

Cours PHP

1. Introduction à PHP

- **Langage côté serveur** : génère du HTML envoyé au navigateur.
- Permet de créer des **pages dynamiques**.
- Nécessite : un **serveur web** (Apache, Nginx), **PHP**, et éventuellement une **base de données** (MySQL/MariaDB).
- Les fichiers PHP ont l'extension **.php**.

Rappel : le navigateur ne voit jamais le code PHP, seulement le HTML généré.

2. Installation et environnement

En local avec XAMPP

- XAMPP = Apache + MariaDB + PHP + Perl.
- Téléchargez sur : apachefriends.org
- Installation par défaut → Lancer **Apache** et **MySQL**.
- Placer vos fichiers PHP dans **htdocs**.

Exemple :

```
htdocs/  
  monsite/  
    index.php
```

Accès : <http://localhost/monsite/>

Remarque :

Les fichiers qui contiennent du PHP vont devoir être enregistrés avec l'extension **.php**. **Dans le cas où on intègre du code PHP dans un fichier HTML, il faudra également changer son extension en .php.**

3. Syntaxe de base

```
<?php  
echo "Bonjour !";  
?>
```

- Début : **<?php** / Fin : **?>**
- Les instructions se terminent par **;**
- PHP et HTML peuvent être mélangés.

`echo` (`print`) est utilisé pour l'affichage simple de texte ou de variables.

```
$txt1 = "PHP";
$txt2 = "Informatique et réseaux";
$x = 5;
$y = 4;

echo "Affichage :";
echo "<h2>" . $txt1 . "</h2>";
echo "Etudier le PHP en " . $txt2 . "<br>";
echo $x + $y;
```

Résultat :

Affichage :

PHP

Etudier le PHP en Informatique et réseaux

9

`var_dump()` est une fonction de débogage puissante qui affiche non seulement la valeur d'une variable, mais aussi son type et sa structure, notamment pour les tableaux et objets.

Par exemple, `var_dump($variable)` ; fournit des détails précis sur la variable, ce qui est utile lors du développement pour diagnostiquer des erreurs ou comprendre la structure des données.

```
$nom = "Carnus";
$age = 20;
$rgb = array("rouge", "vert", "bleu");
$c = [1.5, 2.3, 5];
var_dump($nom);
echo "<br>";
var_dump($age);
echo "<br>";
echo var_dump($rgb) . "<br>";
var_dump($c);
```

Résultat :

string(6) "Carnus"

int(20)

array(3) { [0]=> string(5) "rouge" [1]=> string(4) "vert" [2]=> string(4) "bleu" }

array(3) { [0]=> float(1.5) [1]=> float(2.3) [2]=> int(5) }

4. Variables et types

Variables

- Commencent par \$.
- Sensibles à la casse (\$age ≠ \$Age).
- Créées lors de la première affectation.

```
$nom = "Carnus";  
$age = 20;  
echo "$nom a $age ans";
```

Types principaux

Type	Exemple
String	<code>\$txt = "Bonjour";</code>
Integer	<code>\$x = 10;</code>
Float	<code>\$pi = 3.14;</code>
Boolean	<code>\$ok = true;</code>
Array	<code>\$tab = ["rouge", "bleu"];</code>
Object	<code>new MaClasse();</code>
NULL	<code>\$x = null;</code>

Opérateurs arithmétiques

Opérateur	Nom	Syntaxe
+	Addition	<code>\$x + \$y</code>
-	Subtraction	<code>\$x - \$y</code>
*	Multiplication	<code>\$x * \$y</code>
/	Division	<code>\$x / \$y</code>
%	Modulo	<code>\$x % \$y</code>
**	Exponentiel	<code>\$x ** \$y</code>

Fonctions mathématiques

```
echo(pi()); // Sortie 3.1415926535898  
echo(min(0, 150, 30, 20, -8, -200)); // Sortie -200  
echo(max(0, 150, 30, 20, -8, -200)); // Sortie 150  
echo(abs(-6.7)); // Sortie 6.7
```

```

echo(sqrt(64)); // Sortie 8
echo(round(0.60)); // Sortie 1
echo(round(0.49)); // Sortie 0
echo(rand()); // Nombre aléatoire
echo(rand(10, 100)); // Nombre aléatoire entre 10 et 100

```

Opérateurs de comparaison

Opérateur	Nom	Exemple	Résultat
==	Egal	\$x == \$y	true si \$x est égal à \$y
===	Identique	\$x === \$y	true si \$x est égal à \$y, et sont du même type
!=	Différent	\$x != \$y	true si \$x est différent de \$y
<>	Différent	\$x <> \$y	true si \$x est différent de \$y
!==	Non identique	\$x !== \$y	true si \$x est différent de \$y, ou ne sont pas du même type
>	Supérieur	\$x > \$y	true si \$x est supérieur à \$y
<	Inférieur	\$x < \$y	true si \$x est inférieur à \$y
>=	Supérieur ou égal	\$x >= \$y	true if \$x est supérieur ou égal à \$y
<=	Inférieur ou égal	\$x <= \$y	true si \$x est inférieur ou égal à \$y
<=>	Spaceship	\$x <=> \$y	Retourne un entier inférieur, égal ou supérieur à zéro, selon que \$x est inférieur, égal ou supérieur à \$y.

Opérateurs logiques

Opérateur	Nom	Exemple	Résultat
and	And	\$x and \$y	true si \$x et \$y sont vrais (true)
or	Or	\$x or \$y	true si \$x ou \$y est vrai (true)
xor	Xor	\$x xor \$y	true si \$x ou \$y est vrai (true), mais pas les deux
&&	And	\$x && \$y	true si \$x et \$y sont vrais (true)
	Or	\$x \$y	true si \$x ou \$y est vrai (true)
!	Not	!\$x	true si \$x est faux (false)

Opérateurs de chaîne

Opérateur	Nom	Exemple	Résultat
-----------	-----	---------	----------

Opérateur	Nom	Exemple	Résultat
.	Concaténation	<code>\$txt1 . \$txt2</code>	Concaténation de <code>\$txt1</code> et <code>\$txt2</code>
.=	Affectation avec concaténation	<code>\$txt1 .= \$txt2</code>	Ajoute <code>\$txt2</code> à <code>\$txt1</code>

5. Structures de contrôle

Conditions

```
if ($x > 0) {
    echo "Positif";
} elseif ($x < 0) {
    echo "Négatif";
} else {
    echo "Zéro";
}

$x = 1;
switch($x){
    case 0:
        echo '$x = 0';
        break;
    case 1:
        echo '$x = 1';
        break;
    case 2:
        echo '$x = 2';
        break;
    default:
        echo '$x contient une autre valeur';
}

$d = 5;
switch ($d) {
    case 6:
        echo "Dimanche";
        break;
    case 5:
        echo "Samedi";
        break;
    default:
        echo "Jour de semaine";
}
```

Boucles

```
for ($i = 0; $i < 5; $i++) {
    echo $i;
}
```

```
}

$couleurs = ["rouge", "vert"];
foreach ($couleurs as $c) {
    echo $c;
}

$x = 1;
while($x <= 4) {
    echo "Le nombre est : $x <br>";
    $x++;
}

$y = 1;
do {
    echo "Le nombre est : $y <br>";
    $y++;
} while ($y <= 4);
```

6. Fonctions

```
function addition($a, $b = 0) {
    return $a + $b;
}
echo addition(5, 3); // 8
```

- **Paramètres par défaut** : `$b = 0`
- **Retour** : `return`
- **Référence** : `function inc(&$x) { $x++; }`

7. Tableaux

```
$marques = ["HP", "Apple", "Dell"];
echo $marques[0]; // HP

$ages = ["Pierre" => 19, "Luc" => 20];
echo $ages["Luc"]; // 20
```

Boucle sur tableau associatif :

```
foreach ($ages as $nom => $age) {
    echo "$nom a $age ans";
}
```

8. Formulaires et validation – Méthodes GET et POST

Différences entre GET et POST

Méthode	Caractéristiques	Usage
GET	Les données sont envoyées dans l'URL (<code>nom=Carnus&age=20</code>)	Liens de recherche, paramètres simples
POST	Les données sont envoyées dans le corps de la requête (invisibles dans l'URL)	Formulaires de connexion, données sensibles

Bonnes pratiques :

- Utiliser **POST** pour toute donnée sensible.
 - Utiliser **GET** pour des paramètres qui peuvent être mis en favori ou partagés.
-

Formulaire HTML - GET

```
<form method="get">
  Nom: <input type="text" name="nom">
  <input type="submit" value="Envoyer">
</form>
```

Traitement PHP

```
<?php
if (isset($_GET['nom'])) {
    echo "Bonjour " . htmlspecialchars($_GET['nom']);
}
?>
```

Formulaire HTML - POST

```
<form method="post">
  Nom: <input type="text" name="nom">
  <input type="submit" value="Envoyer">
</form>
```

Traitement PHP

```
<?php
if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] === "POST") {
    $nom = trim($_POST["nom"]);
    echo "Bonjour " . htmlspecialchars($nom);
}
?>
```

Validation email

```
$email = filter_input(INPUT_POST, "email", FILTER_VALIDATE_EMAIL);
if (!$email) {
    echo "Email invalide";
}
```

Remarques

- Toujours vérifier si la variable existe (`isset()` ou `empty()`).
- Toujours nettoyer les données (`trim()`, `htmlspecialchars()`).
- Éviter de mélanger GET et POST pour le même formulaire.

9. Inclusion de fichiers

```
include "header.php";
require "config.php";
```

- `include` → avertissement si absent.
- `require` → erreur bloquante si absent.

10. Bonnes pratiques (de sécurité)

- Toujours **valider** les entrées utilisateur.
- Séparer **HTML / PHP** au maximum.
- Utiliser `htmlspecialchars()` pour éviter les failles XSS.
- Activer `error_reporting(E_ALL)` en développement.

Exercices

1. Syntaxe de base

Écrire un script PHP qui affiche :


```
Bonjour Charles Carnus !
```

où "Charles Carnus" est stocké dans une variable.

2. Variables et opérateurs

Créer un script qui :

- Définit deux nombres
 - Calcule leur somme, leur différence, leur produit et leur quotient
 - Affiche chaque résultat avec un message clair
-

3. Conditions

Afficher :

- "Bonjour" si l'heure est < 18h
- "Bonsoir" sinon

Note : utiliser `date("H")`

4. Boucles

Afficher tous les nombres de 1 à 10 avec une boucle `for`.

5. Tableaux

Créer un tableau avec 5 prénoms et les afficher avec `foreach`.

6. Formulaires (GET)

Créer un formulaire demandant le prénom.

Lorsqu'on l'envoie, la page affiche :

```
Bonjour <prénom> !
```

Utiliser `htmlspecialchars()` pour sécuriser.

7. Validation (POST)

Créer un formulaire qui demande un email et affiche :

- "Email valide" si c'est un email correct

- "Email invalide" sinon

Utiliser `filter_var()` avec `FILTER_VALIDATE_EMAIL`.

TP – Carnet de contacts

Objectif

Créer une application simple en PHP pour gérer un petit carnet de contacts.

Étape 1 : Page d'accueil

- Affiche un message de bienvenue
- Lien vers "Ajouter un contact" et "Voir la liste"

Étape 2 : Formulaire d'ajout (POST)

- Nom
- Email
- Téléphone

Étape 3 : Validation

- Nom obligatoire
- Email valide
- Téléphone composé uniquement de chiffres

Étape 4 : Stockage

- Utiliser un tableau PHP pour stocker les contacts (en mémoire, pas de base de données pour l'instant)

Étape 5 : Liste des contacts

- Afficher tous les contacts ajoutés
- Afficher un message si aucun contact n'est présent

Étape 6 (optionnelle) : Organisation du code

- Séparer l'en-tête et le pied de page avec `include` / `require`
-

Remarques :

- Commencer par des scripts simples et tester chaque étape.
 - Bien lire les messages d'erreur de PHP.
 - Ne pas hésiter à utiliser `var_dump()` pour comprendre ce que contient une variable.
-