

PROJET DE PROGRAMMATION 2020/2021

(Logiciel ludo-éducatif pour tablette/téléphone destiné à des enfants avec troubles du développement cognitif)

Équipe : BARRY Aguibou, DIALLO Boubacar, DIALLO Ibrahima
DUPONT Théo, EL KHAILI Soufiane, TIMLI Hassan

rapport TD 10/03/2021

les points abordé :

- Faut améliorer la représentation des architectures en expliquant un peu en détail comment marche AndroidStudio (Activities et xml, intents (fonctions purement android)).
- Dans le rapport il faudra expliquer les activités de l'architecture(pourquoi on utilise chaque activité).
- Démonstration des jeux : Voir notamment comment gérer les ressources importées : liste d'images importées, supprimer une image de cette liste, comment faire quand il n'y a plus d'images importées (images défaut non supprimables par exemple).
- Pour le jeu de coloriage on peut faire les deux sens (rajouter le sens qu'on clique d'abord sur la forme et après sur la couleur).
- Faut ajouter le lien entre les images et les dessins.
- Faut mettre un générateur dynamique pour le jeu de coloriage au lieu de remplacer une image vide par une image pleine.
- On a une paire d'images pour le jeu de coloriage faut que si je supprime le plein on supprime le vide et vice-versa. .
- On peut colorier l'image par la mauvaise couleur avant et afficher que le choix n'était pas bon.
- Mettre un Readme plus détaillé sur git.
- Pour le jeu de rotation Suggestion :
 - gérer la taille des images cible et les images à tourner pour qu'il soit en même taille.
 - Faire sens horaire ou anti-horaire en fonction de ou on tape sur l'image.
 - Faut faire le jeu avec des vrais images au lieu du texte .
 - On peut mettre pour la difficulté augmentée que l'image pourra continuer à tourner et n'est pas bloqué quand il est bon .
- Expliquer le jour de l'audit soit avec un démons ou avec des diagrammes de séquences.