

Procédure de création d'un projet SystemC

I- Compilation de la librairie SystemC 2.3.1

1 – Générer la solution

Vous devriez obtenir un dossier votre répertoire\systemc-2.3.1\msvc120\SystemC\Debug dans lequel un fichier systemC.lib est généré.

II- Création d'un projet Visual Studio SystemC

1 – propriétés du projet

- C/C++
 - Général : faire pointer un include additionnel sur le dossier votre répertoire\systemc-2.3.1\src
 - Langage : activer les informations de type au moment de l'exécution (/GR)
 - Préprocesseur : Definitions de préprocesseurs
 - _XKEYCHECK_H
 - _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
 - Génération de code : Bibliothèque Runtime déboguage Multithread (/MTd)
 - Lignes de commandes : Ajouter /vmg
- Editeur de liens
 - General : Repertoires des bibliothèques supplémentaires : votre répertoire\systemc-2.3.1\msvc120\SystemC\Debug
 - Entree : Dépendances supplémentaires : SystemC.lib
 - Systeme: Sous-système : Console