

Projet Arduino Musical-e Robot

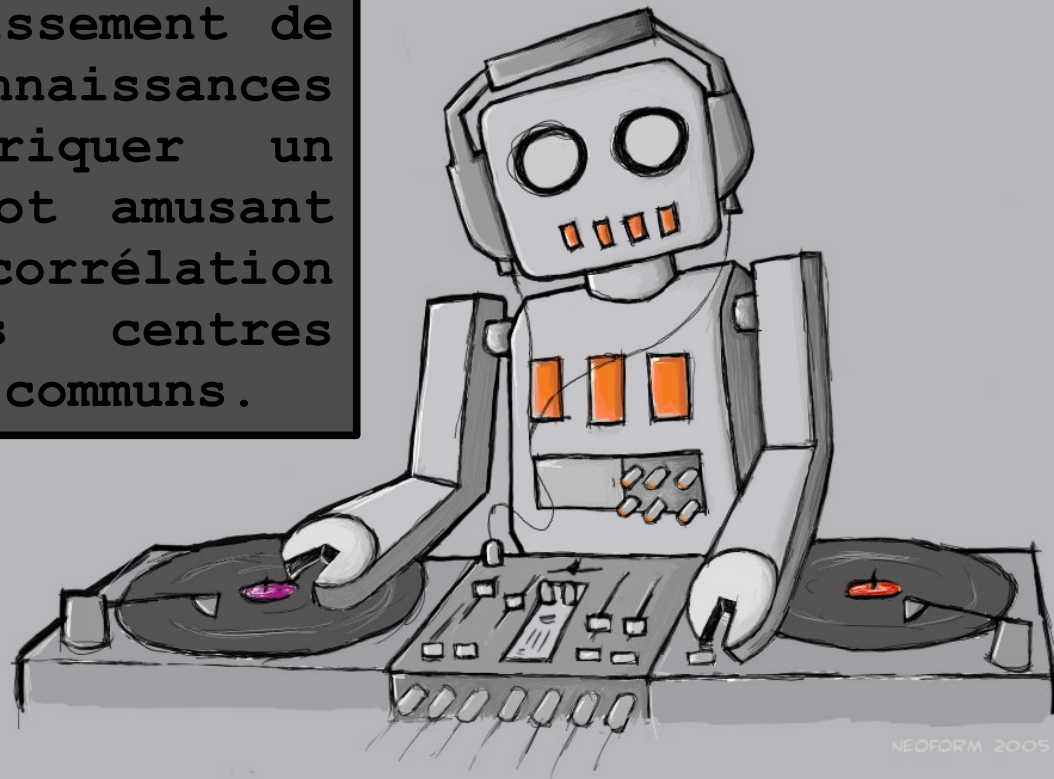


Sommaire

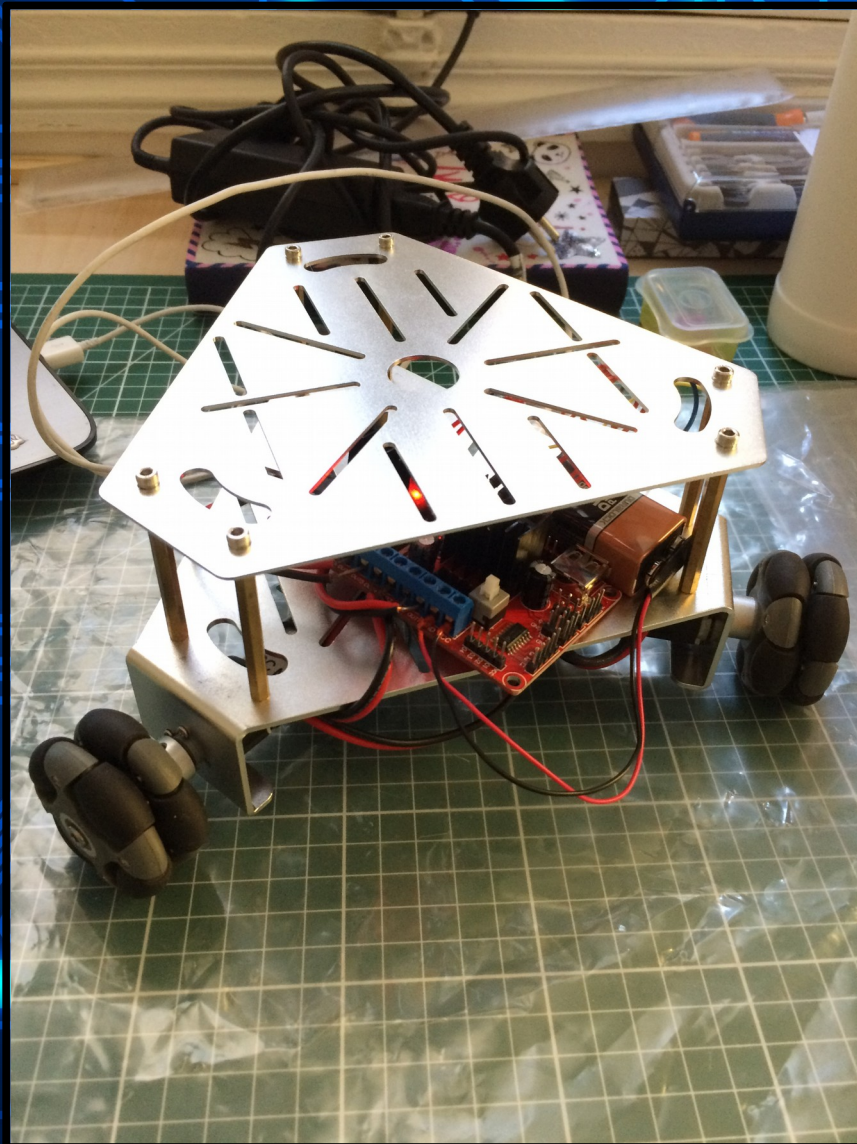
1. Objectifs
2. Présentation du projet
3. Matériel
4. Avancement du projet
5. Planning
6. Conclusion

OBJECTIFS

Réutilisation et approfondissement de nos connaissances pour fabriquer un petit robot amusant et en corrélation avec nos centres d'intérêt communs.



PRÉSENTATION DU PROJET



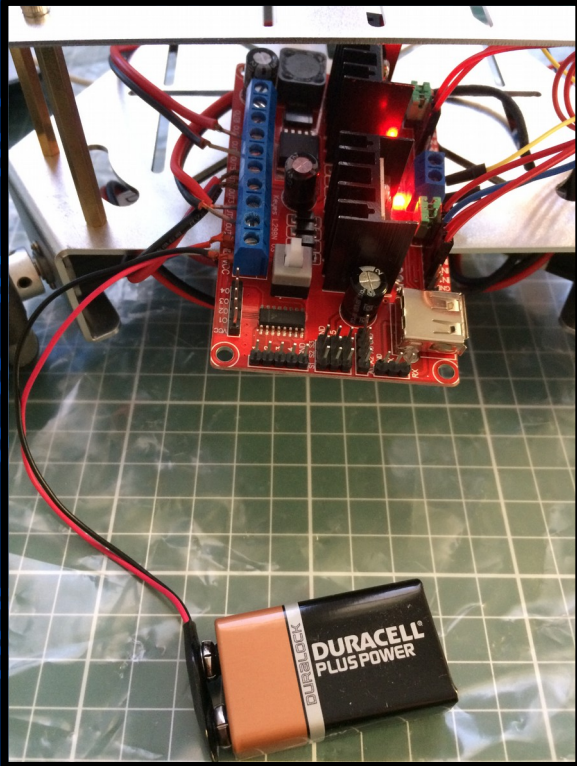
Musical-e Robot est un robot ayant différentes options :

- il est télécommandé
- il danse
- il change de tête
- il chante

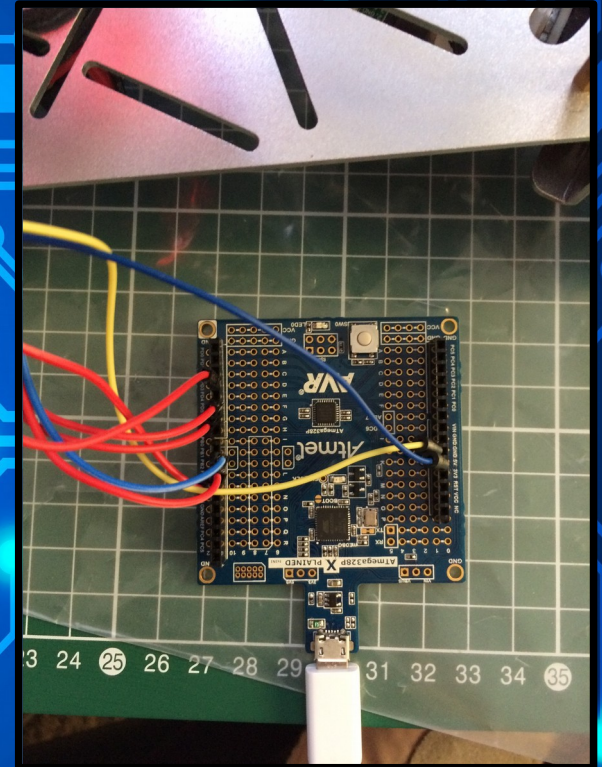
MATÉRIEL

- ☒ Roues omnidirectionnelles
- ☒ Carte L298N (H-Bridge)
- ☐ Module Bluetooth
- ☐ 2 servomoteurs
- ☒ Capteur ultra-sons
- ☐ Écran LCD
- ☐ Buzzer

AVANCEMENT DU PROJET



Déplacement du robot grâce à un code basique



PLANNING

D'ici la semaine du 5 février :

- Mettre en place le déplacement télécommandé géré via un module bluetooth
- Faire éviter les murs au robot

D'ici les vacances de février/mars :

- Le faire danser grâce à un bouton sur l'application bluetooth
- Coder l'écran LCD
- Commencer à mettre en place la fonction chant

D'ici la semaine du 2 avril :

- Terminer la fonction chant
- Monter la tête sur le robot et créer un corps
- Ajouter les bras motorisés et coder

Jusqu'au rendu final :

- Corriger les bugs éventuels
- Designer le robot
- Pousser le projet plus loin

CONCLUSION

