Lezione 4 esercizi con soluzioni

Avendo come argomenti dei "binari", si eseguono con exec ciascuno in un sottoprocesso (generando un figlio)

Avendo come argomenti dei "binari", si eseguono con exec ciascuno in un sottoprocesso (generando un figlio), in più salvando i flussi di *stdout* e *stderr* in un unico file.

```
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>
#include <fcntl.h>
#include <sys/wait.h>
int main(int argc, char ** argv){
    //Open/create output file
    int outfile = open("/tmp/out.txt",O_RDWR | O_CREAT, S_IRUSR | S_IWUSR);
    //Open/create error file
    int errfile = open("/tmp/err.txt",
        O RDWR | O_CREAT, S_IRUSR | S_IWUSR
    );
    dup2(outfile,1); //Redirect stdout to outputfile
    dup2(errfile,2); //Redirect stderr to errfile
    for(int i = 1; i<argc;i++){</pre>
        int isChild = !fork(); //Generate child
        if(isChild){ //Launch executable only inside children
            char * argList[] = {argv[i],NULL}; //Define arguments
            execv(argv[i], argList); //Launch binary
```

```
}
}
waitpid(0,NULL,0); //Wait for all children
}
```

Dati due eseguibili come argomenti del tipo *ls* e *wc* si eseguono in due processi distinti: il primo deve generare uno *stdout* redirezionato su un file temporaneo, mentre il secondo deve essere lanciato solo quando il primo ha finito leggendo lo stesso file come *stdin*.

Ad esempio ./main ls wc deve avere lo stesso effetto di ls | wc.

```
#include <stdio.h>
#include <fcntl.h>
#include <sys/wait.h>
#include <unistd.h>
void main() {
  char *args[2];
  int tmpFile = open("/tmp/temp.txt", O_RDWR | O_CREAT, S_IRUSR | S_IWUSR);
  int f=fork();
  if (f==0) {
    args[0]="/usr/bin/ls"; args[1]=NULL;
   dup2(tmpFile, 1);
    execvp(args[0],args);
  } else {
   wait(NULL);
    args[0]="/usr/bin/wc"; args[1]=NULL;
    dup2(tmpFile, 0); lseek(tmpFile, 0, SEEK_SET);
    execvp(args[0],args);
  };
  close(tmpFile);
```