



Fiche d'activité n°2 de la séquence n°4

Intitulé : identifier les interacteurs extérieurs





Thématique abordée :

L'OST dans son environnement.

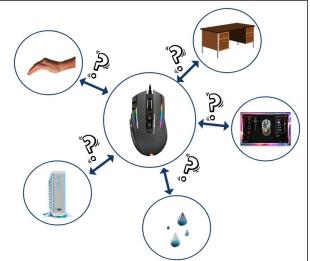
Thème abordé: Les objets et les systèmes techniques: leurs usages et leurs interactions à découvrir et à analyser				
Attendu de fin de cycle: OST2 - Décrire les interactions entre un objet ou un système technique, son environnement et les utilisateurs				
Thématique: T3 -L'OST dans son environnement				
Compétence		Connaissance		
OST 21 - Faire la liste des interacteurs extérieurs d'un OST.		OST2a - Les interacteurs extérieurs : usagers, données, autres objets, éléments de l'environnement ;		
Critères d'apprentissages	N1 – Je sais lire un diagramme de contexte et d'utilisation,			
	N2 – et je sais identifier les différents type d'intéracteurs extérieurs,			
	N3 – et je sais décrire les interactions entre l'objet et chaque type d'intéracteur,			
	N4 – et je sais analyser l'influence des interactions sur le fonctionnement de l'objet technique.			

Compétences et connaissances travaillées dans l'activité

Situation déclenchante de l'activité

La souris d'ordinateur a des <u>interactions</u> avec plusieurs <u>éléments</u> <u>extérieurs</u>.

Pour bien choisir ma souris, je dois les identifier ou les définir.



ivies observatioi	15
-------------------	----

Mon problème à résoudre

Mes idées pour le résoudre

Activités (niveaux 1 et 2): N1.1 - Nommer les différents éléments extérieurs à l'aide du vocabulaire suivant : Ressources Unité centrale / Main / Logiciel de configuration / Humidité - transpiration / Bureau https://vu.fr/bone Voici le diagramme des cas d'utilisation d'une souris informatique. Objet: Souris informatique Déplacer le curseur sur l'écran Faciliter la prise en main Utilisateur Configurer les boutons programmables Diagramme des cas d'utilisation N1.2 - Citer avec qui ou avec quoi va interagir le système (éléments extérieurs) : N1.3 - Lister les différents cas d'utilisation de la souris informatique :

NOM: Groupe: Classe:

Prénom : Rôle dans le groupe : Date : 2/3

N3.1 - Relier les différents types d'intéracteurs extérieurs avec les images :

Les usagers:

Ce sont les personnes qui utilisent l'objet.



Les données :

Ce sont les informations que l'objet utilise pour fonctionner.



Les autres objets :

Ce sont les autres objets techniques avec lesquels l'objet est en contact.



Les éléments de l'environnement :

Ce sont les éléments naturels qui entourent l'objet.



N4.1 - Expliquer pourquoi la souris informatique ci-contre à cette forme si particulière, quel est l'interacteur extérieur qui prédomine sur le choix de cette forme :



Ma synthèse

Nommer les 4 principaux types d'interacteurs avec l'objet ou le système technique :

Fiches connaissances

OST2a - Les interacteurs extérieurs : usagers, données, autres objets, éléments de l'environnement ;

Rappel des critères		
d'apprentissages de cette		
activité		

N1 – Je sais lire un diagramme de contexte et d'utilisation,

N2 – et je sais identifier les différents types d'intéracteurs extérieurs,

N3 – et je sais décrire les interactions entre l'objet et chaque type d'intéracteur,

N4 – et je sais analyser l'influence des interactions sur le fonctionnement de l'objet technique.

NOM:

Groupe:

Classe :

Prénom :

Rôle dans le groupe :

Date:

3/3