



Projet intégré développement :Web java

Niveau: 3A

Année universitaire: 2025-2026



Délivrée par la
Commission
des Titres
d'Ingénieur



Plan



- **Présentation du module**
 - Objectifs
 - Déroulement
- **Planning détaillé**
- **Présentation des thématiques**
- **Evaluations**
- **Contraintes techniques à respecter**
- **Bal des projets**



Présentation du module



Module de 42 heures

- Sprint0: Etude du projet
- Sprint1: Java
- Sprint2: Web

Spécificités

- Nombre d'ECTS: 7.
- Module non rattrapable (Pas de session de contrôle).
- Pas d'examen.

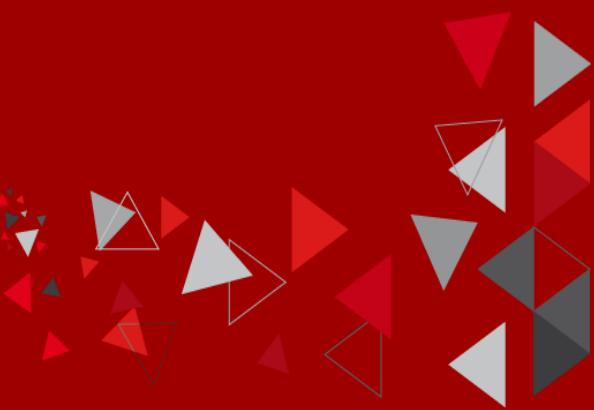
Prérequis

- Maitrise de concepts de bases : Java, Symfony 6.4, GL et base de données.



Projet Intégré
Développement
:Web Java

Projet permettant de créer une application ayant 2 clients Java et Web tout en assurant la communication entre ces derniers à travers une base de données commune



Objectifs



- Appréhender et mettre en pratique les concepts vus dans les modules:
 - GL et base de données
 - IP essentials
 - Java
 - Framework php: Symfony6.4
- Développer un projet d'apprentissage multidisciplinaires
 - Travail en groupe.
 - Communication et livrable en français.



Objectifs sprint Java



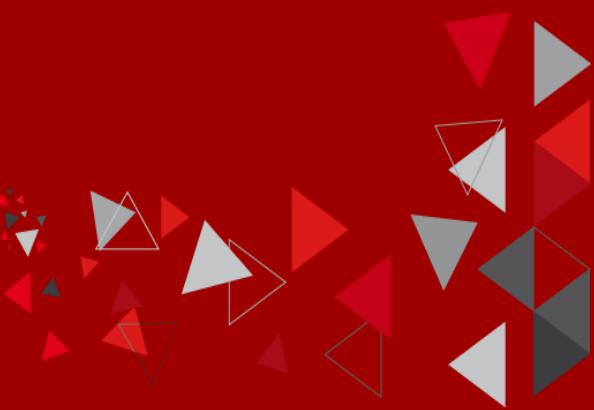
- Créer des interfaces graphiques avec Java FX
- Comprendre l'API JDBC
- Exploiter JDBC, à travers un projet Java Desktop, pour établir la connexion entre un projet Java et le SGBD Mysql
- Comprendre le patron de conception Singleton
- Exploiter les méthodes de manipulation en Java avec la base de données
- Réaliser des tests unitaires afin de valider le bon fonctionnement de l'application



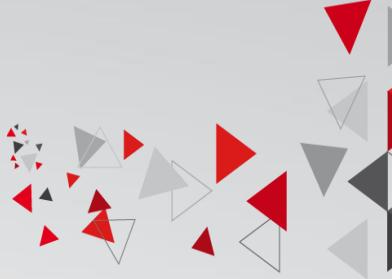
Objectifs sprint WEB



- Développer une application WEB avec Symfony 6.4 (Front Office + Back Office) en respectant le modèle MVC.
- Organiser la couche métier en respectant les principes OO
- Utiliser l'ORM Doctrine dans la couche persistance
- Intégrer des templates avec TWIG
- Gérer des formulaires avancés (avec la validation des champs de saisies)
- Intégrer des bundles externes et des APIs (Rating, Statistiques,...)
- Intégrer l'IA selon le besoin du sujet
- Réaliser des tests afin de valider le bon fonctionnement de l'application.
- Améliorer les performances de l'application.



Déroulement



Etude du projet

- Semaine 1 (19/01)
- Semaine 2 (26/01)
- Validation Soft Skills

JAVA

- Semaine 3 (02/02)
- Semaine 4 (09/02)
- Semaine 5 (16/02)
- Semaine 6 (23/02)
- Semaine 7 (02/03)
- Validation Intégration

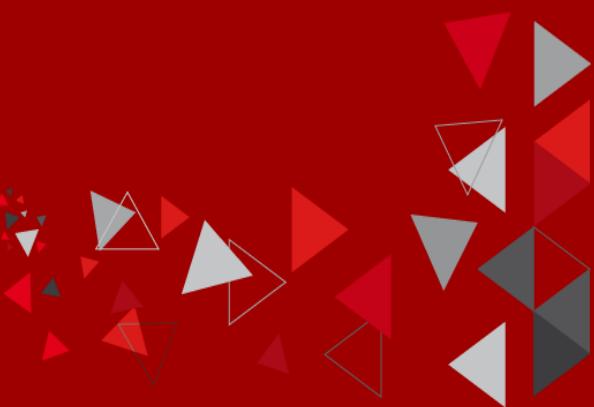


WEB

- Semaine 8 (30/03)
- Semaine 9 (06/04)
- Semaine 10 (13/04)
- Semaine 11 (20/04)
- Semaine 12 (27/04)
- Semaine 13 (04/05)
 - Validation Intégration

Validation

- Semaine 14 (12/05)
 - Intégration Web / JAVA



Planning détaillé



Répartition des séances



Sprint0: Etude du projet

Séance 1

Présentation du Projet PIDEV+ des thématiques

Vérification de la composition des équipes/ résolution des problèmes d'équipe (5/6 par groupes)

Choix de la thématique et du sujet

Création des comptes github

Séance 2

Validation Soft Skills



Travail demandé pour S2



Travail à faire pour S2

Présentation : 15 min /équipes :

- Problématique + étude de l'existant
- Critique de l'existant
- Solution proposée
- Identification des acteurs
- Spécifications fonctionnelles: Besoins fonctionnels + non fonctionnels
- Les modules (exp: gestion des utilisateurs, gestion des produits...)
+répartition des taches
- Exemples de quelques maquettes pour l'application web, java (exp d outils Adobe XD, Figma...)+ Chartes graphiques (les codes couleurs , logo ...)
- Diagramme de classes (optionnel)

Répartition des séances



Sprint Java (lot 1 3A1->3A32)

Séance 3

Séance 4

Séance 5

Séance 6

Séance 7

Workshop JDBC
Validation Base De
donnée

Workshop Test
unitaire & GUI en
Java FX
Suivi Crud + architecture

Suivi noté
CRUD+contrôle de
Saisie+GUI

Suivi (FA/API/
Utilisation de
l'IA)

Suivi noté
travail final

Validation
Intégration entre
membre d'équipe
Java

Répartition des séances



Sprint Web (lot 1 3A1->3A32)

Séance 8

Séance 9

Séance 10

Séance 11

Séance 12

- **Coaching**
- **Création du projet sur GIT, intégration template Front-office et backoffice et création base de données**

**Suivi noté
CRUD+contrôle de
Saisie+ métiers de
bases**

Coaching

**Suivi noté
métiers
avancés et
IA**

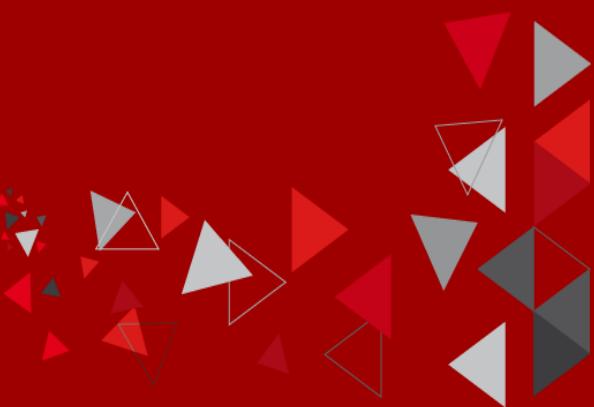
Coaching

Séance 13

Séance 14

**Suivi noté (IA, test,
performance)**

**Intégration
web/java**



Présentation des thématiques



Les thématiques lot 1

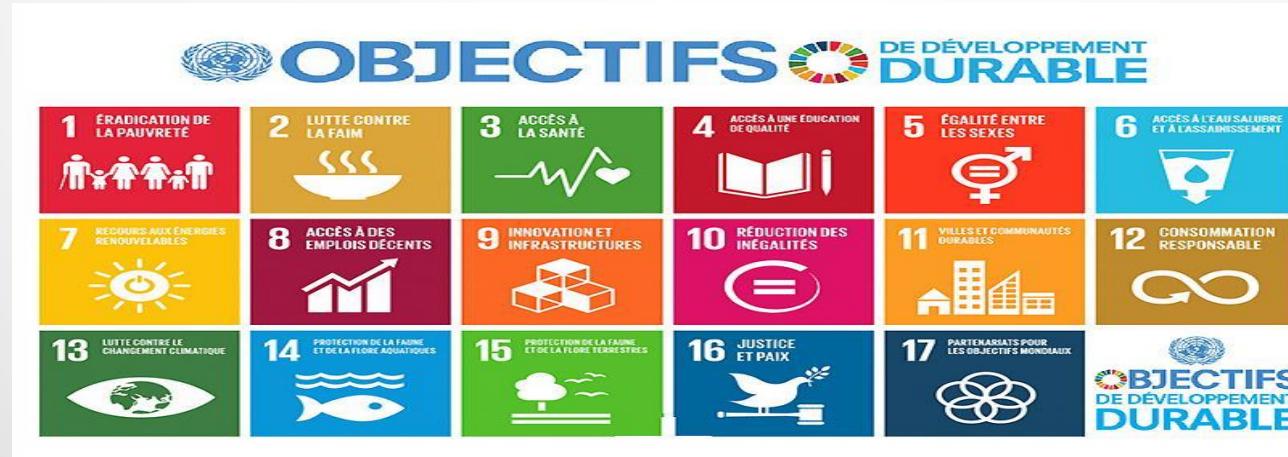


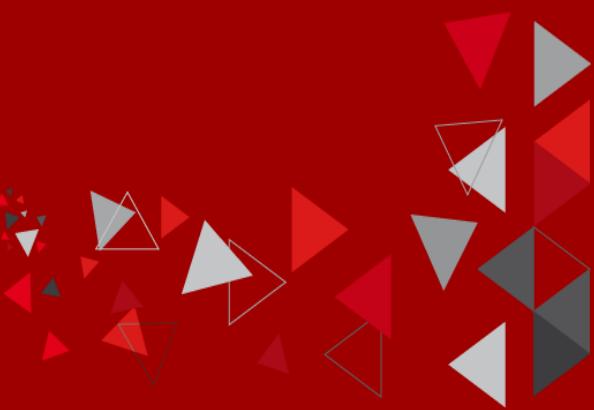
- Psychologie & Développement personnel
- Voyage & Loisirs
- Business & Entrepreneuriat
- FinTech
- Agri tech (Smart Farm)
- RH (Job seeking, interview scheduling...)

Sujets PIDEV



- Choix du sujet selon les thématiques proposées.
- Les sujets doivent être différents dans une même classe et dans une même thématique
- Les sujets doivent traiter au moins l'un des ODD





Evaluation

Evaluation

Note d'équipe
30 %



Note
Individuelle
70%



Note Finale



- Note GL (attribuée au cours GL)
- Note Validation Soft skills
- Note d'intégration entre les membres de l'équipe (java, web)
- Note intégration finale de tout le projet: (Java +Web)
- Pénalité:
 - Travail non réalisé
 - Absence
 - Pas de GIT

Evaluation

Note d'équipe
30 %



Note
Individuelle
70%



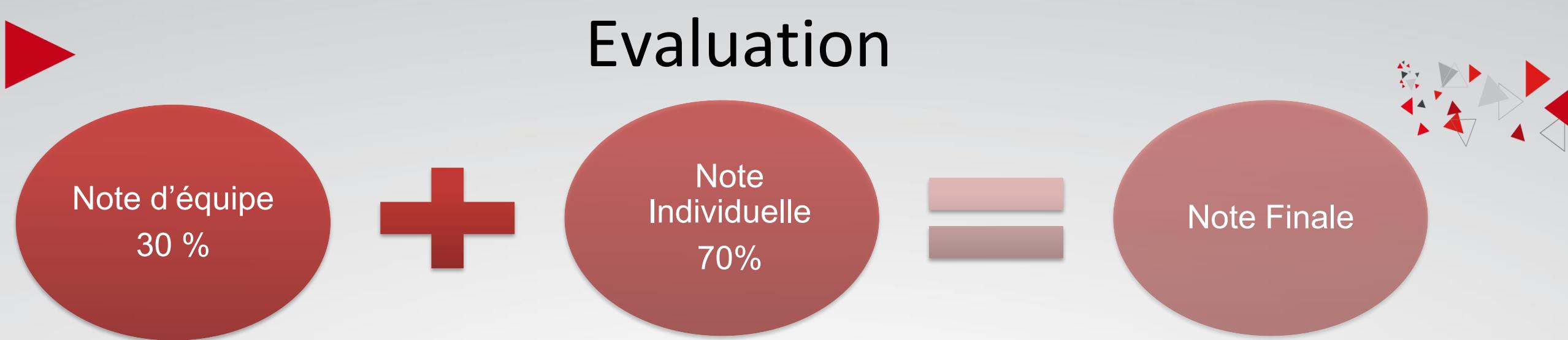
Note Finale



- Note des suivis du sprint java
- Note des suivis du sprint web
- Note des sprint 1 et sprint2 du cours GL



Evaluation



- **Note d'équipe** =(15% Note sprint 0 GL+ 15 % Note validation soft skills)+ (25% Note d'intégration entre membre d'équipe / sprint 1 java+ 25% Note d'intégration entre membre d'équipe/ sprint 2 web + 20% Note d'intégration finale web java).
- **Note individuelle**= 40% (moyenne des Notes de suivis du sprint java) +40% (moyenne des Notes de suivis du sprint web) +10% de la note du sprint1 du cours GL + 10% de la note du sprint2 du cours GL



Evaluation : Validation et Moyenne PI



Si la Note Individuelle <10 —> la Note d'équipe n'est pas prise en compte dans le calcul de la note finale (Note d'équipe = Note Individuelle)

Si la Note Individuelle – Note équipe > 3 —> les pourcentages sont 60% Note individuelle et 40% Note équipe (afin de valoriser le travail en équipe)

Les réclamations des étudiants n'ayant pas le projet sur Github —> ne sont pas prises en considération



Evaluation : Moyenne PI



Conseil PI : Les projets sont non Rattrapable

Le conseil PI doit discuter les cas des étudiants dont la note est

- **Si $9.5 \leq \text{moyenne PI} < 10$** : l'étudiant peut être directement racheté à 10
(en cas d'accord de tous les tuteurs)
- **pas de chance supplémentaire**



Contraintes techniques



Les contraintes techniques à prendre en considération



- Chaque module doit contenir au minimum **deux entités et une relation**
- Une seule Base de données partagée entre les 2 clients
- **Format des images adopté url** au lieu de blob
- Utilisation de Github project board/ trello comme outil de communication/ suivi entre les membres de l'équipe et les tuteurs
- Pas d'utilisation du bundle FOSUSER pour la partie web
- Les deux sprints doivent inclure les deux parties frontOffice et backOffice
- Pas d'utilisation du Bundle adminBundle pour la gestion de la partie backoffice pour le sprint Web

Bal de projet





Le bal des Projets à Esprit : Un événement phare



- Adopté depuis 2012, l'apprentissage par projet est l'un des pivots de la pédagogie innovante qui singularise ESPRIT. Les projets académiques réalisés sont d'un niveau suffisamment élevé et professionnel pour être visibles et reconnus. **Le Bal des projets** vient alors couronner chaque année en valorisant le palmarès des projets des étudiants.
- Des équipes d'étudiants, toutes filières et tous niveaux confondus participent chaque année au bal des projets, en présentant leurs projets.

Anciennes éditions



► Merci de votre attention

