



Java FX

esprit  
**PIDEV3A**



PiDev 3A –  
Sprint java

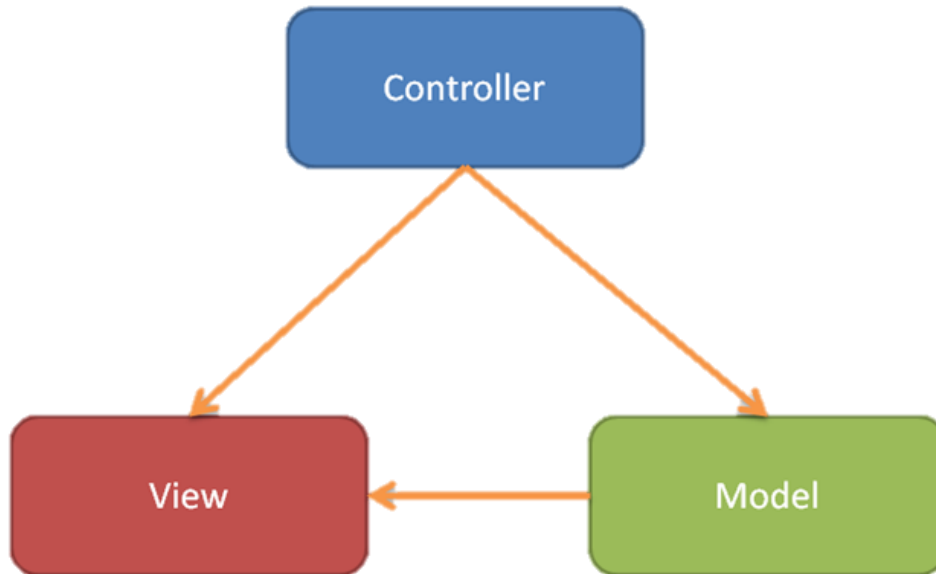
# L'API JavaFX

- A partir de Mars 2014, c'est l'outil officiel de création d'interfaces graphiques (GUI)
- Création de médias : audio et vidéos
- Création des animations 2D/3D



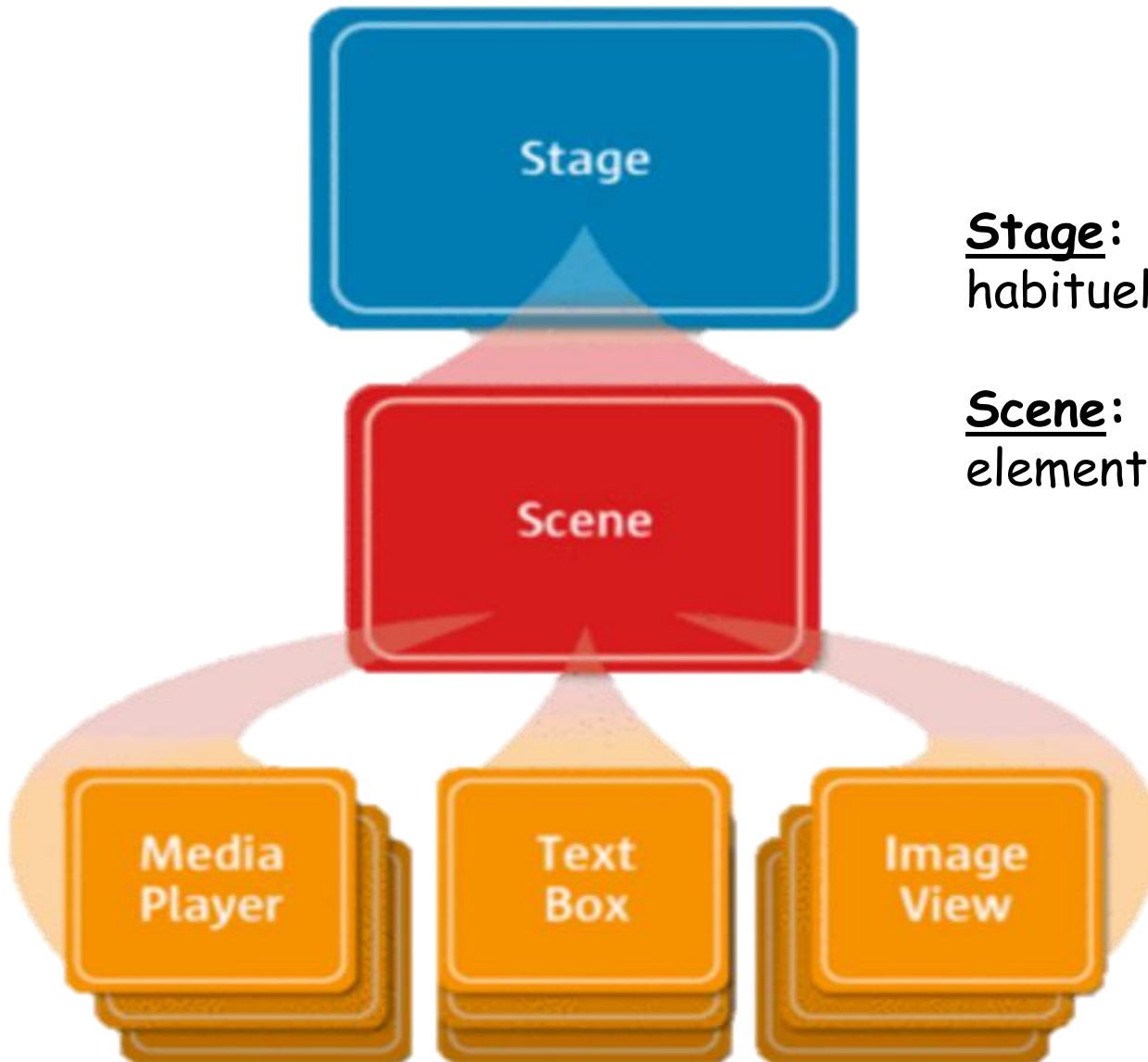


# MVC : Model View Controller



- **Model**: La structure logique des données
- **View**: Les interfaces utilisateurs contenant des éléments graphiques
- **Controller**: Assurer la communication entre les Vues et les Modèles

# Stage VS Scene



**Stage**: Conteneur principal, habituellement une fenêtre.

**Scene**: Conteneur des UI elements, associé à un Stage.

# + GUI Java FX

5

## XML

```
<Button id="valider" fx:id="btn"  
layoutX="405" layoutY="274"  
text="Valider">
```

```
<font>
```

```
<Font size="14.0" />
```

```
</font>
```

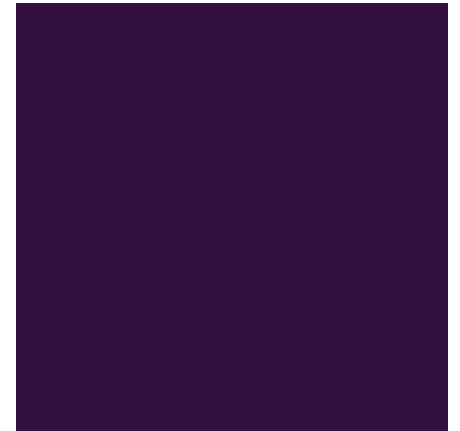
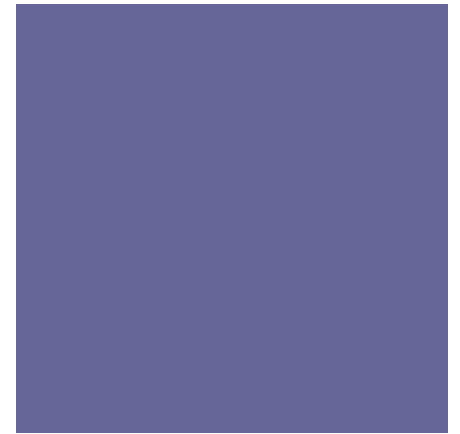
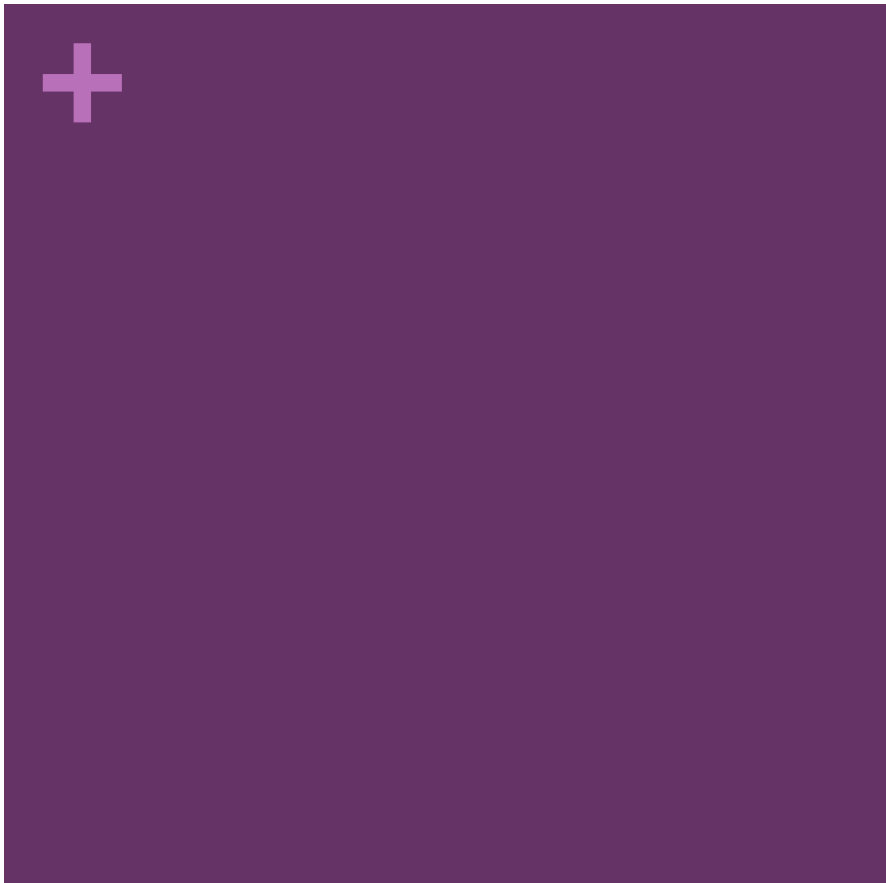
```
</Button>
```

***Dans un fichier “.fxml”***

## Avec Java

```
Button btn = new Button();  
btn.setText("Say 'Hello World'");
```

***Dans un fichier “.java”***



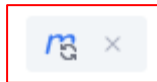
# Hello World

Téléchargez SceneBuilder de :  
<http://gluonhq.com/open-source/scene-builder/>

# + IntelliJ

- NB: Vous devez télécharger la dernière version de l'IDE IntelliJ
- File-> Settings -> Languages & Frameworks
- Spécifiez le chemin d'installation vers le logiciel « SceneBuilder »
- Ouvrez le fichier « pom.xml » de votre projet.
- Faites un clic droit sur le fichier et sélectionnez l'option « Generate ...» dans le menu contextuel.

- Choisissez « **Dependency** » dans la liste des options. Cela ouvrira une fenêtre intitulée « **Maven Artifact Search** ».
- Dans l'onglet « **Search For Artifact** », saisissez «**org.openjfx:javafx-fxml**» et choisissez la dernière version disponible.
- Dans l'onglet « **Search For Artifact** », saisissez «**org.openjfx:javafx-controls**» et choisissez la dernière version disponible.
- Appuyez sur le bouton « **Load Maven Changes** » pour télécharger et installer automatiquement la bibliothèque dans votre projet.







# IntelliJ

- Faites un clic droit sur le dossier « Resources », et créez un nouveau fichier **FXML**
- Faites un clic droit sur le fichier FXML, et choisissez l'option « Open in Scene Builder »



# IntelliJ

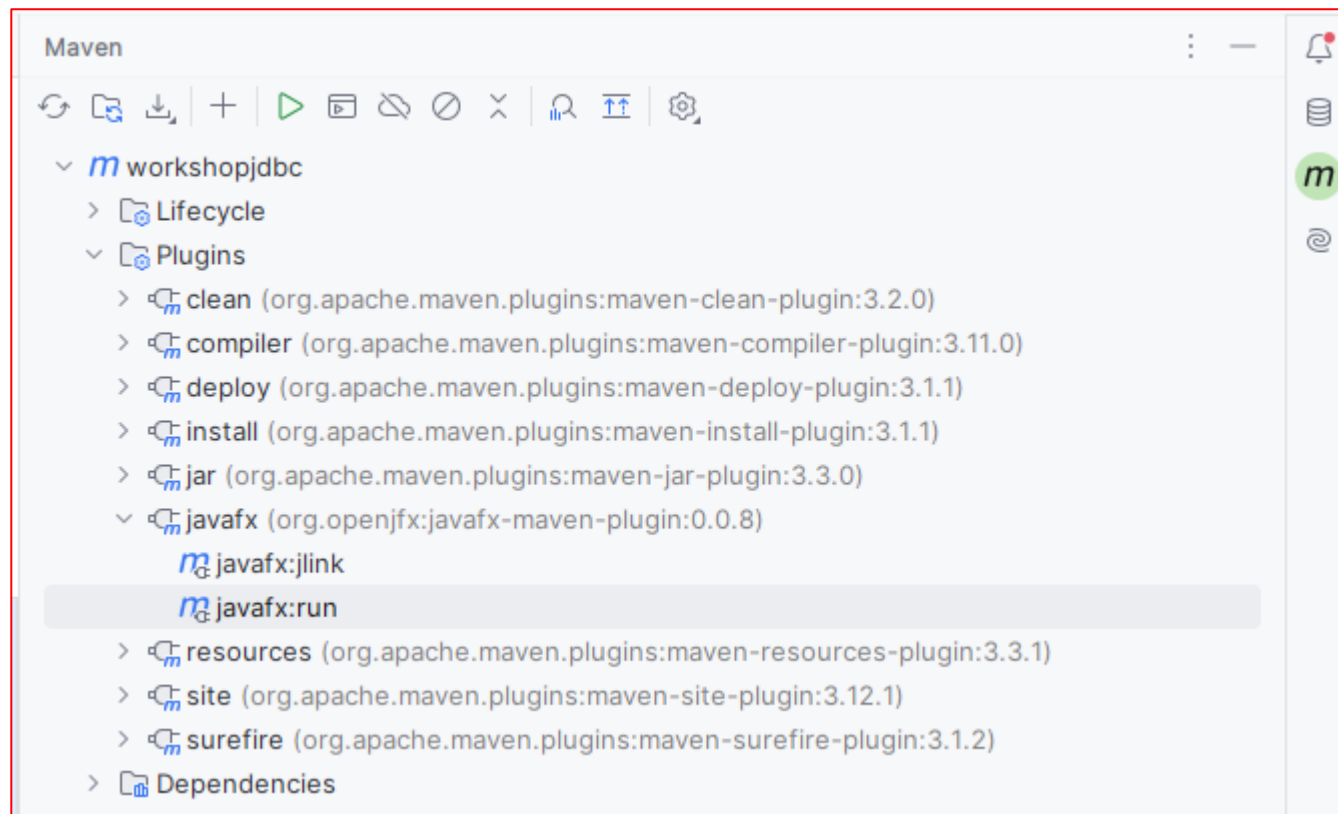
- **Exécution:**
- Ajoutez ce code dans votre fichier « pom.xml »

```
<build>
  <plugins>
    <plugin>
      <groupId>org.openjfx</groupId>
      <artifactId>javafx-maven-plugin</artifactId>
      <version>0.0.8</version>
      <configuration>
        <mainClass>test.MainFX</mainClass>
      </configuration>
    </plugin>
  </plugins>
</build>
```

- Remplacez « MainFX » par le nom de votre classe principale
- Appuyez sur le bouton « **Load Maven Changes** » pour télécharger et installer automatiquement la bibliothèque dans votre projet.



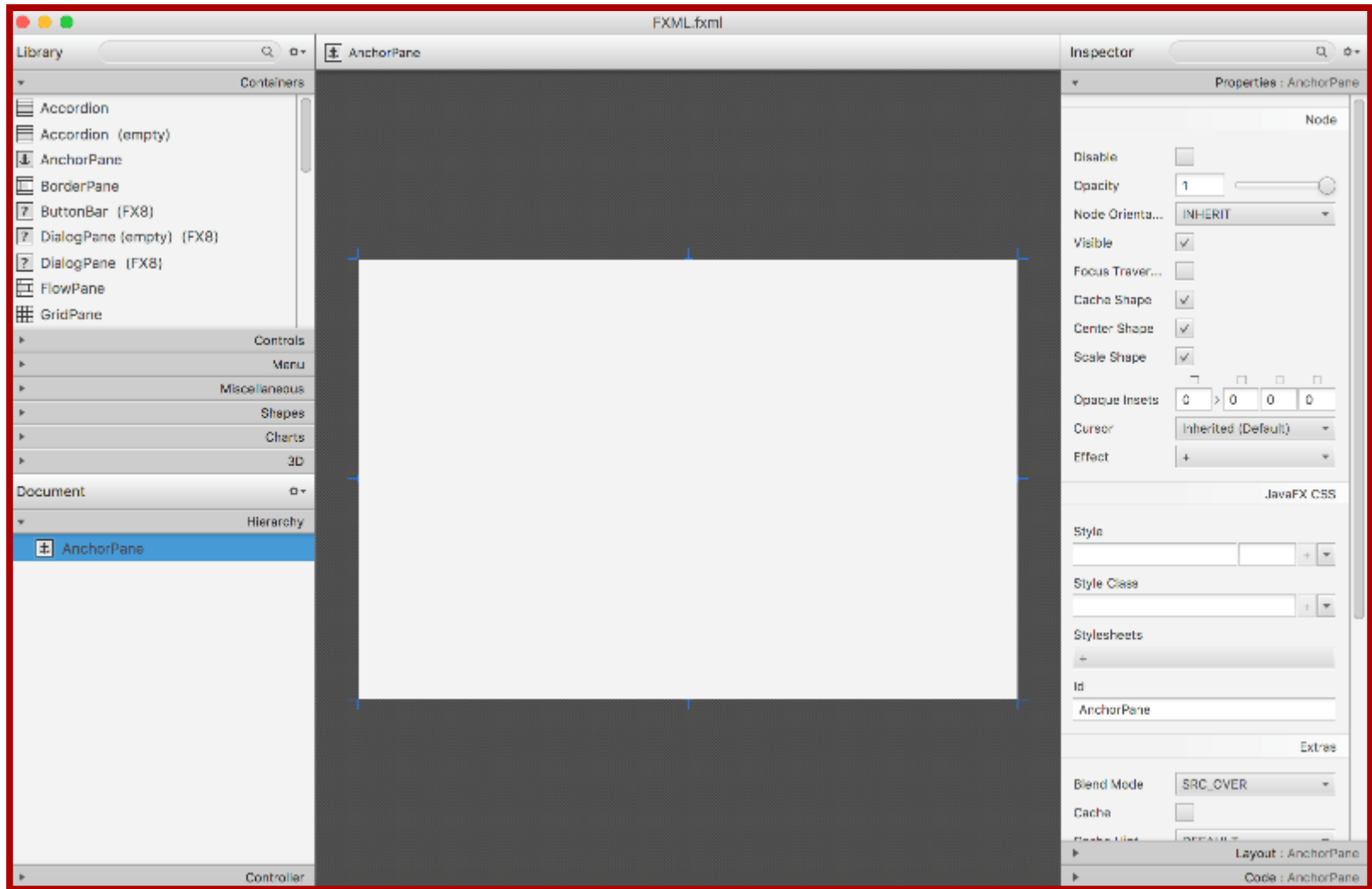
- View -> Tool Windows -> Maven
- Plugins -> javafx -> javafx:run



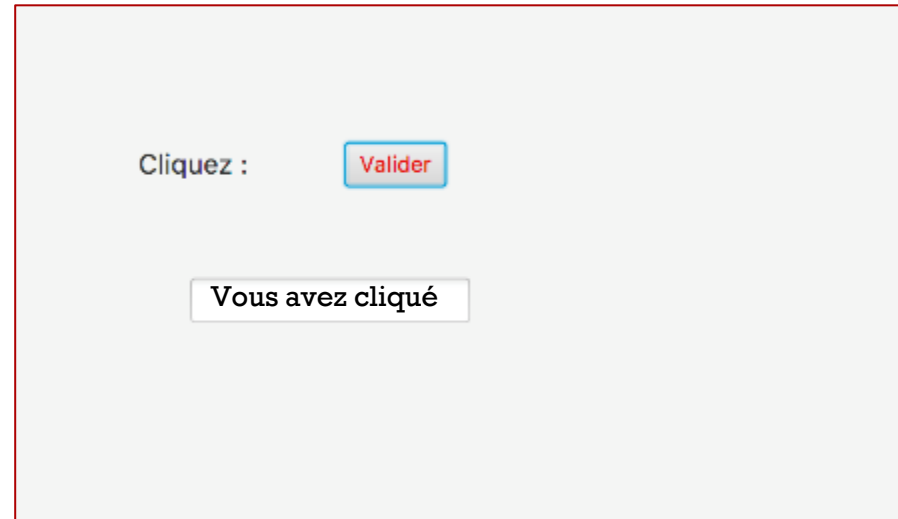


# Scene Builder

12

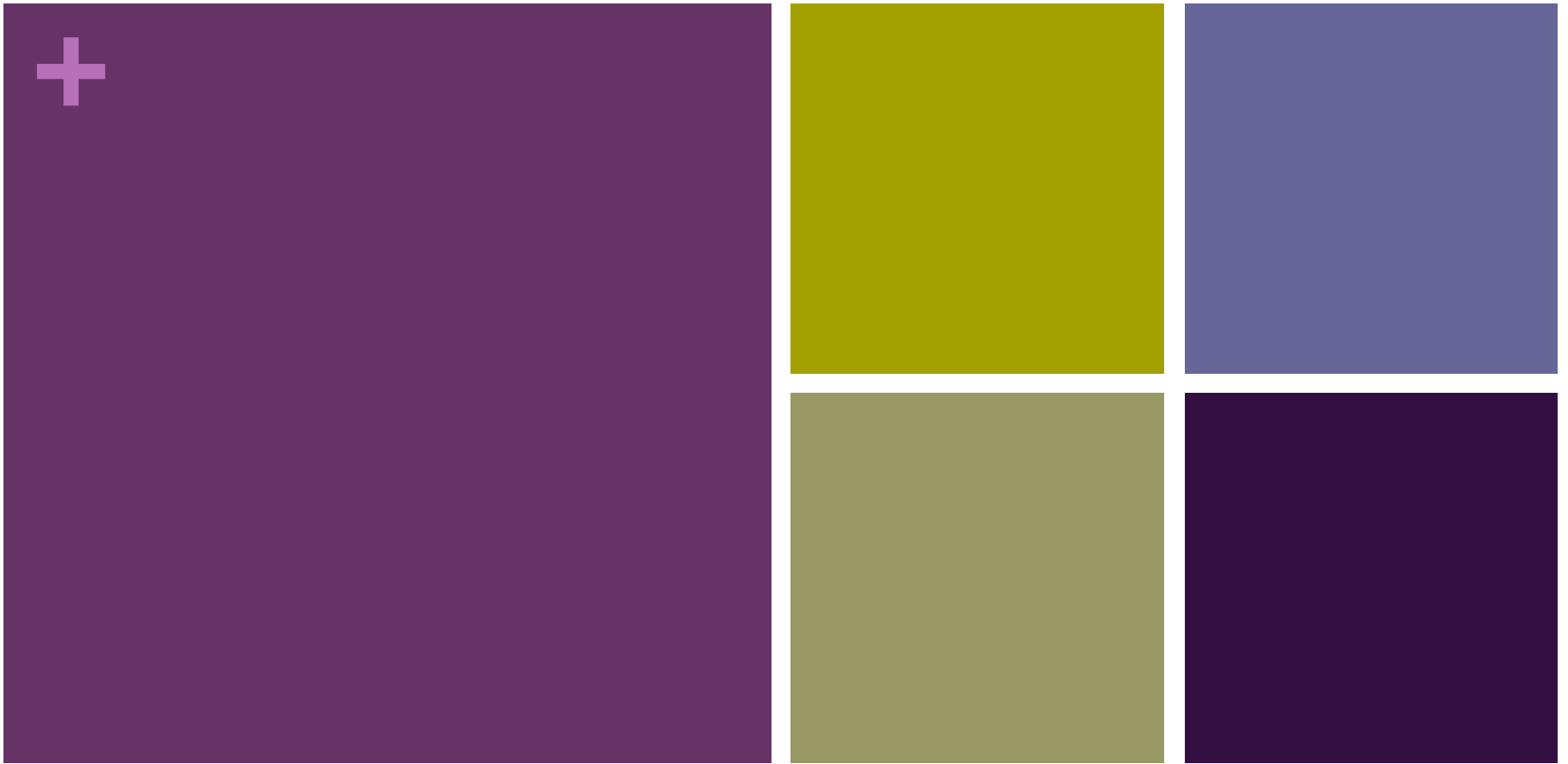


## Dans le fichier .fxml :



## Dans le contrôleur (une classe .java) :

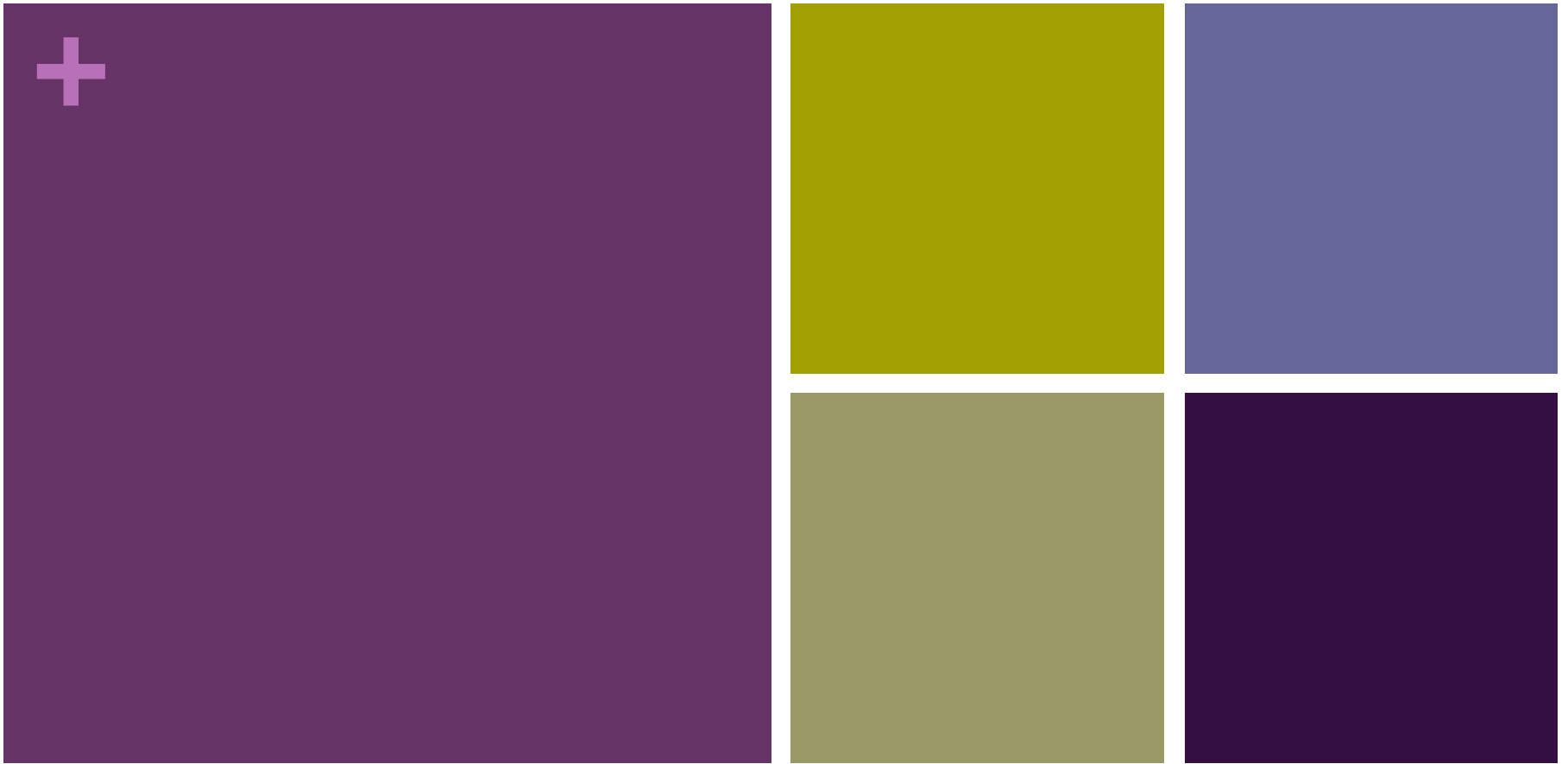
```
public class MyController {  
    .....  
    @FXML  
    public void initialize() {  
  
        button.setOnAction(e->{  
            textField.setText("Vous avez cliqué");  
        });  
    }  
}
```



# Navigation

@FXML

```
public void naviguerVersAjout(ActionEvent event){  
  
    try {  
        Parent root =  
FXXMLLoader.load(getClass().getResource("/AjouterPersonne.fxml"));  
        textField.getScene().setRoot(root);  
    } catch (IOException ex) {  
        System.err.out(ex.getMessage());  
    }  
  
});
```



Insertion  
dans la BD





AjouterPersonne.fxml

Nom :

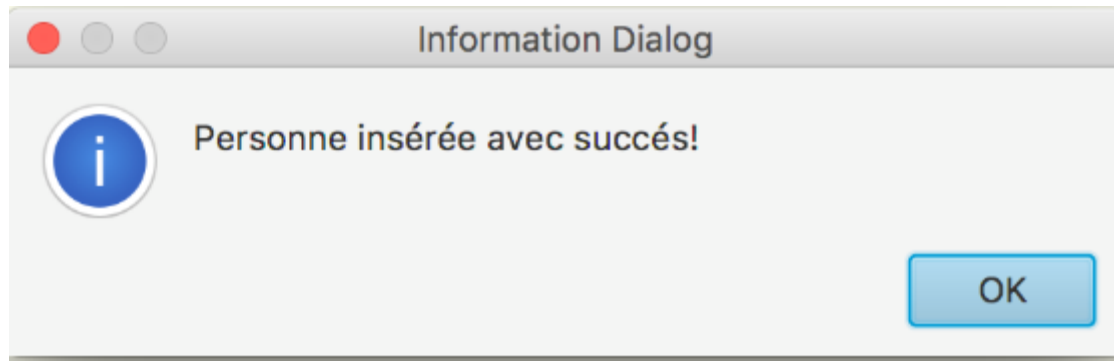
Prenom :

Valider

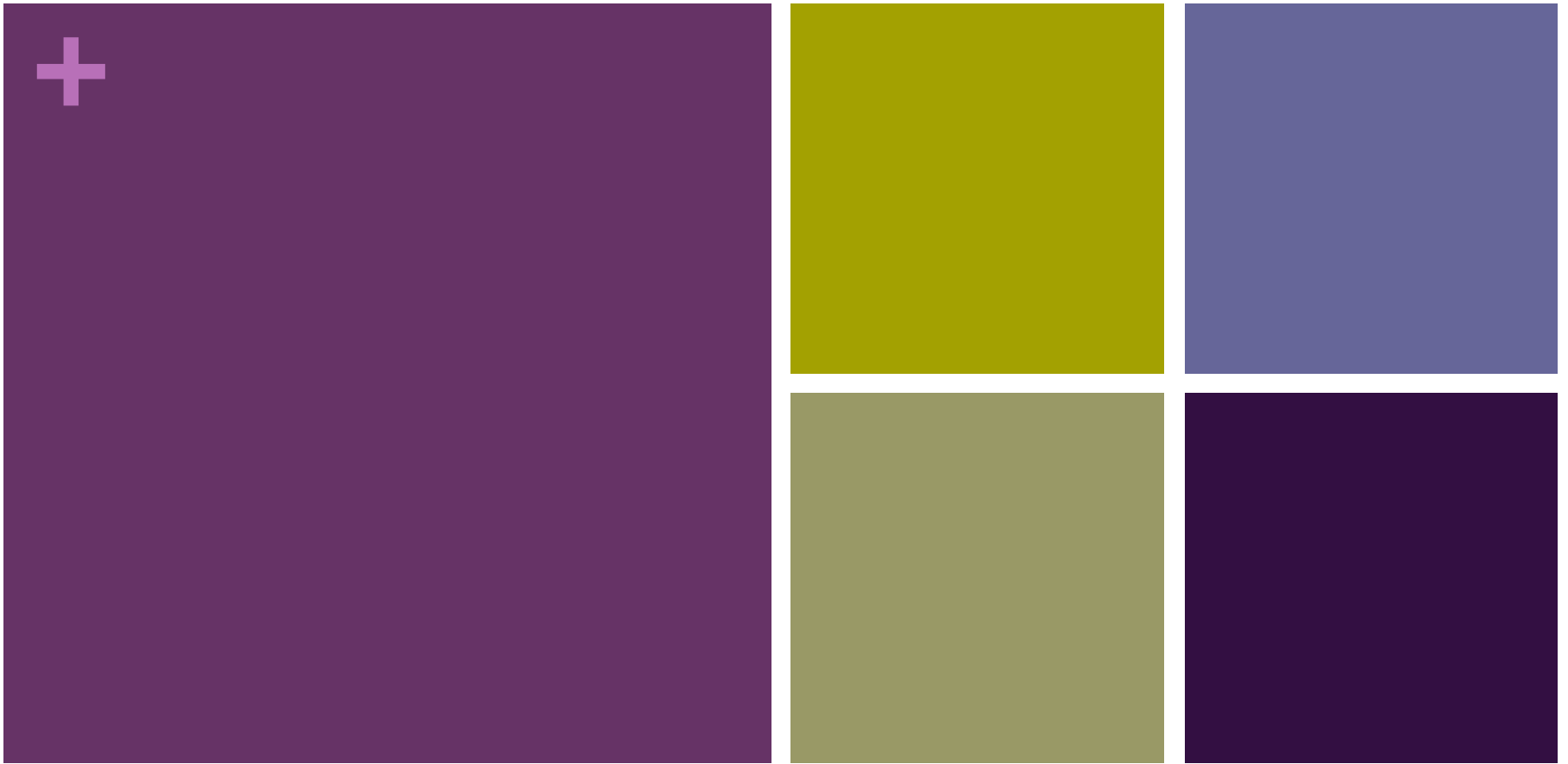
```
btn.setOnAction(event -> {  
    Personne p = new Personne(nom.getText(), prenom.getText());  
    PersonneService ps = new PersonneService();  
    ps.insert(p);  
})
```

# Les alertes - Dialogs

## **Information Dialog :**



```
Alert alert = new Alert(AlertType.INFORMATION);  
alert.setTitle("Information Dialog");  
alert.setContentText("Personne insérée avec succès!");  
alert.show();
```

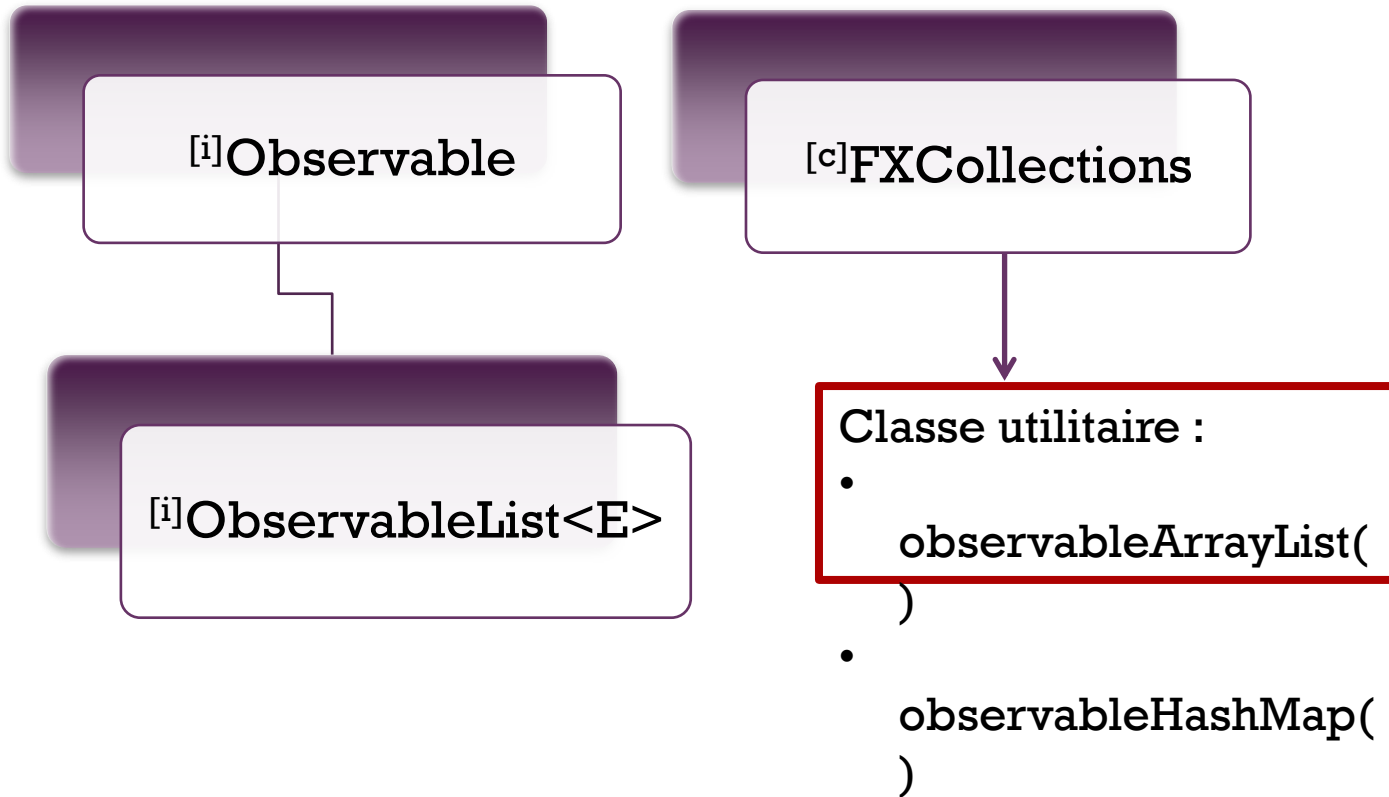


# TableView

ObservableList

# Les Collections javaFX

## ObservableList



- **ObservableList** : Une liste qui permet aux listeners de détecter les changements en temps réel

The screenshot shows a JavaFX application window with a red border. On the left, there is a table with two columns: 'Nom' and 'Prenom'. The table contains several rows of data, with the row containing 'javaFX' and 'javaFX' highlighted in blue. On the right, there are three labels with corresponding values: 'Id' with '22', 'Nom' with 'javaFX', and 'Label' with 'javaFX'. Below these labels is a button labeled 'Statistiques'.

Nom	Prenom
Hakim	3A3
Sassi	Ibrahim
Taktak	AbdelHafidh
TESTTTTT	Foulen
Ben FoulenT	Foulen
Ben	Foulen
Bechikh	3A12
Foulen3A12	Foulen
javaFX	javaFX
hou	hou
tetst	test
asma	asma
uiam	uiam

Id 22

Nom javaFX

Label javaFX

**Statistiques**

# TableView

```
@FXML
```

```
private TableView<Personne> personsTable;
```

```
@FXML
```

```
private TableColumn<Personne, String> NomColonne;
```

```
@FXML
```

```
private TableColumn<Personne, String> PrenomColonne;
```

```
@FXML
```

```
public void initialize() {
```

```
    PersonneService ps = new PersonneService();
```

```
    ObservableList<Personne> observableList = FXCollections.observableList(ps.getAll());
```

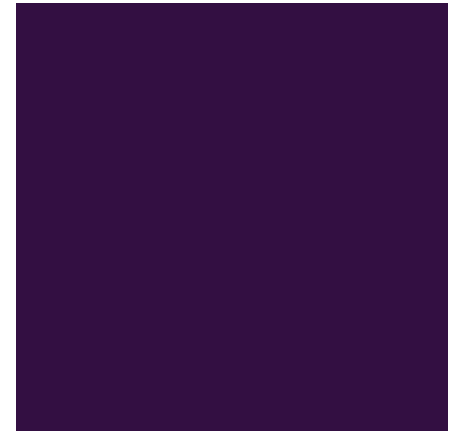
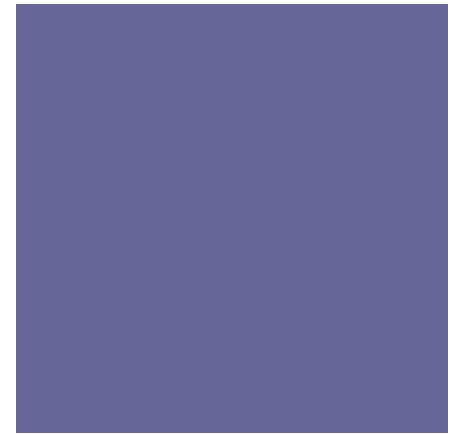
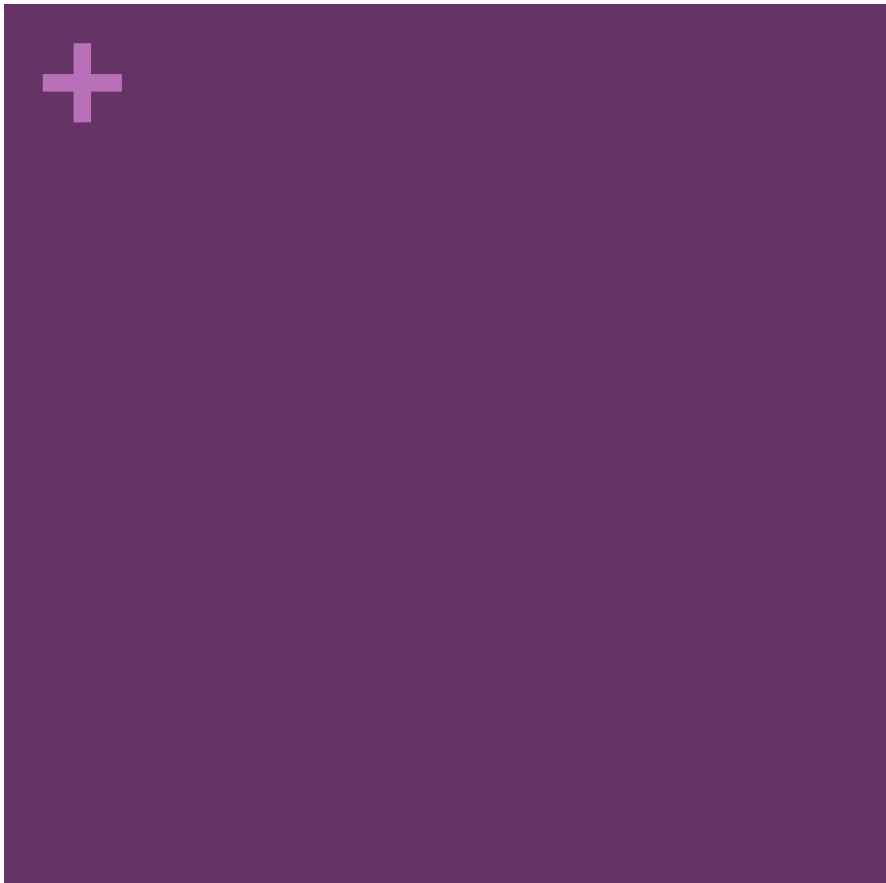
```
    personsTable.setItems(observableList);
```

```
    // Remplir les colonnes :
```

```
    NomColonne.setCellValueFactory(cell -> new PropertyValueFactory<>("nom"));
```

```
    PrenomColonne.setCellValueFactory(cell -> new PropertyValueFactory<>("prenom");
```

```
}
```

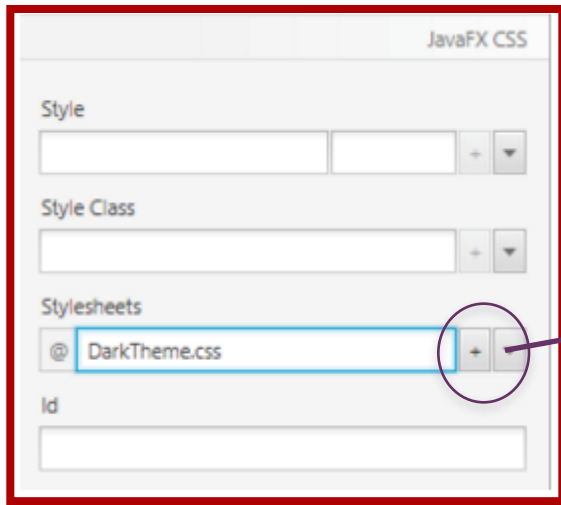


# CSS javaFX

Moderna.css

/jdk1.8.x/jre/lib/ext/jfxrt.jar

**com/sun/javafx/scene/control/skin/modena/**



Ajouter un fichier **.CSS**

Deux exemples de fichier **.CSS** :

- JMetroDarkTheme.css
- JMetroLightTheme.css





# Graphes

PieChart

