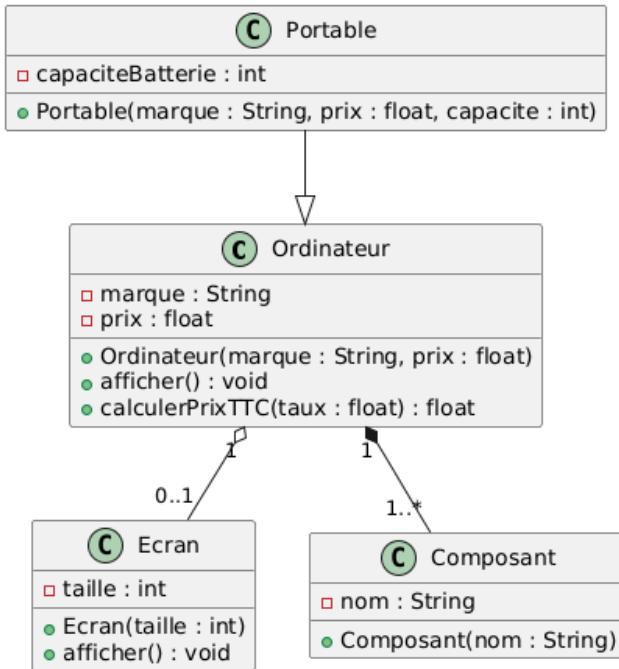


TP UML - Méthodes & Traduction en C++

Diagramme UML



Travail demandé

Partie 1 — Analyse des classes

Pour chaque classe :

1. Lister les **attributs** (nom, type, visibilité)

2. Lister les **méthodes**

- o nom
- o paramètres
- o type de retour
- o visibilité

3. Identifier les **constructeurs**

Partie 2 — Relations UML

4. Identifier les relations UML

5. Donner leur signification

6. Préciser les cardinalités

Partie 3 — Traduction en C++

7. Écrire les fichiers `.h` correspondant aux classes :

- o respecter les visibilités

- traduire correctement les relations UML
- traduire les méthodes UML en **prototypes C++**

Aucune implémentation .cpp demandée.
