

COMPLEXITÉ

Master 1 IL
Groupe 2
2018

Rapport de TP N°1 COMPLEXITÉ : TEST DE PRIMALITÉ

BOUDOUR Mehdi / 201500008386/ TP: Test de Primalité



**[ALGORITHMIQUE AVANCÉE
ET COMPLEXITÉ]**

Ce document présente les solutions en 5 étapes : (1) les algorithmes écrits en pseudo-code. (2) le calcul de la complexité au pire des cas. (3) Implémentation de l'algorithme en langage C. (4) capture de l'exécution de l'algorithme. (5) représentation graphique de l'évolution du temps d'exécution en fonction de N . Le programme C complet contenant les détails (affichage, calcul du temps d'exécution,...) d'implémentation est présenté à la fin du document.

I. Algorithme 1(A1) : Approche naïve :

Cette solution comporte une boucle dans laquelle on va tester si le nombre N est divisible par 2,3, ..., $N-1$. Ecrire l'algorithme correspondant.

Algorithme :

```

FONCTION ALGORITHME1 (N:ENTIER) : BOOLÉEN
    I: ENTIER;
DEBUT
    POUR I = 2 JUSQU'À N-1 FAIRE
        SI ( N MOD I = 0 ) ALORS
            RETOURNER (FAUX);
        FIN SI;
    FIN POUR;
    RETOURNER (VRAI);
FIN;

```

Diagram illustrating the complexity analysis of the algorithm:

- The loop **POUR I = 2 JUSQU'À N-1 FAIRE** is associated with the summation $\sum_{I=2}^{N-1} 1$.
- The **RETOURNER (VRAI);** statement is associated with the constant 1.

Complexité :

Au pire des cas : Le nombre N est premier ainsi la boucle s'itérera jusqu'à $i=N-1$ car le test ne trouvera aucun nombre $i \in \{ , x \in \mathbb{N} / 2 \leq x \leq N-1 \}$ qui soit diviseur de N .

$$T(N) = \sum_{I=2}^{N-1} 1 + 1 = (N-1 - 2 + 1) + 1 = N-1 \sim O(N)$$

Implémentation : En langage C

```

int Algorithme1(int N)
{
    int i;
    for(i=2 ; i<= N-1 ; i++)
    {
        if(N%i == 0) return 0;
    }
    return 1;
}

```

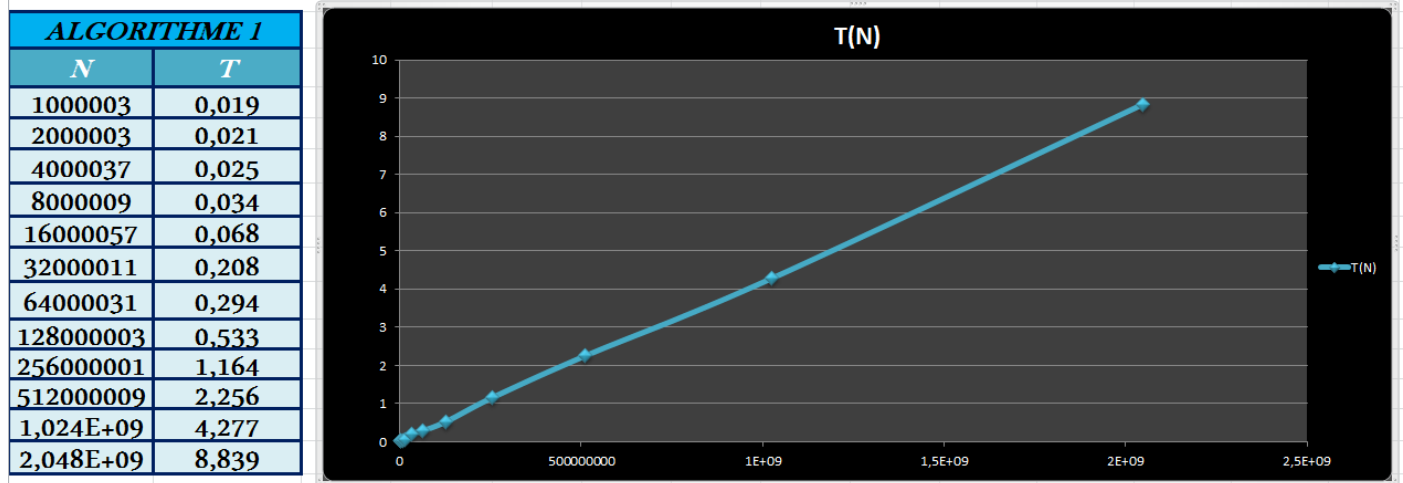
Exécution :

Affichage du temps d'exécution de l'algorithme pour chaque valeur de N (T = le temps d'exécution calculé pour chaque exécution de la fonction **Algorithme1** premier = Retour de **Algorithme1**).

```
Execution de l'Algorithme 1 :
N = 1000003.0000001      T= 0.0190001\t ,premier= 1
N = 2000003.0000001      T= 0.0210001\t ,premier= 1
N = 4000037.0000001      T= 0.0250001\t ,premier= 1
N = 8000009.0000001      T= 0.0340001\t ,premier= 1
N = 16000057.0000001     T= 0.0680001\t ,premier= 1
N = 32000011.0000001     T= 0.2080001\t ,premier= 1
N = 64000031.0000001     T= 0.2940001\t ,premier= 1
N = 128000003.0000001    T= 0.5330001\t ,premier= 1
N = 256000001.0000001    T= 1.1640001\t ,premier= 1
N = 512000009.0000001    T= 2.2560001\t ,premier= 1
N = 1024000009.0000001   T= 4.2770001\t ,premier= 1
N = 2048000011.0000001   T= 8.8390001\t ,premier= 1
```

Représentation Graphique :

Grphe du temps d'exécution en fonction de N .



II. Algorithme 2(A2) : Amélioration de l'approche naïve :

Améliorons A1 en sachant que $N \equiv 0[i] \Leftrightarrow i \leq N/2$.

Algorithme :

```
FONCTION ALGORITHME2 (N:ENTIER) : BOOLÉEN
  I: ENTIER;
DEBUT
  POUR I = 2 JUSQU'A N/2 FAIRE
    SI ( N MOD I = 0 ) ALORS
      RETOURNER (FAUX);
    FIN SI;
  FIN POUR;
  RETOURNER (VRAI);
FIN;
```

Diagram illustrating the complexity calculation for the algorithm:

- The loop `POUR I = 2 JUSQU'A N/2 FAIRE` is associated with the summation $\sum_{I=2}^{[N/2]} 1$.
- The final `RETOURNER (VRAI);` statement is associated with the constant 1 .

Complexité :

Au pire des cas : Le nombre N est premier ainsi la boucle s'itérera jusqu'à $i=[N/2]$ ($[N/2]$ = partie entière de $N/2$) car le test ne trouvera aucun nombre $i \in \{x, x \in \mathbb{N} / 2 \leq x \leq N/2\}$ qui soit diviseur de N .

$$T(N) = \sum_2^{[N/2]} 1 + 1 = ([N/2] - 2 + 1) + 1 = [N/2] \sim O(N)$$

Implémentation : En langage C

```
int Algorithme2(int N)
{
  int i;
  for(i=2 ; i<= N/2 ; i++)
  {
    if(N%i == 0) return 0;
  }
  return 1;
}
```

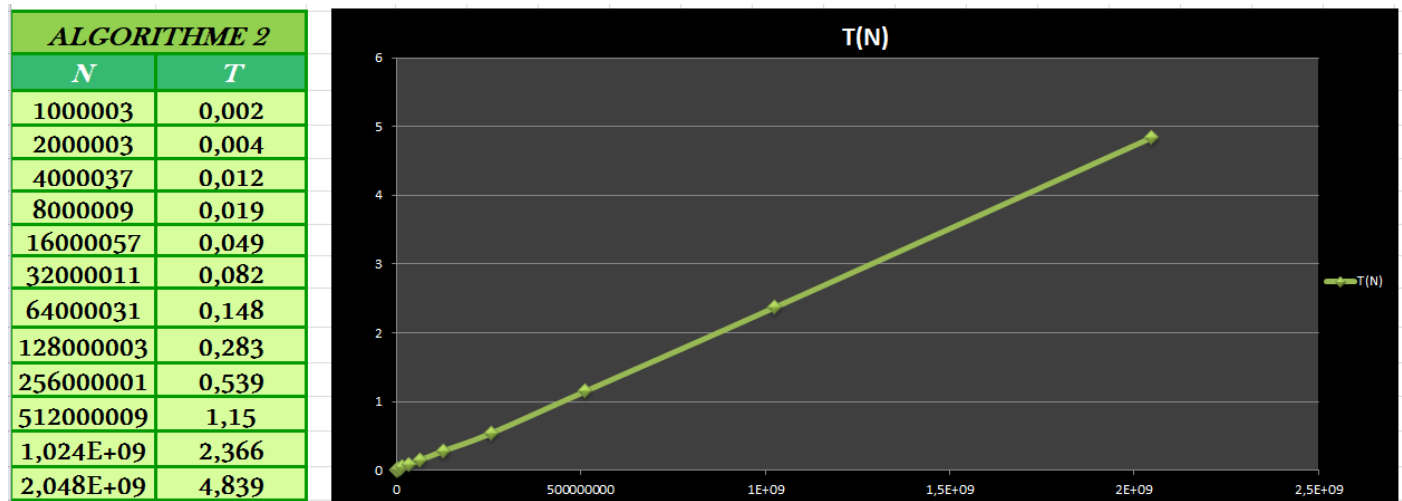
Exécution :

Affichage du temps d'exécution de l'algorithme pour chaque valeur de N (T = le temps d'exécution calculé pour chaque exécution de la fonction **Algorithme2** premier = Retour de **Algorithme2**).

```
Execution de l'Algorithme 2 :
N = 1000003.0000001      T= 0.0020001\t ,premier= 1
N = 2000003.0000001      T= 0.0040001\t ,premier= 1
N = 4000037.0000001      T= 0.0120001\t ,premier= 1
N = 8000009.0000001      T= 0.0190001\t ,premier= 1
N = 16000057.0000001     T= 0.0490001\t ,premier= 1
N = 32000011.0000001     T= 0.0820001\t ,premier= 1
N = 64000031.0000001     T= 0.1480001\t ,premier= 1
N = 128000003.0000001    T= 0.2830001\t ,premier= 1
N = 256000001.0000001    T= 0.5390001\t ,premier= 1
N = 512000009.0000001    T= 1.1500001\t ,premier= 1
N = 1024000009.0000001   T= 2.3660001\t ,premier= 1
N = 2048000011.0000001   T= 4.8390001\t ,premier= 1
```

Représentation Graphique :

Graphe du temps d'exécution en fonction de N .



III. Algorithme 3(A3) :

Utilisons la propriété selon laquelle la moitié des diviseurs d'un nombre $\leq \sqrt{N}$ et l'autre $\geq \sqrt{N}$.

Algorithme :

```
FONCTION ALGORITHME3 (N:ENTIER) : BOOLÉEN
  I: ENTIER;
  R: RÉEL;
DEBUT
  R := SQRT(N);
  I := 2;
  TANT QUE (I <= R) FAIRE
    SI ( N MOD I = 0 ) ALORS
      RETOURNER (FAUX);
    FIN SI;
    I := I+1;
  FIN TANTQUE;
  RETOURNER (VRAI);
FIN;
```

\sqrt{N}

1

1

1

1

1

1

1

$\sum_{I=2}^{\lfloor \sqrt{N} \rfloor} 1$

1

Complexité :

Au pire des cas : Le nombre N est premier ainsi la boucle s'itérera jusqu'à $i = \lfloor \sqrt{N} \rfloor$ ($\lfloor \sqrt{N} \rfloor$ = partie entière de \sqrt{N}) car le test ne trouvera aucun nombre $i \in \{x, x \in \mathbb{N} / 2 \leq x \leq \sqrt{N}\}$ qui soit diviseur de N dans la première moitié donc il n'y en aura pas dans l'autre moitié.

$$T(N) = \lfloor \sqrt{N} \rfloor + 1 + \sum_{i=2}^{\lfloor \sqrt{N} \rfloor} 1 + 1 = \lfloor \sqrt{N} \rfloor + 1 + (\lfloor \sqrt{N} \rfloor - 2 + 1) + 1 = 2\lfloor \sqrt{N} \rfloor + 1 \sim O(\sqrt{N})$$

Implémentation : En langage C

```
int Algorithme3(int N)
{
    int i=2;
    float r = sqrt(N);
    while(i <= r)
    {
        if(N%i == 0) return 0;
        i++;
    }
    return 1;
}
```

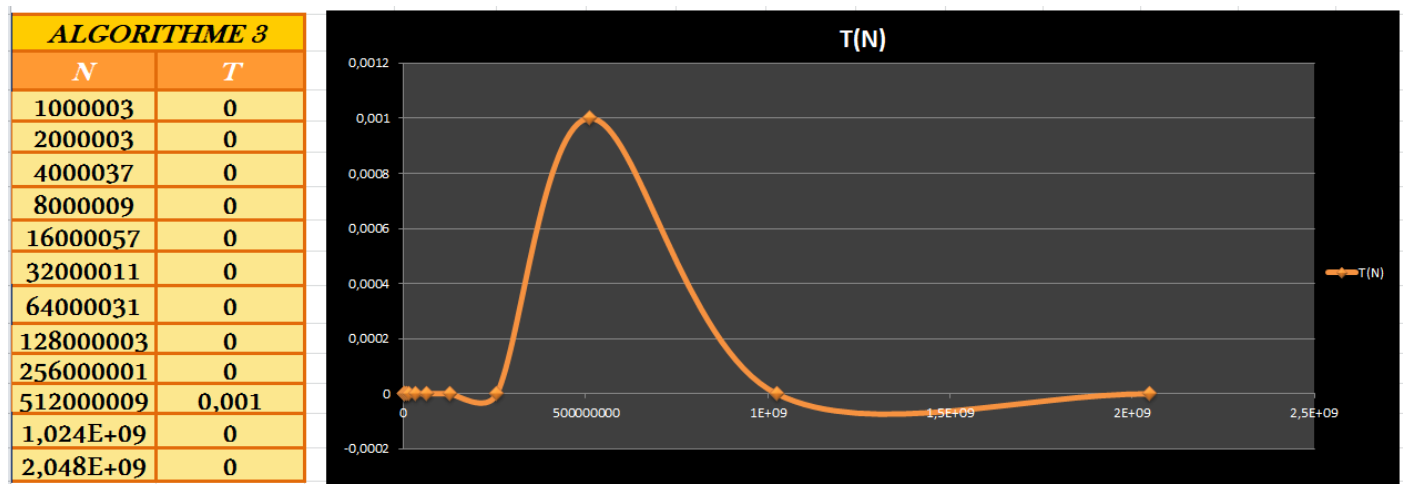
Exécution :

Affichage du temps d'exécution de l'algorithme pour chaque valeur de N (T = le temps d'exécution calculé pour chaque exécution de la fonction **Algorithme3** premier = Retour de **Algorithme3**).

```
Execution de l'Algorithme 3 :
N = 1000003.0000001      T= 0.000001\t ,premier= 1
N = 2000003.0000001      T= 0.000001\t ,premier= 1
N = 4000037.0000001      T= 0.000001\t ,premier= 1
N = 8000009.0000001      T= 0.000001\t ,premier= 1
N = 16000057.0000001     T= 0.000001\t ,premier= 1
N = 32000011.0000001     T= 0.000001\t ,premier= 1
N = 64000031.0000001     T= 0.000001\t ,premier= 1
N = 128000003.0000001    T= 0.000001\t ,premier= 1
N = 256000001.0000001    T= 0.000001\t ,premier= 1
N = 512000009.0000001    T= 0.001001\t ,premier= 1
N = 1024000009.0000001   T= 0.000001\t ,premier= 1
N = 2048000011.0000001   T= 0.000001\t ,premier= 1
```

Représentation Graphique :

Graphe du temps d'exécution en fonction de N .



IV. Algorithme 4(A4) :

Une autre amélioration possible consiste à tester si N est impair et dans ce cas dans la boucle, il ne faut tester la divisibilité de N que pour les nombres impairs.

Algorithme :

```
FONCTION ALGORITHME4 (N:ENTIER) : BOOLÉEN
  I,DIVISEURS : ENTIER;
DEBUT
  SI (N MOD 2 = 0) ALORS RETOURNER (FAUX);FIN SI;
  I := 3; R := SQRT(N);
  TANT QUE (I<=R) FAIRE
    SI ( N MOD I = 0 ) ALORS
      RETOURNER (FAUX);
    FIN SI;
    I := I+2;
  FIN TANT QUE;
  RETOURNER (VRAI);
FIN;
```

Complexity analysis for the loop:

$$1 + \sqrt{N}$$
$$\left. \begin{array}{l} \text{Loop body} \\ \text{Increment } I \end{array} \right\} \frac{1}{2} \sum_{I=2}^{[\sqrt{N}]} 1$$
$$1$$

Complexité :

Au pire des cas : Le nombre N est impair et premier ainsi la boucle s'itérera jusqu'à $i=[\sqrt{N}]$ ($[\sqrt{N}]$ = partie entière de \sqrt{N}) car le test ne trouvera aucun nombre $i \in \{x, x \in \mathbb{N} / 2 \leq x \leq \sqrt{N}\}$ qui soit diviseur de N dans la première moitié des nombre impairs donc il n'y en aura pas dans l'autre moitié.

$$T(N)=1+\frac{1}{2}\sum_{I=2}^{[\sqrt{N}]} 1 +1 = 1+\frac{1}{2} ([\sqrt{N}]-2+1)+1 = \frac{1}{2} [\sqrt{N}]+\frac{3}{2} \sim O(\sqrt{N})$$

Implémentation : En langage C

```
int Algorithme4(int N)
{
    int i;
    if(N%2 == 0) return 0;
    i=3;
    while(i<= sqrt(N))
    {
        if(N%i == 0) return 0;
        i=i+2;
    }
    return 1;
}
```

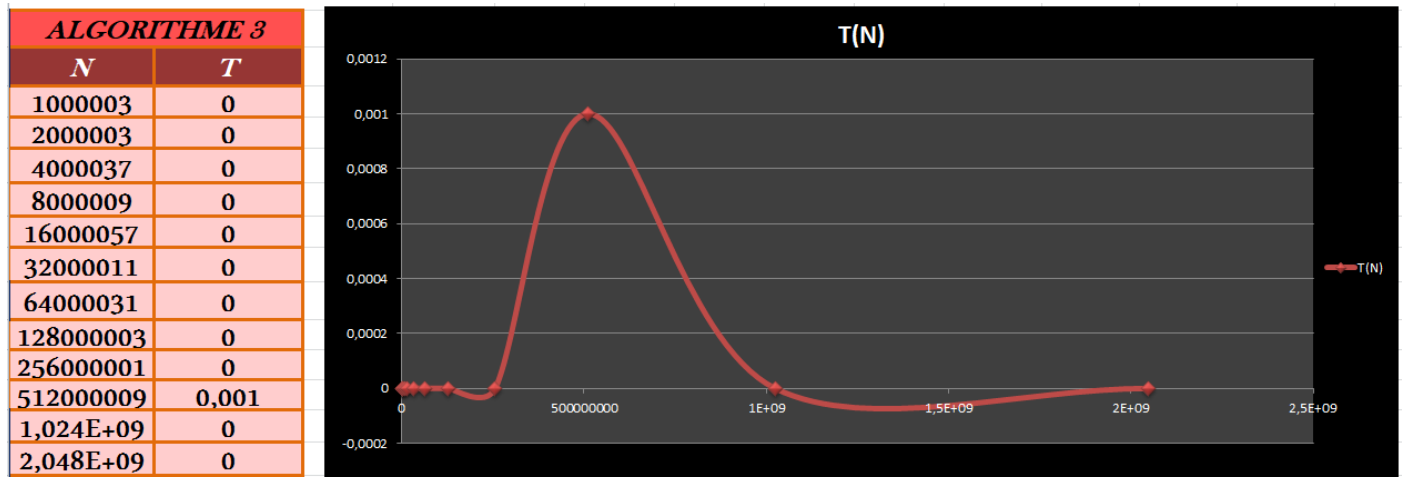

Exécution :

Affichage du temps d'exécution de l'algorithme pour chaque valeur de N (T = le temps d'exécution calculé pour chaque exécution de la fonction **Algorithme4** premier = Retour de **Algorithme4**).

```
Execution de l'Algorithme 4 :
N = 1000003.0000001      T= 0.000001\t ,premier= 1
N = 2000003.0000001      T= 0.000001\t ,premier= 1
N = 4000037.0000001      T= 0.000001\t ,premier= 1
N = 8000009.0000001      T= 0.000001\t ,premier= 1
N = 16000057.0000001     T= 0.000001\t ,premier= 1
N = 32000011.0000001     T= 0.000001\t ,premier= 1
N = 64000031.0000001     T= 0.000001\t ,premier= 1
N = 128000003.0000001    T= 0.000001\t ,premier= 1
N = 256000001.0000001    T= 0.000001\t ,premier= 1
N = 512000009.0000001    T= 0.001000\t ,premier= 1
N = 1024000009.0000001   T= 0.000001\t ,premier= 1
N = 2048000011.0000001   T= 0.000001\t ,premier= 1
```

Représentation Graphique :

Graphe du temps d'exécution en fonction de N .



(*)Code Source du Programme complet :

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include <math.h>

int Algorithme1(int N)
{
    int i;
    for(i=2 ; i<= N-1 ; i++)
    {
        if(N%i == 0) return 0;
    }
    return 1;
}

int Algorithme2(int N)
{
    int i;
```

```

    for(i=2 ; i<= N/2 ; i++)
    {
        if(N%i == 0) return 0;
    }
    return 1;
}

int Algorithme3(int N)
{
    int i=2;
    while(i<= sqrt(N))
    {
        if(N%i == 0) return 0;
        i++;
    }
    return 1;
}

int Algorithme4(int N)
{
    int i;
    if(N%2 == 0) return 0;
    i=3;
    while(i<= sqrt(N))
    {
        if(N%i == 0) return 0;
        i=i+2;
    }
    return 1;
}

double **Calcul_des_Temps(double **tab , int algorithme)
{
    int j,premier;
    for(j=0 ; j<12 ; j++)
    {
        clock_t begin = clock();
        switch(algorithme)
        {
            case 1: premier = Algorithme1(tab[0][j]); break;
            case 2: premier = Algorithme2(tab[0][j]); break;
            case 3: premier = Algorithme3(tab[0][j]); break;
            case 4: premier = Algorithme4(tab[0][j]); break;
        }
        clock_t end = clock();
        tab[1][j] = (double)(end - begin) / CLOCKS_PER_SEC;
        tab[2][j] = premier;
    }
    return tab;
}

```

```

}

double **Tableau_de_Valeurs(void)
{
    int i ;
    double **tab;
    tab = (double **)malloc(3*sizeof(double *));
    for(i=0 ; i<3 ; i++) tab[i] = (double *)malloc(12*sizeof(double));
    tab[0][0]=1000003;
    tab[0][1]=2000003;
    tab[0][2]=4000037;
    tab[0][3]=8000009;
    tab[0][4]=16000057;
    tab[0][5]=32000011;
    tab[0][6]=64000031;
    tab[0][7]=128000003;
    tab[0][8]=256000001;
    tab[0][9]=512000009;
    tab[0][10]=1024000009;
    tab[0][11]=2048000011;
    for(i=0 ; i<12 ; i++)tab[1][i] = 0 ;
    return tab;
}

void Afficher_Tableau_de_Valeurs(double **tab)
{
    int j;
    for(j=0 ; j<12 ; j++)
    {
        printf("N = %f1 \t T= %f1 \t ,premier= %d\n",tab[0][j],tab[1][j],(int)tab[2][j]);
    }
}

int main(int argc, char *argv[])
{
    printf("Execution de l'Algorithme 1 :\n");
    Afficher_Tableau_de_Valeurs(Calcul_des_Temps(Tableau_de_Valeurs()),1));

    printf("Execution de l'Algorithme 2 :\n");
    Afficher_Tableau_de_Valeurs(Calcul_des_Temps(Tableau_de_Valeurs()),2));

    printf("Execution de l'Algorithme 3 :\n");
    Afficher_Tableau_de_Valeurs(Calcul_des_Temps(Tableau_de_Valeurs()),3));

    printf("Execution de l'Algorithme 4 :\n");
    Afficher_Tableau_de_Valeurs(Calcul_des_Temps(Tableau_de_Valeurs()),4));

    getchar();
    return 0;
}

```