

PROJET DE PROGRAMMATION 2020/2021

(Logiciel ludo-éducatif pour tablette/téléphone destiné à des enfants avec troubles du développement cognitif)

Équipe : BARRY Aguibou, DIALLO Boubacar, DIALLO Ibrahima
DUPONT Théo, EL KHAILI Soufiane, TIMLI Hassan

rapport TD 16/02/2021

les points abordé :

- Pour le 15 mars il nous faut une version basique qui marche d'un jeu fonctionnel et essayer de faire les menus.
- Vérification du calendrier.
- Étude de l'existence(comment coder?).
- Une bibliothèque de fonction du jeu.
- On essaye de sauver dans le répertoire du jeu.
- Choix de framework de développement .
- Faut commencer à expliquer l'organisation et l'architecture de l'application.
- Faut penser au problème d'augmentation de difficulté.