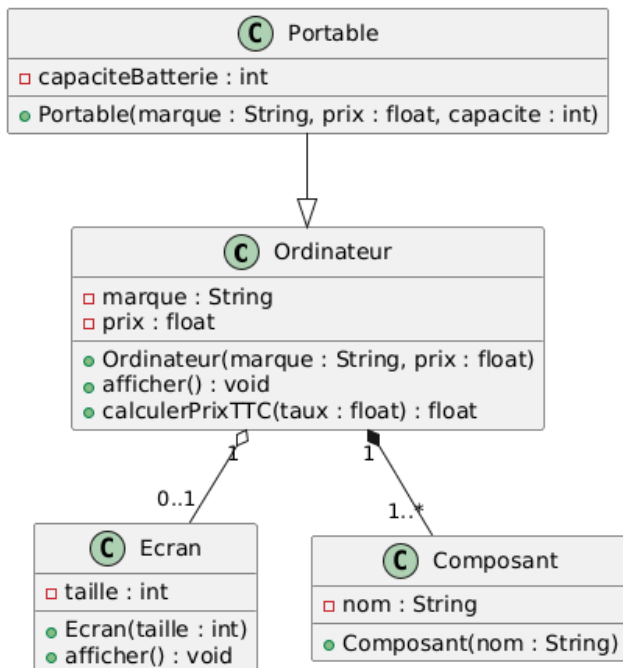


TP UML - Méthodes & Traduction en C++

Diagramme UML



Travail demandé

Partie 1 — Analyse des classes

Pour chaque classe :

1. Lister les **attributs** (nom, type, visibilité)
2. Lister les **méthodes**
 - nom
 - paramètres
 - type de retour
 - visibilité
3. Identifier les **constructeurs**

Partie 2 — Relations UML

4. Identifier les relations UML
5. Donner leur signification
6. Préciser les cardinalités

Partie 3 — Traduction en C++

7. Écrire les fichiers `.h` correspondant aux classes :
 - respecter les visibilités

- traduire correctement les relations UML
- traduire les méthodes UML en **prototypes C++**

Aucune implémentation `.cpp` demandée.
