Les Tri

Trier les données

Organiser une collection d'objets selon une relation d'ordre déterminée.

Exemple:

- Ordre croissant, décroissant des valeurs numériques,
- Ordre croissant des mots, ...
- Pourquoi trier?
 - Faciliter la recherche (recherche dichotomique)
 - Faciliter la gestion en générale

Exemple

Trier en ordre croisant:

- Une solution intuitive:
 - Prendre le plus petit
 - Prendre le plus petit suivant
 - •

-45, -7, 0, 2, 4, 10, 56, 78

Quelques algorithmes de tri

- > Tri par Sélection
- > Tri par Insertion
- > Tri à Bulles
- > Tri Rapide
- > Tri Fusion
- > Tri par dénombrement
- **>** ...

Tri par sélection

- Déterminer le plus petit élément p à partir de i
- Echanger l'élément p avec i
- Continuer à partir de i+1

```
2, 56, 4, -7, 0, 78, -45, 10
-45, 56, 4, -7, 0, 78, 2, 10
-45, 56, 4, -7, 0, 78, 2, 10
-45, -7, 4, 56, 0, 78, 2, 10
-45, -7, 4, 56, 0, 78, 2, 10
-45, -7, 0, 4, 56, 78, 2, 10
```

• •

Tri par sélection

Invariant:

<< A la fin de l'itération i, k contient l'indice de la plus petite valeur de T[i..n] et on échange T[i] et T[k]>>

T[1..i] est trié et il reste à trier T[i+1..n]

Tri par sélection

```
Algorithme
pour i ≔1 à n-1 faire
        k=minimum(T, i, n);
        si (i \neq k) alors échanger (T[i], T[k])
       fsi;
fait;
```

Tri par insertion

- Prendre l'élément i
- ■Insérer i dans l'ordre entre 1 et i
- Continuer à partir de i+1

```
2, 56, 4, -7, 0, 78, -45, 10
2, 56, 4, -7, 0, 78, -45, 10
2, 56, 4, -7, 0, 78, -45, 10
2, 4, 56, -7, 0, 78, -45, 10
-7, 2, 4, 56, 0, 78, -45, 10
-7, 0, 2, 4, 56, 78, -45, 10
```

• •

Tri par insertion

```
Algorithme
Pour i←1 à n faire
  j←i;
  tantque (j>1) et (T[j]<T[j-1]) faire
       échanger(T[j], T[j-1]);
       j←j-1;
   fait;
 fait;
```

Tri par insertion

Invariant de boucle pour:

« A la fin de l'itération i, le sous-tableau T[1..i] est ordonné »

Invariant de la boucle tantque:

« La boucle tq déplace A[i-1], A[i-2], A[i-3] ... d'une position vers la droite jusqu'à trouver la bonne position de A[i] »

Tri à Bulles

- Comparer 2 à 2 les éléments adjacents
- Les échanger s'ils ne sont pas ordonnés

Comme les bulles, les plus grands éléments remontent en fin de liste.

Tri à Bulles

```
Algorithme
Pour i ≔1 à n-1 faire
     Pour j ≔1 à n-i faire
       Si(A[j]>A[j+1]) alors
         échanger(A[j], A[j+1]);
       Fsi;
     Fait;
Fait;
```

Tri à Bulles optimisé

```
bool\leftarrowvrai; i\leftarrow1;
/* quand il n'y a aucun échange le tableau est trié*/
Tantque (bool=vrai) faire
      bool←faux;
      Pour j ≔1 à n-i faire
          Si(A[j]>A[j+1]) alors
             échanger(A[j], A[j+1]);
              bool←vrai;
          Fsi;
      Fait;
    i \leftarrow i+1;
Fait;
```