

## PROJET DE PROGRAMMATION 2020/2021

(Logiciel ludo-éducatif pour tablette/téléphone destiné à des enfants avec troubles du développement cognitif)

**Équipe :** BARRY Aguibou, DIALLO Boubacar, DIALLO Ibrahima  
DUPONT Théo, EL KHAILI Soufiane, TIMLI Hassan

# Compte-rendu du TD1(27/01/2021)

### Rappel des règles pour le projet :

- Mise en place de normes pour la communication ;
- Toujours mettre pdp dans le titre des mails ;
- Comptes rendus après chaque TD ;
- Respect de la structure Git décrite dans le cours ;
- Chaque membre doit commiter sur le dépôt une part suffisamment importante de code ;
- Fonctionnalité de la branche master.
- Tous les documents doivent être faits sous LaTeX ;
- Attention à la réutilisation, toujours citer les sources si on utilise des données(image, son etc..) sur internet.

### Cahier des besoins :

- Commencer à coder en parallèle avec le cahier des besoins(permet de savoir les éléments de faisabilités) ;
- Il ne faut surtout pas attendre la fin pour coder mais pas aussi coder sans réfléchir en amont (permet d'avoir des choix justifiables et justifiés) ;
- Suivre la démarche décrite dans le cours pour la rédaction du cahier des charges(permet d'avoir un bon résultat en fin de compte) ;
- Le but n'est pas de faire plaisir au client mais plutôt de suivre la démarche du cours ;
- Ne surtout pas oublier que le cahier des charges

### Présentation du sujet :

- Plusieurs jeux ;
- Problème du menu/ pouvoir quitter pour les parents en faisant par exemple une combinaison de touche ;
- Pas de texte vu l'âge de l'enfant et il faut que l'enfant comprenne comment jouer le jeu en montrant un premier exemple ;
- Importation de musique/image.

### Besoins fonctionnels :

- Menu non accessible par l'enfant, accessible par le parent ;
- Pouvoir lire des sons, afficher des images personnelles ;
- Interactions avec les images, pour déplacer les pièces, bouger les personnages ;
- Mettre les jeux de manière accessibles dans un premier temps, pour comprendre l'intérêt du jeu.

### Besoins non-fonctionnels :

- Temps de réponse ;
- Place en mémoire/mémoire vive ;
- Possible sur tablette et smartphone (Android only ? ou ios ?)