Dossier de Spécifications Techniques

MBDS Nice Sophia Antipolis

NFC

Siège intelligent

Version 1.0.0 du Samedi 17 Mars 2018

État : En cours

Equipe projet : Jaglika Perkova, Temjanika Perkova, Tom Phily, Aïchatou Boucara Traoré



Erreur! Nom de propriété de document inconnu.

Destinataire(s)

Université Nice Sophia Antipolis Cours NFC
Etudiants MBDS

Historique

Version	Date	Origine de la mise à jour	Rédigée par	Validée par
1.00	17/03/2018	Création du document	Équipe projet	Équipe projet
1.01	18/03/2018	Finalisation du document intermédiaire	Équipe projet	Équipe projet
1.02	29/03/2018	Finalisation du document final	Équipe projet	Équipe projet



Le Jeudi 29 Mars 2018ERREUR! NOM DE PROPRIETE DE DOCUMENT INCONNU.

Erreur! Nom de propriété de document inconnu.

Figure 1 Architecture du système	6
Figure 2 Ecran d'accueil	10
Figure 3 Ecran d'inscription	11
Figure 4Ecran réglage du siège	12
Figure 5Ecran modification profil	13
Figure 6 Ecran d'appareillage	14
Figure 7 Ecran information du siège	15



Erreur! Nom de propriété de document inconnu.

Sommaire

1.	Introduction	5			
2.	Glossaire	5			
3.	Présentation du projet	5			
4	1. Structuration des cas d'utilisations 1. Présentation des acteurs 1. Architecture				
5.1. \$	Base de données Structure de la base de données 1.1. Collection Utilisateurs 1.2. Collection Sieges	7 7 7			
6. 6.1. 6.2. I	Service REST Activation du siège Report d'anomalie Gestion utilisateur	8 8 8 9			
6.3	3.1. Inscription/Connexion	9			
	3.2. Suppression3.3. Réglage préférences	9			
6.3	3.4. Mise à jour profil utilisateur	9			
6.3	3.5. Connexion siège	9			
7.1.	Application Smartphone				
8.1. I 8.2. I 8.3. I	Installation Prérequis Lancement de l'api rest				



1. Introduction

Ce document a pour objectif de présenter et de décrire fonctionnellement les cas d'utilisation relatifs au projet de siège intelligent dans le cadre du cours de NFC.

La mise en place de cette application couvre deux axes majeurs :

- La mise en place d'une application android pour smartphone
- La mise en place d'une application android pour le siège
- La mise en place de services web nodejs

2. Glossaire

Le tableau ci-dessous donne la liste des acronymes utilisés dans ce document et leur signification :

Acronyme	Signification
BD	Base de données
NFC	Near Field Communication

3. Présentation du projet

Dans un souci de rendre les transports en communs plus attractifs, des places assises confort + pourront être proposés par les transports ferroviaires ou par les compagnies aériennes. Ces places assises seront équipées s'un siège intelligent réglables par le consommateur par l'intermédiaire d'une application Android. Ces réglages seront enregistrés dans les préférences de l'utilisateur ce qui lui permettra à son prochain voyage de configurer automatiquement son prochain siège intelligent qu'il voyage en train, en avion ou en bus avec des compagnies différentes.

Un automate avec lecteur NFC, fonctionnant avec un système d'exploitation Android serait placé dans le siège, permettant de piloter l'inclinaison du siège, sa température ainsi que la luminosité du plafond au-dessus de l'utilisateur. Une sortie jack et le Bluetooth permettront à l'utilisateur de connecter son casque ou ses écouteurs pour écouter de la musique. Un écran permettra à l'utilisateur de regarder des vidéos.

L'application Android devra pouvoir connecter le smartphone de l'utilisateur avec le siège intelligent par contact NFC, transmettre les préférences de l'utilisateur au siège.



4. Structuration des cas d'utilisations

4.1. Présentation des acteurs

Le siège intelligent nécessite l'implication d'un seul utilisateur interagissant avec le système :

- Acteurs :
 - Utilisateur
- Condition requise :
 - L'utilisateur doit avoir un android avec nfc
 - L'utilisateur doit avoir télécharger l'application android
 - L'utilisateur doit posséder un compte
 - Le siège doit être enregistré sur le serveur

4.2. Architecture

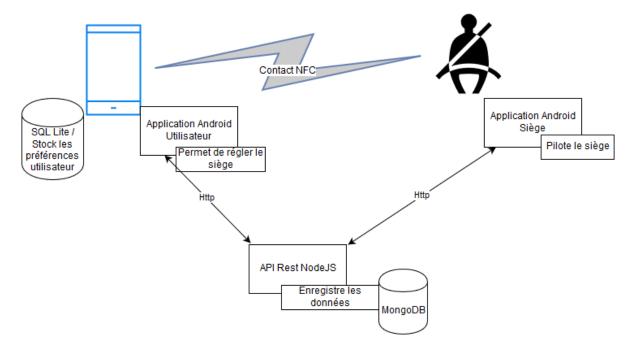


Figure 1 Architecture du système



4.3. Exigences fonctionnelles des cas d'utilisation

La liste des exigences fonctionnelles suivantes devra être couvertes par les cas d'utilisations

Description générale		
Connexion	L'utilisateur doit pouvoir s'identifier sur l'application smartphone.	
Contacte NFC	L'étudiant doit pouvoir connecter son Smartphone au siège par l'intermédiaire de l'application.	
Réglage préférences	L'utilisateur doit pouvoir régler ses préférences sur le siège par le smartphone.	
Consulter historiques	L'utilisateur doit pouvoir consulter l'historique des sièges sur lesquels il s'est connecté (assis).	

Base de données

Afin de conserver les préférences des utilisateurs, l'application possède une base de données sous MongoDB.

5.1. Structure de la base de données

La base de données porte le nom de siegeNFC, elle comporte deux collections.

5.1.1. Collection Utilisateurs

Une collection d'utilisateurs permettant de stocker les données des inscrits et de conserver les identifications de chacun. Un utilisateur de la collection contient les champs suivants :

- ObjectID : Ce champ permet d'identifier un utilisateur dans la base de données, il est unique et généré automatiquement par la BD
- Email : Ce champ permet d'identifier l'utilisateur lors de sa connexion à l'application, il est unique.
- MDP : champ crypté, mot de passe de l'utilisateur
- Date de Naissance : date de naissance de l'utilisateur
- Taille : taille de l'utilisateurPoids : poids de l'utilisateur
- Sexe : sexe de l'utilisateur
- Adresse :
 - Nom : nom de l'adresseVille : ville de l'adresse
 - \circ CodePostal : code postal de l'adresse



Erreur! Nom de propriété de document inconnu.

NumVoie : numéro de la voieTypeVoie : type de la voie

Preference :

Inclinaison : inclinaison du siège en °

o Temperature : température du siège en °C

o Lumonisite : intensité lumineuse en %

o CMusiques: comptes d'application de musiques utilisateur

CVideos : comptes d'application de vidéos de l'utilisateur

■ Historique : tableau des identifiants des sièges sur lesquels l'utilisateur s'est connecté (assis)

5.1.2. Collection Sieges

Une collection de siège permettant d'enregistrer les sièges vendus aux compagnies, Un siège de la collection contient les champs suivants :

- ObejectID : Ce champ permet d'identifier un siège dans la base de données, il est unique et généré automatiquement par la BD.
- NumSerie : numéro de série du siège, champ unique
- Transport : type de transport
- Compagnie : nom de la compagnie
- Etat : état du siège (anomalie ou normal)
- Utilisateurs : tableau des identifiants des utilisateurs qui se sont connectées (assis)

Service REST

Un service rest Nodejs coté serveur permet de passerelle entre l'application android utilisateur et la base de données MongoDB. Ci-dessous la liste des différentes routes proposées par le service.

6.1. Activation du siège

Lors de sa première activation avec accès internet, le siège va s'inscrire sur le serveur de données avec les informations prédéfinie lors de l'assemblage à l'usine. Une route est prévue à cet effet.

6.2. Report d'anomalie

Permet d'enregistrer l'état du siège si un disfonctionnement survient.



6.3. Gestion utilisateur

6.3.1. Inscription/Connexion

Deux routes permettant à l'utilisateur de s'authentifier sur l'application android.

6.3.2. Suppression

Permet à l'utilisateur de supprimer son compte de la base de données.

6.3.3. Réglage préférences

Permet à modifier les préférences de l'utilisateur.

6.3.4. Mise à jour profil utilisateur

Permet de modifier les informations du profil de l'utilisateur renseignées lors de son inscription.

6.3.5. Connexion siège

Permet d'ajouter le siège intelligent dans l'historique des sièges de l'utilisateur de l'utilisateur et l'utilisateur dans l'historique des utilisateurs du siège lors du contact NFC entre le siège et l'utilisateur.



7. Maquettes

7.1. Application Smartphone

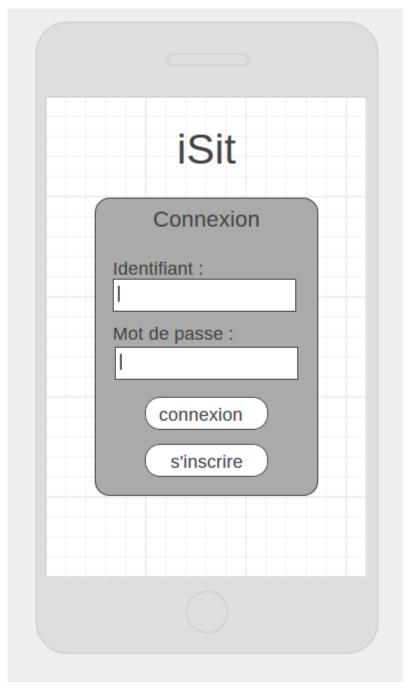


Figure 2 Ecran d'accueil





Figure 3 Ecran d'inscription



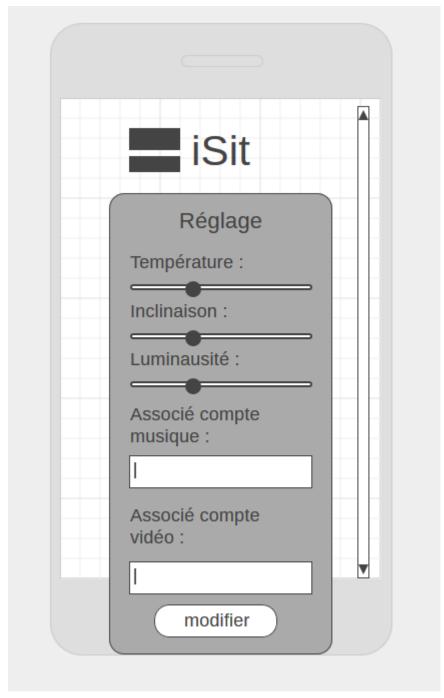


Figure 4Ecran réglage du siège



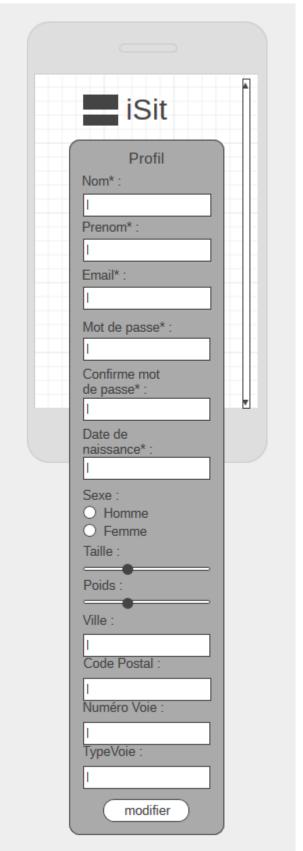


Figure 5Ecran modification profil





Figure 6 Ecran d'appareillage

7.2. Application siège

Ne disposant pas du matériel nécessaire pour développer une application Android pilotant un fauteuil motorisé, nous limitons volontairement le développement de l'application à une unique interface affichant les réglages de l'utilisateur.

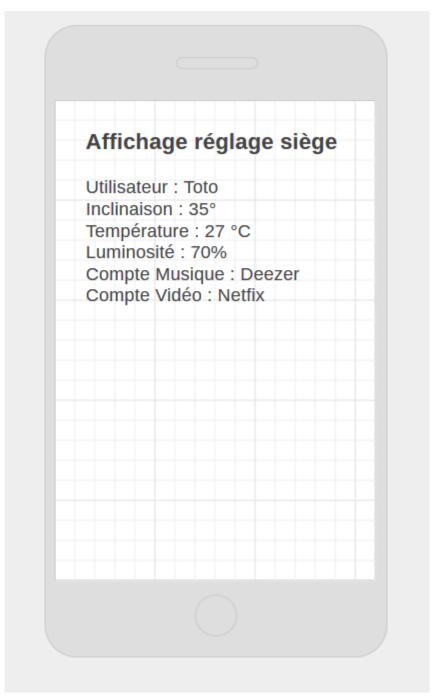


Figure 7 Ecran information du siège



8. Installation

8.1. Prérequis

Installer Android Studio

Installer NodeJS

Installer MongoDB

Ajouter mongo à votre path dans vos variables d'environnement.

8.2. Lancement de l'api rest

Ouvrez une invite de commande et lancez : mongod

Allez dans le répertoire de de 'api rest, ouvrir une nouvelle invite de commande et lancez les commandes suivantes :

npm install

node server.js

8.3. Lancement Android Smartphone

Ouvrir le projet Android pour smartphone sur Android Studio, déployer l'apk sur un premier smartphone en exécutant le projet.

8.4. Lancement Android Siège

Ouvrir le projet Android pour siège sur Android Studio, déployer l'apk sur un deuxième smartphone en exécutant le projet.

