter -l nomefile.txt # 10      (stdout) |          (vuoto stderr) [diretta]
ls /tmp | counter -l      # 7      (stdout) |          (vuoto stderr) [piping]
ls /tmp | counter -c -l # 30 7    (stdout) |          (vuoto stderr) [piping]
ls /tmp | counter -l -c # 7 30    (stdout) |          (vuoto stderr) [piping]
ls /tmp | counter -x      #        (vuoto stdout) | ?Opzione errata (stderr) [piping]
```

(i valori sono gli stessi del comando “`wc`” con input “plain-text”. Ad esempio l'output di `ls /tmp | counter -c` deve essere uguale a `ls /tmp | wc -c` e così anche per l'opzione `-l`)

Creare un file “`compile.txt`” contenente il comando usato per la compilazione che deve essere del tipo `gcc ... -o counter` (dove ... è un singolo file sorgente o una lista di files)

Attività:

- Implementazione generale della modalità *diretta* [punti: 6]
- Implementazione generale della modalità *piping* [punti: 6]
- Separazione dei flussi `stdout` e `stderr` e generazione sottoprocesso con codice di uscita 0 (ok) o maggiore di zero (errore) visualizzabile da shell [punti: 8]
- Impostazione di un makefile corretto per la compilazione [punti: 2]  
(compila il/i sorgente/i solo se necessario: il file deve compilarsi correttamente utilizzando semplicemente il comando `make` senza parametri)