TP: Système d'Alerte Connecté avec Raspberry Pi

Prérequis et Remédiation

Acquis de la séquence 2 (requis pour ce TP)

- Installation et configuration Raspberry Pi (séance 2.2)
- Premiers pas Linux (séance 2.3)
 - o Commandes shell de base (navigation, fichiers, droits)
 - Utilisation des éditeurs (nano, geany)
 - o Exécution de programmes Python
- Services réseau sur RPi (séance 2.4)
 - Installation et configuration Flask

Acquis des séquences précédentes

- Séquence 1 Bases de données
 - o Concepts de client-serveur
 - o Manipulation de données structurées
- Programmation Python (BTS 1ère année)
 - Variables, boucles, conditions, fonctions

Savoirs Liés

- Adressage IP et configuration réseau
- Architecture des systèmes embarqués (ARM vs x86)
- Audit et surveillance des systèmes

Compétences visées

Code	Compétence	Niveau visé		
C11	Maintenir un réseau informatique	2		

Activités et Tâches

Activité	Code Tâche	Intitulé de la tâche	Mise en œuvre dans le TP	
R3 - Exploitation et maintien en condition opérationnelle	R3-T3	Supervision de l'état du réseau dans son périmètre	Analyse des dysfonctionnements et codes d'erreur	

Activité	Code Tâche	Intitulé de la tâche	Mise en œuvre dans le TP	
R5 - Maintenance des réseaux informatiques	R5-T4	Réalisation de diagnostics et d'interventions de maintenance curative	Surveillance du fonctionnement du système et logs	

Objectifs

- Envoyer une alerte simulée via HTTP POST.
- Observer l'interaction entre système embarqué et serveur réseau.
- Déployer un serveur Flask recevant et affichant des alertes.

Matériel nécessaire :

- Raspberry Pi (un par binôme, OS à jour)
- 1 bouton (ou même clavier → simulation via input())
- Accès réseau (filaire ou Wi-Fi)
- Python + dépendances :

pip3 install requests flask

Contexte:

"Une petite entreprise souhaite équiper ses bureaux d'un système de bouton d'urgence connecté. En cas d'incident (incendie, intrusion...), l'utilisateur appuie sur un bouton physique et envoie automatiquement un message d'alerte à un serveur distant (poste de sécurité)."

Le système doit être léger, réactif, et pouvoir être déployé facilement sur d'autres Raspberry Pi.

Séance 1 (2h) - Déploiement et première alerte

Objectifs

- Prendre en main le projet
- Configurer le Raspberry Pi et le projet Python
- Déclencher une première alerte via le bouton simulé

Étape 1 – Préparation du projet

1. Créer un dossier de projet :

mkdir systeme_alerte
cd systeme_alerte

2. Créer et activer un environnement virtuel :

```
python3 -m venv venv
source venv/bin/activate
```

3. Installer les dépendances :

```
pip install flask requests
```

- 4. Créer les fichiers suivants (vides pour l'instant) :
 - MockGPIO.py (simulation du bouton).
 - o config.py (informations de base).
 - systeme_alerte.py (programme du Raspberry Pi).
 - serveur_alertes.py (programme serveur Flask).

Étape 2 – Configuration initiale

Compléter config.py avec :

- Identifiant (APPAREIL_ID)
- Localisation et couleur associée
- Type d'alerte
- ...

Vérifier : cohérence entre identifiant, couleur et localisation.

Étape 3 – Serveur d'alertes

1. Lancer le serveur :

```
python serveur_alertes.py
```

2. Ouvrir dans un navigateur :

```
http://localhost:5000/alertes
```

3. Tester avec curl (optionnel):

```
curl -X POST http://localhost:5000/alertes \
  -H "Content-Type: application/json" \
```

-d '{"message":	"Test manuel",	"source":	"poste1"}'

Étape 4 – Déclenchement d'une alerte

python systeme_alerte.py

→ Appuyer sur **Entrée** pour simuler le bouton.

Question : que se passe-t-il si le serveur est arrêté ?

Évaluation du TP: Critères de maîtrise (grille pour l'enseignant)

A. Critères d'évaluation pratique

Critère	Atteint	En cours	Non atteint
Environnement virtuel et dépendances correctement installés			
Structure des dossiers et fichiers respectée			
Variables de configuration dans config.py complètes et cohérentes			
Serveur Flask démarré sans erreur			
Navigation sur /alertes affiche la liste des alertes reçues			
Envoi d'alerte réussi et confirmé par réponse HTTP 200			
Simulation bouton via input() déclenche bien l'envoi d'alerte			