



Réalisation d'une application web pour le suivi des patients qui se rendent chez un psychiatre.

Présenté par :

Berrissoul Saad. Bouchaara Oumayma. Idhika Oumaima.

Encadré par:

Mr El HAMLAOUI Mahmoud.

<u> Année universitaire :</u>

2021/2022

Réalisation d'une application web pour le suivi des patients qui se rendent chez un psychiatre.

Remerciements

Le travail présenté dans ce rapport a été effectué dans le cadre de l'élément de module "Programmation WEB/J2EE"

En terme de ce projet, Nous tenons à exprimer notre profonde gratitude et notre immense respect à Mr Mr El HAMLAOUI Mahmoud, notre cher Professeur pour sa disponibilité, ses avis éclairés, et ses judicieux conseils.

Dédicaces

Nous dédions ce travail à nos très Chers Parents. Tous les mots du monde ne sauraient exprimer l'immense amour que nous leur portons, ni la profonde gratitude que nous leur témoignons pour tous les efforts et les sacrifices qu'ils font pour notre instruction et notre bien-être.

Nous leur rendons hommage par ce modeste travail en guise de notre reconnaissance éternelle . Que Dieu les garde , les protège et leur accorde santé, bonheur et longue vie .

Nous dédions aussi ce travail à nos sœurs et frères pour leurs encouragements incessants et leur soutien tout au long de nos études, Que dieu les protège et leur offre la chance et le bonheur, à tous nos amis et collègues pour leurs aides précieuses et leur esprit de coopération appréciable.

Sommaire

Introduction générale

Chapitre 1 : Analyse et spécification des besoins

- 1.Introducion
- 2. Analyse globale de l'application
 - 2.1 Description des acteurs
 - 2.2 Spécification des besoins fonctionnels
 - 2.3 Spécification des besoins non fonctionnels
 - 2.4 Diagramme des cas d'utilisation
- 3. Conclusion

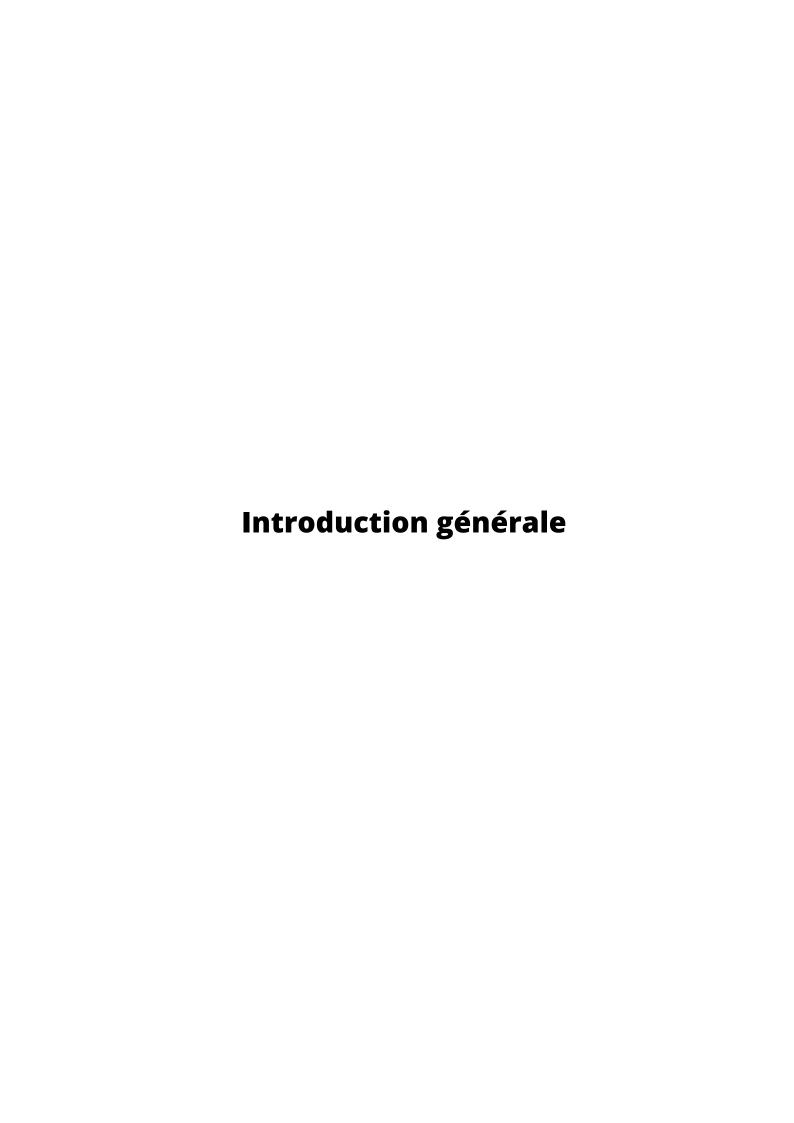
Chapitre 2: Conception

- 1. Introducion
 - 2. Conception détaillée
- 3. Conclusion

Chapitre 5 : Réalisation

- 1. Introducion
- 2. L'interface de l'application

Conclusion et Perspectives



En france,18.5 de la population souffrent d'une pathologie psychiatrique ,finissant par ailleurs ,par se rendre chez un psychiatre pour pouvoir sortir du gouffre assez obscur dans lequel ,ils se sont malheureusement trouvés. Et , c'est le cas dans le monde entier ainsi que le Maroc .Pourtant ,s'il vous est arrivé par hasard d'assister a une séance de consultation chez un psychiatre, vous allez parfaitement assimiler le but de la conception de notre application E-psy .

En fait ,le psychiatre,une fois qu'il recoit le patient après une durée de traitement, se lance dans une série de questions pour pouvoir proposer le nouveau traitement pour la durée qui va suivre .Sauf que les réponses reçues de la part du patient ne sont pas vraiment assez suffisantes pour de multiples raisons. D'abord, il se peut que le patient se base juste sur la dernière semaine ou il était de bonne humeur par exemple et donc ses réponses n'englobent pas toute la durée de traitement .D'un autre cote ,tout patient souffrant de maladie psychiatrique a toujours peur de revenir au point de départ et donc a chaque consultation ,il est bien probable qu'il réponde qu'il ne va pas vraiment assez bien et qu'il souffre encore de tel ou tel chose .Bref ,E-psy est là pour côtoyer le patient pendant toute la durée de traitement et répondre de manière exacte aux questions du psychiatre .C'est une application de suivi pour le patient et de gestion pour le psychiatre.

chapitre 2: Analyse et spécification des besoins

1.Introduction

A travers cette phase on essaie de mettre en exergue tous les besoins que le projet arrive a satisfaire, et de bien assimiler et cerner le travail demandé. En effet ,elle consiste aussi à identifier les exigences du projet et à faire le point sur les éléments attendus. Il s'agit de contextualiser le projet et d'analyser les attentes pour donner un cadre au projet. C'est une phase très cruciale dans l'avancement de chaque projet.

2.Analyse globale

Notre finalité ,a travers cette application ,se résume dans le fait d'assurer un suivi aux patients qui se rendent chez un psychiatre. En effet, Une fois chez le psychiatre ,celui-ci va générer un code pour le patient avec lequel il peut accéder a son propre compte et il va ,par la suite, recevoir a chaque période un formulaire de la part du psychiatre .Vers la prochaine consultation , il suffit que le psychiatre visualise l'ensemble des réponses et par ailleurs proposer le nouveau traitement avec beaucoup plus d'exactitude.

2.1.Descriptif des acteurs

A travers cette section, on met en avant les acteurs et les fonctionnalités a lesquelles doit répondre l'application, cela se résume dans les lignes suivantes :

- Le patient: toute personne qui se rend chez un psychiatre .ll dispose d'un code et d'un username avec lesquels il peut se connecter a son propre compte et répondre au formulaire qu'il reçoit périodiquement.
- Le psychiatre: A son tour, il dispose d'un compte qui lui est propre ou il lui est possible d'ajouter des patients, de générer le formulaire en plus d'autres fonctionnalites.

2.2.spécification des besoins fonctionnels

ce sont bien les besoins attendus par chaque projet et qu'on cherche a satisfaire, ceci se résume dans ce qui suit :

Le psychiatre :

Tout en accédant a l'application web, il peut :

- ajouter un patient.
- afficher la liste des patients.
- accéder au profil d'un certain patient.
- modifier les informations propres aux patients.
- supprimer un patient.
- générer le formulaire.
- visualiser les réponses reçues de la part d'un certain patient.
- recevoir les messages de la part des patients.

Le patient:

- accéder au formulaire et répondre aux questions.
- consulter son propre profil.
- contacter le psychiatre.

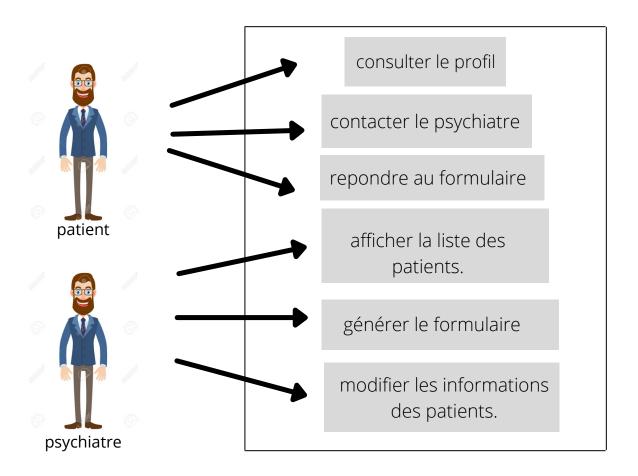
2.3. spécification des besoins non fonctionnels

Dans cette section, on projette la lumière sur les différents exigences et critères qui doivent être valides par l'application web et qui peuvent en faire une application bien performante, répondant bien aux demandes de tous les acteurs ,et ceci se résume dans les lignes qui suivent:

- Simplicité : l'utilisateur doit se sentir bien a l'aise en manipulant l'application ,ne trouvant aucune difficulté.
- Sécurité :l'utilisateur est censé faire entrer des données assez confidentielles, donc on est amené a bien respecter cette confidentialité.
- Performance : c'est un critère bien primordial a valider tout en assurant un temps minimum de réponse et une visualisation bien exacte.
- L'ergonomie de l'interface : l'interface doit être bien conviviale et qui reflète bien l'objectif de l'application.

2.4.Diagramme des cas d'utilisation

application



3.Conclusion

Dans cette partie ,on a bien abordé le cote des besoins et des attentes tout en mettant en avant les besoins fonctionnels et non fonctionnels et en précisant les différents acteurs du projet. C'est une partie qui réside bien primordiale aidant a bien assimiler le projet et de bien le cerner .

Chapitre 4 : Conception du projet

1.Introduction

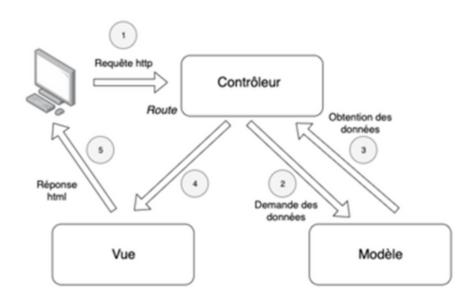
L'analyse et la conception demeurent des briques essentielles dans le cycle d'élaboration d'un projet , le but de ce chapitre est de se focaliser sur la partie de conception de notre application web. En effet, nous allons consacrer la première partie pour la modélisation logique de notre application.

2.Conception détaillée

Cette application se caractérise par la multitude des espaces à savoir l'espace Docteur et l'espace Patient, dont chacun a ses propres fonctionnalités.

Donc on va séparer les entités de notre projet puisque La séparation des entités logiques permet de concevoir des applications standards, extensibles et surtout faciles à maintenir et à faire évoluer. D'où l'adoption du modèle MVC (Modèle-vue-contrôleur).

Le développement du code source de l'application sera implémenté a travers la technologie JEE ou Java Enterprise Edition pour le développement d'applications distribuées en Java et qui repose sur JSE (Java Standard Edition) à destination des plateformes web.



3.Conclusion

Apres avoir présenter l'application et ses différentes composantes qui permettent au Docteur(Psychiatre) et le Patient de communiquer en toute fluidité et sécurité afin de réduire les taches répétitives et pourquoi pas les éliminer, on va maintenant présenter les différentes figures de notre application a travers la partie réalisation.

Chapitre 5 : Réalisation du projet

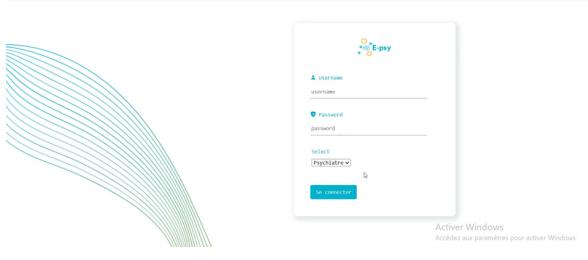
1. Introduction

Après avoir élaboré la conception de l'application, nous abordons dans ce chapitre le dernier volet de ce rapport, qui a pour objectif d'exposer la phase de réalisation.

La phase de réalisation est considérée comme étant la concrétisation finale de toute la méthode de conception.

2. L'interface de l'application

on est arrivé a travers ce projet a mettre en œuvre l'ensemble des fonctionnalités qui figurent ici ,et ceci en se basant sur J2EE tout en déployant des pages Jsp et en s'appuyant au niveau de quelques pages sufficet primefaces.



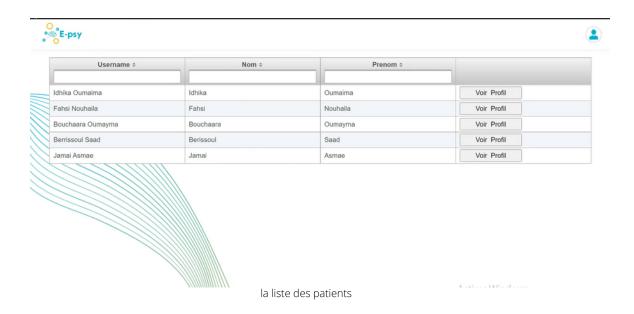
la page de connexion

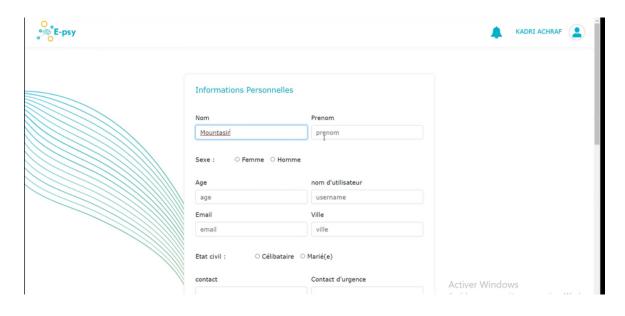


l"espace psychiatre

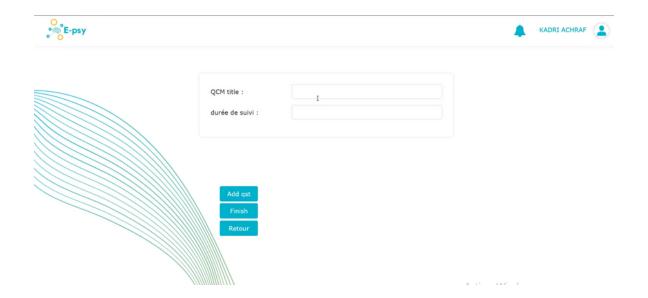


le profil du psychiatre

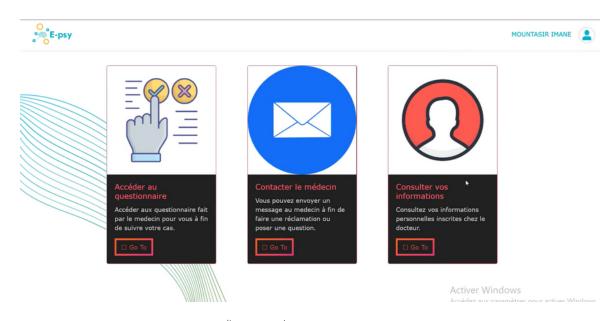




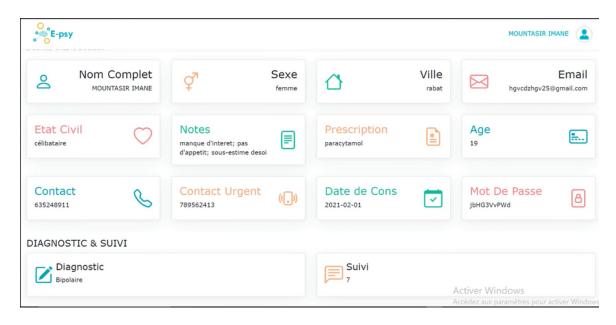
l'ajout d'un patient

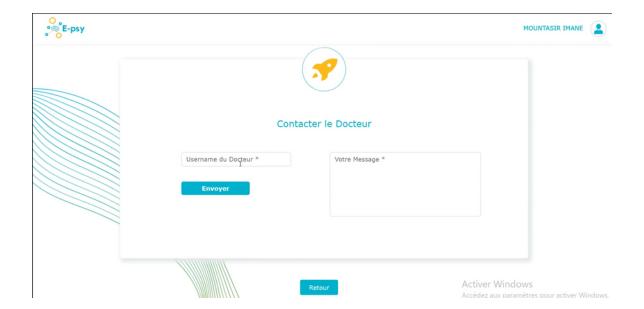


la création du formulaire

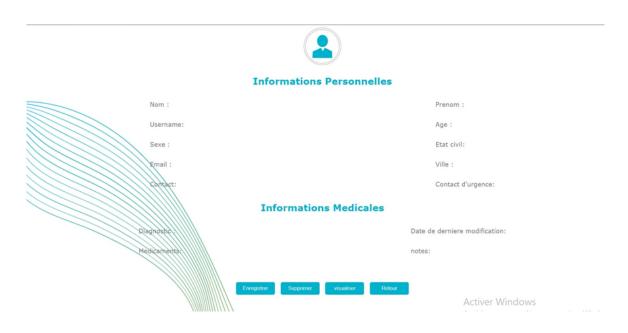


l'espace patient

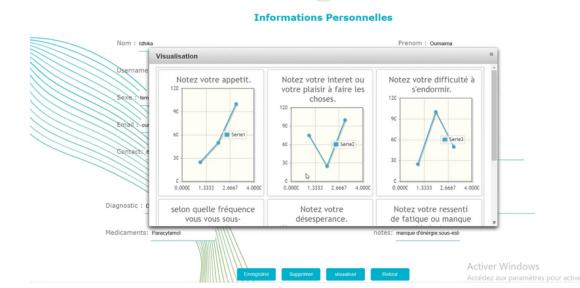




la partie Chat



le profil du patient chez le psychiatre



la visualisation des données du formulaire

5. Conclusion

Dans ce chapitre nous avons détaillé les technologies utilisées pour la réalisation de notre projet ainsi que les fonctionnalités de base de l'application à travers un ensemble de captures d'écran

Conclusion et perspectives

ce projet a eu comme but d'assurer un suivi au patient .Ceci va être bien utile pour que les traitements proposes par les psychiatres soient bien exacts et aboutissant a un bon résultat. Tout cela s'effectue a travers un ensemble de fonctionnalités qu'on a pu mettre en œuvre. Sauf qu'il est bien possible de déployer d'autres fonctionnalités pour rendre l'application beaucoup plus efficace comme la possibilité de répondre aux messages des patients par exemple. Pourtant ,il est bien évident que l'application E-psy répond bien a un besoin primordial vécu par une bonne partie de notre societe.